

Reversi – informacje dla użytkownika

Jakub Froń 2019 WdPC

1. Opis interakcji:

Program umożliwia rozgrywkę dwuosobową na jednym komputerze. Uruchomienie polega na otwarciu dwóch programów z odpowiednimi danymi wejściowymi, to znaczy "A" lub "B", które oznaczają odpowiednio pierwszego oraz drugiego gracza. Pierwszym oknem, które ujrzą użytkownicy jest Menu gry, składa się ono z przycisków: Nowa Gra, Wczytaj Gre, Zasady oraz Wyjdź z gry.

Uruchomienie rozgrywki wymaga wpisania w konsoli poleceń komendy *make*, następnie w jednym terminalu powinna zostać uruchomiona komenda *./reversi A* w drugim *./reversi B*.

Rozgrzywka może być prowadzona na jednym komputerze, jednakże wymagać to będzie wymiany myszki pomiędzy graczami, lub uruchomienie równolegle na dwóch komputerach, w systemie Ubuntu można za pomocą komendy *ssh* zalogować się na inny system w sieci, ta opcja wymaga większej znajomości poleceń systemowych. Jeśli w folderze z plikami gry nie znajdują się pliki "historia.txt" "plansza.txt" to należy je utworzyć i nadać im uprawnienia komendą *chmod 777 historia.txt plansza.txt* (jako gracz na którego komputerze znajduje się gra).

2. Moduły:

Main:

Odpowiada za inicjalizację niektórych przycisków i ułożenie widgetów.

W grze występują dwa różniące się okna, po uruchomieniu rozgrywki tworzony jest *gtk_box* menu, który zawiera przyciski:

Nowa Gra – wysyła do przeciwnika zapytanie o rozpoczęcie nowej rozgrywki z możliwością wyboru "Tak" lub "Nie".

Wczytaj Gre – podobnie jak przycisk Nowa Gra, jednakże zapytanie odnosi się do wczytania uprzednio zapisanej rozgrywki.

Zasady – przycisk jest odnośnikiem do strony opisującej zasady gry Reversi.

Wyjdź z gry – zamyka grę oraz wysyła stosowną informację do przeciwnika.

Po uruchomieniu rozgrywki zmienia się wygląd aplikacji.

W centrum znajduje się plansza, po której przesuwane będą pionki.

W lewej części znajduje się historia rozgrywki, którą można scrollować.

Po prawej stronie znajduje się chat umożliwiający rozmowę z drugim graczem.

Komunikator (-fifo.):

Tworzy kanały pomiędzy graczami, które umożliwiają przesyłanie wiadomości.

Reversi:

Moduł zarządza przebiegiem rozgrywki i wieloma funkcjami i wydarzeniami, między innymi badanie poprawności ruchu, sprawdzanie przesyłanych wiadomości oraz zarządzanie efektami naciśnięcia przycisków.