

PLAY MAKER

놀이 시설 이용 매칭 서비스

1조 플레이메이커
음승호 이민규 이진구

PLAY MAKER 란?

놀이 시설을 이용하고 싶지만 같이 즐길 인원이 부족할 때, 같은 취미를 즐기는 사람들과 지속적으로 연락하고 싶을 때, 사용하는 서비스 입니다.

주요 기능



매칭

당장 같이 즐길 친구가 없다면?

- 간단한 매칭 생성과 참여를 통해 놀이 시설을 함께 즐길 사람을 찾을 수 있습니다.
- 상세 정보를 통해 참여한 유저의 정보를 확인하는 등 자세한 정보를 볼 수 있습니다.



스텟

매너 점수를 확인해보세요!

- 매너, 피지컬, 지능, 게임 이해도, 친화력, 참여도의 총 6가지 지표로 평가합니다.
- 매너 점수와 참여도 점수를 통해 낯선 사람과의 매칭에 대한 두려움을 제거할 수 있습니다.



크루

같은 취미로 모인 소모임

- 마음이 맞는 사람들과 함께 커뮤니티를 형성할 수 있습니다.
- 비주류 취미를 즐기는 회원끼리 크루를 형성하여 놀이 생활을 즐길 수 있습니다.



관리

한 페이지에서 모든 정보를 관리

- 직관적인 UI를 통해 정보를 알아보기 쉽습니다.
- 클릭 한 번으로 바로 상세 정보를 확인할 수 있습니다.

경쟁력



기존에 없던 서비스

스포츠, 연애 관련 매칭 서비스는 존재하지만, 현재 시장에 놀이 시설 이용 관련 매칭 서비스는 존재하지 않는다.



계속되는 시장 규모 확대

국내외를 막론하고 보드게임 카페, 방탈출 카페, TRPG, 추리 게임 카페 등의 놀이 시설의 시장 규모가 확대되고 있다.



외부 활동 증가로 인한 수요 상승 기대

COVID19 사태가 해결됨에 따라 외부 활동에 대한 욕구를 해소하기 위한 외부 활동 움직임이 많아질 것으로 예상된다. 따라서, 매칭 서비스의 수요가 급증할 것으로 기대된다.

시스템 구조

백엔드

Java 8 버전을 사용 중이며, 프레임 워크로 Spring Boot, Security, JPA를 사용 중입니다. 동작 쿼리 생성이나 복잡한 쿼리문을 처리하기 위해 Querydsl과 MyBatis를 같이 사용하고 있습니다.

데이터베이스는 AWS RDS (MySQL)을 사용 중입니다. 배포는 AWS EC2를 이용합니다. 스템틱 리소스들은 AWS S3을 이용해서 관리 중 입니다.

프론트엔드

iOS, Android 모두를 포함할 수 있도록 React-Native WebView를 이용하였습니다.

상태 관리를 위한 Redux 구조를 이용하였습니다.

비동기식 처리 및 프론트에서의 함수 등 기능 구현을 진행하였으며, 각종 외부 API와 카카오맵, 구글로그인, 카카오톡로그인을 사용하였습니다.

React-Native WebView를 이용한 모바일 웹 구성 입니다. React-Native에서 WebView를 이용해 React로 띄워준 웹을 보여주는 형식입니다.

웹에서 서버와 연동합니다.

