

10조 Mandm팀 마이 리틀 팜

나만의 작은 농장

담당 김준호 교수님
김범헌 장민 조주현 진세광 최찬경

프로젝트 소개

Unity 엔진으로 만든 파밍 시뮬레이션 게임이다.
기본 플랫폼은 PC이며, 키보드와 마우스로 조작한다.
플레이어는 공터를 정돈하고 농사를 지어서 얻게 되는 작물을 팔아 돈을 벌 수 있다.
농사와 채광 등을 통해 얻는 재료로 농사에 도움이 되는 아이템을 제작할 수 있다.

시나리오

땅을 물려받아 귀농하게 된
플레이어가 농장을 가꾸고 확장해간다.

개발 툴

OS: 윈도우
플랫폼: PC
엔진: 유니티
장르: 파밍 시뮬레이션
뷰: 3인칭 시점
언어 : C#
엔진 : 유니티

