## 세계 최강의 AI 통합 플랫폼 개발도구는 · Why, Golang 인가?



(교육 및 챗봇엔진 총판문의)

트러스트AI 통합 플랫폼 코딩Evangelist양성과정

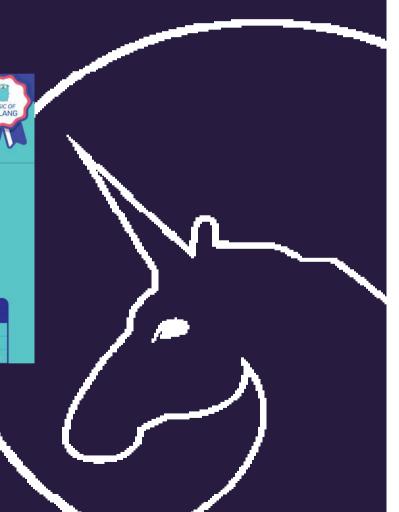




(사) 한국핀테크연합회 홍준영의장

010-9832-5388

Kfinnet1230@gmail.com



# (사)한국핀테크연합회 개발 ChatBot Engine



- Trust ChatBot Engine
- 약칭 : TBot

#### | 총판 문의



- 문의 연락: 010-9832-5388 / kfinnet1230@gmail.com
- 대상 명세 및 저자권자

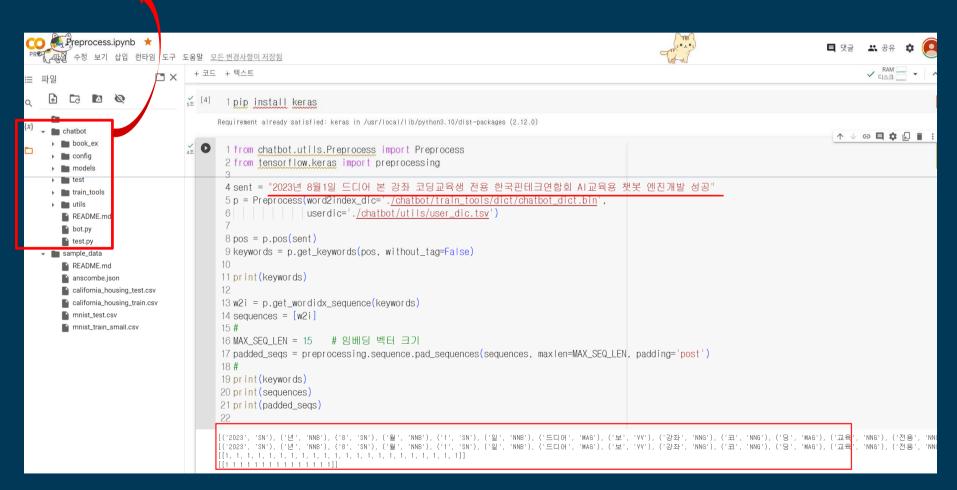
| 구분 | 개발          | 명세         | 개발내용                           |  |  |  |
|----|-------------|------------|--------------------------------|--|--|--|
| 대상 | 트러스트 AI     | 약칭 : kfinn | 2023/08 (사) <u>한국핀테크연합회 홍준</u> |  |  |  |
|    | <u>챗봇엔진</u> | <u>T봇</u>  | 영의장이 개발한 <u>첫봇엔진pkg</u>        |  |  |  |

- 문의 협의 내용
  - 총판 내용명세 와 저작권자 명시
  - 총판 가격
  - 총판 정책 파티션
  - 총판권 협정 및 지원 세부절차

## 트러스트챗봇 엔진:Tbot엔진



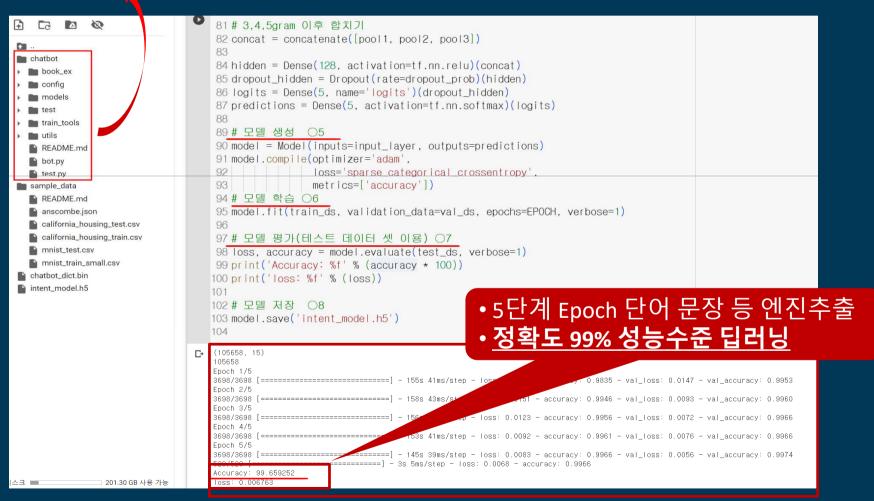
#### T봇엔진: 딥러닝 기반의 챗봇 POS 형태소 분석 품사처리 엔진



#### 트러스트챗봇 엔진:Tbot엔진



#### T봇엔진 : 딥러닝 기반의 챗봇 POS 형태소 분석 품사처리 엔진



# **ChatBot Engine**



ChatBot Engine

# ChatBot 엔진 기술구조



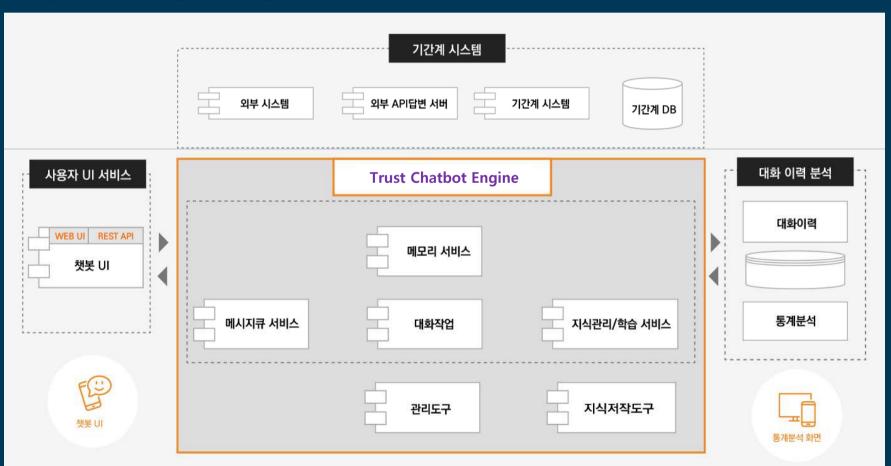
• 대화작업 컴포넌트 멀티 인텐트 대화구조



# ChatBot 엔진 플랫폼



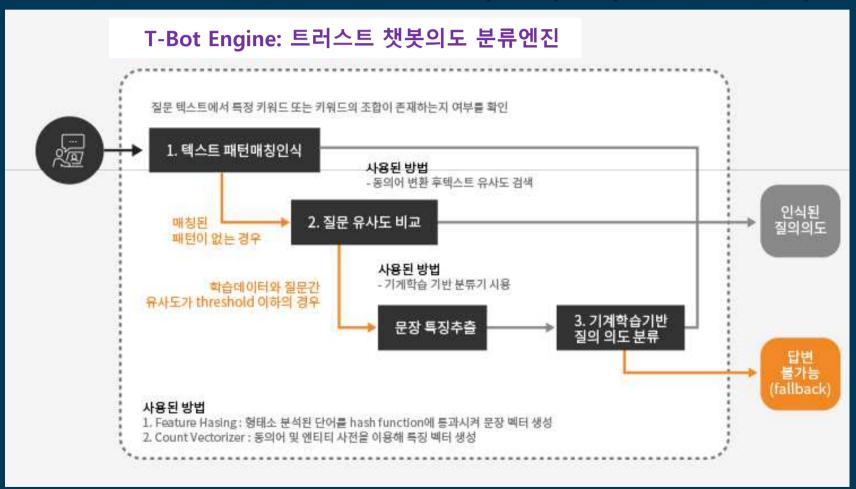
• python / golang - ML DL NLP Map Portal, Data Lake 구축기반



## ChatBot 엔진 기술구조



• 대화의도 분석 추출 기술 – NLP, ML, DL, 유사도 비교, 특징추출



Why, Go 인가?



• Why Go 인가?

## 한국핀테크연합회-금융경제신문, 국내 유일 '트러스트 AI' 실전 프로젝

트 과정 공동 개설

• http://www.fetimes.co.kr/news/articleView.html?idxno=109265

#### 구글의 프로그래밍 언어 'golang' 기반 Al ChatBot 개발 실무형 프로젝트 과정 개설



본 과정의 특장점은 구글의 AI 클라우드 플랫폼 개발 및 분석도구인 'golang'을 활용한 실무형 프로젝트 과정이라는 점이다. 한국핀테크연합회는 "최근 ChatGPT, Bard AI, LLaMA와 같은 거대언어모델(LLM)의 출현, 인 공지능의 특이점 출현에 따라 대한민국의 디지털 금융 산업계의 인공지능 혁신 생태계 지원을 위한 코딩 인재육성이 시급하다고 판단했다"라며 "이에 국내 유일의 트러스트 인공지능 실무 프로젝트 훈련과정을 공동 개설(320시수, A-연수과정, B-재직자과정)한다"고 밝혔다.

훈련비는 연수 대상기업이 전액+자비부담 10% 내외 과정과 재직자 훈련과정은 대상업체+자비부담 방식으로 진행된다.

본 훈련과정의 강의는 대한민국 빅데이터 인공지능 블록체인 신기술 신산업계1호 한국핀테 크연합회 임원들이 직접 진행한다. 강사진은 해당 분야 30년차 및 3000시수 이상의 동 분야 강의 경력을 지닌 전문가들로 구성됐다. 또 각 반별 보조강사 2명 이상이 투입, 지원되고 연수 과정은 온/오프 동시 실시간으로 진행된다. 재직자 과정은 평일(온라인)과 주말(온/오프 동시) 혼합과정으로 역시 실시간으로 진행된다.

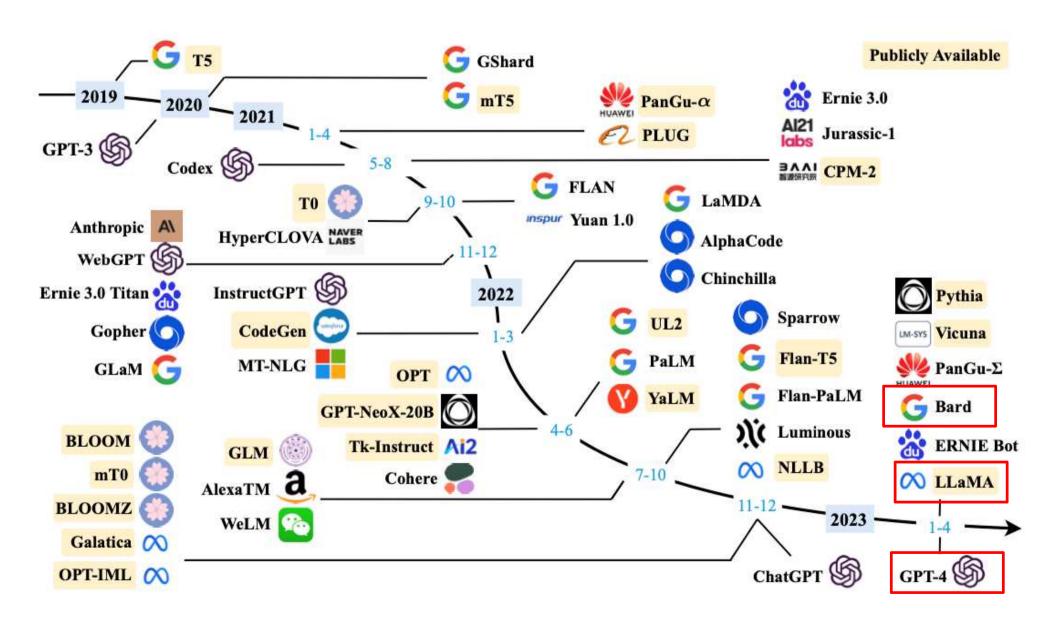
본 과정에 대한 문의는 (사)한국핀테크연합회(kfinnet1230@gamil.com, 010-9832-5388) 또는 금융경제신문(news@fetimes.co.kr)으로 하면 된다.

# '악마가 온다!'

- 강한 인공지능 위협 어떻게 막을까?



# 오픈 인공지능 거대언어모델(LLM)의 현주소



- · 세계 최강의 인공지능 플랫폼 기업,
- · Bard AI 개발사, 그00gle
- · 거대 언어 모델 파인튜닝,
- · 세계 최강 AI통합 플랫폼 개발 분석도구,



AI 코딩훈련의 문제점, 극복대안?

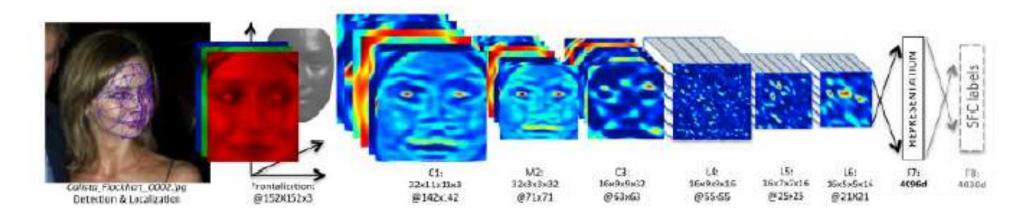


• Why Go 인가?

# AI코딩훈련, 기술적 대수술 필요!!

- · Python 강화학습된 Open AI의 취약점
- •제한된 분석도구 로서의 한계점
- . 서버통합 플랫폼 개발 어려움
- TensorFlow Define and Run, 엄청난
- ·고사양 HW장치자원을 소모
- 하지만, 작업도 복잡하고, 정작 성능은
- · 너무도 느리고 떨어져

# Deep Learning, PyTorch 영상인식

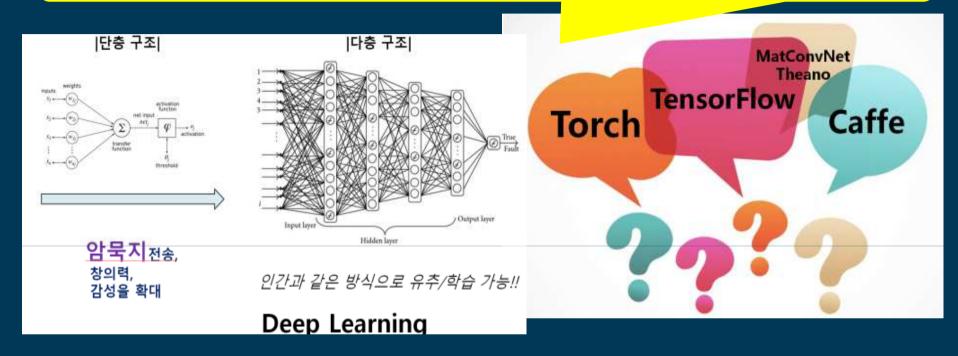


Facebook: 2014: 97.25%  $\rightarrow$  2015: 99.68%

Google: 2015.3 : nearly 100%

- 1. 강력한 GPU 가속화, Tensor 계산 ex) NumPy
- 2. Tensor(다차원 배열) 작업을 지원하는 심층 신경망
  - ※tensorFlow <u>Define and Run</u> → <u>Define by Run</u>
    연산 정의와 값 초기화가 **동시 학습처리**

## Open AI, '딥러닝' 혁신=torch 라이브러리

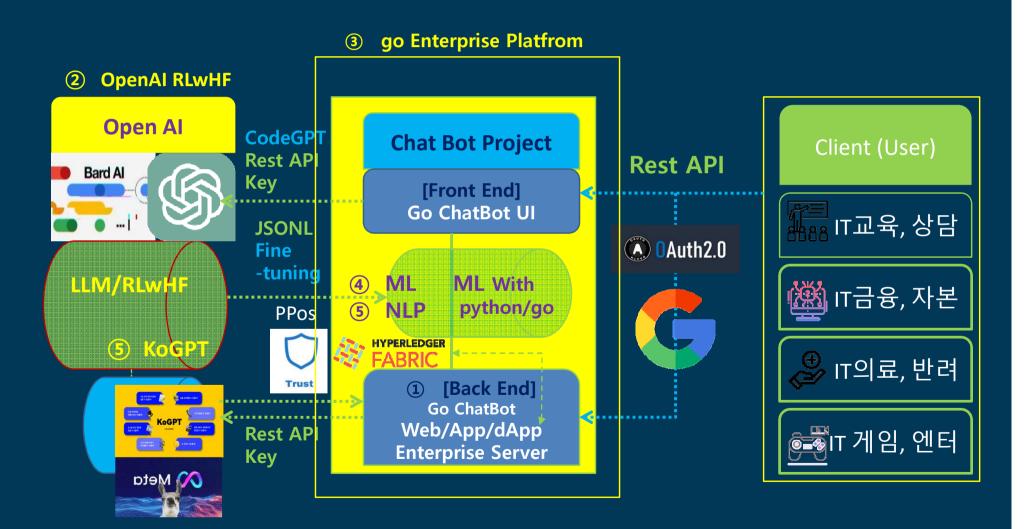


- **Py-torch GoMind**, eaopt, tfgo, Goml, Goga)진화
- \* 메타(전.페이스북) 이미지,데이터,자연어 분산처리를 빠르게 딥러닝 처리 핵심기술

ex) Open CV 🖙 go CV 100배이상 고성능

# · TRUST OpenAl 코딩 실무 프로젝트 훈련과정

- goBlock OpenAl 코딩 프로젝트과정 커리큘럼



# Go, 누가 개발했나?



• Go 를 만든 개발자

# Go, 누가 만들었나?



- 'Don't Be Evil', Go를 만든 위대한 기업!
- 전세계 60억 인구가 사용하는 웹브라우저 크롬,
- 최강의 인공지능 플랫폼 기업,
- 안드로이드, 유트브, 알파고, Bard AI 운영

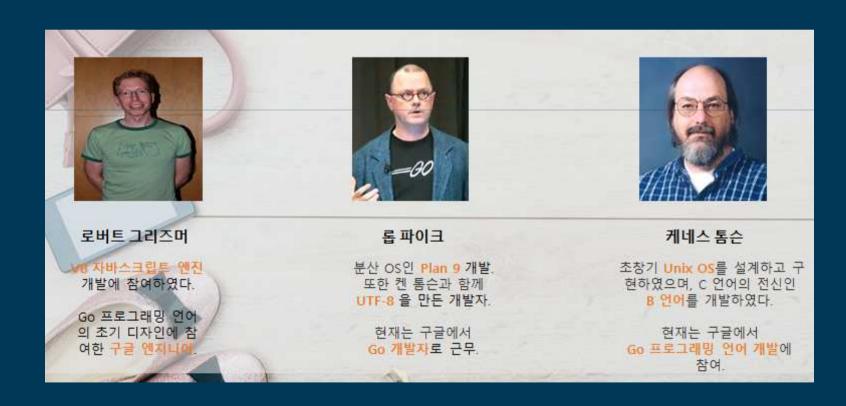




# Go, 누가 만들었나, 개발자



• 현존하는 세계 최강의 개발자 3人



Why, Go은 혁명인가?



• 지능의 민주화! + 코딩의 민주화

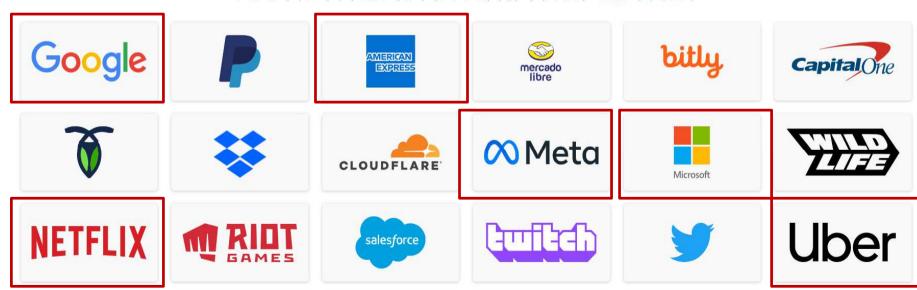
## 지능의 민주화, go



- https://go.dev/
- 위대한 글로벌 플랫폼 기업들이 선택한 go!!

#### Go를 사용하는 회사

모든 업계의 조직에서 Go를 사용하여 소프트웨어 및 서비스 강화 모든 이야기 보기



## 코딩의 민주화, Why go 를 선택?



- 세계최대 오픈소스 git 기반 오픈소스 세계화 주도
- AWS 세계 최강의 Cloud Deploy 지원 기술력!!
- MS수석 개발자 Brian Ketelsen 증언!!

이와는 별도로 현재 Microsoft의 Developer Advocate이기도 한 Erik St. Martin 과 저는 지금까지 매년 여름 덴비에서 열리는 GopherCon을 매년 운영합니다. 우리는 커뮤니티를 하나로 모으고 Go 커뮤니티의 놀라운 성장을 지켜보는 것을 정말 좋아합니다. 훌륭한 언어이지만 저에게 더 중요한 것은 정말 훌륭한 커뮤니티입니다.

Q: Go에 대해 알려주고 최근 Go가 인기 있는 이유를 알려주세요.

A: Go는 C를 만들었지만 C++를 만들지 않은 사람들의 UNIX 뿌리에서 탄생한 비교적 새로운 언어입니다. 사용하기 쉽지만 매우 낮은 수준의 기능을 가진 언어로 구상되었습니다. 사람들이 Go, 특히 클라우드에 매력을 느끼는 이유 중 하나는 Go가 매우 빠르고 종속성이 없는 정적 바이너리로 컴파일된다는 사실입니다. 따라서 Mac에서 프로덕션 바이너리를 빌드하고 Linux 서버로 배송하고 미친 설치나 종속성 충돌에 대한 걱정 없이 실행할 수 있습니다.

## 코딩의 민주화, Why go 를 선택?



- 코딩의 민주화, 세계최대 오픈소스 git 세계화 주도
- 코딩의 민주화, 위대한 세계 최고 수준의 확장성 제공!
- 메모리 절약기술 제공, 강력한 보안수준-해킹 극히 어려움

" Go는 뛰어난 확장성 특성을 가지고 있으며 이를 사용하여 작성된 서비스는 일반적으로 메모리 사용량이 매우 적습니다. 코드가 단일 정적 바이너리로 컴파일되기 때문에 서비스도 쉽게 컨테이너화할 수 전있으며 빌드 및 배포가 훨씬 간단해집니다. 이러한 특성 덕분에 Go는 Kubernetes와 같이 가용성이 높고 확장 가능한 환경에 쉽게 배포할 수 있으므로 마이크로서비스를 구축하는 회사에 이상적인 선택입니다."

— Matt Boyle, Curve 수석 소프트웨어 엔지니어

## Why, Go? 세계 최강의 Enterprise Server Platform 인가?



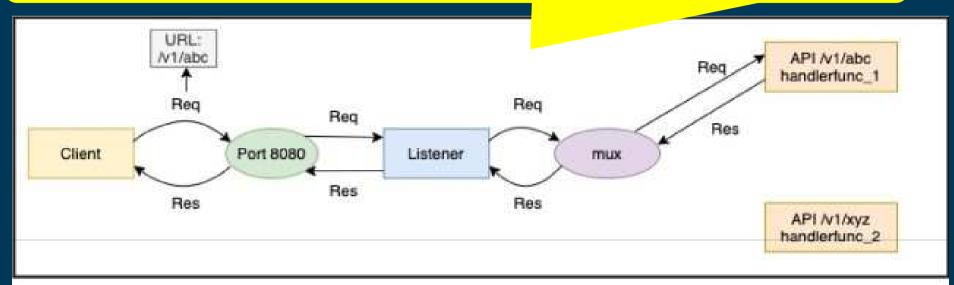
• 지능의 민주화! + 코딩의 민주화

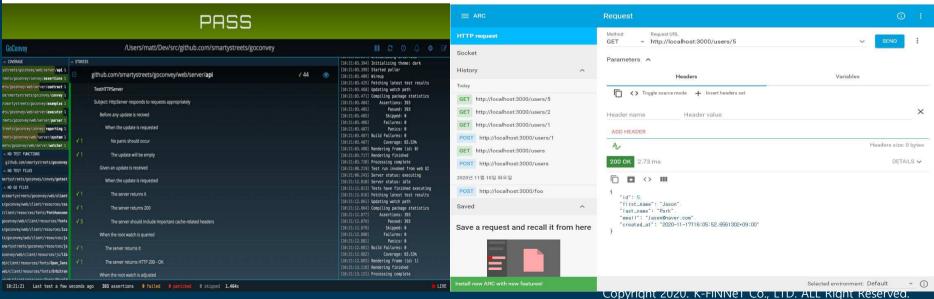
# Go Enterprise, 강력한 통합성

- 언어별 연결지원 플랫폼 비교 \*(사)한국핀테크연합회 작성

| 78         | Applicati |            | C/S     | VA/- I- | <b>A</b> 12.12 |    | Blockchain |         | metaver |
|------------|-----------|------------|---------|---------|----------------|----|------------|---------|---------|
| 구분         | orn       | Robot      | Network | Web     | Арр            | Al | dApp       | NFT/DID | se      |
| Go         | 0         | 0          | 0       | 0       | 0              | 0  | 0          | 0       | 0       |
| С          | 0         | 0          |         |         |                | Δ  |            |         |         |
| C++        | $\circ$   | $\bigcirc$ | $\circ$ |         |                | Δ  |            |         | 0       |
| Pytho<br>n | 0         |            | 0       |         |                |    | Δ          |         |         |
| JAVA       | 0         | Δ          | 0       | 0       | 0              |    |            |         |         |

# 강력한 'go Server Enterprise' 플랫폼





# OpenAl정교한 뇌+심장, 'go Chat Route'



go get -u github.com/gorilla/mux

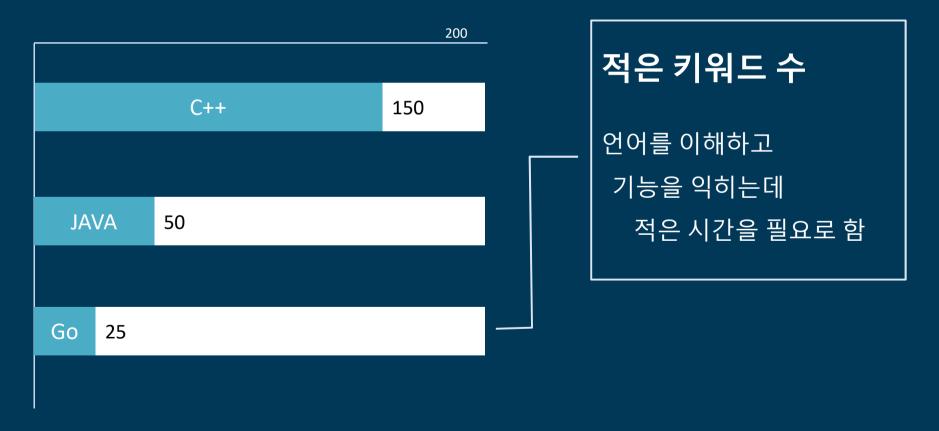
```
r := mux.NewRouter()
r.HandleFunc("/products/{key}", ProductHandler)
r.HandleFunc("/articles/{category}/", ArticlesCategoryHandler)
r.HandleFunc("/articles/{category}/{id:[0-9]+}", ArticleHandler)

이름은 다음을 호출하여 검색할 수 있는 경로 변수의 맵을 만드는 데 사용됩니다 mux.Vars().

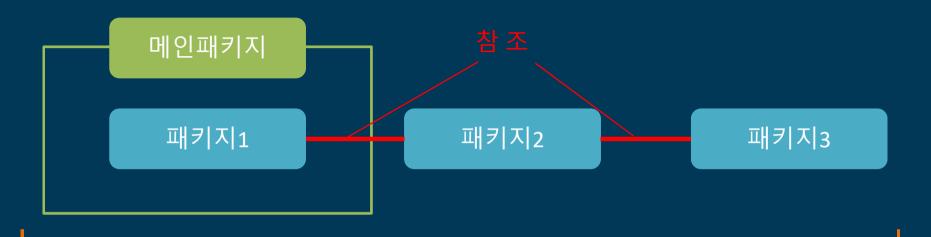
func ArticlesCategoryHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
   vars := mux.Vars(r)
   w.WriteHeader(http.StatusOK)
   fmt.Fprintf(w, "Category: %v\n", vars["category"])
}
```

# 코딩의 민주화, 간결하고 유연한 문법 go

• 주요 언어들의 키워드 수



#### 빠른 컴파일과 실행속도 우수성



일반적인 언어들의 컴파일 범위

Go언어의 컴파일 범위

서버 통합 플랫폼 연결은 패키지 연결조립 몇줄코딩으로 간단히 끝!

# Beyond OOP, Interface, Go

Object **Bread** 

· <del>클래쓰(Class)</del>에서 관계(Interface) 무한 확장의 대항해 실현!

PutJam(Jam) \*\* StarawberryJam Jam. GetOneSpoon 외부 공개 메소드

**OrangeJam** 

(Interface)

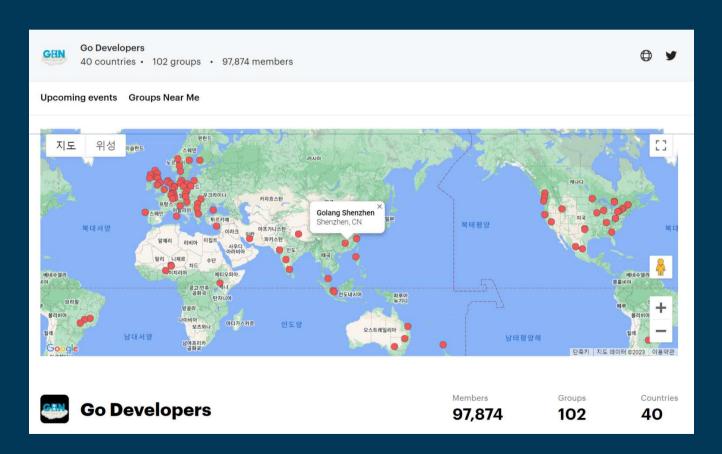
# Go, 누가 개발했나?



• Go 를 만든 개발자

# Go, 전세계 개발자 그룹

• Go 개발자 그룹, 10만명 (2023)기준, 30% 증폭



#### 커리큘럼



- A-연수과정(320시수, 8-10주, 온오프)
- B-재직자과정(320시수, 16주, 온오프)
- 교육일정은 대상별 일부조정

## 국내유일, 트러스트AI 실무 프로젝트 훈련과정(커리큘럼)

| 트러스트 에이아이 코딩 실무프로젝트과정(320시수)          |   | 학습 목표   |  |  |  |
|---------------------------------------|---|---|--|--|--|
| ① 연수과정 (2개월, 주40시간, 8주간)              | 1 | 세계 최강의 구글 플랫폼과 동등이상 수준의 서버 및 플랫폼 개발도구 golang 코딩을 학습한다           |  |  |  |
| ② 재직자 평일야간(3일)+주말과정 (4개월, 주20시간, 16주) | 2 | 신뢰의 기술 블록체인 핵심기술과 페쇄형 블록체인 NFT기술데모를 개발해본다                       |  |  |  |
|                                       | 3 | go ML DL 인공지능 개발과 Colab 쥬피터노트북 Replit을 이용한 인공지능 개발을 실습, 챗봇 프로젝트 |  |  |  |

| 구분 | 코딩과목          | 시수 | 학습내용   | 목표                                     | 강사           | 구분  | 학습목표   | 배정시수 | 개발도구                           | os            |
|----|---------------|----|--|--|--------------|-----|--|------|--------------------------------|---------------|
| 1  | golang 이해     | 4  | OT(구글미트 사용법가이드)/golang SW이해                  |  | 홍준영          |     | OT : 구글미트 사용법을 배우고                           | 16시수 | 구글미트, PPT                      | Windows10최적   |
| 2  | go IDE설치      | 4  | go1.8,git,VSC 통합개발환경구축                       |  | 박태준          | 1   | 세계 최강의 플랫폼 개발 언어, 구글이 개발한 golang             |      | golang1.8, git, VS Code        |               |
| 2  | go Basic1     | 4  | 변수,함수,데이터형,연산자,cal,for문                      | goBasic                                | 강지현          |     | golang기술의 기본적 로직개념을 이해학습한다                   |      | github.com                     |               |
| 3  | go Basic2     | 4  | Array, Slice, Point                          |  | 강지현          |     |  |      |                                |               |
| 4  | go WEB1       | 4  | Handler 라우터                                  |  | 홍준영          | 구분  | 학습목표   | 배정시수 | 개발도구                           | os            |
| 5  | go WEB3       | 4  | JSON전송, ARC테스팅                               |  | 홍준영          |     | golang을 통해서 세계 최강, 구글 플랫폼 수준의 강력한            |      | 구글미트, PPT                      | - Windows10최적 |
| 6  | go WEB4       | 4  | goconvey테스팅서버                                |  | 홍준영          |     | 웹서버, 라우터, JSON전송, Advance Rest Client테스팅, 가  |      | golang1.8, git, VS Code        |               |
| 7  | go WEB4-1     | 4  | 파일서버구축                                       |  | 홍준영          |     | 상테스팅서버 goconvey처리와 강력한 파일서버를 구축              |      | github.com                     |               |
| 8  | go WEB5-6     | 4  | REST API: Get ID반환, gorilla Mux, Post Create | go트러스트                                 | 홍준영          |     | REST API 즉, GET, POST, DELETE, PUT 온라인 상의 자원 | 48시수 | goconvey pkg                   |               |
| 9  | go WEB7-8-1   | 4  | Delete DELETE, Put Update                    | 서버플랫폼                                  | 홍준영          | 1_1 | 의 처리방식을 집중 학습한다                              |      | Testify assert pkg             |               |
| 10 | go WEB9-10    | 4  | 암호,암축,로그 데코레이터서버                             | 개발                                     | 홍준영          | '-' | 암호, 암축, 로그 등의 데코레이팅 서버를 구축하고, go             |      | gorilla Mux pkg                |               |
| 11 | go WEB10-2    | 4  | 암호,암축,로그 데코레이터서버                             | 712                                    | 홍준영          |     | HTML템플릿을 통한 프론트앤드처리기술과 Pat라우터,               |      | Pat, Negroni, rander Pkg       |               |
| 12 | go WEB11-3    | 4  | go HTML템플릿                                   |  | 강지현          |     | Negroni 미들웨어 pkg를 github.com에서 조달업데이트        |      | EventSource Pkg                |               |
| 13 | go WEB13      | 4  | Pat라우터, Negroni미들웨어, rander                  |  | 홍준영          |     | 서버단일전송방식 EventSource 기반의 챗팅서버개발과 세           |      | go Ouath2 Pkg                  |               |
| 14 | go WEB14      | 4  | EventSource기반 챗팅서버                           |  | 홍준영          |     | 계최강의 보안서버 Google Ouath2를 통한 보안서버구축           |      | ID_Key Secete_Key              |               |
| 15 | go WEB15-1    | 4  | go Ouath2보안서버                                | 홍준영                                    |              | **  |  |      |                                |               |
| 16 | go Block1     | 4  | 플랫폼과 합의알고리즘, 메인넷                             |  | 홍준영          | 구분  | 학습목표   | 배정시수 | 개발도구                           | os            |
| 17 | go Block2     | 4  | 신뢰의 기술 블록체인 트릴레마 극복기술                        |  | 홍준영          |     | 공유 플랫폼의 개념, 신뢰의 기술 블록체인 합의알고리즘               |      | 구글미트, PPT                      | - Windows10최적 |
| 18 | go Block3     | 4  | 암호법, 대칭키, 비대칭키                               | goBlock트러                              | 한호현          | 2   | 과 메인넷, 트릴레마극복기술 Ppos, 샤딩, (비)대칭키 등           | 24시수 | golang                         |               |
| 19 | go Block4     | 4  | HyperLedger fabric1 Kafka/NFT 개념이해           | 스트개발                                   | 홍준영          |     | 암호법을 중점 학습                                   |      | Hyperledger fabric, VirtualBox |               |
| 20 | go Block5     | 4  | HyperLedger fabric2 fabcar NFT 데모개발          |  | 홍준영          |     | 폐쇄형블록체인 하이퍼레저 NFT 데모개발 실습한다                  |      | Vagrant, ubuntu64, docker      |               |
| 21 | go Block6     | 4  | HyperLedger fabric2 MarBles NFT 데모개발         |  | 홍준영          |     |  |      |                                |               |
| 22 | go WEB16-18-1 | 4  | todo리스트맵, 리팩토링                               | go분산DB/                                | 홍준영          | 구분  | 학습목표   | 배정시수 | 개발도구                           | os            |
| 23 | go WEB19-20   | 4  | SqLiteDB연동(파일DB)                             | go군전DB/<br>클라우드서                       | 홍준영          |     | todos맵리스트를 통해서 소스파일을 리팩토링하고 Sqlite           | 28   | 구글미트, PPT                      | Windows10최적   |
| 24 | go WEB20-21   | 4  | Heroku클라우드연결 Deploy                          | 글다구드시<br>- 버                           | 홍준영          |     | 파일DB연동처리기술, Heroku PaaS 클라우드 Deploy          |      | golang1.8, git, VS Code        |               |
| 25 | go WEB21-22   | 4  | ProgressDB연결 Deploy                          |  | 홍준영          | 1_3 | ProgressSql DB연결을 통한 Deploy처리기술학습            |      | github.com                     |               |
| 26 | go Thread1    | 4  | Beyond OOP, 외부공개 메소드, InterFace()            |  | 홍준영          |     | Beyond OOP차세대 함수언어golang본질을 학습, 강력한          |      | slqliteDB 드라이버                 |               |
| 27 | go Thread2    | 4  | 쓰레드, go루틴, Mutex.Lock(), global Lock()       | The second of the second of the second | go OOP 병 호주연 |     | 멀티쓰레드처리기술 go루틴 go Channel Select기술학습         |      | heroku, ProgressSql            |               |
| 28 | go Channel3-4 | 4  | go Channel/Select 병행처리                       | 행처리서버                                  | 홍준영          |     |  |      |                                |               |
| 29 | go MLDL1      | 4  | 데이터수집,저장소구축(데이터댐)                            |  | 홍준영          |     |  |      |                                |               |
|    | go MLDL2      | 4  | CSV,JSON,Caching,SQL                         |  | 홍준영          |     |  |      |                                |               |

| 36 | go MLDL5       | 4 | 평가 및 검증                             | (1)      | 홍준영 |
|----|----------------|---|-------------------------------------|----------|-----|
| 37 | CoLab4-Replit  | 4 | Python Basic(3) https://replit.com/ | 1 1      | 홍준영 |
| 38 | go MLDL6       | 4 | 회귀분석                                | 1 1      | 홍준영 |
| 39 | CoLab4-Replit  | 4 | Python Basic (4)                    |          | 홍준영 |
| 40 | go MLDL7       | 4 | 분류                                  |          | 홍준영 |
| 41 | Colab-Replit   | 4 | Python Basic (5)                    | 1        | 홍준영 |
| 42 | go MLDL7-1     | 4 | 클러스트링                               | 1 1      | 홍준영 |
| 43 | Colab-Replit   | 4 | Python(6)                           | 1 1      | 홍준영 |
| 44 | go MLDL8       | 4 | 시계열 분석, 이상감지                        |          | 홍준영 |
| 45 | Colab MLDL     | 4 | ML 머신러닝 DL 딥러닝-신경망                  | 1        | 홍준영 |
| 46 | go MLDL8-1     | 4 | 신경망, 딥러닝                            | go colab | 홍준영 |
| 47 | Colab MLDL     | 4 | ML DL딥러닝-순전파 역전파                    | Python   | 홍준영 |
| 48 | go MLDL9       | 4 | 분석결과 및 모델배포                         | MLDL개발   | 홍준영 |
| 49 | Colab MLDL     | 4 | ML -회귀, K평균법, 서포트 벡터머신              | (2)      | 홍준영 |
| 50 | Colab MLDL     | 4 | DL - CNN, 합성곱풀링,데이터확장               | 1 1      | 홍준영 |
| 51 | Colab MLDL     | 4 | DL - RNN, LSTM, GRU, NLP            | 1 1      | 홍준영 |
| 52 | Colab MLDL     | 4 | DL - VAE, 오토인코더                     | 1 1      | 홍준영 |
| 53 | Colab MLDL     | 4 | ML - 강화학습, 심층강화학습                   | 1 1      | 홍준영 |
| 54 | Colab MLDL     | 4 | DL - 전이학습, 파인튜닝                     | 1 1      | 홍준영 |
| 55 | ChatBot(1)     | 4 | 토크나이징                               |          | 홍준영 |
| 55 | ChatBot(2)     | 4 | 임베딩                                 |          | 홍준영 |
| 55 | ChatBot(3)     | 4 | 텍스트유사도                              | 1 [      | 한호현 |
| 55 | ChatBot(4)     | 4 | 챗봇엔진에 필요한 딥러닝 모델                    | ChatBot  | 홍준영 |
| 55 | ChatBot(5)     | 4 | 챗봇 학습툴개발                            |          | 홍준영 |
| 55 | ChatBot(6)     | 4 | 챗봇 엔진개발                             |          | 홍준영 |
| 56 | ChatBot(7)-(8) | 8 | NLP 자연어처리 (예제)                      |          | 한호현 |
| 57 | Project        | 8 | Al task/ ChatBot-아이템고안설계-조사         | Project  | 최철규 |
| 58 | Project        | 8 | Al task/ ChatBot-아이템고안설계-착수보고       | Project  | 홍준영 |
| 59 | Project        | 8 | Al task/ ChatBot-플랫폼개발(로긴,DB서버)     | Project  | 강지현 |
| 60 | Project-해커톤    | 8 | Al task/ ChatBot-플랫폼개발(데이터댐구축)      |          | 이성욱 |
| 61 | Project-해커톤    | 8 | Al task/ ChatBot-플랫폼개발(테스팅/데코서버)    |          | 김선진 |
| 62 | Project-해커톤    | 8 | Al task/ ChatBot-플랫폼개발(파일/보안서버)     | 해커톤주간    | 박태준 |
| 63 | Project-해커톤    | 8 | Al task/ ChatBot-플랫폼개발(챗봇/분석예측서버)   | MINICTU. | 곽영관 |
| 64 | Project-해커톤    | 8 | Al task/ Chat Bot-플랫폼개발(프론트앤드디자인)   |          | 강지현 |
| 65 | Project-해커톤    | 4 | 시상식, 수료식                            |          | 홍준영 |

#### Go ML 머신러닝, DL 딥러닝 인공신경망 코딩 기술

Python ML머신러닝, DL 딥러닝인공신경망 코딩기술, NLP-자연어처리

DL 딥러닝 인공신경망 기반의 챗봇(ChatBot)프로 젝트 –LLM 파인튜닝, 해커톤, 취창업지원

# Go Developer Korea 최강!



- Go Developer Korea 최강그룹!
- (사)한국핀테크연합회
- goblock.or.kr

· 국내유일 goBlock OpenAl 코딩훈련 및 개발자 양성기관









홈 | 회원가입 | 로그인

교육과정·기관소개

교육수강신청

질문&답변

취업·창업

K-VMS

알림/데모데이

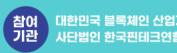








http://goblock.or.kr



- · 국내유일 goBlock OpenAl 코딩훈련 및 개발자 양성기관
  - http://goblock.or.kr/info/3

#### 대한민국 블록체인 산업계1호 사단법인 **한국핀테크연합회**



#### 정부 사단법인 허가승인

· 허가승인 제 2017-31-0018호 (2017.10.23)

· 발족일 2015.12.30

#### 연합회 홈피 · goBlock 기술교육 SNS

| 한국핀테크연합회 홈피                      | goBlock 기술교육 SNS                          | 한국핀테크연합회 교육센터                     |
|----------------------------------|---|-----------------------------------|
| https://www.facebook.com/KFiNNeT | https://www.facebook.com/groups/blockchin | https://www.facebook.com/kfintech |

· 차별 혁신성, 글로벌 컨퍼런스 실적 ▶ http://goblock.or.kr/info/3



http://goblock.or.kr/info/3

#### 4차 산업선도인력 양성훈련

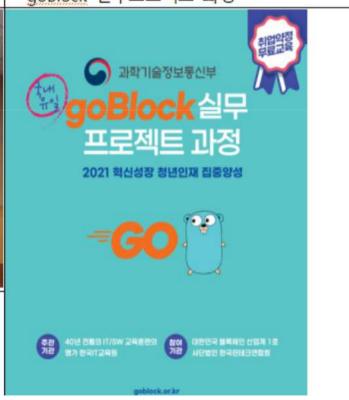
- AI<u>핀테크</u> 융합 개발자 과정수행



비트컴퓨터-핀테크연합회, 4차산업혁명 인재 육성 맞 손

#### 2021혁신성장 청년인재집중 양성사업

- goBlock 실무프로젝트 과정



- · 국내유일 goBlock OpenAl 코딩훈련 및 개발자 양성기관
  - http://goblock.or.kr/info/3

#### 연합회 블록체인(Blockchain) 교육실적

| 구분   | 시수 / 횟수  | 비고  |  |  |
|--|--|---|--|--|
| <b>01. 블록체인 기술교육 컨퍼런스</b><br>- 위대한 블록체인 비밀                   | - 총 120시간 (매월 토10시간)<br>- 총 12차수 기술강좌              | - 2017.11.11~2018.11.22<br>- 총 500여명 교육참가 시행                  |  |  |
| <b>02. 4차산업혁명 핀테크AI</b><br>- 블록체인 교육과정(960시간)<br>- 비트컴퓨터 MoU | - 총 960시간 X 2개분반<br>- 핀테크AI, 블록체인 융합기술             | - 50명 전원수료/전원취업   |  |  |
| 03. 국회 블록체인 컨퍼런스 - 노웅래의원실(과방위원장) - 이상민의원실 - 민병두위원실(정무위원장)    | - 간담회 5회 / 컨퍼런스 2회<br>(소회의실/대회의실)<br>- 총 2,000명 참가 | - 입법발의 : * 블록체인 육성 및 진흥에<br>관한 법률안<br>(대표발의:이상민의원, 2019.3.25) |  |  |