| 삽화   | 이름        | 단계<br>(1~5) | 데미지<br>(1~10) | 속도<br>(1~10) | 길이<br>(1~3) | 기술   | 설명  |
|------|-----------|-------------|---------------|--------------|-------------|--|---|
| 2000 | 소검        | 1           | 3             | 5            | 1           | 수평베기 ( 주사위 값의<br>1배율의 추가 데미지를 준다)                                | 낡은 소검,<br>전사 직업의<br>기본 무기                       |
|      | 한손검       | 2           | 5             | 4            | 2           | 십자베기 (주사위 값의<br>1배율의 데미지를 준다)((무기<br>데미지/2 + 추뎀)*2)              | 균형잡힌<br>한손검.<br>소검보다 길다                         |
| ¥    | 세검        | 2           | 2             | 8            | 2           | 3단 찌르기(주사위 값의<br>1배율의 데미지를 3번에<br>나눠서 준다)((무기데미지/3 +<br>추뎀/3)*2) | 얇고 빠른<br>세검,<br>찌르기에<br>특화되어<br>리치가 길다          |
| 1    | 한손도끼      | 2           | 4             | 5            | 1           | 내려찍기(주사위 값의<br>1.3배율의 추가 데미지를<br>준다)                             | 묵직하지만<br>작은 도끼.                                 |
| 1    | 롱소드       | 3           | 7             | 3.5          | 3           | 크게 베기(주사위 값의<br>1.5배율의 추가 데미지를<br>준다)                            | 길고 큰 장검.<br>리치가 매우<br>길다. 하지만<br>그렇기에<br>느리다    |
| ×    | 단검        | 1           | 1             | O            | 1           | 페인트(적의 이전 데미지 +<br>주사위 값을 추가 데미지로<br>하여 공격한다. 무조건<br>후공으로 기능한다)  | 손에 딱 맞는<br>작은 단검.<br>기습에<br>용이하며<br>가볍고<br>빠르다. |
| 1    | 양손도끼      | α           | ω             | 3            | 2           | 내려찍기(주사위 값의<br>1.5배율의 추가 데미지를<br>준다)                             | 무거운 양손<br>전투도끼.<br>느리지만<br>한방한방이<br>아프다         |
|      | 낡은<br>지팡이 | 1           | 3             | 5            | 1           | 매직 미사일(주사위 값의<br>1배율의 추가 데미지를 준다)                                | 마법사 직업의<br>기본 무기                                |
|      | 붉은<br>지팡이 | 2           | 5             | 5            | 1           | 화염구(주사위 값의<br>1.2배율의 추가 데미지를<br>주고 4턴동안 3의 불<br>데미지를 준다)         | 불속성 지팡이   |

| 삽화 | 이름        | 단계<br>(1~5) | 데미지<br>(1~10) | 속도<br>(1~10) | 길이<br>(1~3) | 기술  | 설명           |
|----|-----------|-------------|---------------|--------------|-------------|---|--------------|
|    | 푸른<br>지팡이 | 2           | 5             | 5            | 1           | 물거품(주사위 값의<br>1.2배율의 추가 데미지를<br>주고 4턴동안 적의 속도를<br>2낮춘다) | 물속성 지팡이      |
|    | 노란<br>지팡이 | 2           | 5             | 5            | 1           | 스파크(주사위 값의<br>1.2배율의 추가 데미지를<br>주고 1턴동안 적이 움직이지<br>못한다) | 전기 속성<br>지팡이 |