



Hei Verden!



Introduksjon



Gameboy

Introduksjon

Gameboy-en kodet man tidligere i "Asembly", men med moderne teknologi kan man bruke kodespråket "C".

Steg 1: Lag en "main.c" fil

All kode vi skriver står i filen "main.c", men denne filen finnes ikke. så vi må lage den.

Det er også viktig, at du vet, at all koding og testing skal skje i bin mappen!

Lag "main.c" filen

- ☐ Høyreklikk i mappen bin, dette bringer opp handlingsmenyen din
- ☐ Velg "ny"
- ☐ Velg "Tekstdokument"
- ☐ Gi filen navnet "main.c" (Det er viktig at den ikke heter "main.c.txt"!)

Du har nå laget filen "main.c"

Steg 2: Litt grunnleggende "C"

C starter i en funksjon som her heter "main()", alt som står inne i denne vil kjøres.

For å lage funksjonen "main()", skriver vi:

```
void main()
{
    // Kode som skrives her, vil bli kjørt! (Denne setningen kan fjernes)
}
```

Skrift som står bak to skråstreker vil ikke bli lest!

```
Kode som blir lest!
// Kode som ikke blir lest!
```

"C" har få funksjoner som standard, så vi legger til et "Bibliotek" med funksjoner.

For å legge til et bibliotek, legger vi til en setning helt på toppen:

```
#include <eksempel.h>
```

I "C" avslutter man en line med en ";

```
Første Linje;  
Andre Linje;  
Tredje Linje; Fjerde Linje;
```

Steg 3: Koding

Først, for å skrive kode til skjermen bruker vi en funksjon som heter "printf()":

```
printf("Skriv dette!");
```

Gir deg: Skriv dette!

"printf" er ikke som standard en del av "C", men funksjonen ligger i biblioteket "stdio.h".

For å skrive kode åpner du "main.c" i notepad eller lignende!

Sjekkliste

☐ Legg til biblioteket "stdio.h" med:

```
#include <stdio.h>
```

☐ Lag en main funksjon med å skrive:

```
void main()  
{  
  
}
```

☐ Legg til Funksjonen "printf()" i main funksjonen, og skriv "Hei Verden!" i parantesene:

```
void main()  
{  
    printf("Hei Verden!");  
}
```

☐ Lagre og lukk

Koden din skal se noe ut som dette:

```
#include <stdio.h>

void int main()
{
    printf("Hei Verden!");
}
```

Steg 4: Kompilere og teste

Du har nå skrevet kode, men denne koden er ubrukelig for en Gameboy, men det kan vi gjøre noe med. Ved å dobbelklikke på "ByggKode.bat", bygger den kode som Gameboy-en kan lese. Hvis du får en feil, er det noe galt med koden din!

Etter det kan du dobbelklikke på "KjørKode.bat", for å teste den.

Ser du dette:



Har du gjort det helt riktig, Gratulerer!

Prøv selv!

Prøv å endre det som står inne i "printf()". Hva skjer om flere "printf()" blir satt etter hverandre? Her er det bare å eksperimentere!

Husk å gjenta steg 4, for å teste!

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)