

Gameboy

#### Installasjon av GBDK og Bgb

"Gameboy" var den første konsollen til Nintendo, som du kunne bytte spillet ut med et annet, ved bruk av kassetter.

Her kan du se hvordan du setter opp utviklerområdet på en Windows pc.

## Installering av GBDK

GBDK er en oversetter, som oversetter kode som mennesker kan lese, til kode som Gameboy-en kan lese.

## Sjekkliste

Gå til GBDK lastest release side på sourceforge-nettsiden

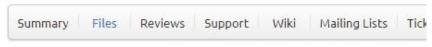
Last ned gbdk-x.xx.x-win32.zip



Home / Browse / Development / Compilers / Gameboy Development Kit / Files

Gameboy Development Kit

Brought to you by: djmips, michaelh



Looking for the latest version? Download gbdk-2.94-win32.exe (637.1 kB)



1 av 3 05.12.2017, 19:42

Pakk ut til en plass på datamarskinen (Husk hvor du legger den!)
Last ned denne filen
Legg ByggKode.bat -filen inn i bin -mappen, i GBDK -mappen.

Du har nå installert GBDK!

## Installering av Bgb

Ved å bruke GBDK, får du kode som en ekte Gameboy kan lese. Men det er en liten sjanse for at du har en Gameboy og et flashkort liggende. Derfor bruker vi Bgb, en emulator.

Dette programmet, later som om den er en ekte Gameboy, slik at du får testet ut koden din.

## Sjekkliste

- Gå til Bgb -hovednettsiden
- Trykk på download below



Last ned BGB x.x.x (zip, x kB)

```
Downloads

BGB 1.5.5 (zip, 421 kB)
```

2 av 3 05.12.2017, 19:42

Åpne Zip -filen
Kopier bgb.exe til bin -mappen, i gbdk -mappen din.
Last ned denne filen
Flytt filen til bin -mappen også

Du har nå installert Bgb!

# Vis filtyper

Dette er et steg du kan hoppe over hvis du har gjordt dette tidligere.

For å endre filtypene til de forskjellige filene, er det lettest å endre dem med å gi dem et nytt navn.

# Sjekkliste

Ш	Apne et filutforsker-vindu
	I raden på toppen velger du "Vis"
	I seksionen "Vis/Siul" Aktiver "Vis Filtype

Du har nå aktivert visning av filtyper!

Lisens: CC BY-SA 4.0

3 av 3 05.12.2017, 19:42