一页纸精华 | Storm

(原创) 2016-03-21 牛家浩 中兴大数据

>>> 这是中兴大数据第216篇原创文章

要入门大数据,最好的办法就是理清Hadoop的生态系统。中兴大数据公众号将推出"一页纸精华"栏目,将用最精炼的语言,陆续为你介绍Hadoop生态系统的各个组件。本期为你介绍Hadoop实时流处理引擎Storm。



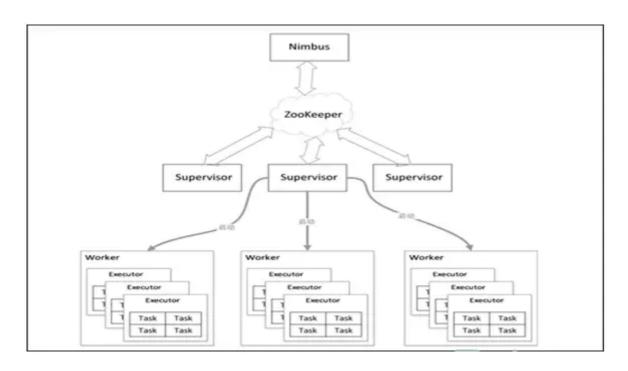
MapReduce以批处理的方式运行数据处理任务,适合离线数据分析,如果需要实时处理数据和实时显示数据,那这种基于批处理的方式并不是很适合。

Apache Storm是开源分布式实时计算系统,2014年9月,Storm正式升级为Apache顶级项目,同Hadoop一样Storm也可以处理大批量的数据,然而Storm在保证高可靠性的前提下还可以让处理进行得更加实时,也就是说,所有的信息都会被处理。Storm同样还具备容错和分布计算这些特性,这就让Storm可以扩展到不同的机器上进行大批量的数据处理。

Storm可水平扩展、支持容错、保证所有数据被处理、易于安装维护、可以使用各种程序设计语言 开发、高性能,单节点每秒可以处理上百万记录。



Storm是典型Master-Slave架构, Storm集群中有两种节点, 一种是控制节点(Nimbus节点), 另一种是工作节点(Supervisor节点)。Topology任务提交给Nimbus节点, Nimbus分配给其他Supervisor节点进行处理。Nimbus节点首先将提交的Topology进行分片, 分成一个个的Task, 并将Task和Supervisor相关的信息提交到 Zookeeper集群上, Supervisor会去Zookeeper集群上认领自己的Task, 通知自己的Worker进程进行Task的处理。其架构如下图所示。

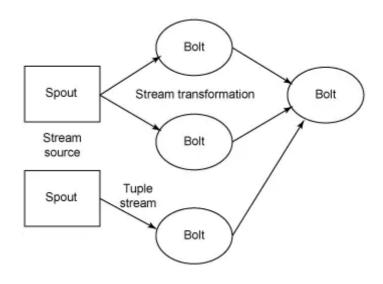


- Nimbus: 主控守护进程,用于调度分布在集群中的节点,分配任务和监测故障。
- Supervisor: 工作节点守护进程,用于收听工作指派并根据Nimbus要求启动Worker进程。
 每个工作节点都是Topology中一个子集的实现
- Zookeeper: Zookeeper是完成Supervisor和Nimbus之间协调的服务。
- Worker进程:运行具体处理组件逻辑的进程, Storm集群的任务构造者,构造Spoult或Bolt的task实例,启动Executor线程。
- Executor线程: Storm集群的任务执行者,循环执行Task代码。
- Task: 1个Task执行实际的数据处理逻辑, Task是最终运行Spout或Bolt中代码的单元。在 Storm0.8之后, Task不再与物理线程对应,同一个Spout/Bolt的Task可能会共享一个物理线程, 该线程称为Executor。



Storm实现了一种数据流模型,其中数据持续地流经一个转换实体网络。一个数据流的抽象称为一个流,这是一个无限的元组序列。元组就像一种使用一些附加的序列化代码来表示标准数据类型(比如整数、浮点和字节数组)或用户定义类型的结构。每个流由一个惟一 ID 定义,这个ID用于构建数据源和接收器 (Sink) 的拓扑结构——Topology(实时计算任务)。

流起源于喷嘴Spout,喷嘴将数据从外部来源流入 Storm 拓扑结构中。计算处理器称为螺栓 Bolt。通过实现Spout和Bolt接口完成对业务逻辑的处理。如下图所示:



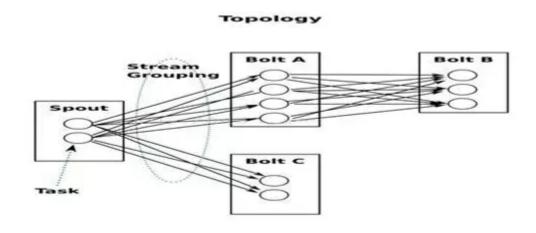
Storm数据流图

Storm的Topology是从启动开始一直运行,只要有Tuple到来,各个环节就会被触发执行。需要注意的是,所有的Spout方法尽量不要有能够引入阻塞的逻辑,因为所有的Spout方法是在同一个线程中调用的,如果某个方法被阻塞,后续的方法调用也将会被阻塞。

Bolt是Storm中处理数据的核心,可以做很多种的数据处理工作,例如:filtering , functions , aggregations , joins , talking to databases。



Storm中的所有的Bolt处理数据都是可以并行的,每一种Bolt都会由一定数目的Bolt任务实例负责并发处理。因此需要负载均衡策略来处理tuple在bolt间的分发。Storm提供了流的分组(Stream Groupings)用来控制(Spout, Bolt)之间元组处理的负载分发策略,Storm提供了几种内置的分发策略:



Storm数据流分发方式图

- Shuffle grouping:随机均匀分发到所有的bolts中。
- Fields grouping: 按照tuple中的某个字段分配任务,同一个key的tuple由同一个bolt处理,不同key的tuple可能由不同的bolt处理。
- All grouping:每一个tuple将会复制到每一个bolt中处理。
- **Global grouping**: stream中的所有的tuple都会发送给同一个bolt任务处理,所有的tuple 将会发送给拥有最小task_id的bolt任务处理。
- None grouping: 不关注并行处理负载均衡策略时使用该方式,目前等同于shuffle grouping,另外storm将会把bolt任务和他的上游提供数据的任务安排在同一个线程下。
- **Direct grouping**:由tuple的发射单元直接决定tuple将发射给那个bolt,一般情况下是由接收tuple的bolt决定接收哪个bolt发射的tuple。
- Local or shuffle grouping:如果发射方bolt的任务和接收方的bolt任务再同一个工作进程下,则优先发送给同一个进程下的接收方bolt任务,否则和shuffle grouping策略一样。



- 信息流处理: Storm可用来实时处理新数据和更新数据库,兼具容错性和可扩展性。即Storm 可以用来处理源源不断流进来的消息,处理之后将结果写入到某个存储中去。Storm输入输出 支持Kafka、HBase、RabbitMQ、Database、JMS、RocketMQ、ZeroMQ等。
- **连续计算**:Storm可讲行连续查询并把结果即时反馈给客户端。
- 支持分布式远程程序调用(DRPC):分布式RPC通过 "DRPC server" 协调。DRPC服务器 协调接收一个RPC请求,发送请求到Storm拓扑,从Storm拓扑接收结果,发送结果回等待的 客户端。从客户端的角度来看,一个分布式RPC调用就像是一个常规的RPC调用。
- ETL处理:通过Storm进行数据的抽取、转换及加载处理。
- 在线机器学习。

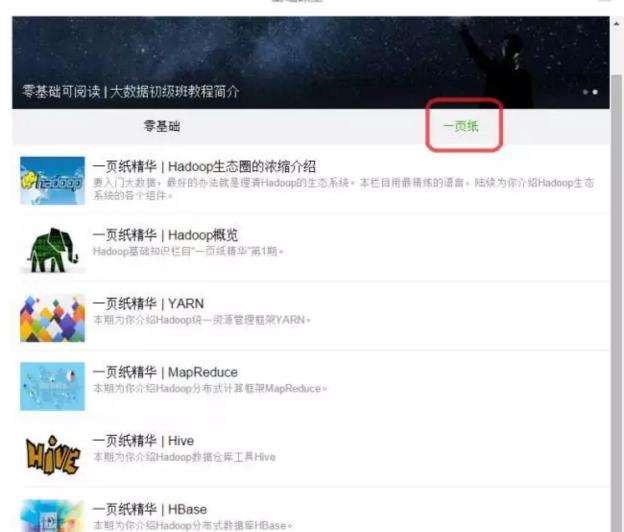
如何阅读往期"一页纸精华"?

进入公众号对话框界面,选择"干货专区"—"基础课堂"子菜单



在弹出页面选择"一页纸"栏目

基础课堂







再来一篇?

长按二维码关注

