

Chapter

06

클래스

06-2. 필드

혼자 공부하는 자바 (신용권 저)

❖ 목차

- 시작하기 전에
- 필드 선언
- 필드 사용
- 키워드로 끝내는 핵심 포인트

시작하기 전에

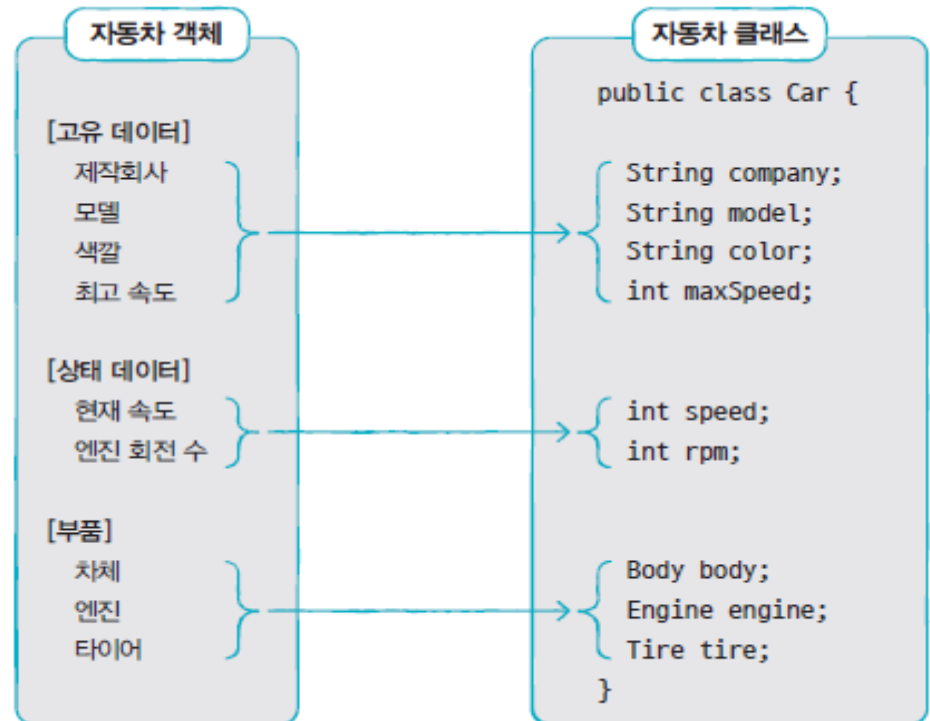
[핵심 키워드] : 필드 선언, 필드 사용

[핵심 포인트]

필드는 객체의 고유 데이터, 부품 객체, 상태 정보를 저장
필드를 선언하고 생성한 뒤 이를 읽고 변경하는 방법을 학습

❖ 필드 (field)

- 객체의 고유 데이터,
객체가 가져야 할 부품,
객체의 현재 상태 데이터 등을 저장



필드 선언

❖ 필드 선언

- 클래스 중괄호 블록 어디서든 존재 가능
- 생성자와 메소드 중괄호 블록 내부에는 선언 불가
- 변수와 선언 형태 유사하나 변수 아님에 주의

타입 필드 [= 초기값] ;

- class XXX {

```
String company = "현대자동차";  
String model = "그랜저";  
int maxSpeed = 300;  
int productionYear;  
int currentSpeed;  
boolean engineStart;
```

- }

필드 선언

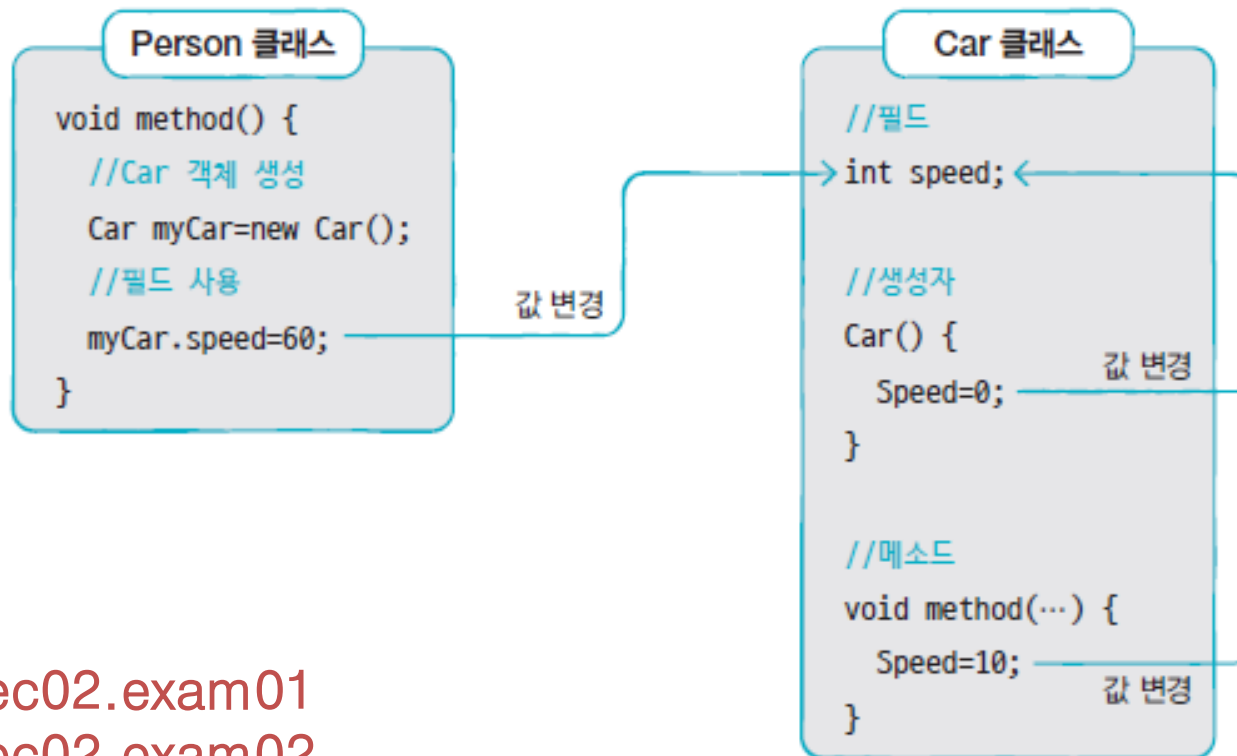
- 초기값은 주어질 수도, 생략할 수도 있음
 - 초기값 지정되지 않은 필드는 객체 생성 시 자동으로 기본 초기값 설정

분류	타입	초기값
기본 타입	정수 타입 byte char short int long	0 \u0000 (빈 공백) 0 0 0L
	실수 타입 float double	0.0F 0.0
	논리 타입 boolean	false
참조 타입	배열 클래스(String 포함) 인터페이스	null null null

필드 사용

❖ 필드 사용

- 필드값 읽고 변경하는 작업
- 클래스 내부 생성자 및 메소드에서 사용하는 경우 : 필드 이름으로 읽고 변경
- 클래스 외부에서 사용하는 경우 : 클래스로부터 객체 생성한 뒤 필드 사용



sec02.exam01
sec02.exam02

키워드로 끝내는 핵심 포인트

- **필드 선언** : 클래스 중괄호 블록 어디서든 선언하나 생성자나 메소드 내부에서는 사용 불가
- **필드 사용** :
 - 클래스 내부의 생성자와 메소드에서 바로 사용 가능
 - 클래스 외부에서 사용할 경우 반드시 객체 생성하고 참조 변수 통해 사용

Thank You !

혼자 공부하는 자바 (신용권 저)