

회의록			
회의일시	22.03.18(금)	회의장소	게더타운
참석자	김용재(작성자), 홍진식		
제목	캡스톤 디자인 3주차 회의		
안건	1. 업무 평가 방식 2. 발표 3. 기업 의견		
회의내용	1. 업무 평가 방식 <ul style="list-style-type: none"> - 산학 자유 주제로 진행하는 프로젝트 일 때 , 지금까지 교수님이 진행하신 캡스톤 수업에서 말씀해주신 평가방식 및 주제선정 등 모호한 부분이 존재함 - 모호한 부분의 해결을 위해 슬랙채널을 이용해 질문을 올릴 필요가 있음 2. 발표 <ul style="list-style-type: none"> - 3주차 수업 내용 중 4월 8일 중간 발표회 공지가 나옴 - 깃허브의 프로젝트 소개 및 요약이 중간 발표회 중 보여짐 - 1번 안건의 업무 평가 방식이 명확해질 때 다음 주 주중에 구체적인 계획 수립 및 활동 정의 필요 3. 기업 의견 <ul style="list-style-type: none"> - 업무 평가 방식을 묻기 전 캡스톤 평가방식의 부분과 기업의 프로젝트 진행 방식을 대조하여 전달 - 캡스톤에서 요구한 주제 선정 중 타상품과의 차별성을 요구하는 사항을 충족하지 못할 가능성이 있음 - 기업은 현재 진행방식을 유지해도 차별성을 유지할 수 있다고 함 		
회의결과 / 체크리스트	Action Item		담당자
	슬랙을 통한 평가방식 질문		김용재,
			3/21
개인의견	김용재 : 기업과 대화 중 프로젝트를 만들 때 이 상품이 어디서 어떻게 쓰일지 구체적으로 알고 진행하는 것과 모르고 진행하는 것은 결과물의 질이 달라질 수 있음을 구체적인 예시를 통해 알게 되어 앞으로 개발을 해나갈 때 마인드를 어떻게 가져가야 할지 방향성을 잡을 수 있게 됨		