

인테리어 AI 큐레이터 '코우스 (KOUSE)' 사업 기획서

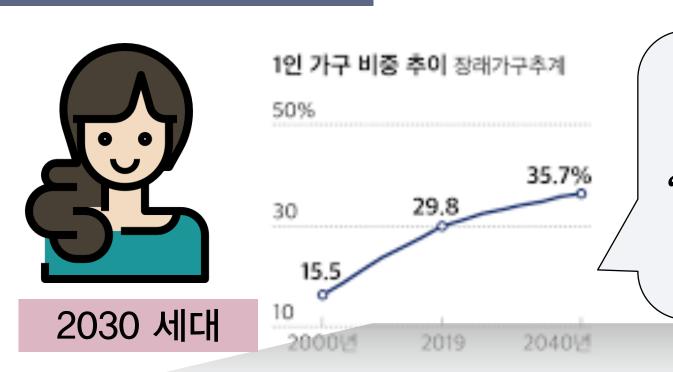
# 목차

- 1. 문제 상황
- 2. 시장 분석
- 3. 서비스 소개
- 4. 비즈니스 모델
  - 5. 기대 효과
  - 6. 액션 플랜
  - 7. 팀원 소개

# 1. 문제 상황

# 집이 일상의 대부분을 차지하는 공간이 되면서 공간 꾸미기 니즈 증가하며 맞춤형 인테리어 큐레이팅 서비스에 대한 니즈가 높아짐

#### 문제 인식



"자기 자신을 드러내는 취향의 피사체"

"조용한 휴식처"

"소확행의 본산, 개성과 "<sub>드</sub> 취향의 집성지" 의상으

<sup>f</sup> "단순히 잠만 자는 공간이 아닌, 내 일상의 대부분을 차지하는 휴식의 공간 "

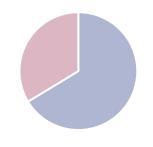
#### 1인 가구의 증가

1인 가구, 집에 대한 애정도 높음

#### 코로나 19 로 집에 있는 시간 증가



#홈스타그램 290만 #집스타그램 400만



전체 2030 응답자 중 67%가 맞춤형 큐레이팅 서비스 니즈가 있다고 대답했습니다.

### 1. 문제 상황

# 설문조사 결과, 소비자들은 기존 서비스들의 높은 가격대, 낮은 접근성, 그리고 서비스 자체의 부재 요인으로 욕구가 충족되지 못함

#### 문제 인식



큐레이팅 서비스를 전면에 제공하기 보단, 다른 서비스들의 하위 서비스의 일환으로 제공 셀프 인테리어 욕구가 있는 소비자들은 결정 비용을 줄이기 위해 전문 인테리어 큐레이터를 고용하는데 많은 비용을 지출해야 함

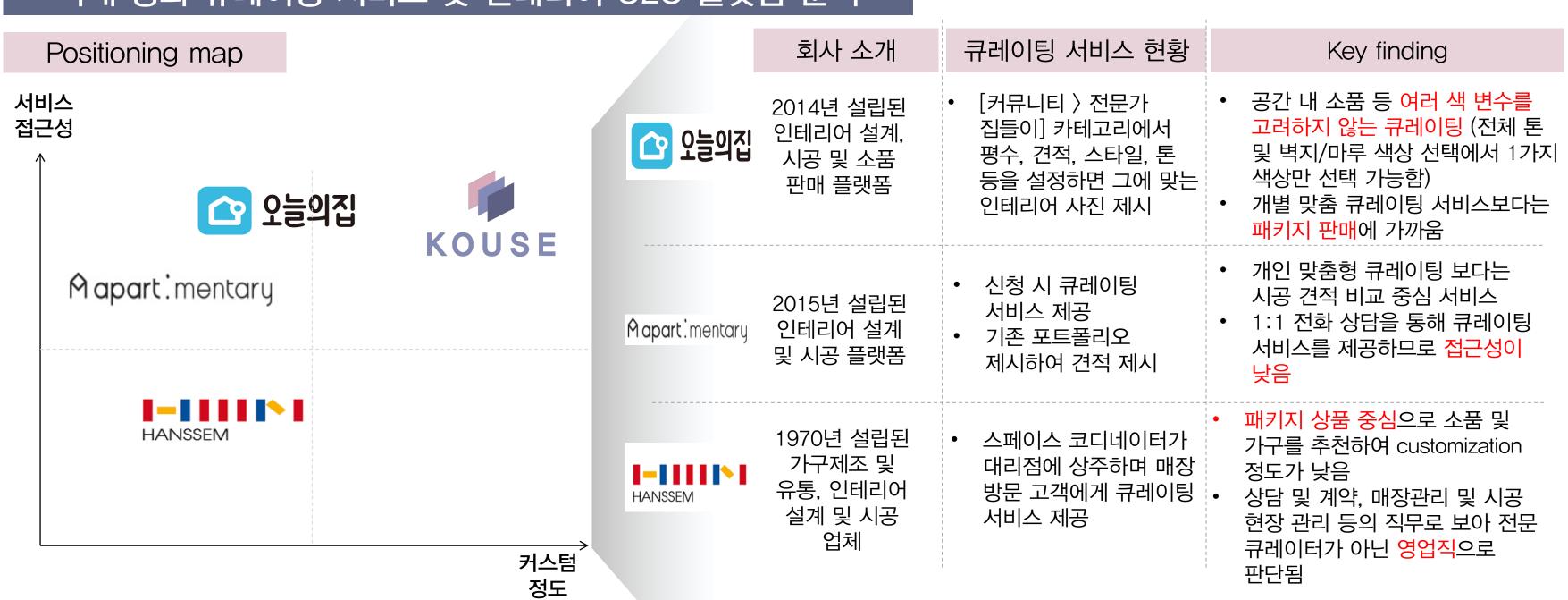
애초에 소비자들의 일대일 맞춤 인테리어 큐레이팅 니즈를 100% 충족해주는 서비스가 부재함

전체 2030 응답자 중 67%가 맞춤형 큐레이팅 서비스 니즈가 있다고 대답했습니다.

# 2. 시장 분석

# 국내 인테리어 O2O 플랫폼은 제한된 큐레이팅 서비스를 제공해, 일대일 맞춤형 큐레이팅 서비스를 제공해주고 있지 못함

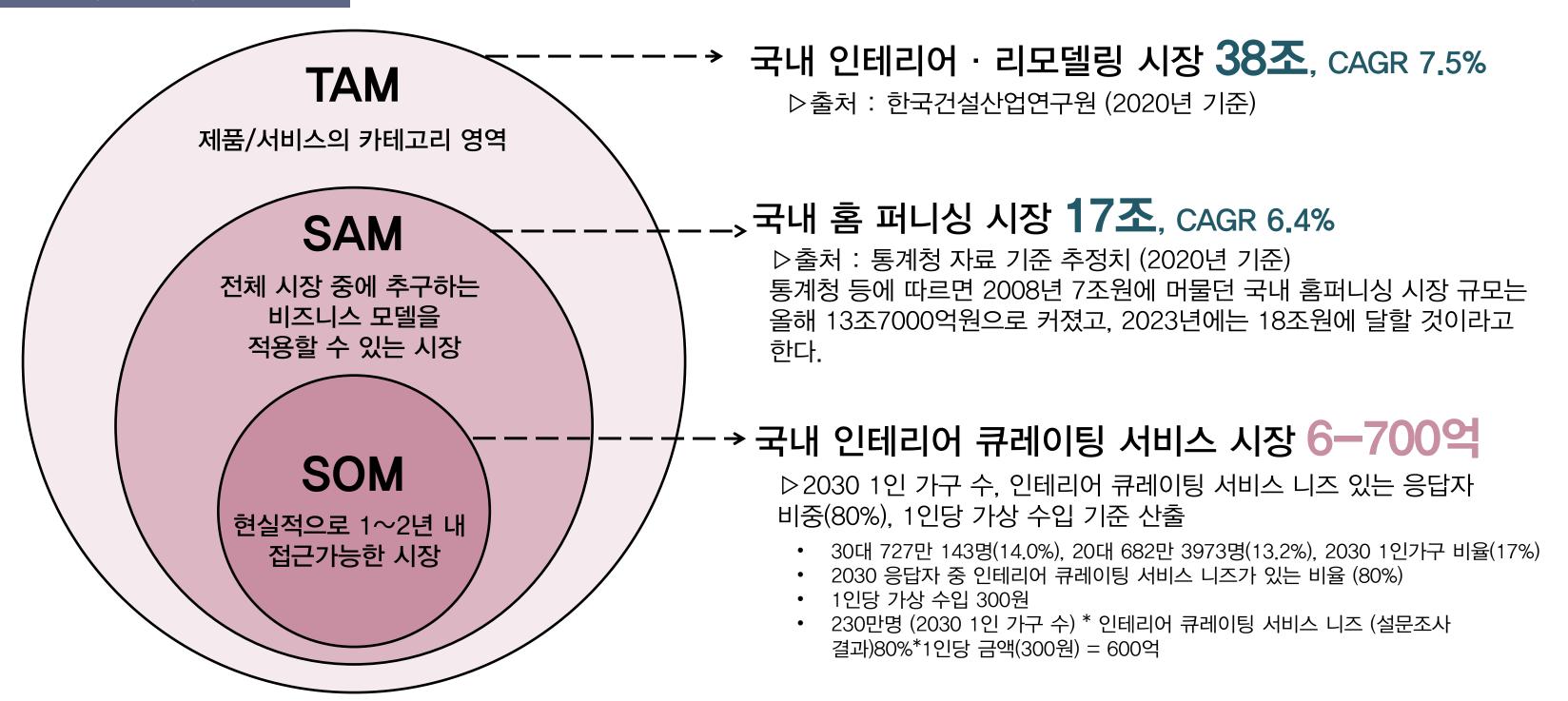
#### 국내 명화 큐레이팅 서비스 및 인테리어 O2O 플랫폼 분석



### 2. 시장 분석

# 수익 시장(SOM)은 국내 인테리어 큐레이팅 서비스 시장이고, 시장 규모는 6-700억으로 추정됨

#### TAM, SAM, SOM



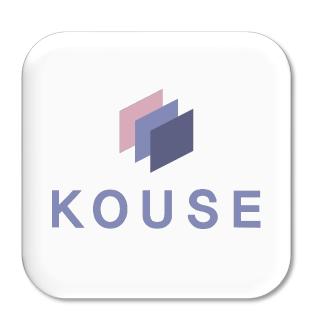
# 코우스는 인테리어 큐레이팅 서비스의 대중화를 비전으로 가진 스타트업임

**VISION** 

인테리어 큐레이팅 서비스의 대중화

목표

셀프 홈 인테리어 니즈가 있는 소비자들에게 쉽고 값싼 맞춤형 AI 인테리어 큐레이팅 서비스 제공



편리한

소비자의 구매여정 축소 및 결정 비용 감소

값싼

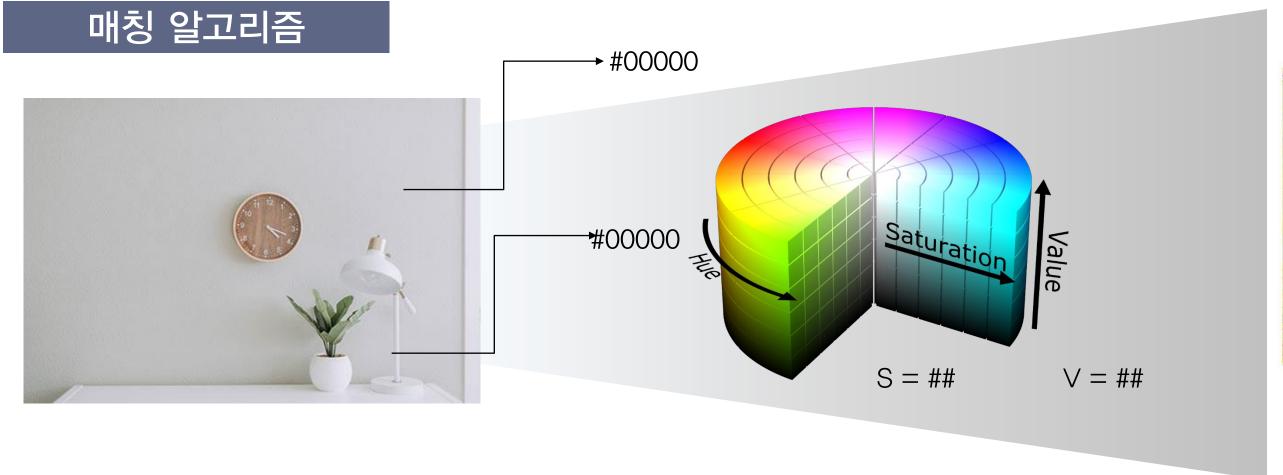
전문 인테리어 큐레이터 고용 비용보다 훨씬 저렴한 가격

소비자 맞춤 개인 사용자 인테리어별 적합한 아이템 1:1 매칭

## 매칭 알고리즘은 3 단계로 구성되며, H, S, V 를 기준으로 매칭됨

### 아이디어 발전 과정

	명화 크톨	를링 및 분석	인테리어	이미지 업로드 및 분석	인테리어에 어울리는	는 명화 매칭
	사이트로부 명화 크롤		•	인테리어 대표 색상 데이터 결정	어울리는 색 조합 결정	
•	대표 네 결정 - ^	 명화로부터 색상 데이터 추출	인테리어 이미지 업로드	대표 색 데이터 <i>최</i>	_	





S = #, V = # 이며 대표 H가 유사색, 단색, 보색인 명화 추출

인테리어 대표색을 추출해 유사색, 단색, 보색 관계에 있는 명화를 매칭함



### 사용자 여정은 다음과 같이 세 단계로 구성됨

### 사용자 여정 (UI/UX)

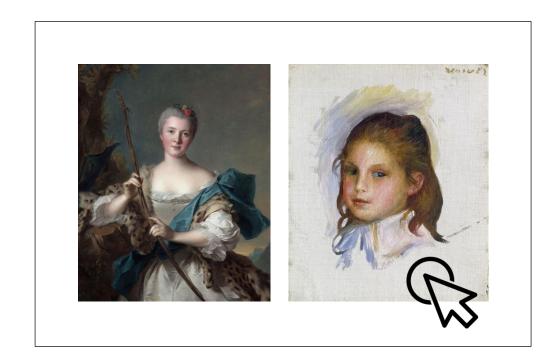
인테리어 이미지 업로드

3D 공간을 통해 명화 적용

구매할 명화 선택







홈페이지 접속 후 인테리어 사진 업로드 추천된 명화 이미지를 3D 공간을 통해 적용 3D 공간 적용 후 구매하고자 하는 명화 선택

### 4. 비즈니스 모델

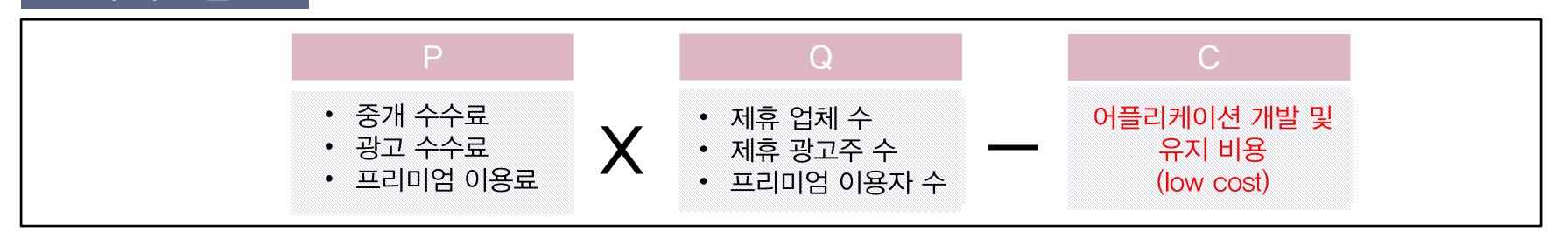
# 코우스의 비즈니스 모델의 핵심은 광고 수익 및 중개 수수료를 통한 성장임

비즈니스 모델

고객의 인테리어/퍼니싱 욕구를 위한 인테리어 추천 자동화 어플리케이션

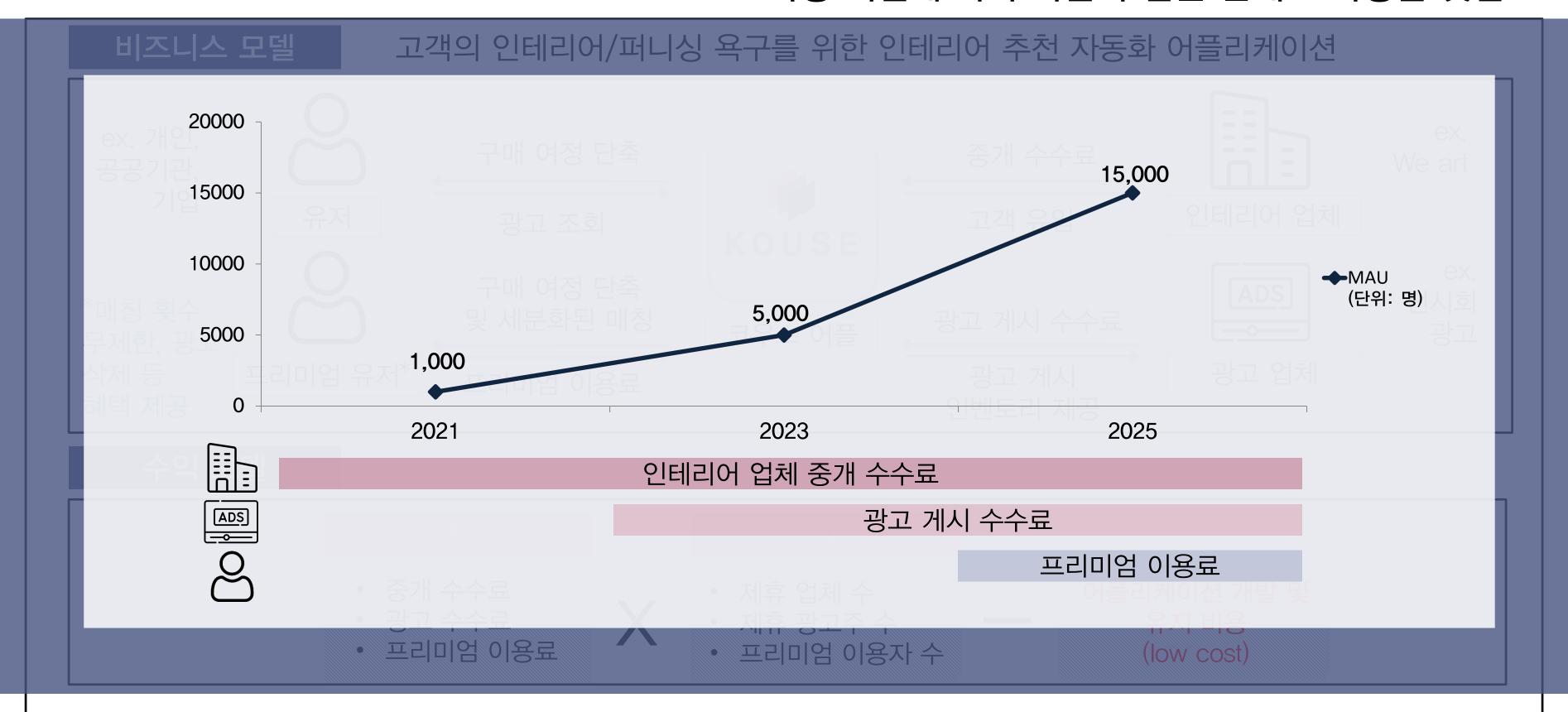


#### 수익 모델



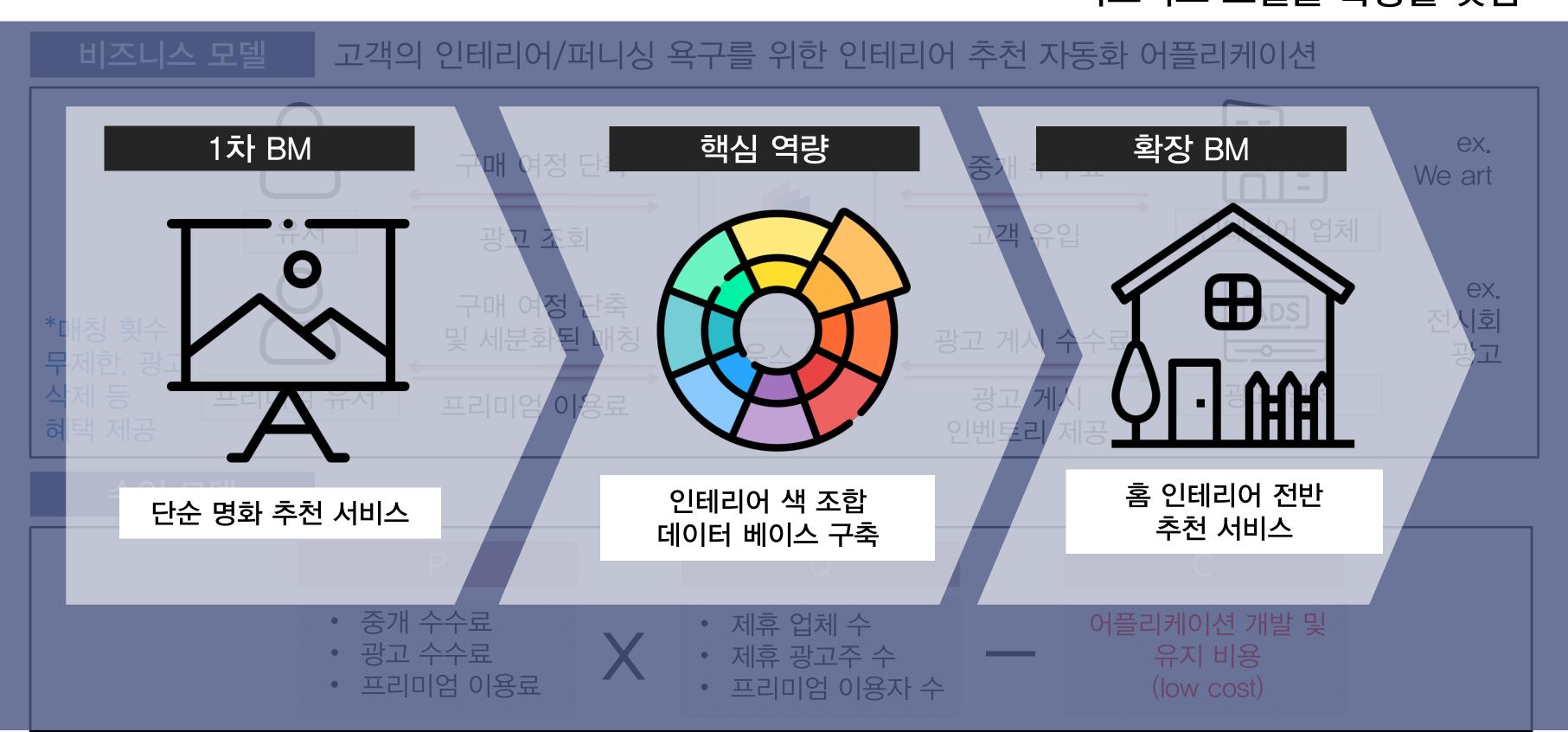
# 4. 비즈니스 모델

코우스 수익 창출원은 3가지이고, MAU 확장 시점에 따라 다음과 같은 단계로 확장할 것임



### 4. 비즈니스 모델

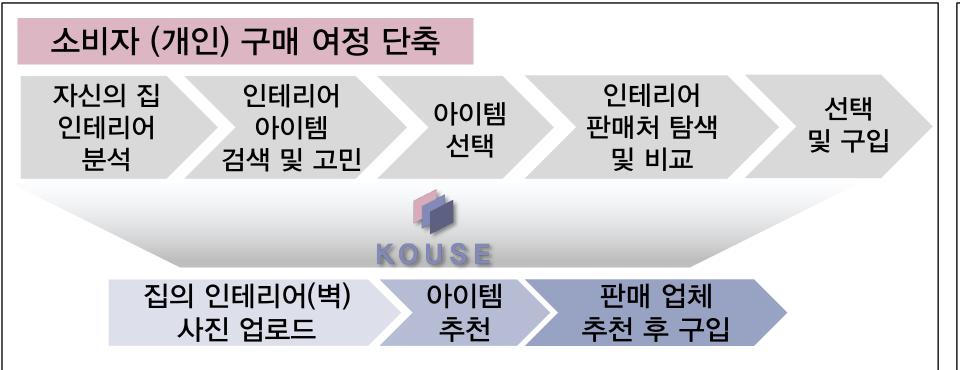
코우스는 핵심역량을 구축한 후 홈 인테리어 전반 추천 서비스로 비즈니스 모델을 확장할 것임



## 5. 기대 효과

# 코우스를 통해 개인 소비자, 기업 소비자, 제휴 인테리어 업체 각각 다음과 같은 효과를 기대할 수 있음

#### 기대 효과



#### 제휴 인테리어 업체 마케팅 비용

코우스를 통해 인테리어 아이템 구매 의사가 있는 소비자들에게 직접적인 홍보 가능 → 타겟 소비자 발굴 비용 감축

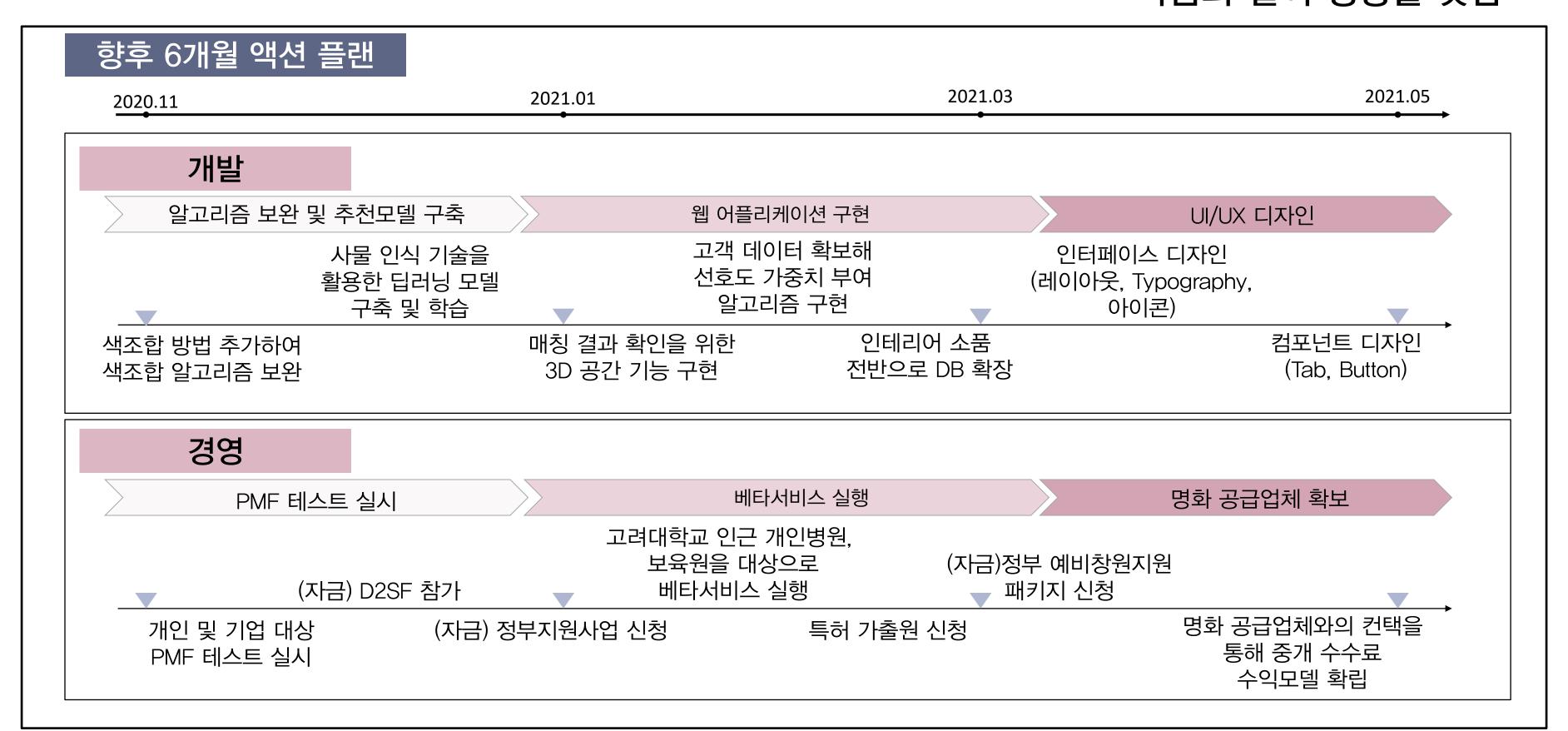


#### 사회적 비용 감축

전체적 비용 감소 및 '사회적 손실 최소화'가능

### 6. 액션 플랜

# 향후 6개월 간 코우스는 개발파트와 경영파트로 나뉘어 다음과 같이 성장할 것임



# 인테리어 AI 큐레이터 '코우스'



감사합니다