

캡스톤 디자인 5조 어시스트

02

03

프로젝트 목표

진행 상황

계획 및 제한요소

02

03

프로젝트 목표

진행 상횡

계획 및 제한요소

01 프로젝트 목표

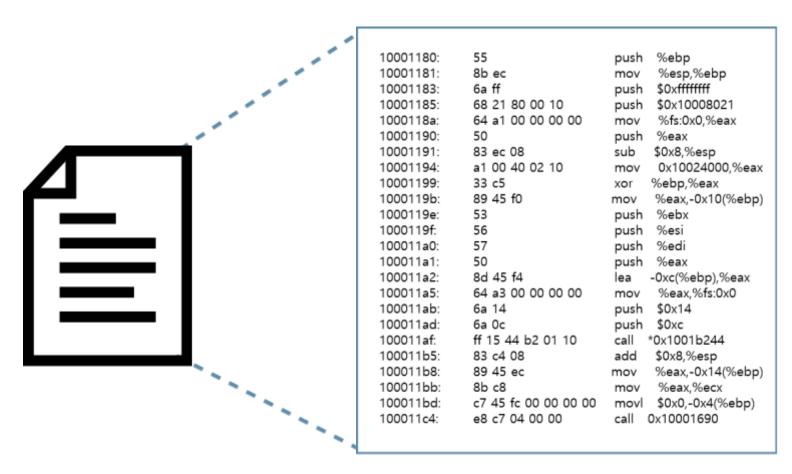
#### asi - 핵심 아이디어

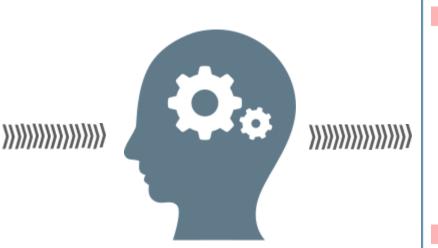


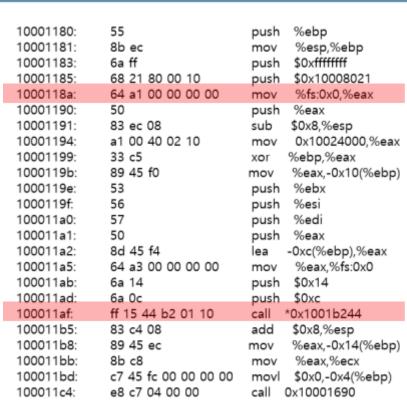












## 악성행위 의심 영역 하이라이팅

### asi - 웹 서비스



<파일 업로드 시각화 안>

### asi - 웹 서비스



<분석 결과 시각화 안>

03

프로젝트 목표

진행 상황

계획 및 제한요소

### 데이터 수집

# kaggle

microsoft malware prediction

바이트 파일:10,868개

어셈블리 파일: 21,738개

총 21,738개



정상 파일:10,000개

악성 파일: 10,000개

2017년 ~2019년



시스템 DLL 파일 STEAM사 게임 인스톨러

#### 니모닉 추출



```
55
10001180:
                                    push
                                          %ebp
                                           %esp,%ebp
10001181:
              8b ec
                                          $0xffffffff
10001183:
10001185:
              68 21 80 00 10
                                          $0x10008021
1000118a:
              64 a1 00 00 00 00
                                          %fs:0x0,%eax
                                    mov
10001190:
                                          %eax
                                    push
                                          $0x8,%esp
10001191:
              83 ec 08
                                          0x10024000,%eax
10001194:
              a1 00 40 02 10
                                          %ebp,%eax
10001199:
              33 c5
              89 45 f0
                                          %eax,-0x10(%ebp)
1000119b:
                                    mov
1000119e:
              53
                                          %ebx
                                    push
                                          %esi
1000119f:
                                    push
100011a0:
                                          %edi
                                    push
100011a1:
                                          %eax
                                         -0xc(%ebp),%eax
              8d 45 f4
100011a2:
                                          %eax,%fs:0x0
100011a5:
              64 a3 00 00 00 00
                                    mov
                                          $0x14
100011ab:
              6a 14
                                    push
100011ad:
              6a 0c
                                    push
                                          $0xc
100011af:
              ff 15 44 b2 01 10
                                         *0x1001b244
              83 c4 08
                                          $0x8,%esp
100011b5:
                                          %eax,-0x14(%ebp)
100011b8:
              89 45 ec
                                   mov
                                          %eax,%ecx
100011bb:
                                          $0x0,-0x4(%ebp)
100011bd:
              c7 45 fc 00 00 00 00
                                    call 0x10001690
100011c4:
              e8 c7 04 00 00
```

parser python, IDA

push mov push push mov push sub mov xor mov push push push push lea mov push push call add mov mov movl call

**File** 

Assembly code

**Mnemonic** 

#### 단어 임베딩

#### Word2Vec

유사한 단어를 가까운 공간에 사상



7

**CBOW** 

주변 단어로 중간 단어 예측



중간 단어로 주변 단어 예측



단어의 부분이 일치하면 유사하다고 판단

#### 단어 임베딩

# 실험 조건 gensim 라이브러리 사용

- **10** 원도우 크기:10
- **02** 최소 단어 수:50

○3 에폭:10

**04** 학습률: 0.002

**⑤** 특징 벡터 차원 : 8/16/32/64/128

mov jmp add pop push

### 단어 임베딩

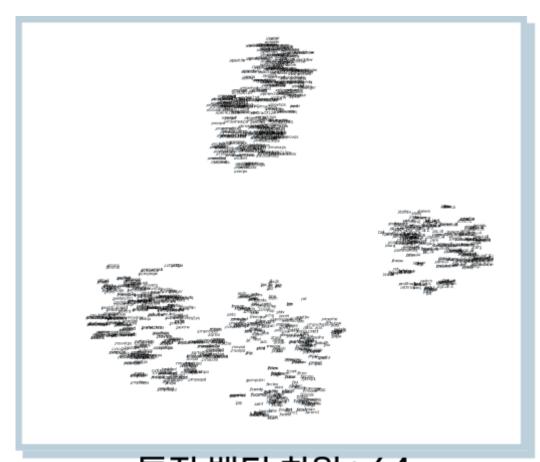
# 실험 결과

# SkipGram

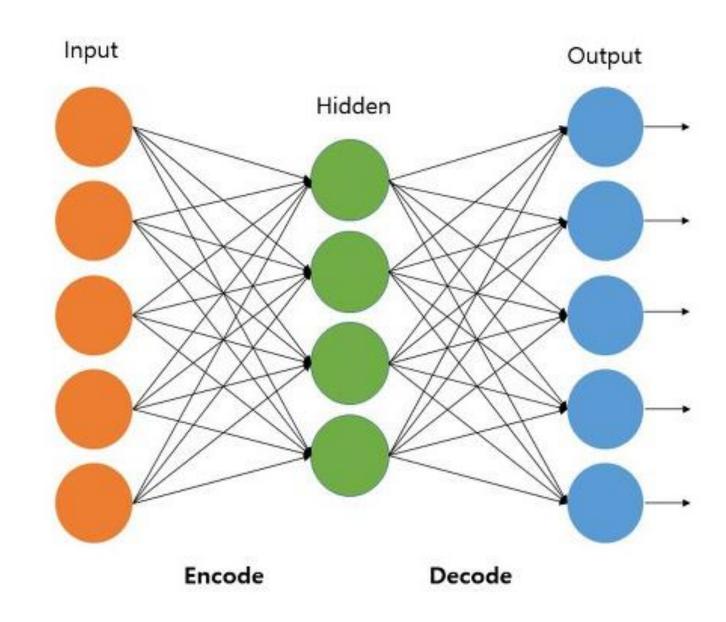
# 특징 벡터 차원 : 8/16/32/64/128



특징 벡터 차원 : 32

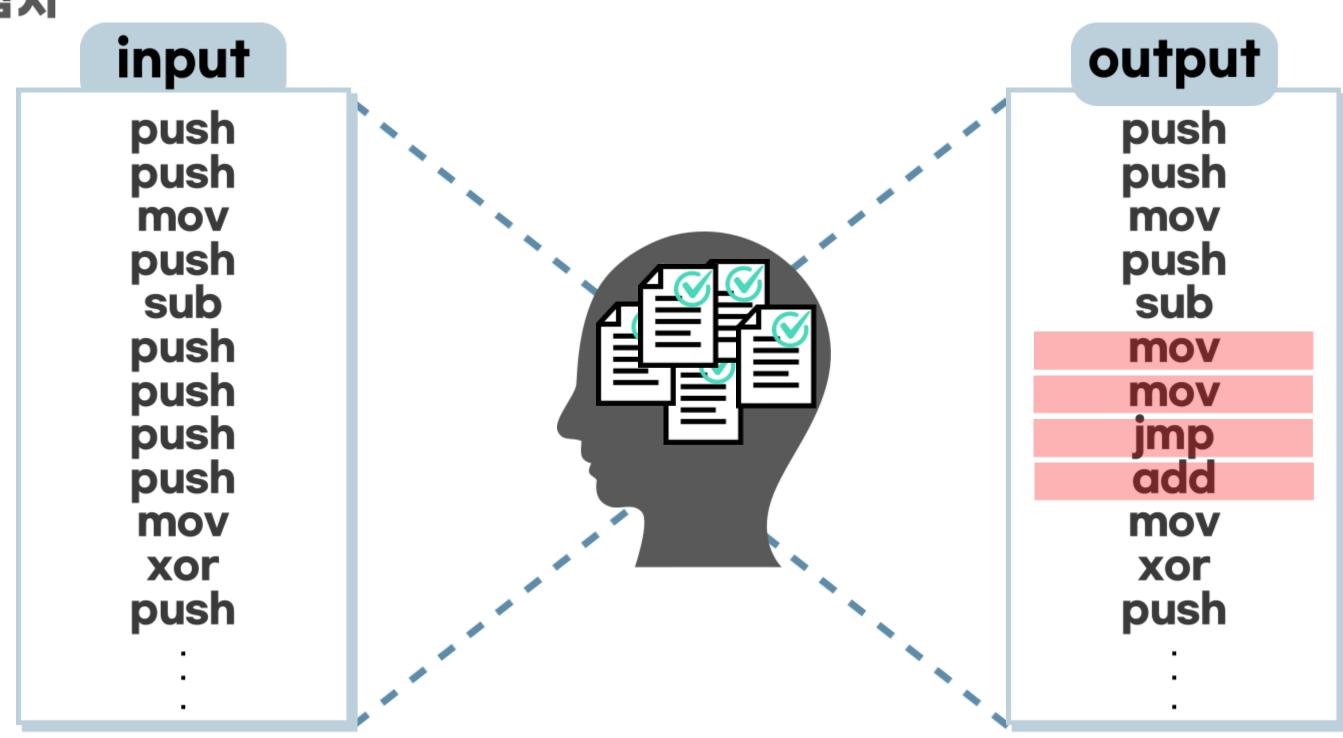


특징 벡터 차원: 64



### 오토 인코더

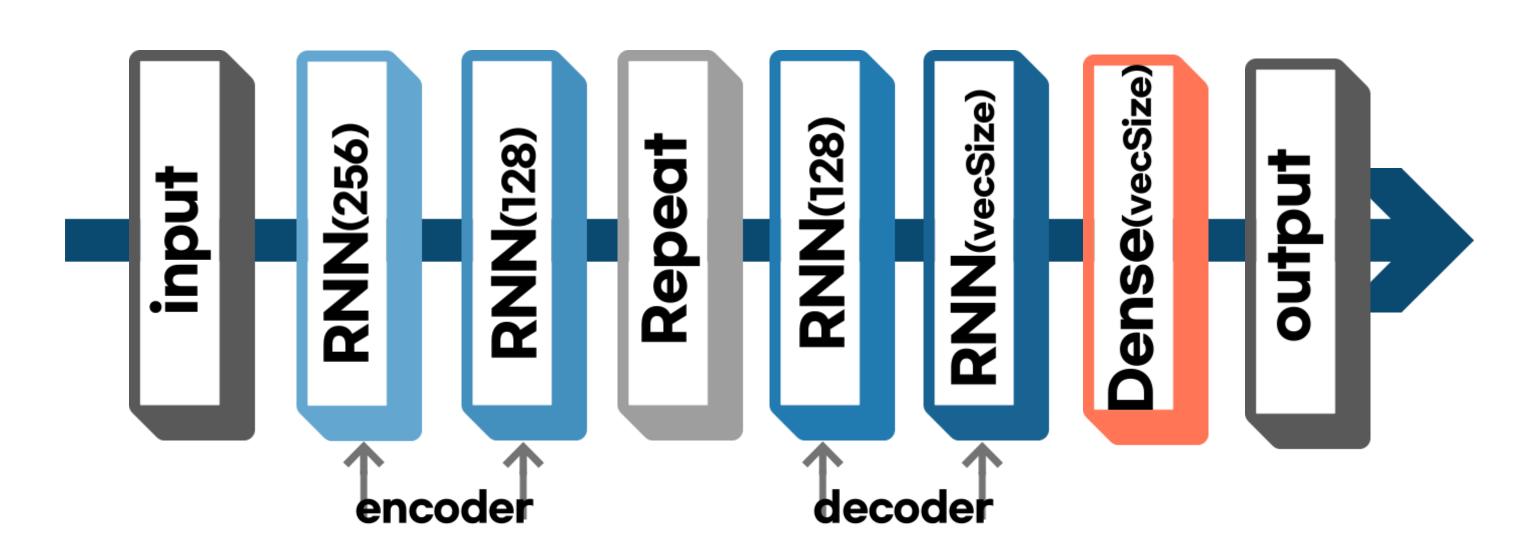
# 대표적 비지도 학습법 입력 값과 출력 값을 같게 함



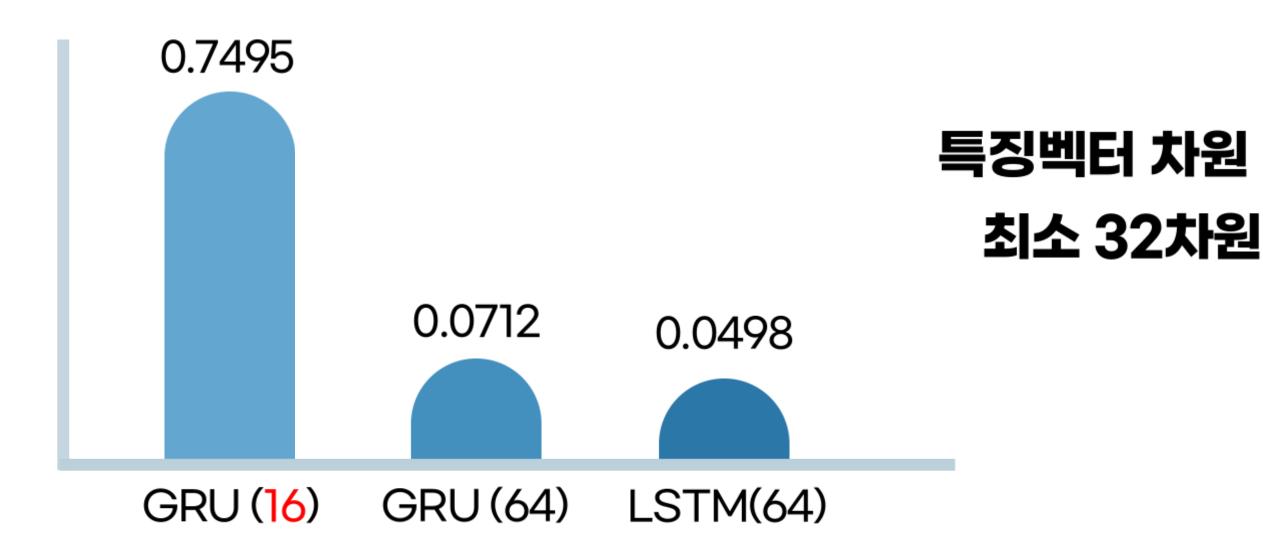
# 실험 조건

- ◎ 임계점: 0.1
- **핵 벡터 크기:16 / 64**
- 03 신경망: GRU / LSTM
- 04 MAE(mean absoulte error) 가 크면 이상탐지

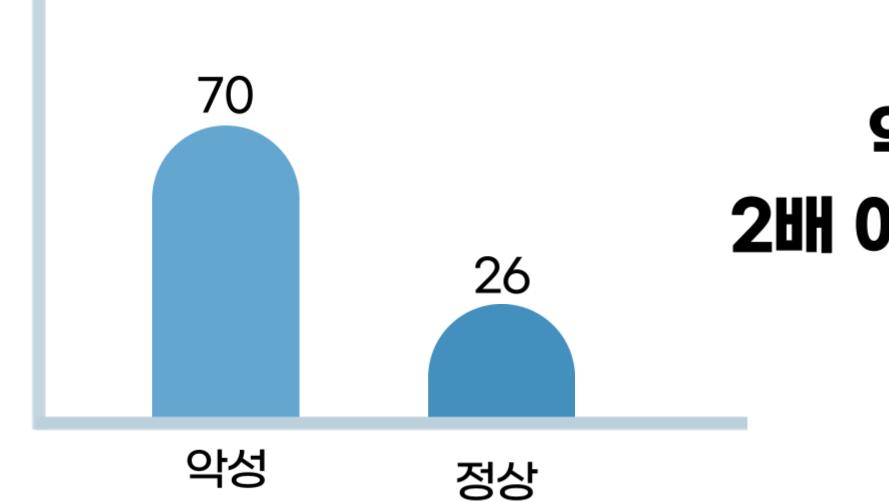
# 신경망 구조



# 실험 결과 - 손실값

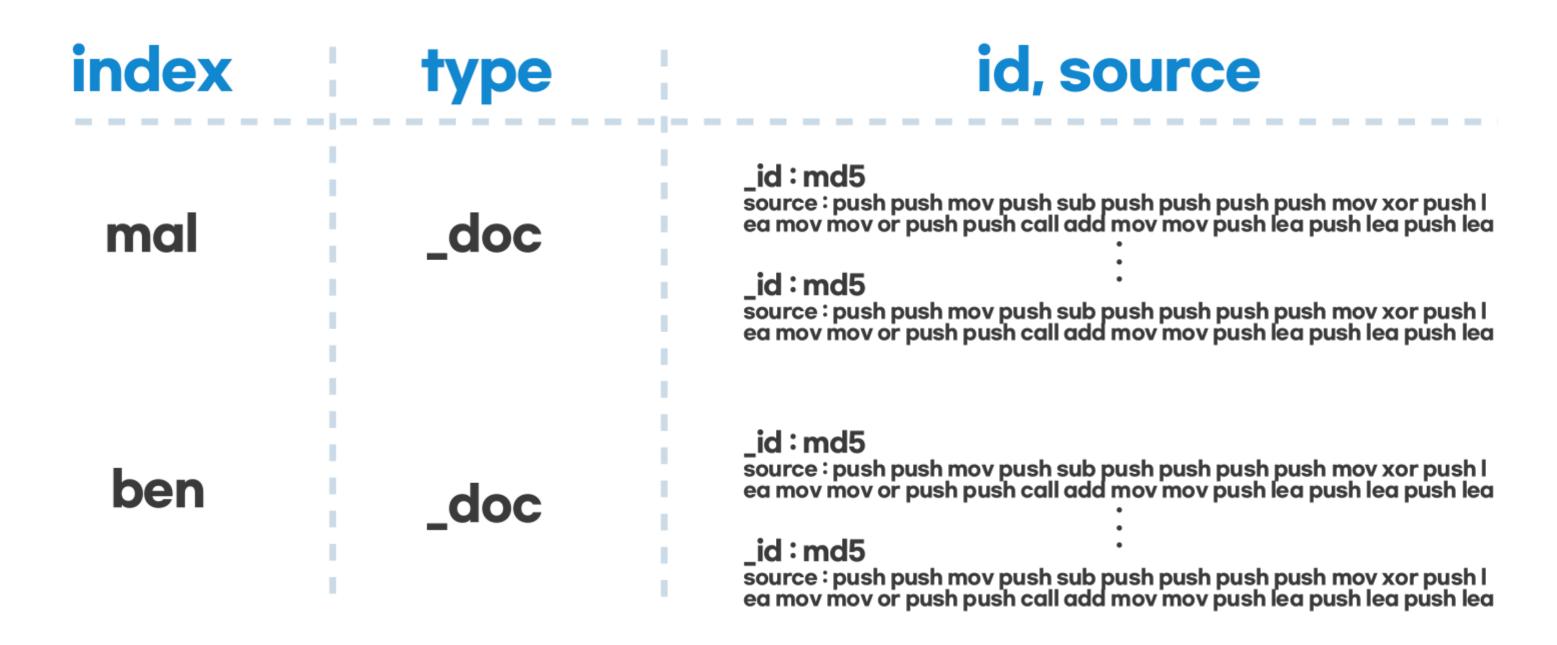


# 실험 결과 - 이상탐지

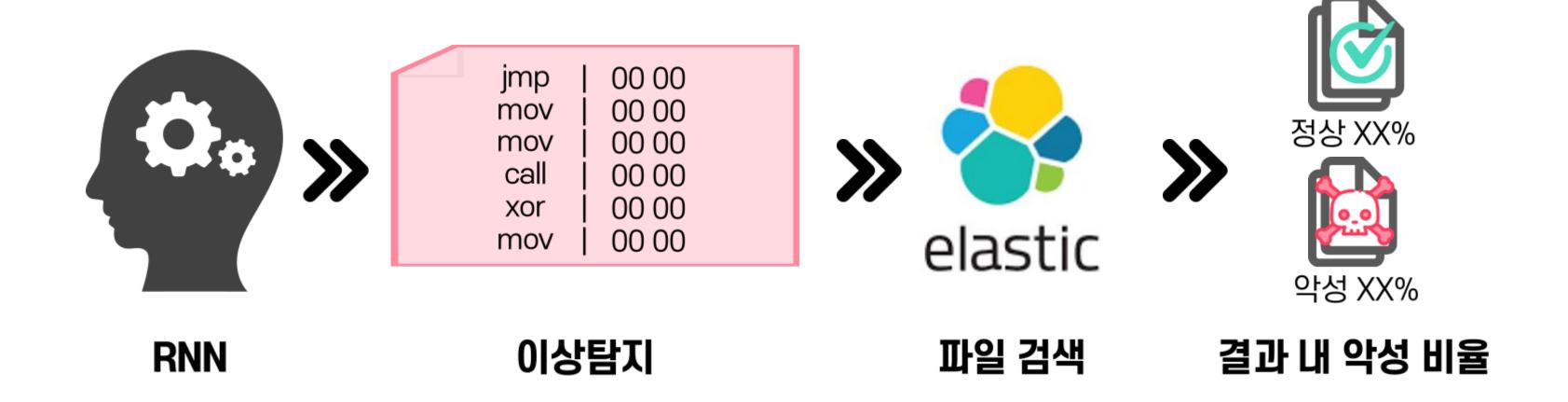


# 악성이 정상보다 2배 이상 이상탐지 됨

#### 검증 방법 제안 - 검색 엔진 활용



#### 검증 방법 제안 - 검색 엔진 활용

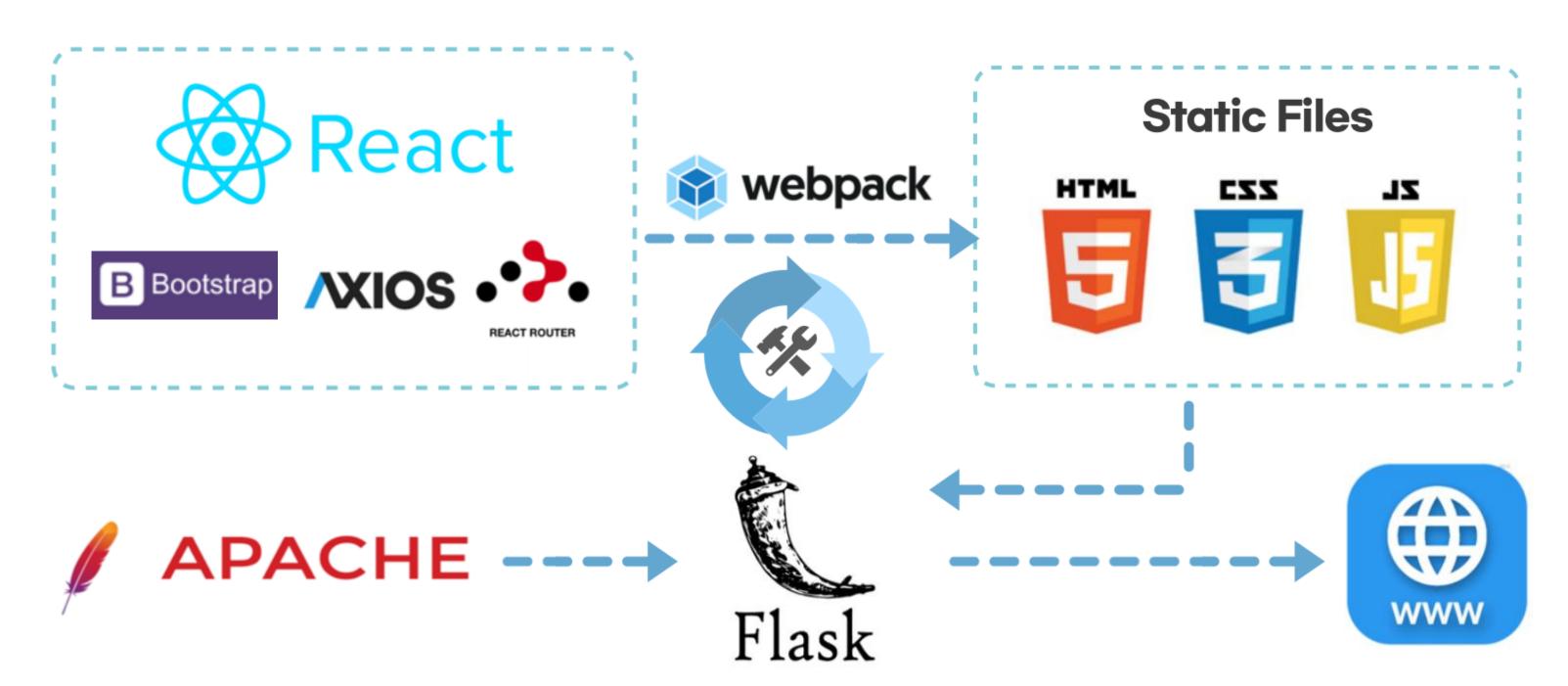


악성 파일의 비율이 한계 값보다 클 경우 →√//>> 모델 판정 신뢰

02 진행 상황

### 웹 구현

02



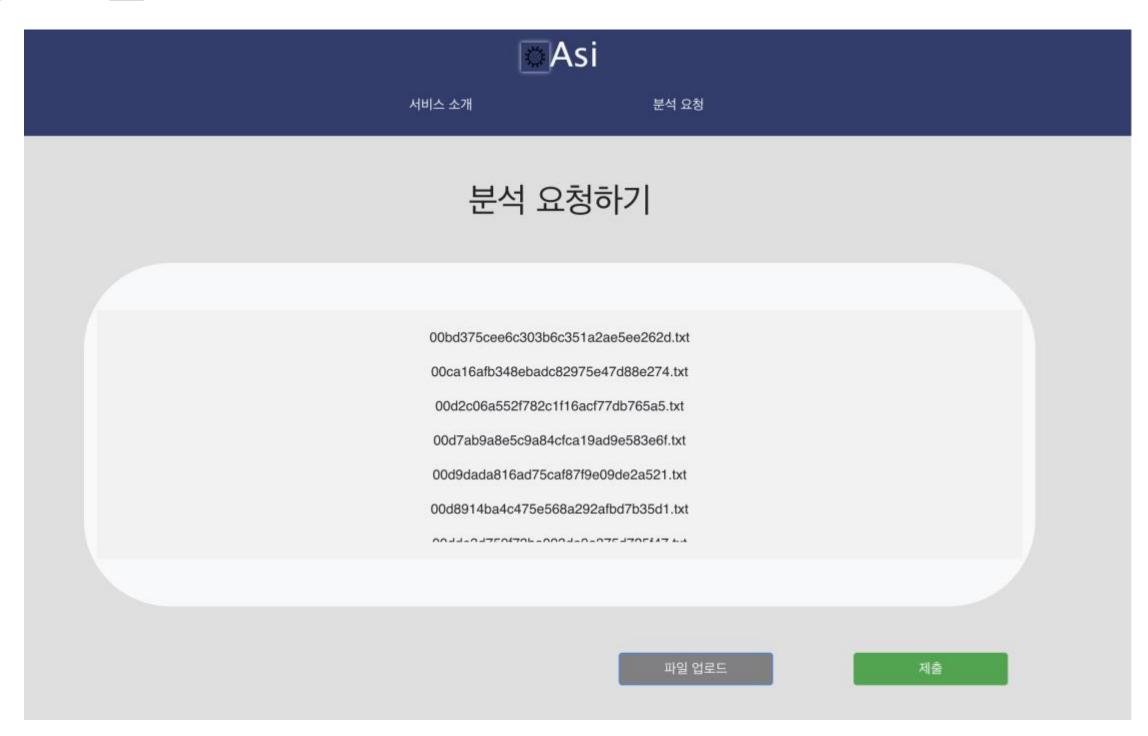
### 웹 구현 - 업로드



# 드래그 & 드롭 방식



## 웹 구현 - 업로드 완료



## 웹 구현 - 프로젝트 개요 페이지



02

03

프로젝트 목표

진행 상횡

계획 및 제한요소

### 계획

# 구현 계획



단어 임베딩 실험 신경망 실험



검색엔진 실험 악성코드 보고서 분석



분석 결과 페이지 결과 다운로드 페이지

### 제한 요소



모델 학습 >>> 고사양 PC 요구

학교 제공 GPU 서버 >>> 현실적 사용 불가

# 월별 구현 계획

항목	세부내용	1월	2월	3월	4월	5월	6월
요구사항분석	요구 분석	<b>⊗</b>					
	SRS 작성	<b>⊗</b>					
관련분야연구	딥러닝 기술 연구		<b>⊗</b>	<b>⊗</b>			
	관련 논문 동향조사		Ø	<b>⊗</b>			
설계	시스템 설계				()	()	
구현	코딩 및 모듈 테스트				()	()	
테스트	시스템 테스트						<b>⊗</b>

#### 팀원 별 역할 분담



크롤러 & 파서 개발 신경망 구현 및 튜닝 웹 백엔드 ELK 구축



디자인 웹 UI/UX 기획 ELK 구축



논문 동향조사 제안서 및 보고서 작성 신경망 구현 및 튜닝



정상파일 크롤러 개발 신경망 구현 및 튜닝



자료 조사 문서작업 보조 웹 프론트 개발



opcode 파서 개발 웹 프론트 개발

