# 企业应用集成系统 V0.0.8\*

软件工程1305班 田劲锋 201316920311 2015年4月17日

目录		5.2	用例描述 .		5	
				用例 5.2.1:	用户无状态登录	5
1	业务需求	1		用例 5.2.2:	用户带状态登录	6
_	m			用例 5.2.3:	业务请求	7
2	用户需求	2		用例 5.2.4:	记录日志	7
3	系统需求	2		用例 5.2.5:	同步业务请求	8
3	3.1 功能需求	2		用例 5.2.6:	异步业务请求	8
	3.1 为化而不	2		用例 5.2.7:	加入消息队列	9
4	需求建模	3		用例 5.2.8:	监控消息队列	9
				用例 5.2.9:	新增请求类型	10
5	用例模型	5		用例 5.2.10	: 业务步骤分解	10
	5.1 用例图	5		用例 5.2.11:	业务规则校验	10

## 1 业务需求

企业应用集成(Enterprise Application Integration, EAI)是一个或多个系统的集合,并使两个以上的后台应用能够作特定数据的统一管理系统,并能保证这些后台应用同步良好。这样的系统可以为单个公司提供其所有信息的集中访问点。

通过应用集成,提高业务流程的自动化程度,获得如下好处:

- 增强业务处理的可靠性
- 缩短处理时间
- 减少人工干涉
- 保证数据一致性
- 获得更高质量的报表数据
- 降低运营成本

<sup>\*</sup>本文档托管在 GitHub 上,PDF 文件: https://github.com/kingfree/haut/raw/master/se/eai.pdf, $T_FX$ 源文件: https://github.com/kingfree/haut/blob/master/se/eai.tex。

本系统将来进行可以通过插件方式进行扩展,组合成功能全面的企业资源计划 (Enterprise Resource Planning, ERP) 系统。

## 2 用户需求

对于小型中型的商业公司,通常会使用多个软件系统来处理不同的事务。用户 手工操作资金结算系统、发票管理系统、销售管理系统、客户服务系统,其数据都 是手工完成输入的,工作时要打开多个软件,在不同的窗口之间复制、粘贴,甚至 使用电子表格来处理软件系统没有提供的功能。

用户需要一个集成平台系统,尽可能来整合这些软件系统,从而减轻工作量,减少错误发生。

系统需要支持这些功能:

- 追踪单个请求处理状态
- 保存用户请求日志
- 生成各种审计报告
- 保存系统响应日志
- 以同步或异步的方式处理请求
- 回滚处理流程机制
- 搜索条目和内容
- 事务中断处理

由于并没有具体的底层平台,该系统应开发成一个可扩展的框架(Framework), 提供具体的应用程序接口(Application Programming Interface, API)而不限于图形 用户界面(Graphical User Interface, GUI)。

## 3 系统需求

## 3.1 功能需求

- 3.1.1【平台通用】系统处理来自各方的请求,该机制不会限制用户或其他系统, 也不限制开发环境、编程语言和操作系统。
- 3.1.2【调用接口】系统提供一个不依赖于环境的交互接口,使用机器和人皆可读的 XML 格式可以提供一个这样的中间平台。
- 3.1.3【日志记录】要求详细记录经过系统产生的一切处理过程,包括但不限于 这些信息:编号、处理情况、提交和解决时间、处理方案和步骤。
- 3.1.4【日志查询】提供查询记录日志的功能,用户可以按关键字查询、排序以及按条件查询。
- 3.1.5【用户验证】提供用户注册和登录功能,为每个用户产生其需要的数据和界面。

- 3.1.6【用户权限】为不同的用户分配不同的权限和角色,保障系统安全性和业务稳定性。用户权限设置要灵活,然而根用户例外。
- 3.1.7【用户锁定】对于多次执行了非法操作的用户,如多次输错密码,系统将自动锁定用户一定时间,并有管理员决策是否解除锁定。
- 3.1.8【集成扩展】系统要可以实现新增功能和业务流程的插入和修改功能,实现集成系统的扩展,以便适应用户不断变化的业务需求。
- 3.1.9【业务组合】系统将多项任务组合成单个逻辑的用户请求,通过把若干相 关的处理过程整合成为一个请求,用户可以将一系列相关操作组合成逻 辑上的统一整体,并包含在单个请求中进行处理。
- 3.1.10【输入验证】系统要验证数据输入的合法性,这是保证系统能够正常运行的必要条件。通过操作进行之前的输入验证和修正,可以预防后期修正导致的一连串棘手问题。
- 3.1.11【业务处理】需要在请求处理过程中落实业务规则,验证用户通用的要求和自定义要求,根据不同情况处理状态和数据库,在此基础上制作数据报表和性能报表。
- 3.1.12【请求回滚】对于包含多个步骤的处理请求,有些可以容忍的错误可以记录在日志中,有些错误不可容忍,需要中止整个请求的处理,甚至需要恢复请求之前的数据系统状态。
- 3.1.13【管理报告】日志查询的升级版,提供图表形式的日志数据。通过对日志数据的分析,系统生成不同种类的报告提供给系统管理员分析和检查问题。
- 3.1.14【实时警报】对于严重的系统错误,影响到了用户利益,应当提供途径向相关人员发送警报信息,以便进一步处理。方式包括但不限于电子邮件、手机短信、即时通讯等。
- 3.1.15【灾难恢复】当系统运转过程中产生了不可避免的意外事故,如断电等,将导致处理结果不完整。有必要在分解请求的基础上,及时保存请求处理到数据库中,同时提供措施以便恢复用户提交而未能及时处理的任务。

## 4 需求建模

图 1 描述了系统最项层的数据流。Web 服务器从用户处接收业务处理请求的消息,在记录如数据库的同时将组合业务逻辑转发给 EAI 后台,后台将业务分解到各个子系统中,并记录数据库。

顶级数据流包含两个主要的处理逻辑,这里将其描述为一级数据流图。

- 图 2 描述了用户请求的数据流程,也就是 Web 服务器的处理流程。
- 图 3 描述了 EAI 系统的后端处理的数据流程。

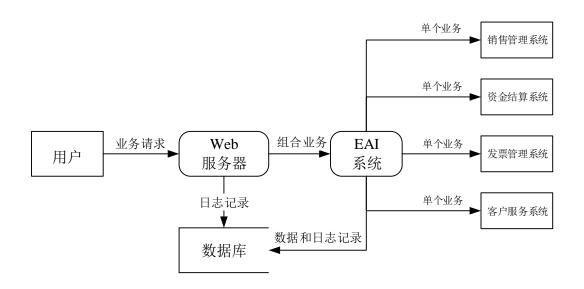


图 1: 系统顶级数据流图

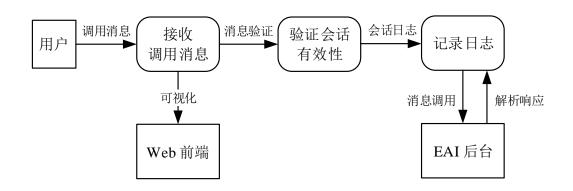


图 2: 一级数据流图: 用户请求的处理

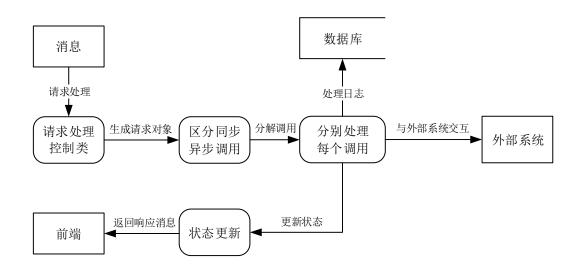


图 3: 一级数据流图: EAI 系统的后端处理

## 5 用例模型

## 5.1 用例图

图 4 是该系统的用例图,用户只有两个基本用例,登录和业务请求。注意这里我们将业务请求合并为了一个用例,因为实际上我们是可以用一个类来处理这项业务的。

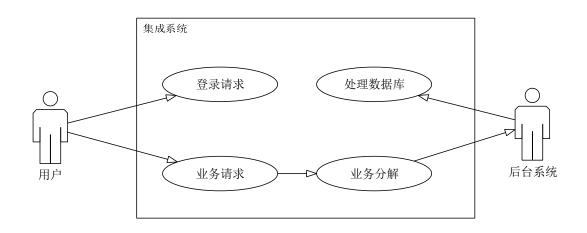


图 4: 系统用例图

### 5.2 用例描述

用例 5.2.1: 用户无状态登录

#### 1. 目标

该用例允许用户登录、验证用户身份、并将用户状态保存在会话中。

#### 2. 事件流

#### 2.1 基本流程

当用户进入该系统登录页面,该用例开始执行。

- (1) 用户输入用户名和密码,按下 登录 按钮;
- (2) 系统将密码加密后,检查用户名存在且加密密码一致;
- (3) 生成新的会话编号并将其和当前时间记入数据库;
- (4) 返回并设置会话表示登录成功。

#### 2.2 可选流程

(1) 用户不存在

在主流程中,如果系统中没有与输入用户名匹配的用户,返回错误消息, 用例结束。

(2) 密码错误

在主流程中,加密后的密码与对应系统中用户的加密密码不一致,返回错误消息,用例结束。

#### 3. 特殊需求

在输入过程中,用户选择了下次自动登录复选框,系统需要在登录验证成功后,将会话写入状态。

4. 前提条件

用户没有登录,且没有登录状态。

5. 后置条件

用户通过登录验证,其状态保存在会话中。

#### 用例 5.2.2: 用户带状态登录

1. 目标

该用例允许用户不输入用户名和密码直接登陆系统。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程

当用户启动该系统, 进入该系统任意页面, 该用例开始执行。

- (1) 检查用户是否有状态信息;
- (2) 检查用户状态, 在数据库中找到对应的会话编号;
- (3) 返回并设置会话表示登录成功。
- 2.2 可选流程
  - (1) 没有状态

用户没有状态信息, 跳转到用例 5.2.1: 用户无状态登录, 本用例结束。

(2) 无此会话

没有在数据库中找到对应的会话编号,返回错误消息,用例结束。

#### 3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

用户进入该页面时已经带有状态。

5. 后置条件

用户通过登录验证,其状态保存在会话中。

#### 用例 5.2.3: 业务请求

1. 目标

用户提交一个业务请求,系统分解处理该请求并返回给用户。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程

当用户进入指定页面填写业务表单后提交了该请求时,该用例开始执行。

- (1) 将用户的表单内容转换成中间格式 XML;
- (2) 系统解析 XML 语义生成请求对象;
- (3) 系统确定该业务是同步处理业务还是异步处理业务;
- (4) 将异步请求对象加入处理队列,为同步业务新建处理对象;
- (5) 系统处理该对象,调用用例 5.2.5: 同步业务请求或用例 5.2.6: 异步业务请求:
- (6) 根据处理结果,返回响应对象。
- 2.2 可选流程
  - (1) 解析错误

用户的输入存在错误,无法正确解析成 XML,返回出错消息,用例结束。

3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

用户已登录且拥有处理该业务的权限。

5. 后置条件

业务处理并返回状态,记录日志。

#### 用例 5.2.4: 记录日志

1. 目标

对于用户操作和系统的处理等动作进行记录。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程

系统产生一个动作时进入该用例。

- (1) 系统获得当前动作的标记信息;
- (2) 系统区分该动作的日志级别:
- (3) 产生唯一日志编号,根据级别写入日志到数据库;
- (4) 系统读取并解析输出日志的参数;
- (5) 向指定位置输出日志消息和时间。
- 2.2 可选流程
  - (1) 日志不可写

日志配置中指定的位置不可写入,产生警告并写入默认日志位置。

3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

无。

5. 后置条件

日志写出成功,转入正常业务流程。

#### 用例 5.2.5: 同步业务请求

1. 目标

以同步的方式处理业务请求。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) 检查预处理业务规则;
    - (2) 解析出调用请求;
    - (3) 调用对应的请求处理对象;
    - (4) 检查请求类型的业务规则;
    - (5) 请求处理对象执行必要的处理步骤;
    - (6) 处理步骤记录必要的日志信息;
    - (7) 处理业务后规则;
    - (8) 生成并返回响应对象。
  - 2.2 可选流程
    - (1) 处理步骤出错

处理请求处理对象时出现错误,在系统允许的情况下结束该业务,记录业务状态;需要回滚的业务要调用回滚处理用例。

3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

系统接收到同步业务处理请求。

5. 后置条件

同步业务请求处理完成。

#### 用例 5.2.6: 异步业务请求

1. 目标

以异步的方式处理业务请求。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) 将调用请求压入消息队列;
    - (2) 记录必要的日志信息;
    - (3) 生成并返回响应对象。
  - 2.2 可选流程

- (1) 无。
- 3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

系统接收到异步业务处理请求。

5. 后置条件

异步业务请求成功加入队列。

#### 用例 5.2.7: 加入消息队列

1. 目标

将异步处理业务请求加入消息队列

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) 将用户请求打包为格式消息;
    - (2) 将消息加入队列,消息队列接收消息并存储下来。
  - 2.2 可选流程
    - (1) 无。
- 3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

异步业务已解析成为处理对象。

5. 后置条件

业务加入消息队列,等待处理。

#### 用例 5.2.8: 监控消息队列

1. 目标

监控程序监控消息队列并按顺序处理其中的请求对象。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) 按照先进先出(First In First Out, FIFO)的顺序从队列中读取一个消息;
    - (2) 处理消息;
    - (3) 报告处理情况,记录日志和数据库。
  - 2.2 可选流程
    - (1) 队列为空

消息队列中没有消息请求,说明当前没有要处理的异步请求,用例结束。

3. 特殊需求

无。

4. 前提条件

消息队列已启动

5. 后置条件

继续处理下一个消息。

#### 用例 5.2.9: 新增请求类型

1. 目标

提供一个添加新的业务流程的通用接口。

- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) 确定请求消息中的请求名称;
    - (2) 通过继承公共请求类来新建处理类:
      - A. 为新的请求处理类新建一个类,声明其父类;
      - B. 重写处理方法;
      - C. 重写内部处理方法;
      - D. 重写回滚方法;
      - E. 编译测试新的处理类。
    - (3) 在数据库中插入相应记录,标记此类可用。
  - 2.2 可选流程
    - (1) 新建类名冲突

用户要求新建的类名与已有类名冲突,系统提示更改名称以消除冲突;

(2) 类编译测试失败

新建类编译测试失败,标记此类不可用,直至调试成功。

3. 特殊需求

提供调试功能。

4. 前提条件

系统已提供公共处理类。

5. 后置条件

请求类建立完成并可用。

#### 用例 5.2.10: 业务步骤分解

- 1. 目标
- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) ttt
  - 2.2 可选流程
    - (1) sss
- 3. 特殊需求
- 4. 前提条件
- 5. 后置条件

#### 用例 5.2.11: 业务规则校验

- 1. 目标
- 2. 事件流
  - 2.1 基本流程
    - (1) ttt

## 2.2 可选流程

(1) sss

- 3. 特殊需求
- 4. 前提条件
- 5. 后置条件