

팀원 소개



- 지도교수 이민석 교수님

컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공

- 강현구 20113249
개발자 도구 및 API 구현
발표 및 보고서 작성
- 송민석 20123058
서비스 앱 백엔드 개발
마켓 및 앱 관리 총괄
- 박주언 20123364
기기 연결 구현 및 웹 앱 개발
개발 이슈 총괄
- 조경문 20133164
프론트엔드 개발
기획 총괄

서버 플랫폼



- 모바일 기기만으로도 간단하게 어플리케이션 서버를 여는 서비스를 제공하는 플랫폼이다.
- 서버를 여는 기기는 AP Mode를 실행한다. 여기에 Wi-Fi로 연결된 주변 기기는 서버에 접속하여 어플리케이션을 함께 이용할 수 있다.
- 개발자가 만든 어플리케이션을 서버로 생성하고, 이를 마켓을 통해 공유할 수 있다.

기대효과

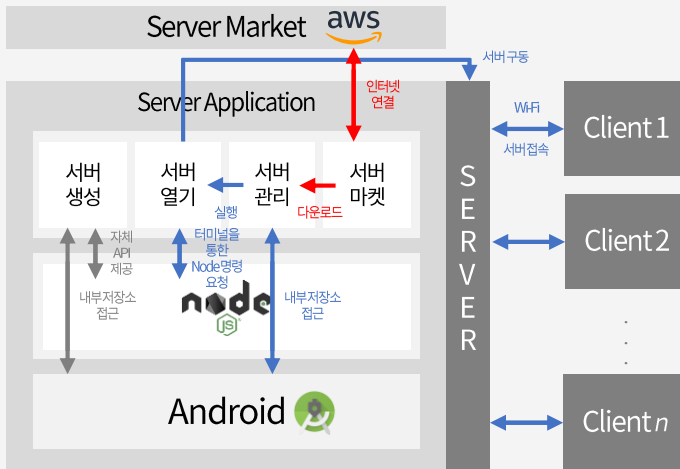


- 외부 인터넷망 사용이 불가능한 상황에서도 사용 가능
- 서버 실행시 데이터 요금이 부과되지 않음
- 개발자가 어플 개발에만 집중할 환경 조성

주요 기능



시스템 구조도



- A 개발자가 개발한 어플리케이션에 서버를 구동시키는 기능을 결합시키는 API와, 서버 구동에 필요한 API를 자체적으로 제공한다.
- B A를 통해 만들어진 서버파일을 실행하여 서버를 구동시킨다. 이때, node 명령을 요청한다. Wi-Fi로 연결된 클라이언트는 서버에 접속한다.
- C 내부저장소에 접근하여 저장된 서버파일을 수정 및 삭제할 수 있다. Androidstudio를 통해 구현하였다.
- D 인터넷상에 연결된 서버마켓에 접속하여 개발자가 생성하여 마켓에 업로드한 서버를 다운로드한다.

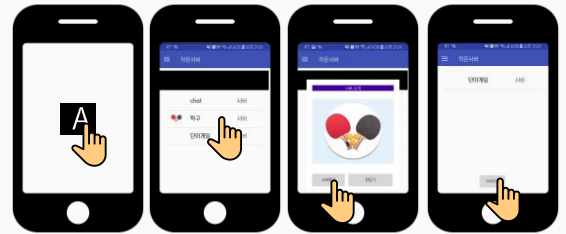
시나리오

- A 개발자가 개발한 어플리케이션에 서버를 구동시키는 기능을 결합시키는 API와, 서버 구동에 필요한 API를 자체적으로 제공한다.



- 1 좌측메뉴 개발자모드
- 2 어플리케이션 선택
- 3 서버생성 완료
- 4 마켓으로 업로드

- B C A를 통해 만들어진 서버파일을 실행하여 서버를 구동시킨다. 이때, node 명령을 요청한다. Wi-Fi로 연결된 클라이언트는 서버에 접속한다.



- 1 어플실행
- 2 서버선택
- 3 서버열기
- 4 서버끄기

- D 인터넷상에 연결된 서버마켓에 접속하여 개발자가 생성하여 마켓에 업로드한 서버를 다운로드한다.



- 1 좌측메뉴 서버마켓
- 2 다운받을 서버선택
- 3 다운로드 완료
- 4 서버선택 서버열기



- 1 Wi-Fi 연결 SSID: Smallserver
- 2 QR코드를 통해 접속!
- 3 어플리케이션 이용