

BÀI TẬP - THAO TÁC VỚI MẢNG SỐ NGUYÊN - CHUỖI (sử dụng hàm để quản lý chương trình)

1. Khởi tạo mảng A lưu trữ tối đa 100 phần tử
2. Nhập n phần tử vào mảng A, người dùng được phép nhập giá trị tùy biến.
3. Sinh số ngẫu nhiên có n phần tử vào mảng A, giới hạn từ 1 - 100.
4. Xuất ra số phần tử có trong mảng A.
5. Nhập vào một giá trị x, kiểm tra xem giá trị đó có trong mảng hay không. Có in ra vị trí xuất hiện đầu tiên, không thì in ra -1.
6. Đếm số lần xuất hiện các phần tử chứa giá trị khác nhau trong mảng.
7. Dựa vào câu 5, xóa giá trị x nếu như tìm được.
8. In ra các số nguyên tố và chính phương có trong mảng A. Nếu không thì in ra "NOT FOUND".
9. Sắp xếp các phần tử theo hướng tăng dần ở vị trí lẻ, giảm dần ở vị trí chẵn.
10. Đảo ngược các phần tử, không sử dụng vòng lặp in ngược. Kiểm tra xem nếu đảo ngược lại vẫn bằng mảng ban đầu thì in ra các phần tử và kèm theo dòng chữ "MẢNG PALINDROME". Ngược lại thì chỉ in mảng bình thường.