



FLUTTER

실행환경 구축

Android



FLUTTER SDK 다운로드 및 설치

SDK 설치를 위해
아래 최소 요구사항을 충족해야 함
운영체제 : MAC OS 64-bit
저장 공간 : 2.8 GB (IDE, 개발 도구 용량 별도)

<https://flutter.dev/docs/get-started/install>



flutter doctor를 통해 설치해야하는 종속성 확인

```
$ flutter doctor -v
```

누락된 종속성을 설치한 후 해당 명령어를
다시 실행해 올바르게 설정되었는지 확인



Android setup

- 1) Android Studio 를 실행 하고
AVD Manager 아이콘을 클릭한 다음
Create Virtual Device... 를 선택
- 2) 에뮬레이션할 Android 버전에 대한
시스템 이미지를 하나 이상 선택하고 다음 을 선택
→ x86 또는 x86_64 이미지 가 권장됨
- 3) 에뮬레이트된 성능에서
하드웨어 - GLES 2.0 을 선택하여
하드웨어 가속 을 활성화 함
- 4) AVD 구성이 올바른지 확인하고 마침 을 선택



STEP

4

Android 라이선스에 동의

JAVA_HOMEJava 8 버전이 설치되어 있고
환경 변수가 JDK의 폴더로 설정 되어 있는지 확인

Android SDK 플랫폼의 라이선스에 동의

\$ flutter doctor --android-licenses



git 저장소 복제

```
$ git clone  
https://github.com/kookmin-sw/capstone-2022-29.git
```

```
$ cd capstone-2022-29/frontend
```



뉴익 프로젝트 실행

`$ flutter pub get`

`$ flutter run`

