

## 문서 평가

1. "2.3.3절 시스템 구조"의 그림을 전체적인 시스템의 구조를 잘 나타낼 수 있도록 수정하기 바랍니다.

- 1) 시스템 구조도에는 Python, AWS, DB 등과 같이 일반적인 tool을 명시하는게 아 니라, 과제의 핵심 모듈이 잘 나타나도록 그림을 그리는 게 좋습니다.
- 2) 시스템 구조도에는 입력과 출력이 명시되어야 하고,
- 3) 각 모듈들의 이름이 간단명료하게 표현되어야 하며,
- 4) 각 핵심 모듈들의 입출력을 명확하게 하여 다음 단계로 전달되는 흐름이 잘 나타 나야 합니다.

즉, "시스템 구조" 그림 1장만 보면 프로젝트의 주요 내용을 쉽게 알 수 있도록 그림을 그리는 게 좋습니다.

> 수정했습니다.

2. 시스템 구조도의 각 핵심 모듈들에 대한 기능 설명이 필요합니다. 각 모듈의 기능 설명과 더불어 구현 방법으로 여러가지 구현 기법 중에서 어떤 방법을 사용할지 등에 대해 각 모듈에 대한 설명이 필요합니다.

> 수정했습니다.

3. "2.3.4 결과물 목록"은 시스템 구조도에 나타난 주요 모듈들에 대한 개발 결과물을 나열하고, 그 기능을 간략하게 설명하기 바랍니다. 즉, 위 2에서 설명한 모듈들의 명칭과 그 기능에 대한 요약을 간략히 기술합니다.

> 수정했습니다.

4. 이 과제에서 사용된 오픈소스 URL(또는 공개된 라이브러리 등), 오픈 데이터 등을 명시해주시기 바랍니다. 이에 대해, 이 주제에 대해 관심있는 사람들이 쉽게 관련 자료들을 찾아볼 수 있도록 오픈소스 또는 참고자료, blog 등에 대한 URL을 명시해 주는 것이 필요합니다. 또한, 이에 대한 주요 기능이나 내용을 간략하게 설명해 주면 좋습니다.

> 아직까지는 오픈소스나 오픈 데이터를 사용하지 않았습니다. 오픈 소스를 사용하게 될 경우 적용하도록 하겠습니다. 참고자료 및 블로그는 이를 반영하여 추가했습니다.

5. 참고문헌(논문, 오픈소스 URL 링크 등 과제의 주요내용과 관련된 자료)을 추가하기 바랍니다. 특히, 이 과제의 주요내용(핵심 모듈)과 관련하여 신문기사, 도서 등 '일반적인' 자료뿐만 아니라 '전문지식'과 관련된 대한 blog, github URL과 논문 등이 참고문헌의 주요 목록으로 구성하기 바랍니다.

> 수정했습니다.

## 발표 평가

김상철 기술적인 부분도 설명을 해 주기 바랍니다

> 수행 계획서 2.2 연구 개발 내용에 설명을 추가하였습니다.

주용수 기존 파밍게임과 차별화되는 기술요소 또는 게임방식을 강조하면 좋겠습니다.

> 중간보고서 1.2 프로젝트 기대 효과에 설명을 추가하였습니다.

이경용 본 프로젝트의 완성도를 평가할 수 있는 기준이나 목표가 명확해졌으면 합니다.

> 게임 완결성 : 세세한 디테일과 게임적인 완성도에 초점을 맞추기보다는, 상용 게임과 마찬가지로 게임의 기승전결과 기본 기능을 갖추었는가?

여기서 말하는 기본 기능을 갖춰야 한다는 것은 테스트판이 아니라면 정식 출시된 게임에서는 당연히 갖춰야 할 것을 말합니다. 예를 들어, 테스트 판처럼 종료 기능이 없대든가, 타이틀 화면 없이 바로 맥락 없이 게임이 시작한다든가 하면 안 됩니다.

계획한 모듈의 완성도 : 프로젝트 설계 단계에서 계획한 모듈이 정상적으로 작동하며, 계획한 대로 구현되었는가? 프로그래밍적으로 문제는 없는가?

강승식 예전에 유사한 주제로 수행했던 팀이 있었으니 관련 자료를 찾아보고 완성도를 높일 수 있도록 하기 바랍니다. 기술적인 어려움을 해결하는데 중점을 둘 것인지, 실제로 활용 가능 한 실용성을 중요시 할 것인지를 구분하여 수행하기 바랍니다.

> 이전에 캡스톤에서 게임 프로젝트를 진행한 조들을 참고하였습니다. 그리고 기술적 어려움을 극복하기 보다는 실용성에 중점을 두려고 합니다.