

Projekt grafika 19/20 niestacjonarne

Konrad Mikucki, Patryk Waluś

Użyte narzędzia

- implementacja w języku TypeScript
- budowanie przy pomocy Webpack

Uruchomienie

Potrzebne do uruchomienia: node (<https://nodejs.org/>), yarn (<https://yarnpkg.com/>)

W terminalu: `yarn install yarn start`

Obiekty

Samochód (**Cybertruck**)

Sterowanie samochodem odbywa się klawiszami **WASD**

Fizyka jazdy zaimplementowana na podstawie <http://engineeringdotnet.blogspot.com/2010/04/simple-2d-car-physics-in-games.html>

Model samochodu: <https://sketchfab.com/3d-models/tesla-cybertruck-657e71b3e2ad468196668e9c9df708fb>

Oświetlenie i niebo (**Lighting.ts**)

Poza dodaniem świateł, wykorzystana została klasa **Sky** dostępna w Three.js.

Nawigacja (**Navigation.ts**)

Kamera pozostaje w miejscu, podąża za samochodem. Wykorzystane zostały **OrbitControls**

Budynki (**Buildings**)

Załadowany model budynków (**Buildings/model.fbx**)

Podłoże (**Ground**)

Wykorzystana została tekstura <https://cc0textures.com/view?tex=Asphalt09>