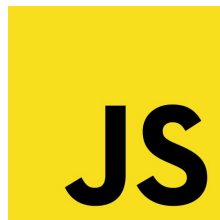
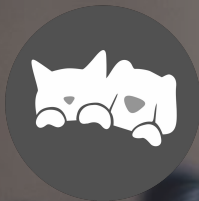


**Introduction**

**Javascript**

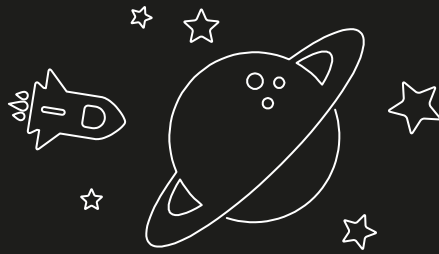




**Karl MARQUES BERNARDO**

karl@kmarques.dev  
[WSF] [JS]

<https://github.com/kmarques>

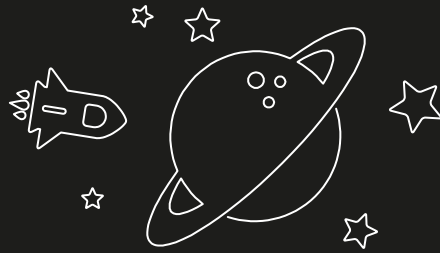


# MISSIONS

3

# 4

- Avoir de la culture générale
- Connaître les bases du Javascript
- Savoir lire et comprendre un code Javascript
- Participer à la communauté Open Source

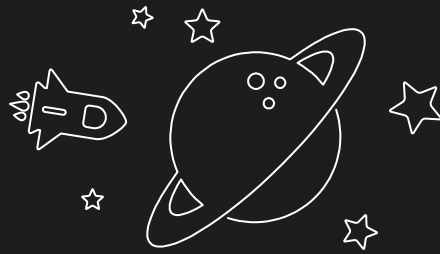


# EVALUATION

5

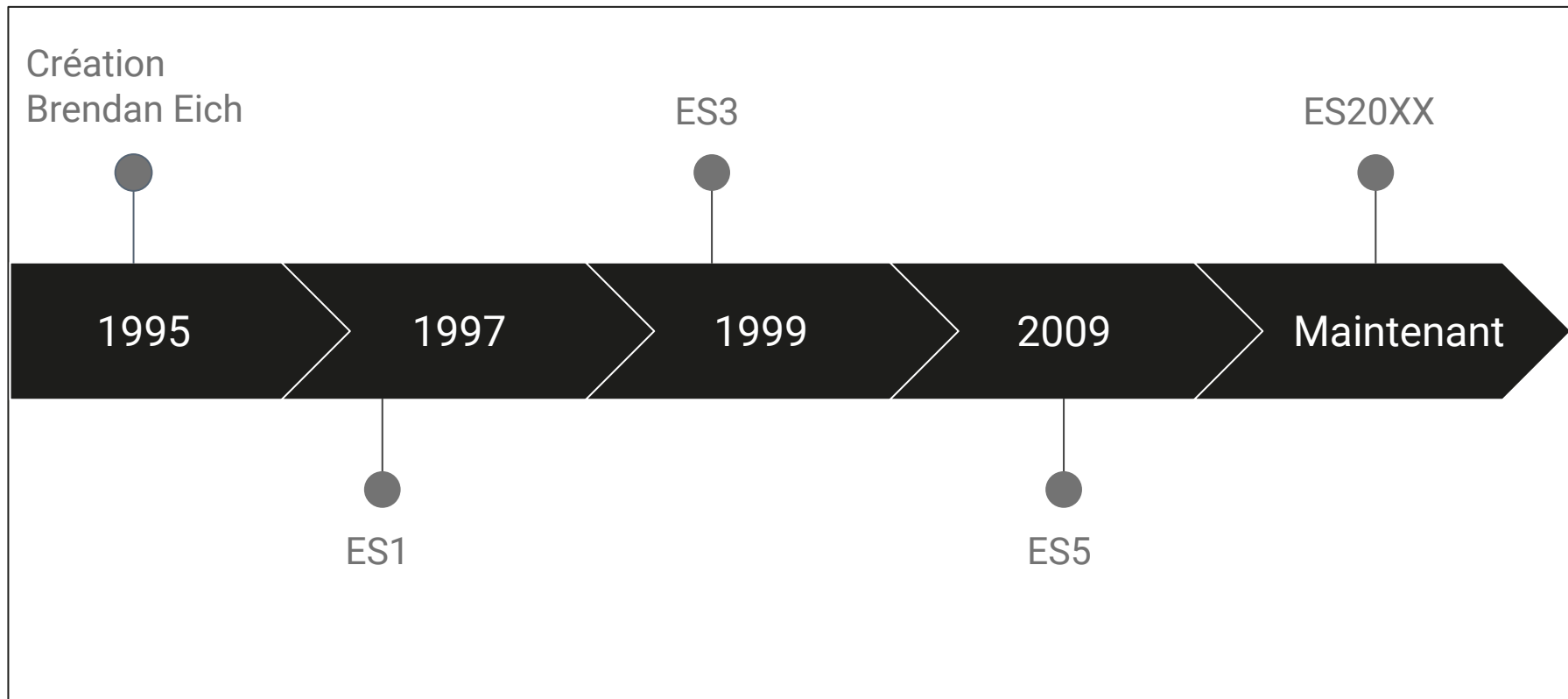


## 2 séries d'exercices

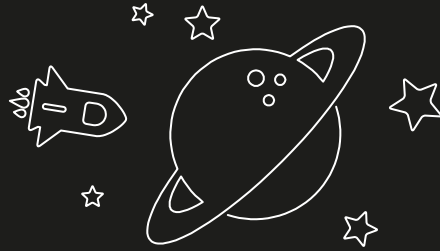


# HISTORIQUE

7

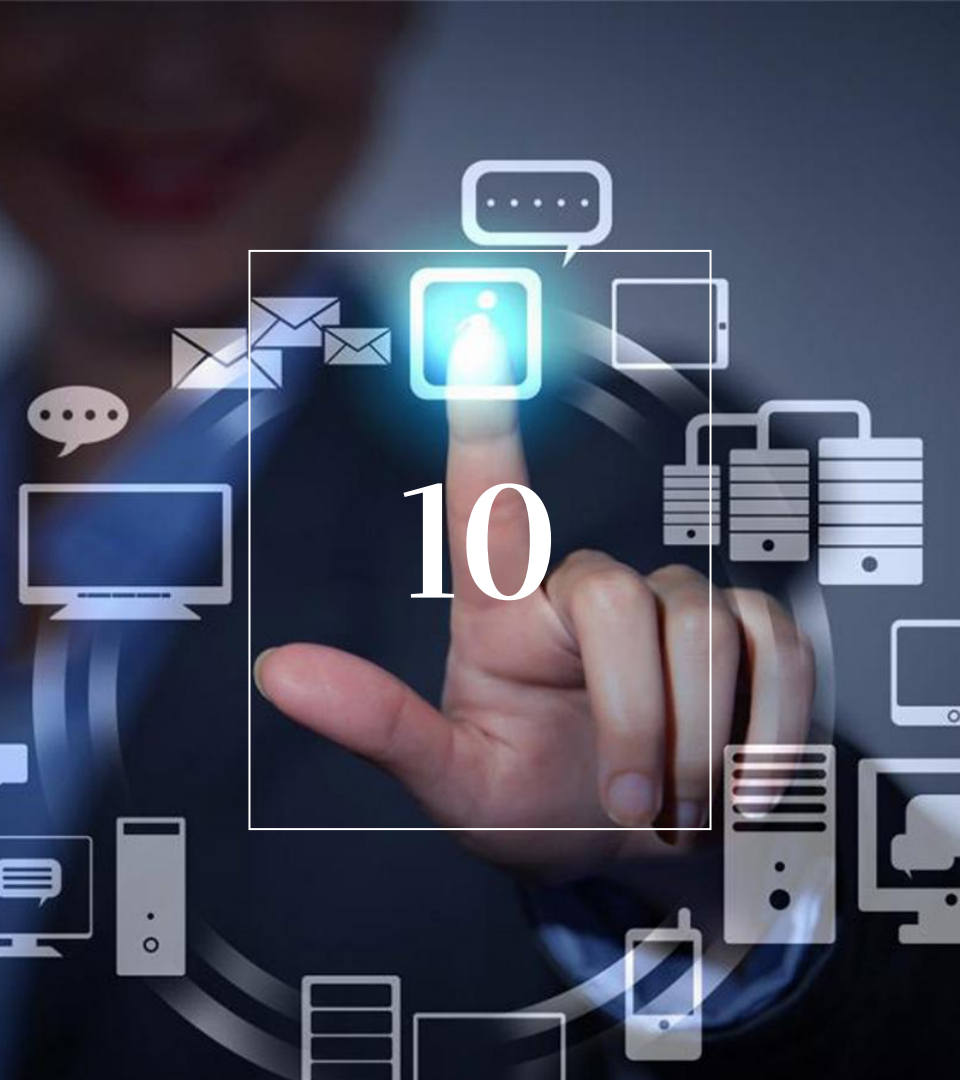






**ECO-SYSTEME**

9



## Où exécuter son script ?

### Navigateur WEB

Page Web

Balise `<script>`

Fichier .js

Console

Extensions

Chrome

Tamper(Grease)Monkey

### Terminal

NodeJS

### Base de données

MongoDB

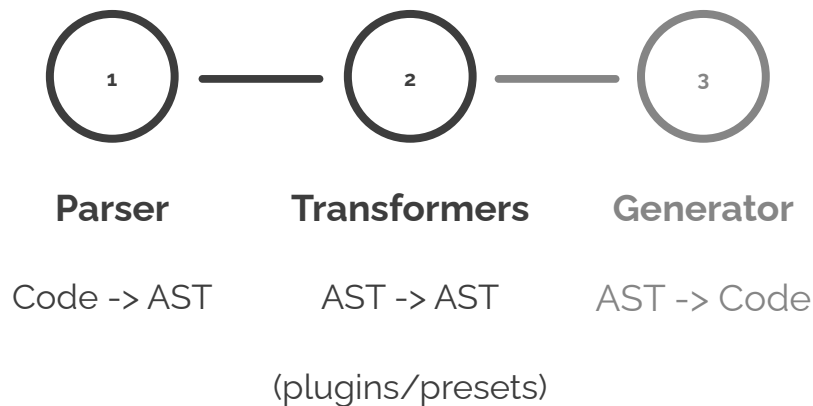
# 11

**Comment exécuter de l'ES6 ou ultérieur ?**

**LES TRANSPILLERS** ou “compilateurs”  
(ESBuild / SWC / Babel / Browserify / ...)

Transformer du code Javascript

Next-Gen en javascript multi-plateformes

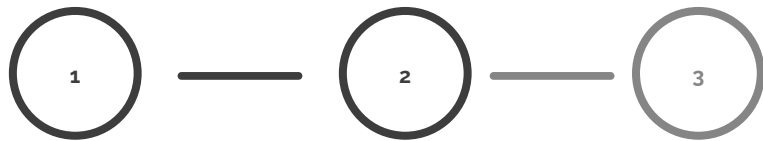


# 12

## Les toolchains ou task-runners

Même concept que pour les TRANSPILLERS  
mais appliqué à l'ensemble des assets d'une  
application

(Gulp / Grunt / WebPack / Vite)



**Inputs**

**Transformers**

**Generator**

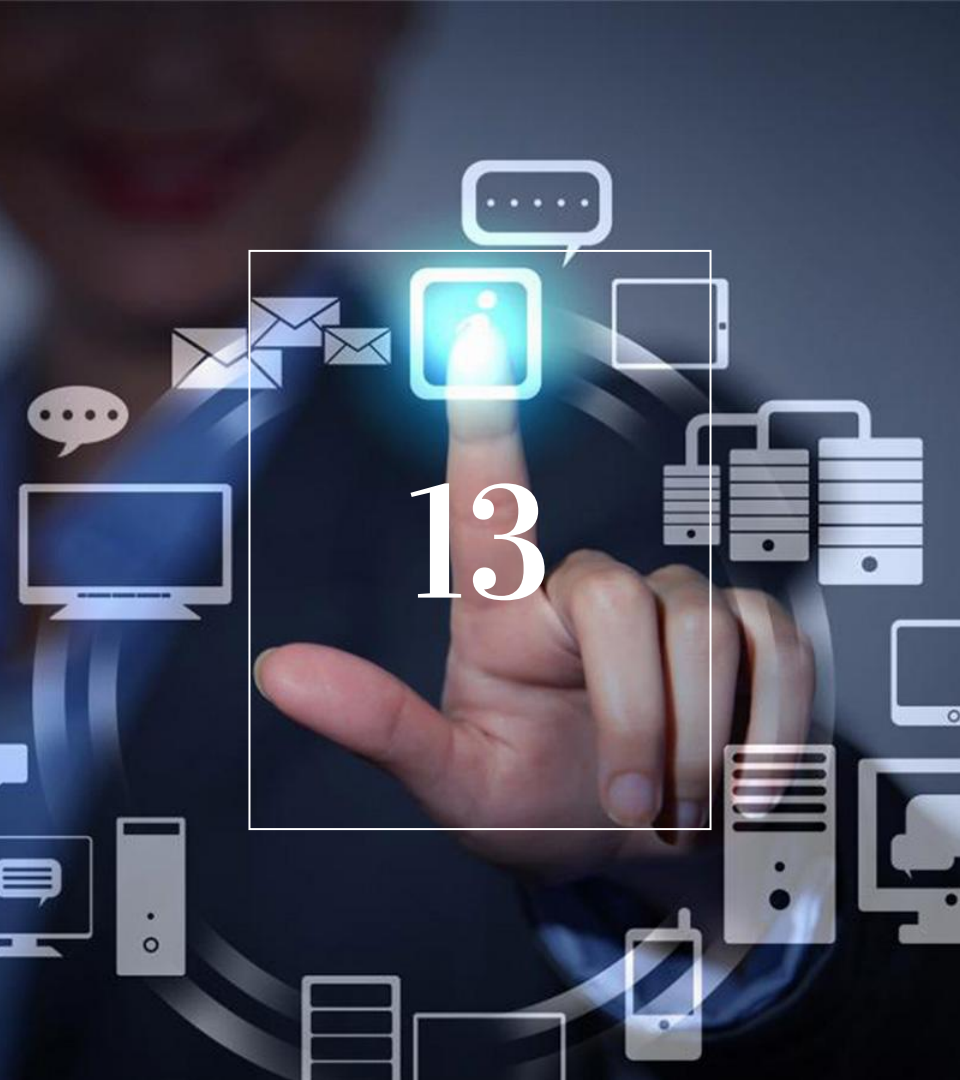
**Collecte des  
entrées**

**Modification des  
entrées**

**Sorties**

fichiers  
var Env  
string

plugins



## Les gestionnaires de paquets

### **NPM**

Gestion automatique des dépendances

### **YARN**

Mode Hors-ligne

Meilleure gestion des dépendances

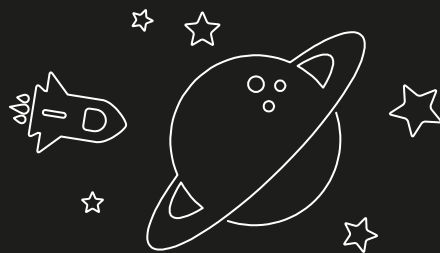
Plus sécurisé

### **BOWER**

Gestion manuelle des dépendances

Plateforme annexe de paquets

Mort et enterré



# INSTALLATION

14

1. Accéder au site

<https://wsf-courses-1920.web.app/>

2. S'inscrire en utilisant votre **email école**  
Ne pas hésiter à utiliser la connexion via Microsoft, Google, cela vous évitera d'oublier vos mots de passe.
3. Accéder à votre **profil**
4. Configurer vos thèmes Markdown et Editor
5. Renseignez le code Groupe dans le champs approprié