

## 서버 플랫폼



- 모바일 기기만으로도 간단하게 어플리케이션 서버를 여는 서비스를 제공하는 플랫폼이다.
- 서버를 여는 기기는 AP Mode를 실행한다. 여기에 Wi-Fi로 연결된 주변 기기는 서버에 접속하여 어플리케이션을 함께 이용할 수 있다.
- 개발자가 만든 어플리케이션을 서버로 생성하고, 이를 마켓을 통해 공유할 수 있다.

## 기대효과



- 외부인터넷망 사용이불가한 상황에서도 사용가능
- 서버실행시 데이터요금이 부과되지않음
- 개발자가어플 개발에만집중 할환경조성

## 주요기능



### 서버

- **생성** 개발자가만든 어플리케이션을 서버파일로 생성
- **열기** 서버파일을 실행하여 서버를구동

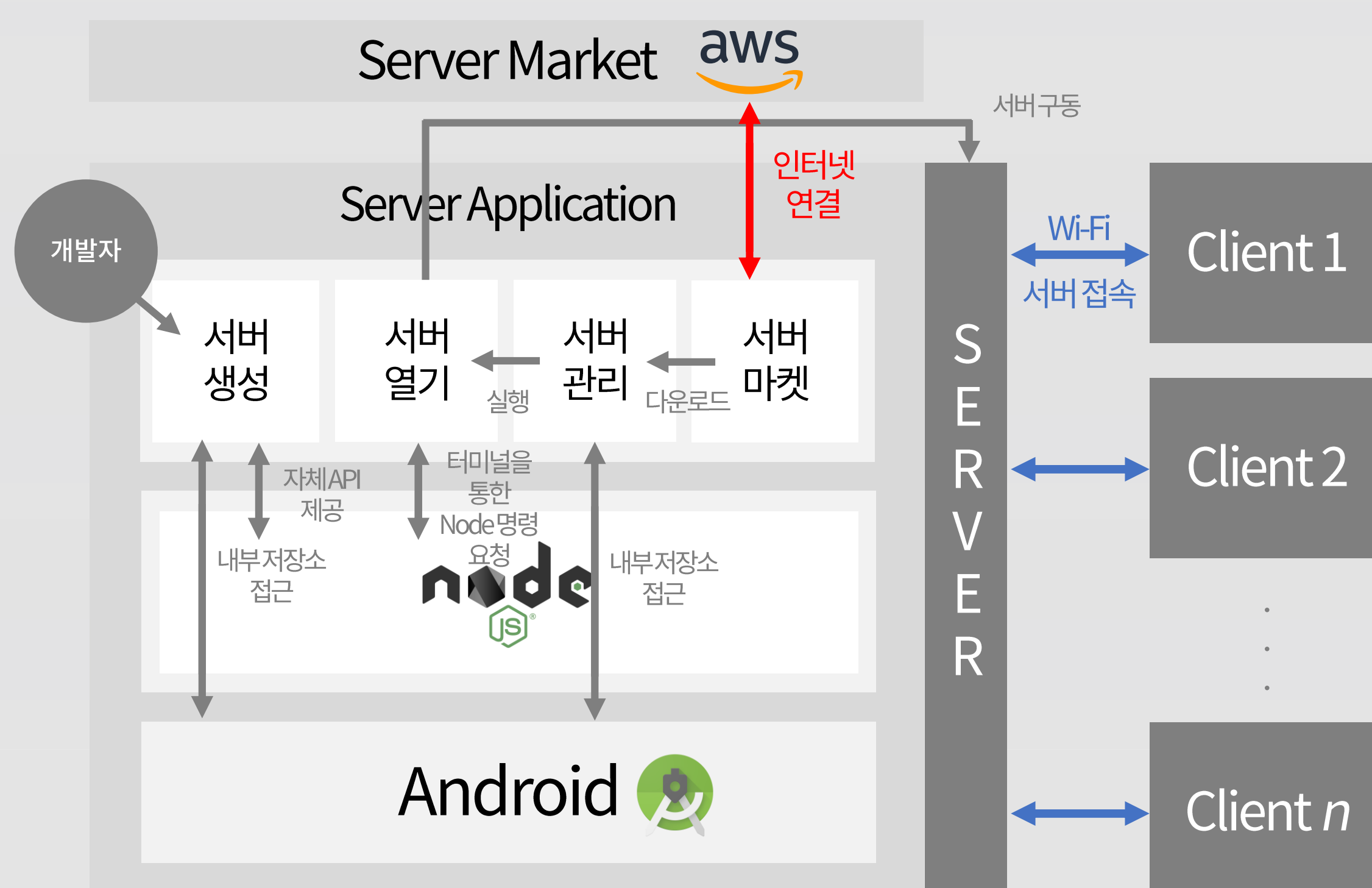
- **관리** 서버파일을 리스트로 관리하여 수정및 삭제
- **마켓** 인터넷상에연결된 서버마켓에접속, 서버파일을공유

### 클라이언트

- **연결** 클라이언트와 서버가Wi-Fi를통해 연결

- **접속** 웹브라우저를통해 접속하여 어플리케이션이용

## 시스템 구조도



- 1 개발자가개발한어플리케이션에 서버를구동시키는기능을 결합시키는API와, 서버구동에 필요한API를 자체적으로제공한다.
- 2 1을통해만들어진 서버파일을 실행하여서버를 구동시킨다.이때,node명령을요청한다. Wi-Fi로연결된클라이언트는 서버에접속한다.
- 3 내부저장소에접근하여저장된 서버파일을 수정및 삭제할수있다. Androidstudio를통해구현하였다.
- 4 인터넷상에연결된 서버마켓에접속하여 개발자가생성하여마켓에업로드한서버를 다운로드한다.