.NET MAUI 环境配置技巧

关于 .NET MAUI 国内小伙伴在配置 .NET MAUI 的时候,遇到不少问题。希望通过本教程,给到大家一些指引。

一. 基础组件部分

1..NET SDK 安装

建议安装最新的 .NET SDK

下载地址 https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet/6.0

2. 安装 .NET MAUI

安装 .NET MAUI 成功后,通过 workload 添加 .NET MAUI 的库。.NET workload 可以在 .NET SDK 的基础上安装,安装不同应用场景的支持,如 .NET MAUI ,如 Blazor 等。你可以通过命令行去的方式,使用 workload

dotnet workload install maui

注意:

- 1. Linux 或者 macOS 需要管理员权限,所以需要 sudo
- 2. 有小伙伴喜欢用 Visual Studio 2022 一站式安装完成,该指引更偏向一步步调整
- 3. .NET 7 还在 RC 阶段, 等发布会同步更新

.NET MAUI 大概每 2-3 周有一个版本的更新,所以建议各位小伙伴执行

dotnet workload update maui

各位可以通过执行以下命令去检查 .NET MAUI 的版本

dotnet workload list

二. Android 环境设定

有部分地区下载 Android SDK 和模拟器是有问题的,我这里说说一些解决办法

1. JDK 安装

安卓的环境依赖于 JDK ,微软已经把原来的 Adoption OpenJDK 升级到 Microsoft OpenJDK 11 了。

你可以通过 https://learn.microsoft.com/java/openjdk/download 针对 Windows / macOS / Linux 开发平台安装 最新的 Microsoft OpenJDK 版本, 并配置好 Java_HOME 和 PATH .

在 macOS / Linux 下 , JAVA_HOME , 和 PATH 的配置如下:

```
export JAVA_HOME="{你的 Java 安裝路径}/Contents/Home"export PATH="$JAVA_HOME/bin:$PATH"
```

在 Windows 下的 Path 配置

C:\Program Files\Microsoft\jdk-11.0.12.7-hotspot\bin

2. Android SDK 安装

在 Visual Studio 2022 安装环境装会把 Android Command line tools 和 Android SDK 的最新版本安装好,这是最理想的情况,但如果各位小伙伴遇到网络安装问题,可以参考下面步骤一步步安装。

Android SDK 离线版本下载地址

链接: https://pan.baidu.com/s/1IXRIwLpBaf0UgmvyRJg7BQ?pwd=m1qw

配置 Android SDK

在你的开发环境下,创建 SDK 的存放目录(示例创建目录为 Android/sdk),在该目录下创建以下文件夹

注意: 这里提供 offline 的 Android SDK 包括 31, 32, 33 分别对应 Android 12, Android 12.1, Android 13, 建议小伙伴都下载安装好

> im build-tools	Today at 15:27	Folder
> cmdline-tools	Today at 15:27	Folder
> 🚞 emulator	Today at 17:11	Folder
> iii platform-tools	Today at 17:11	Folder
> 🔳 platforms	Today at 14:05	Folder
> iii system-images	Today at 17:11	Folder

文件夹介绍

a. build-tools - 编译工具

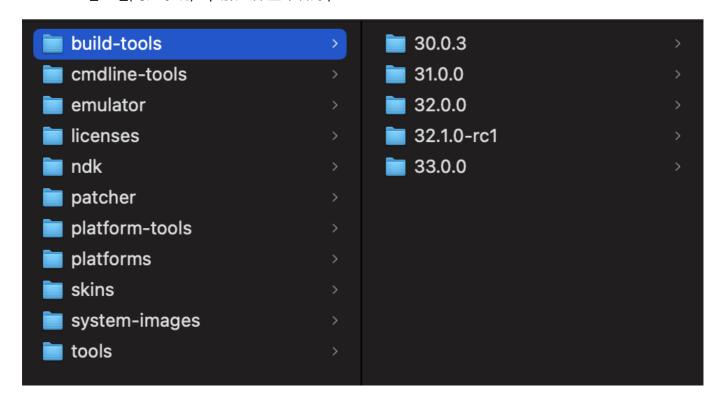
可以设定不同版本的编译工具

在该目录下, 创建以下子目录

build-tools_r31_(对应系统).zip 解压后 重命名为 /31.0.0

build-tools_r32_(对应系统).zip 解压后 重命名为 /32.1.0.rc1

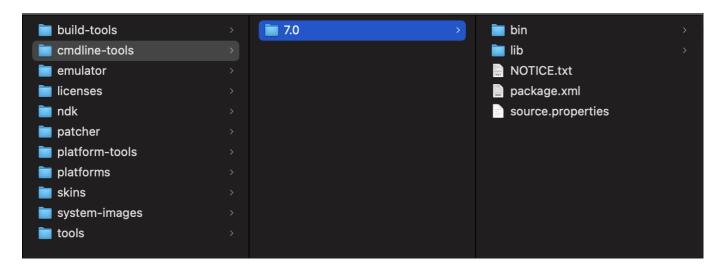
build-tools_r33_(对应系统).zip 解压后 重命名为 /33.0.0



b. cmdline-tools - 命令行工具

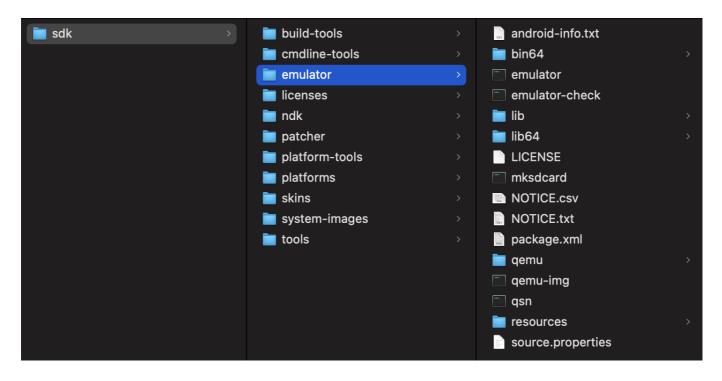
命令行文件

基于不同平台解压,重命名为 7.0 ,把所有文件直接放在 cmdline-tools 文件夹内



c. emulator - 模拟器可执行文件

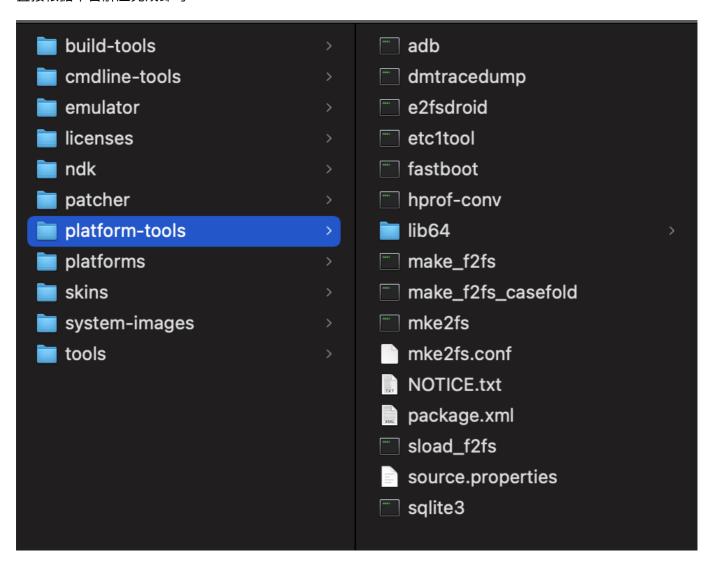
直接基于你的平台解压放置该文件夹内即可



这里一定要记得一点,需要把 package.xml 授权文件放进去,否则你没有办法从 Visual Studio 中开启模拟器

d. platform-tools - 平台相关的命令行工具

直接根据平台解压完成即可



e. platforms - android sdk

直接解压文件

platform-31_r01.zip 解压后重命名为 android-31

platform-32_r01.zip 解压后重命名为 android-32

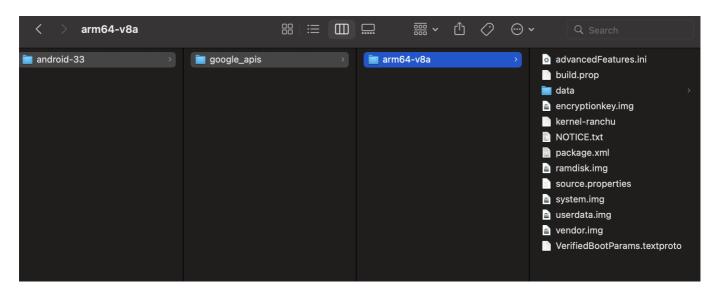
platform-33_r02.zip 解压后重命名为 android-33

f. system-images - 模拟器镜像

这个解决的是可以帮你构建离线镜像,这里我提供了 Google API 的 x86_64 和 arm64 位的镜像

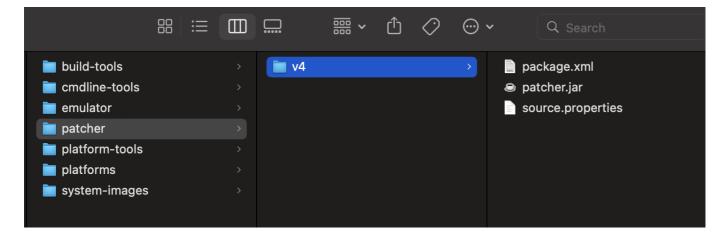
如 Android 13 的模拟器对应的就是我的 33 文件夹

在该目录下,创建 android-33, 继续创建该文件夹的子文件夹 google_apis, 并根据平台的架构 $x86_64$ 或者 $arm64_v8a$ 创建对应的子文件夹, 如我是 apple silion, 就是 $arm64_v8a$



***g. patcher ***

创建子文件夹 v4 ,解压 zip 包把文件放置在v4 文件夹内,并把 package.xml 同时放置在 v4 文件夹



也可以安装 WSA 作为安卓的模拟环境: https://learn.microsoft.com/en-us/windows/android/wsa/模拟器运行,如果你是 X86_64 架构,请开启 Intel HAXM https://github.com/intel/haxm

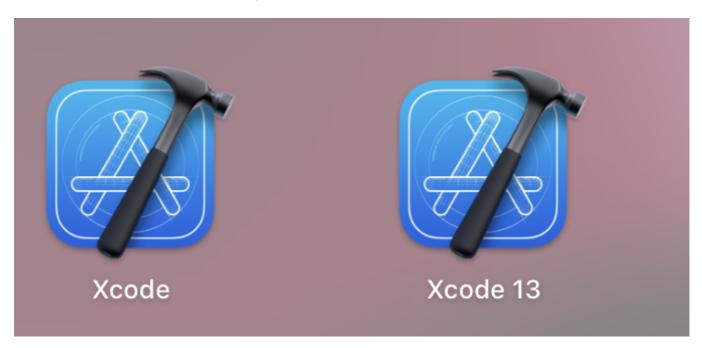
三.iOS环境设定

最新的 Xcode 是需要安装的(因为 Xcode 14 刚发布, .NET MAUI 还没有完整支持,请使用 Xcode 13.4.1)

下载 Xcode 13.4.1

链接: https://pan.baidu.com/s/1libEvYE752lVJKV5Q-j_NQ?pwd=sf2p

macOS 是支持多 Xcode 的开发环境的,如图



安装完 Xcode 后记得配置好 Visual Studio 的路径

也可以通过命令行设定默认的 Xcode, 这里建议选择默认为 Xcode 13.4.1

```
sudo xcode-select -s <path/to/>Xcode.app(Xcode 13.4.1)
```

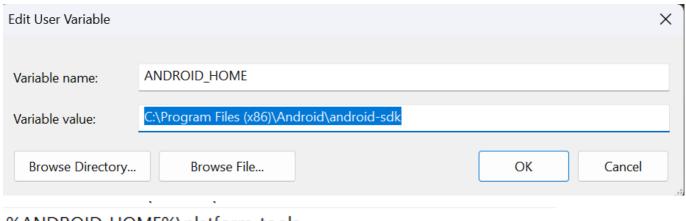
把环境变量设置好

macOS / Linux 下

```
export ANDROID_HOME="/Users/luk/Tools/Android/sdk"

export PATH="$PATH:$ANDROID_HOME/platform-tools"
export PATH="$PATH:$ANDROID_HOME/emulator"
export PATH="$PATH:$ANDROID_HOME/cmdline-tools/7.0/bin"
```

Windows 下的配置



 ${\tt \%ANDROID_HOME\%\platform-tools}$

%ANDROID_HOME%\emulator

%ANDROID_HOME%\cmdline-tools\7.0\bin

关于 Windows Remote

现在 Windows 是要远程连接 macOS 的设备,才能启用模拟器和真机的,所以大家必须有一台 Mac 系列的相关设备,这里我建议大家用 macOS 云端的解决方案,节约一下成本

https://www.macincloud.com/

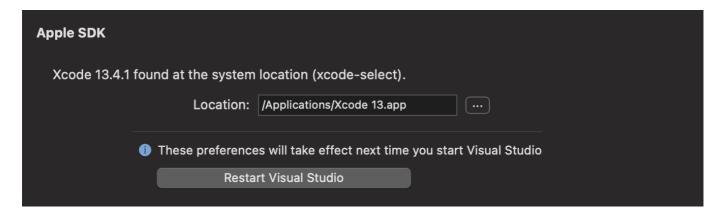
还有必须 Windows 和 macOS 上的版本统一否则会有版本不同步出错的情况。

四. 在 Visual Studio 设定好相关的路径

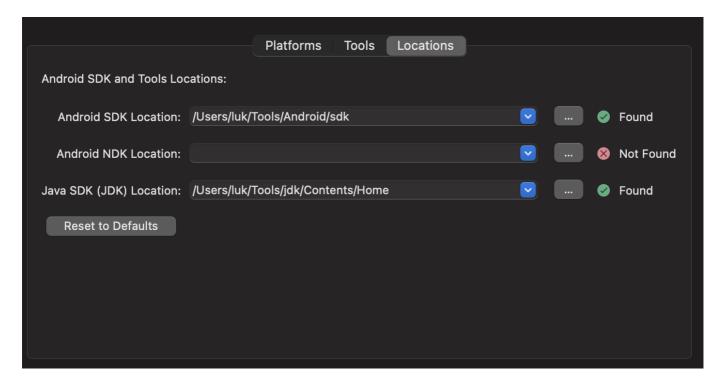
在 Visual Studio 2022 设定好 iOS 和 Android 的配置路径这是最后一步

macOS 路径设定

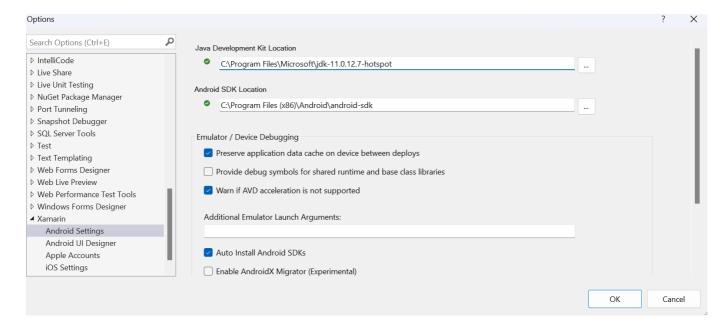
Xcode 的路径配置 Perferences -> SDK -> Apple



Android 的路径配置 Perferences -> SDK -> Android -> Locations



Windows 路径设定



小结

.NET MAUI 的配置问题不是出于 .NET 本身更多是出现在 Android 和 iOS 的环境配置上,特别 Android SDK 会根据地区和网络供应商的设定而变。希望该内容能帮到各位在 .NET MAUI 环境安装遇到困难的小伙伴。