

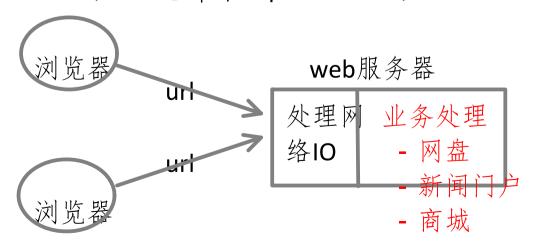
xx.avi

- 1. 通过浏览器/桌面客户端访问服务器
 - o c/s
 - o b/s
- 2. 反向代理服务器
 - 多台web服务器 集群
 - 给web服务器分配资源
- 3. 高并发
 - o 多台web服务器
- 4. ngxin服务器+fastcgi
 - o nginx 处理静态请求
 - o 动态需要使用FASTCGI处理
- 5. 数据库
 - o mysql
 - o redis
- 6. 分布式的文件系统-fastDFS
 - 0 上传和下载文件

Web服务器

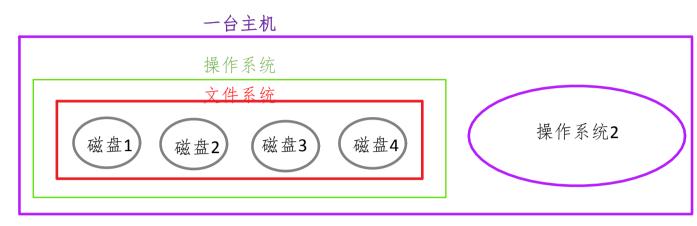
- 1. 什么是服务器
 - 0 硬件:
 - 一台配置比较高的电脑
 - 0 软件:
 - 在电脑上安装服务器软件
- 2. 常见的web服务器
 - o tomcat服务器
 - apache组织产品, 开源的免费服务器
 - weblogic服务器
 - bea公司, 收费的服务器
 - 不交费, 访问量受限制
 - o IIS服务器
 - Internet Information Server
 - 微软公司主推的服务器
 - nginx
 - 小巧且高效的HTTP服务器
 - 也可以做一个高效的负载均衡反向代理

web服务器-能解析http协议的服务器

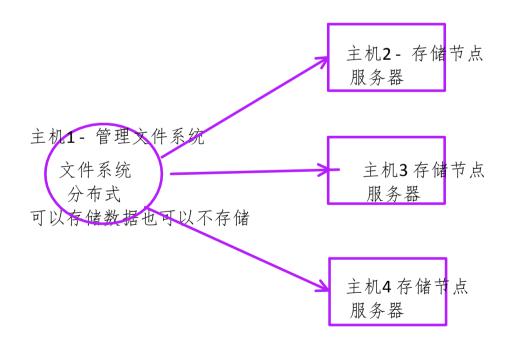


分布式文件系统

- 1. 文件系统 存储数据 fat32, ntfs, ext3, ext4
- 2. 分布式
 - 0 一般文件系统



- 0 分布式的文件系统
 - 文件系统的全部,不在同一台主机上,在很多台主机上, 多个分散的文件系统组合在一起,形成了一个完整的文件 系统。
 - 分布式的文件系统基本结构



fastDFS实现分布式文件系统的搭建

fastDFS

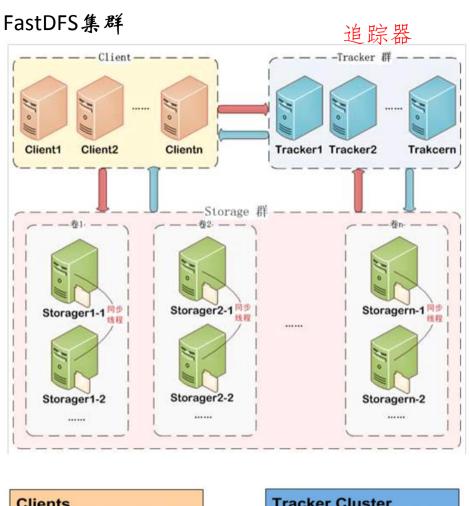
- 1. fastDFS 概述:
 - o 是用c语言编写的一款开源的分布式文件系统。
 - 淘宝架构师 余庆
 - 为互联网量身定制,充分考虑了冗余备份、负载均衡、 线性扩容等机制,并注重高可用、高性能等指标
 - o 可以很容易搭建一套高性能的文件服务器集群提供文件 上传、下载等服务。
 - ★ 图片服务器
 - ■图床
- 2. fastDFS特点:
 - 0 应用层级的文件系统
 - o 不能挂载和卸载,也就是不能进行mount操作
- 3. fastDFS框架中的三个角色
 - 追踪器 tracker
 - 存储节点 storage
 - 客户端 client
- 4. fastDFS三个角色之间的关系
 - o Client和Storage主动连接Tracker。
 - o Storage主动向Tracker报告其状态信息
 - 磁盘剩余空间
 - 文件同步状况
 - 文件上传下载次数
 - o Storage会启动一个单独的线程来完成对一台Tracker的 连接和定时报告。
 - o 一个组包含的Storage不是通过配置文件设定的,而是通过Tracker获取到的。

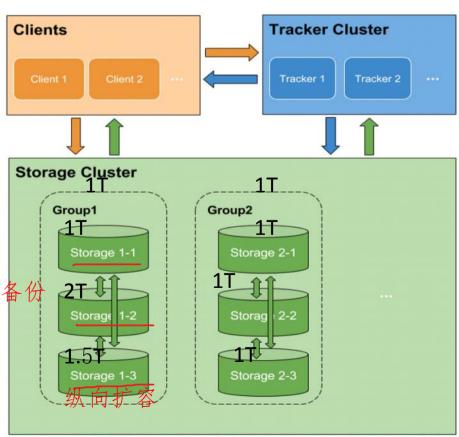




fastDFS整个分布式文件系统

FastDFS集群 - (了解内容)





1. Tracker集群

- o Tracker server之间是相互平等关系同时提供服务
- o Tracker server不存在单点故障。
- o 客户端请求Tracker server采用轮询方式,如果请求的 tracker无法提供服务则换另一个tracker。

2. Storage集群

- o Storage集群采用了分组存储方式,由一个或多个组构成
- o 集群存储总容量为集群中所有组的存储容量之和
- o 一个组由一台或多台存储服务器组成,组内的Storage server 之间是平等关系
- o 不同组的Storage server之间不会相互通信,同组内的 Storage server之间会相互连接进行文件同步,从而保证同组 内每个storage上的文件完全一致的。
- o 一个组的存储容量为该组内存储服务器容量最小的那个
- 3. FastDFS的扩容分纵向扩容与横向扩容
 - 0 横向扩容
 - ■增加容量
 - 添加group组
 - 0 纵向扩容
 - 数据备份
 - 当前组的最大容量 □ 存储节点中容量最小的那个
 - 所有存储节点组名必须一样

fastDFS安装

- 1. 安装
 - 0 基础库包
 - libfastcommon-1.36.zip
 - □ ./make. sh
 - □ sudo ./make.sh install
 - fastDFS
 - fastdfs-5. 10. tar. gz
 - □ ./make. sh
 - □ sudo ./make.sh install
- 2. 测试是否安装成功
 - o fdfs_test

找不到动态库.so的问题

第一种:

- o 使用环境变量 LD_LIBRARY_PATH
- 0 动态库的绝对路径添加到该环境变量中
- o LD_LIBRARY_PATH = /usr/include/xxx:\$LD_LIBRARY_PATH
 export LD LIBRARY PATH
 - 直接在shell中 临时设置
 - ■写入配置文件
 - □ ~/.bashrc 用户级别
 - □ /etc/prefile 系统级别

第二种:

- 给动态库设置软连接 /usr/kevin/fastdfs
- o 将软链接放到 /usr/lib /usr/lib64 /lib /lib64
- o sudo In -s /usr/kevin/fastdfs/xxx.so /usr/lib/libxxx.so 第三种:
 - o刷新/etc/1d. so. cache
 - 首先 vi /etc/ld. so. conf □ 将动态库的绝对路径写入该文件中
 - **sudo** ldconfig -v

fastDFS配置

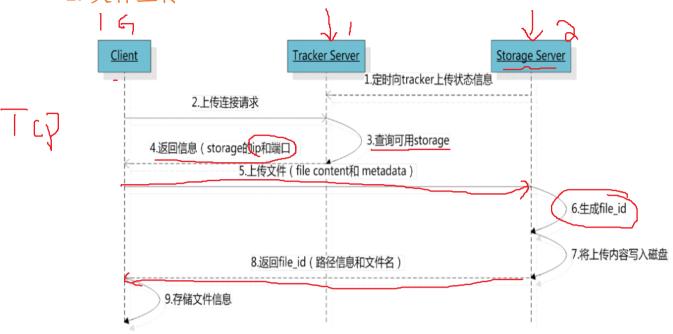
- 1. 默认配置文件位置:
 - /etc/fdfs
- 2. Tracker (追踪器)
 - 0 修改配置文件
 - bind_addr=192. 168. 82. 253
 - □当前主机的IP
 - port=22122
 - □绑定的端口
 - base_path=/home/robin/fastDFS/tracker
 - □ log目录
 - o 启动Tracker服务
 - fdfs_trackerd /etc/fdfs/tracker.conf
 - sudo fdfs_trackerd /etc/fdfs/tracker.conf restart
 - sudo fdfs_trackerd /etc/fdfs/tracker.conf stop
- 3. Storage (存储节点)
 - 0 修改配置文件
 - group_name=group1
 - 口存储节点所属的组
 - bind addr=192.168.82.253
 - 口存储节点绑定的IP
 - port=23000
 - □绑定的端口
 - base_path=/home/robin/fastDFS/storage
 - 口存储日志文件的目录
 - store_path_count=1
 - □ 存储目录的个数
 - store_path0=/home/robin/fastDFS/storage

- □配置具体的存储目录
- tracker_server=192.168.82.253:22122
 - □ 连接tracker的时候使用的IP和端口
- o 启动Stroage服务
 - fdfs_storaged /etc/fdfs/storage.conf
 - sudo fdfs_storaged /etc/fdfs/storage.conf restart
 - sudo fdfs_storaged /etc/fdfs/storage.conf stop

4. Client

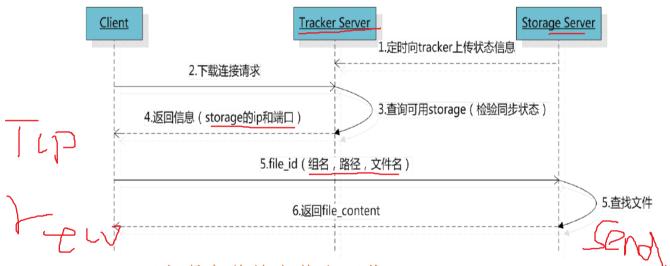
- 0 修改配置文件
 - base_path=/home/robin/fastDFS/client □ log日志目录
 - tracker_server=192.168.82.253:22122
 - □ 连接tracker时候需要的iP和端口信息
- 5. 检测当前fdfs环境是否是通的
 - o fdfs_monitor /etc/fdfs/client.conf
 - ACITVE

1. 文件上传



存储文件信息需要程序猿去处理

2. 文件下载



3. shell下实现文件的上传和下载

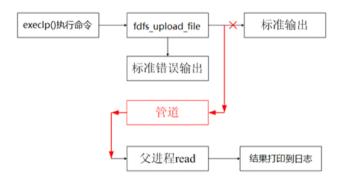
README.MD_==> group1/M00/00/00/wKhS_V1rEf0AdIZyAAAJT0wCGr43848. md

- group1 组名
- M00 虚拟磁盘路径
 - □ 对应storage.conf store_path*=xxxxx
- 00/00 二级目录,存储上传文件的目录
- wKhS VlrEfOAdIZyAAAJTOwCGr43848.md 文件名
 - □文件名包含的信息
 - o 采用Base64编码
 - 0 包含的字段包括
 - 源storage server Ip 地址

- 文件创建时间
- 文件大小
- 文件CRC32效验码
 - ▶ 循环冗余校验
- 随机数

代码实现fastdfs文件上传和下载

- 1. fastDFS api实现
- 2. 进程方式实现
 - 0 创建匿名管道
 - 0 创建子进程
 - o 子进程中执行execlp
 - 关闭读端
 - 将得到的文件ID写入管道
 - o 父进程
 - 读管道
 - 口关闭写端
 - □ 将fileID读到内存
 - □回收子进程pcb



execl()
execlp
/usr/bin

- 1. 父子进程始终共享的东西
 - 0 文件描述符
 - open
 - pipe
 - o 内存映射区 -mmap

2017年7月16日 10:09

