

Kort Reloaded – A Gamified App for Collecting OpenStreetMap Data

Bachelorarbeit

Abteilung Informatik

HSR Hochschule für Technik Rapperswil

Frühjahrssemester 2016

Autoren:	Marino Melchiori Dominic Mülhaupt
Betreuer:	Prof. Stefan Keller
Projektpartner:	Jürg Hunziker Stefan Oderbolz Liip AG
Experte:	
Datum:	

Impressum

Autoren:	Marino Melchiori (mmelchio@hsr.ch) Dominic Mülhaupt (dmuelhau@hsr.ch)
Dokument erstellt:	10.03.2016
Letzte Aktualisierung:	

Dieses Dokument wurde mit L^AT_EX erstellt.

Inhaltsverzeichnis

I. Technischer Bericht	1
1. Einführung	2
1.1. Problemstellung, Vision	2
1.2. Ziele	2
1.3. Rahmenbedingungen, Umfeld, Definitionen, Abgrenzungen	2
1.4. Vorgehen, Aufbau der Arbeit	2
2. Stand der Technik	3
2.1. Bestehende Lösungsansätze und Normen	3
2.2. Kurzbeschreibung und Charakterisierung	3
2.3. Defizite	3
3. Bewertung	4
3.1. Kriterien	4
3.2. Schlussfolgerungen	4
4. Umsetzungskonzept	5
5. Resultate	6
5.1. Zielerreichung	6
5.2. Ausblick	6
5.3. Persönliche Berichte	6
5.4. Dank	6
II. Projektdokumentation	7
6. Vision	8
7. Anforderungsspezifikation	9
7.1. Anforderungen an die Arbeit	9
7.2. Use Cases	9
7.3. System-Sequenzdiagramme	9
7.4. Weitere Funktionen	9
7.5. Nicht-funktionale Anforderungen	9
7.6. Detailspezifikation	9

8. Analyse	10
8.1. Domain Modell, Klassendiagramme	10
8.2. Objektkatalog	10
9. Design	11
9.1. Architektur	11
9.2. Objektkatalog	11
9.3. Package- und Klassendiagramme	11
9.4. Sequenzdiagramm, UI Design	11
10.Implementation	12
11.Testing	13
12.Resultate und Weiterentwicklung	14
12.1. Resultate	14
12.2. Möglichkeiten der Weiterentwicklung	14
12.2.1. Vorgehen	14
 III. Projektmanagement	 15
 IV. Anhänge	 16
Abbildungsverzeichnis	18
Tabellenverzeichnis	19

Teil I.

Technischer Bericht

1. Einführung

1.1. Problemstellung, Vision

1.2. Ziele

1.3. Rahmenbedingungen, Umfeld, Definitionen, Abgrenzungen

1.4. Vorgehen, Aufbau der Arbeit

2. Stand der Technik

2.1. Bestehende Lösungsansätze und Normen

2.2. Kurzbeschreibung und Charakterisierung

2.3. Defizite

3. Bewertung

3.1. Kriterien

3.2. Schlussfolgerungen

4. Umsetzungskonzept

5. Resultate

5.1. Zielerreichung

5.2. Ausblick

5.3. Persönliche Berichte

5.4. Dank

Teil II.

Projektdokumentation

6. Vision

7. Anforderungsspezifikation

7.1. Anforderungen an die Arbeit

7.2. Use Cases

7.3. System-Sequenzdiagramme

7.4. Weitere Funktionen

7.5. Nicht-funktionale Anforderungen

7.6. Detailspezifikation

8. Analyse

8.1. Domain Modell, Klassendiagramme

8.2. Objektkatalog

9. Design

9.1. Architektur

9.2. Objektkatalog

9.3. Package- und Klassendiagramme

9.4. Sequenzdiagramm, UI Design

10. Implementation

11. Testing

12. Resultate und Weiterentwicklung

12.1. Resultate

12.2. Möglichkeiten der Weiterentwicklung

12.2.1. Vorgehen

Teil III.

Projektmanagement

Teil IV.

Anhänge

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis