Generierung und Design einer Client-Bibliothek für einen RESTful Web Service am Beispiel der Spreadshirt-API Bachelorverteidigung

Andreas Linz

HTWK - Fakultät für Informatik, Mathematik & Naturwissenschaften

21. Oktober 2013



Inhaltsverzeichnis

Einleitung

Aufgabe

Anforderungen

Spreadshirt

Spreadshirt-API

Hauptteil

Web Services

Dokumentbeschreibungssprachen

Codegenerierung

Datenmodelle & Codegenerator

Client-Bibliothek

Zusammenfassung

Ausblick

Diskussion



Aufgabe

Was?

Client-Bibliothek aus abstrakter Beschreibung eines RESTful Web Service erzeugen.

Warum?

- Vereinheitlichung bestehender Implementierungen
- Nutzung der API für externe Entwickler erleichtern (z.B. Authentifizierung kapseln)



Anforderungen

- Austauschbarkeit der Zielsprache
- einfache Bedienbarkeit der Bibliothek
- gute Lesbarkeit des erzeugten Codes
- größtmögliche Typsicherheit des erzeugten Codes
- hohe Testabdeckung
- vollständige Generierung der Methoden aus der API-Beschreibung



Spreadshirt

- ► führendes Unternehmen für personalisierte Bekleidung
- Social-Commerce (Interaktion mit Kunden steht im Vordergrund)
- Standorte in Europa & Nordamerika, HQ in Leipzig
- ightharpoonup pprox 450 Mitarbeiter, 50 in der IT
- ▶ $4*10^5$ Spreadshirt-Shops mit $33*10^6$ Produkten

- Online-Plattform um Kleidungsstücke und Accessoire mehr selbst zu:
 - gestalten
 - kaufen
 - zum Verkauf anbieten (eigene Designs als Motiv oder Produkt)

Spreadshirt-API

- ► API erlaubt Entwicklern die Nutzung eines großen Teils der Funktionen der Online-Plattform in eigenen Applikationen
- u.a. Produkt Erstellung, Design Upload & Warenkorbverwaltung
- ► Erstellen eigener Shops und kundenspezifischer Anwendungen



Abbildung 1: Beispiel für kundenspezifische Anwendung: zufallsshirt.de

Inhaltsverzeichnis Einleitung Hauptteil Zusammenfassung **Web Services**Dokumentbeschreibungsspracher

Dodegenerierung

Datenmodelle & Codegenerator

Dilent-Bibliothek

RESTful Web Service

REST

- ► Representational State Transfer (Gegenständlicher Zustandstransfer)
- Softwarearchitekturstil für Webanwendungen
- ► Anwendungen bestehen aus *Ressourcen* mit eindeutigem Bezeichner (Abbildung 2)
- Zustand einer Ressource ist eine Repräsentation
- ► Aktionen mit einer REST-API über den Austausch von Repräsentationen



Abbildung 2: Beispiel-URI, um den Artikel 42 aus dem Warenkorb 84 anzusprechen

RESTful Web Service ist eine Webanwendung die den REST Prinzipien entspricht

Inhaltsverzeichnis Einleitung Hauptteil Zusammenfassung Web Services

Dokumentbeschreibungssprache
Codegenerierung

Datenmodelle & Codegenerator
Client-Bibliothek

Dokumentbeschreibungssprachen

WADL.

maschinenlesbare Beschreibung einer HTTP-basierten Webanwendung

XSD

Dokumentbeschreibungssprache zur Definition von Datentypen

Gemeinsamkeiten:

- ► XML-Syntax, selbst wieder gültige XML-Dokumente
- Baumgrammatiken

Codegenerierung

Codegenerator

Programm welches aus einer höhersprachigen Spezifikation, einer Software oder eines Teilaspektes, die Implementierung erzeugt

Vorteile

- Produktivitässteigerung
- hohe Konsistenz des Generats
- zentrale Stelle für Änderungen (Eingabemodell)

Generatorformen

Klassifikation nach Generierungsmenge

- teilweise
 - Inline-Code Expander
 - Mixed-Code Generator
 - Partial-Class Generator
- vollständig (Tier¹-Generator)
- mehrfach (n-Tier Generator)

¹Stufen

Datenmodelle

Eingabe des Generators

- Applikationsmodell:
 - ▶ WADL → REST-Modell
 - ► XSD → Schema-Modell
- Sprachenmodell
 - kapselt Zielsprache
 - enthält Semantik
 - ! Syntax in Ausgabemodul (LanguageVisitor, siehe Abbildung 3)

Generator für die Spreadshirt-API

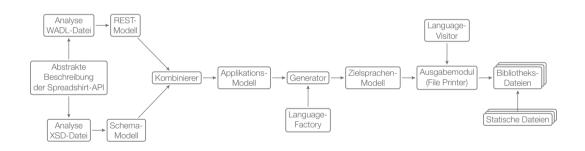


Abbildung 3: Sequenzdiagramm des Generators für die Spreadshirt-API

Datenklassen

- zielsprachenabhängige Repräsentation der Typen aus der XML-Schema Beschreibung
- ▶ Variablen bilden die Attribute und Elemente aus dem Schematyp ab
- Getter- und Setter-Methoden für alle Variablen
- \blacktriangleright transportunabhäniger Datenaustausch mit API \to Methoden zur Serialisierung und Deserialisierung

```
<?php
        require once ('Unit.php');
        class Point
           private $unit; // unit
           private $y; // double
           private $x: // double
10
           function __construct(
11
                  /* double */ $y,
12
                  /* double */ $x
13
14
15
              $this -> v = $v:
16
              $this -> x = $x;
17
18
19
           public function setUnit(
20
                  /* unit */ $unit
22
23
              $this->unit = $unit;
2.4
25
```

```
public function toXML()
              $xmL = new SimpleXMLElement(/* Point */ '<loain xmLns="http://api.spreadshirt.net"/>');
              $xml->addChild(/* string */ 'unit',/* unit */ $this->unit);
              $xml->addChild(/* string */ 'y',/* double */ $this->y);
              $xml->addChild(/* string */ 'x'./* double */ $this->x);
              return $xmL->asXML():
10
           public static function fromXML(
11
                 /* SimpleXMLELement */ $xml
12
13
14
              $unit = Unit::fromXML(/* SimpleXMLELement */ $xmL->unit):
              $v = $xmL -> v;
16
              $x = $xmL -> x;
17
18
20
           public function getX()
22
              return $x = $this -> x;
23
2.4
25
    ?>
```

Ressourcenklassen

- zielsprachenabhängige Abbildung der Ressourcenbeschreibungen aus WADL-Datei
- Methoden der Klassen entsprechen den Methoden der abgebildeten Ressource

```
<?php
        require once('Static/methods.php'):
        require once ('Static/apiUser.php');
        /* Create or list products for user. */
        class UsersUserTdProducts
           private $baseUrl = 'http://192.168.13.10:8080/api/v1/': // string
           /* */
10
           public function POST(
11
                 /* array */ $parameters,
12
                 /* ApiUser */ $apiUser.
13
                 /* ProductDTO */ $productDTO
14
15
           { . . . }
16
17
           function construct(
18
                 /* string */ $userId
19
20
              $this->userId = $userId:
22
              $this->resourceUrl = $this->baseUrl . 'users' . '/' . $userId . 'products';
23
2.4
25
    ?>
```

statische Klassen

- wurden manuell erstellt.
- enthalten gemeinsam genutzten Code ohne variable Bestandteile
- Bibliothek enthält zwei dieser Klassen:
 - Kommunikation über HTTP-Methoden mit der API
 - Kapselung der Authentifizierung



Zusammenfassung

- Entwicklung der Datenmodelle
- ▶ Überführung der Beschreibung in Eingabedatenmodelle des Generators
- ► Erstellung und Implementierung des Sprachenmodells für PHP
- Implementierung des Generators
- Generierung der Bibliothek



Ausblick

- Parameterobjekte
- ► Fluent-Interface
- ► Java-Bibliothek (Sprachenmodell)
- Erzeugung von Dokumentation und Testdaten



Diskussion

- ► XSD, WADL
- ► RESTful Web Service
- ► Datenmodelle für Web Service Beschreibung und Programmiersprache
- ▶ Stufen-Generator
- ► PHP Client-Bibliothek