



국민대학교  
소프트웨어융합대학  
소프트웨어학부

# 캡스톤 디자인 I

## 종합설계 프로젝트

프로젝트 명	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼
팀 명	O.LaF (Open platform for Lost and Found)
문서 제목	중간보고서

Version	1.0
Date	2022-04-03

팀원	김 진 우
	김 성 식



### CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING

이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 소프트웨어융합대학 소프트웨어학부 및 소프트웨어학부 개설 교과목 캡스톤 디자인I 수강 학생 중 프로젝트 "QR코드를\_활용한\_내\_주변의\_분실물\_플랫폼"을 수행하는 팀 "O.LaF"의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 소프트웨어학부 및 팀 "O.LaF"의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다.

## 문서 정보 / 수정 내역


Filename	중간보고서- QR코드를_활용한_내_주변의_분실물_플랫폼.doc
원안작성자	김성식
수정작업자	김진우

수정날짜	대표수정자	Revision	추가/수정 항목	내 용
2022-04-03	김성식	1.0	최초 작성	
2022-04-04	김진우	1.1	단어 수정	보상금 -> 사례금 통일

 <b>국민대학교</b> <b>소프트웨어학부</b> <b>캡스톤 디자인 I</b>	<b>중간보고서</b>		
	<b>프로젝트 명</b>	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼	
	<b>팀 명</b>	O.LaF (Open platform for Lost and Found)	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03

## 목 차

1	프로젝트 목표 .....	4
2	수행 내용 및 중간 결과 .....	4
2.1	수행 내용 .....	4
2.2	중간 결과 .....	5
3	수정된 연구내용 및 추진 방향 .....	6
3.1	수정사항 .....	6
4	향후 추진계획 .....	7
4.1	향후 계획의 세부 내용 .....	7

	<b>국민대학교</b> <b>소프트웨어학부</b> <b>캡스톤 디자인 I</b>	<b>중간보고서</b>	
		<b>프로젝트 명</b>	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼
		<b>팀 명</b>	O.LaF (Open platform for Lost and Found)
		Confidential Restricted	Version 1.0 2022-APR-03

## 1 프로젝트 목표

- 팀 O.LaF의 프로젝트 목표는 "QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼" 구축입니다.
  - 낯선 장소에서 소중한 물건을 잃어버렸을 때, 그 물건을 찾는 것은 쉽지 않은 일입니다.
  - 따라서 이러한 분실물들을 소규모 지역별로 관리하는 플랫폼을 구축하고자 합니다.
  - 먼저, 플랫폼 이용자들은 자신의 물건을 플랫폼에 등록할 수 있습니다.
  - 등록 후에는 QR코드가 발급이 되고, 이를 물건에 부착합니다.
  - 물건을 잃어버렸을 경우 이용자가 플랫폼에 분실했을 것으로 추측되는 장소 및 사례금 약속과 함께 분실 신고를 할 수 있습니다.
  - 다른 이용자들은 특정 지역에서 분실했을 것으로 추측되는 물건들의 정보를 확인할 수 있고, 분실물을 발견했을 경우 부착된 QR코드를 스캔하면 분실한 사람에게 알림이 가게 됩니다.
  - 서로 만나 분실물의 반환이 이루어지면 약속된 사례금이 전달될 수 있습니다.
- 팀 O.LaF는 이번 캡스톤디자인I 기간 동안, 해당 기능을 모두 포함하는 어플리케이션을 개발할 것입니다.
  - 세부 기능으로는
    1. 물건 등록 및 QR코드 발급
    2. 내 주변의 분실물 확인
    3. 분실 신고, QR코드 스캔 후 알림 전송, 사용자 간의 채팅, 반환 신고
 등이 포함됩니다.

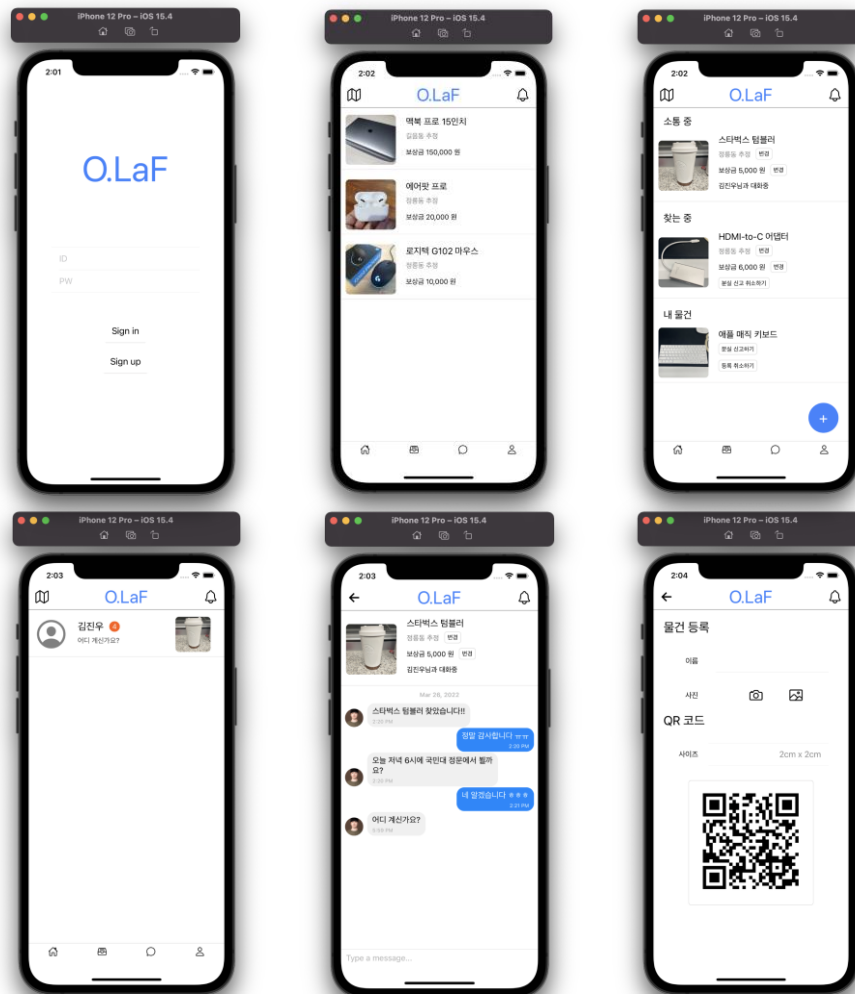
## 2 수행 내용 및 중간 결과

### 2.1 수행 내용


 <div> <p>국민대학교</p> <p>소프트웨어학부</p> <p>캡스톤 디자인 I</p> </div>	중간보고서		
	프로젝트 명	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼	
	팀 명	O.LaF (Open platform for Lost and Found)	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03

## 2.2 중간 결과

- 어플리케이션 기본 UI 구현




- 서버 기본 기능 구현
  - 회원가입 기능
  - 로그인 기능
  - 게시물 업로드 기능
  - 게시물 조회 기능

 <b>국민대학교</b> <b>소프트웨어학부</b> <b>캡스톤 디자인 I</b>	<b>중간보고서</b>		
	<b>프로젝트 명</b>	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼	
	<b>팀 명</b>	O.LaF (Open platform for Lost and Found)	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03

### 3 수정된 연구내용 및 추진 방향

#### 3.1 수정사항

- 방향성 수정
  - 초기 계획에서는 QR코드를 활용한 태그 기능 구현에 중점을 두어 프로젝트를 진행 하려고 하였습니다.
  - 하지만 해당 기능만으로는 시장에 이미 있는 방식과 대비했을 때 큰 차별성과 장점을 보이지 못할 수 있다는 의견이 있었습니다.
  - 따라서 당근마켓과 같은 기존 서비스에 착안하여, 지역 기반 분실물 관리 서비스에 QR코드를 활용한 태그 기능을 더한 것으로 프로젝트의 방향성을 수정하였습니다.

 <div> <p>국민대학교</p> <p>소프트웨어학부</p> <p>캡스톤 디자인 I</p> </div>	중간보고서		
	프로젝트 명	QR코드를 활용한 내 주변의 분실물 플랫폼	
	팀 명	O.LaF (Open platform for Lost and Found)	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03

## 4 향후 추진계획

### 4.1 향후 계획의 세부 내용

- 캡스톤 기간 내 추진 계획
  - 서버-클라이언트 연결
    - ☞ 아직 서버와 클라이언트가 각자 독립적으로 개발을 진행하고 있습니다.
    - ☞ 추후 서버가 AWS를 사용하여 접근 가능하도록 할 것입니다.
    - ☞ 그 다음 클라이언트가 서버에 요청을 보내고 데이터를 받는 형식으로 수정할 것입니다.
  - 기능 고도화
    - ☞ 아직 기본적인 UI 및 기능을 제외하고는 구상 및 구현을 하지 못했습니다.
    - ☞ 시장에 내놓아도 될 정도의 완성도를 갖춘 어플리케이션이 되기 위해 사용자가 이용할 수 있는 모든 세부 기능 까지 구현할 것입니다.
- 캡스톤 기간 이후 추진 계획
  - QR코드 대체재
    - ☞ QR코드가 간편하고 직접 인식 기능을 구현할 필요가 없다는 점에서 큰 장점을 갖고 있기 때문에 채택하였습니다.
    - ☞ 다만, 상품의 미적 부분을 해칠 수 있다는 단점이 있기 때문에 QR코드를 대체할 수 있는 방식을 찾아볼 것입니다.
  - 사례금 이체 기능 구현
    - ☞ 사례금 이체 기능의 경우 실제 금액이 오고 가야 하기 때문에 캡스톤 기간 내에는 구현하기 불가능 하다고 판단하여 가상 포인트 사용으로 대체하였습니다.
    - ☞ 하지만 실제 서비스 배포를 위해서 필수적인 기능이므로 금융 기관과 협업하여 이상적인 방식에 대해 도모할 것입니다.