

Kort Reloaded – A Gamified App for Collecting OpenStreetMap Data

Bachelorarbeit

Abteilung Informatik

HSR Hochschule für Technik Rapperswil

Frühjahrssemester 2016

Autoren:	Marino Melchiori Dominic Mülhaupt
Betreuer:	Prof. Stefan Keller
Projektpartner:	Jürg Hunziker Stefan Oderbolz Liip AG
Experte:	
Datum:	

Impressum

Autoren:	Marino Melchiori (mmelchio@hsr.ch) Dominic Mülhaupt (dmuelhau@hsr.ch)
Dokument erstellt:	10.03.2016
Letzte Aktualisierung:	

Dieses Dokument wurde mit L^AT_EX erstellt.

Inhaltsverzeichnis

I. Technischer Bericht	1
1. Einführung	2
1.1. Problemstellung, Vision	2
1.2. Ziele	2
1.3. Rahmenbedingungen, Umfeld, Definitionen, Abgrenzungen	2
1.4. Vorgehen, Aufbau der Arbeit	2
2. Stand der Technik	3
2.1. Bestehende Lösungsansätze und Normen	3
2.2. Kurzbeschreibung und Charakterisierung	3
2.3. Defizite	3
3. Bewertung	4
3.1. Kriterien	4
3.2. Schlussfolgerungen	4
4. Umsetzungskonzept	5
5. Resultate	6
5.1. Zielerreichung	6
5.2. Ausblick	6
5.3. Persönliche Berichte	6
5.4. Dank	6
II. Projektdokumentation	7
III. Projektmanagement	8
IV. Anhänge	9
Abbildungsverzeichnis	11
Tabellenverzeichnis	12

Teil I.

Technischer Bericht

1. Einführung

1.1. Problemstellung, Vision

1.2. Ziele

1.3. Rahmenbedingungen, Umfeld, Definitionen, Abgrenzungen

1.4. Vorgehen, Aufbau der Arbeit

2. Stand der Technik

2.1. Bestehende Lösungsansätze und Normen

2.2. Kurzbeschreibung und Charakterisierung

2.3. Defizite

3. Bewertung

3.1. Kriterien

3.2. Schlussfolgerungen

4. Umsetzungskonzept

5. Resultate

5.1. Zielerreichung

5.2. Ausblick

5.3. Persönliche Berichte

5.4. Dank

Teil II.

Projektdokumentation

Teil III.

Projektmanagement

Teil IV.

Anhänge

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis