



# 옵셔널 추출

## optional unwrapping

(옵셔널을 꺼내는 방법)

optional unwrapping

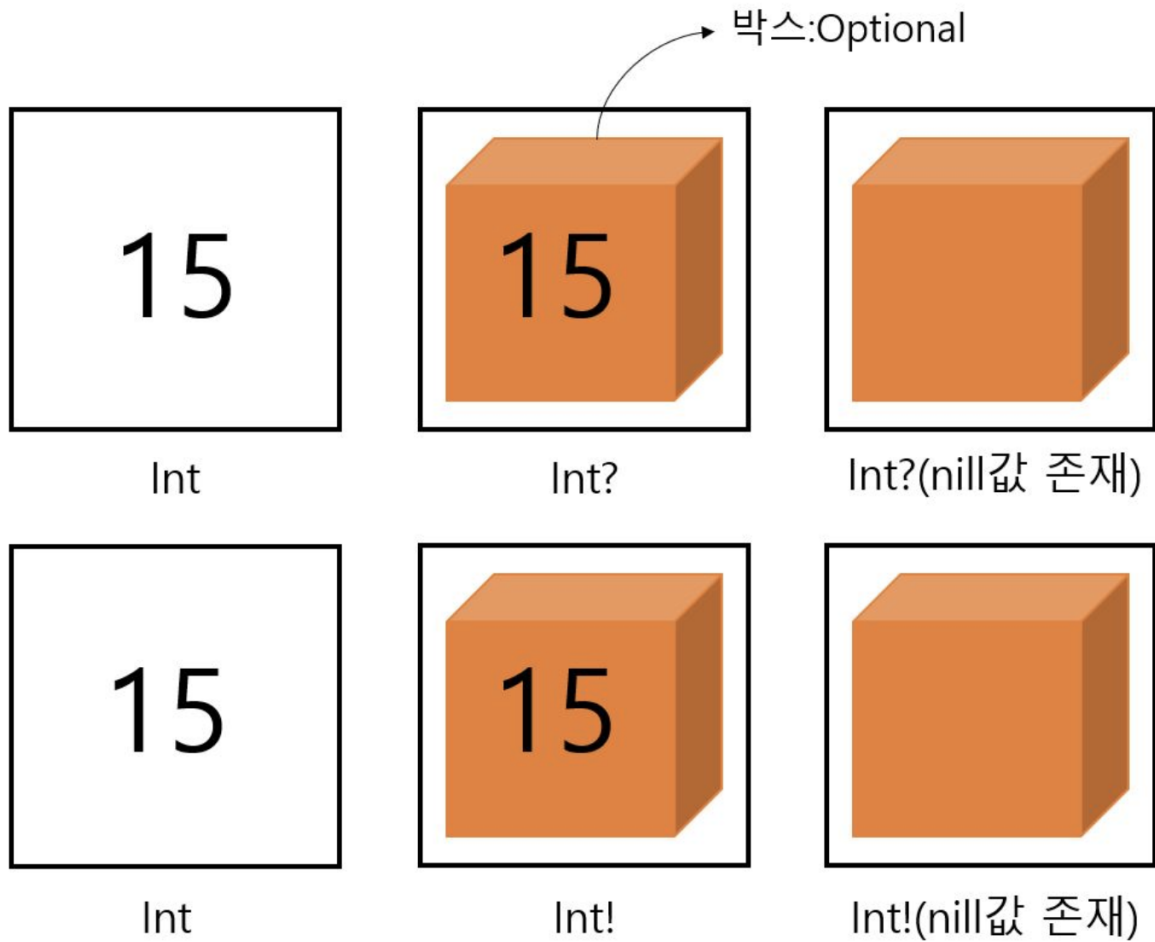
Optional Binding - 옵셔널 바인딩

if-let

Force Unwrapping - 강제 추출

## Optional Binding - 옵셔널 바인딩

추천, 안전하다.



```
func printName(_ name: String) {
    print(name)
}

var myName: String? = nil
if let name: String = myName {
    printName(name)
} else {
    print("myName === nil")
}
// name 상수는 if-let 구문 내에서만 사용가능합니다.
// 상수 사용범위를 벗어났기 때문에 컴파일 오류 발생

printName(myName) // 전달되는 값의 타입이 다르기 때문에 컴파일 오류발생
```

## if-let

```
var myName: String? = "yagom"
var yourName: String? = nil
```

```
// 동시처리가능
if let name=myName, let friend=yourName {
    print("\(name) and \(friend)")
}
// yourName이 nil이기 때문에 실행되지 않습니다.
yourName = "hana"
```

## Force Unwrapping - 강제 추출

추천안함, 안전하지 않다.

```
var myName: String? = "yagom"
printName(myName!) // yagom
myName = nil
print(myName!) // 강제 추출시 값이 없으므로 런타임 오류 발생
```