

Test Protokol

Liam Hurwitz

July 30, 2020

Contents

1 Anleitung	4
2 Login Screen	4
2.1 Registrierung	4
2.1.1 falsche Registrierung	5
2.1.2 erfolgreiche Registrierung	5
2.2 Anmeldung	6
2.2.1 falsche Anmeldung	6
3 Menu Screen	7
4 Game options	7
5 Testfall Single Player	8
5.1 rooms test	8
5.2 andere Ships	9
5.2.1 Goes back to Fight Screen	11
5.2.2 Goes back to Station Map	11
5.2.3 Goes back to Shop	11
5.2.4 Single Player (Ship Select Screen)	11
5.2.5 Are the Stats Updated for the Ship?	11
5.2.6 Can I spawn into the Map?	11
5.2.7 Are there Any Exceptions?	11
6 Station Screen	11
6.1 StationMap	11
6.1.1 Select Planet	11
6.1.2 Can I select every Planet?	11
6.1.3 Does the Dialog Appear?	11
6.1.4 Jump	11
6.1.5 Jump can I jump to every Planet?	11
6.1.6 Do I see if I have visited the Planet?	11
6.1.7 Does the Back Button work?	11
7 Stop Abstract	11
7.1 StopScreen	11
7.1.1 Leave	11
7.1.2 Leave	11
7.1.3 View Map -> Station Map	11

7.2	Explore	11
7.2.1	Flee -> Station Screen	11
7.2.2	Fight -> CombatScreen	11
7.2.3	Shop -> Station Mao	11
7.2.4	Back to Map -> Station Map	11
8	Combat Screen	11
8.1	Options	11
9	Strangenes	11
9.1	Rainbow Line	11
9.2	Pruebe Kopf in ShipSelectScreen	11
9.3	Bug Ship is not add at Stop	11
9.4	Jump to same Planet	11

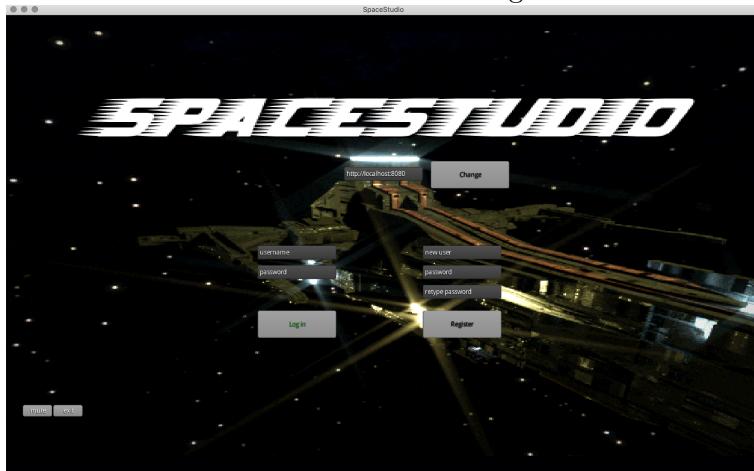
1 Anleitung

Diese Test Protocoll basiert sich an der C4 test Abdekung, dann versuchen wir jedes Varientes an unsere Software zu testen.

2 Login Screen

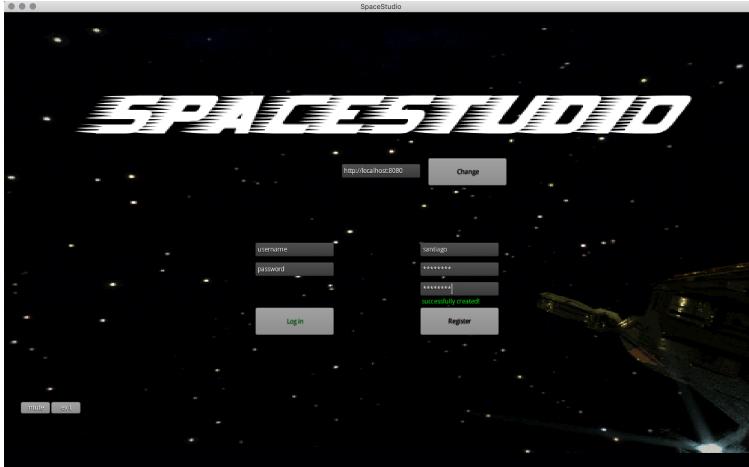
2.1 Registrierung

Auf diesem Bildschirm kann sich der Benutzer anmelden, dazu ist es notwendig, dass der User eine Passwort und Name gibt.

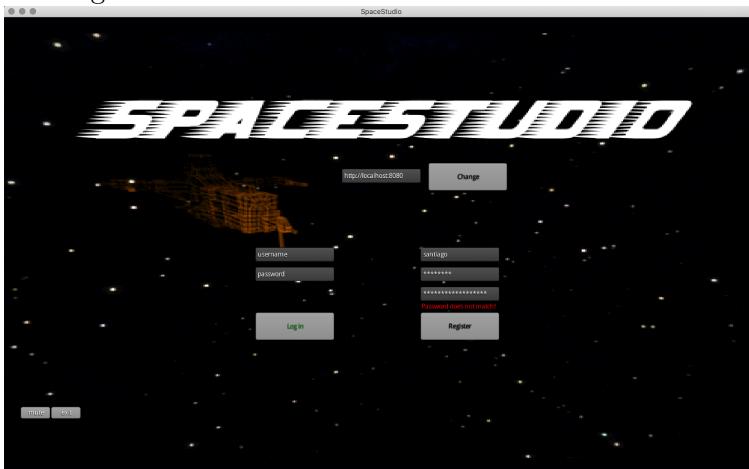


2.1.1 falsche Registrierung

Wenn der Benutzer die Felder korrekt eingegeben hat, erhält er eine grüne Nachricht, in der sich die Bestätigungsmitteilung des Servers für die Erstellung seiner Instanz befindet.



Wenn der Benutzer fehlerhafte, wiederholte oder unvollständige Daten in den Registrierungsteil schreibt, erhält er eine negative Bestätigungsmitteilung, in der das Problem erläutert wird, auf das der Server beim Speichern der Daten gestoßen ist.



2.1.2 erfolgreiche Registrierung

Wenn sich der Benutzer mit dem richtigen Namen und Passwort registriert hat, überprüft der Server die Daten und der Benutzer wird zum Menübild-

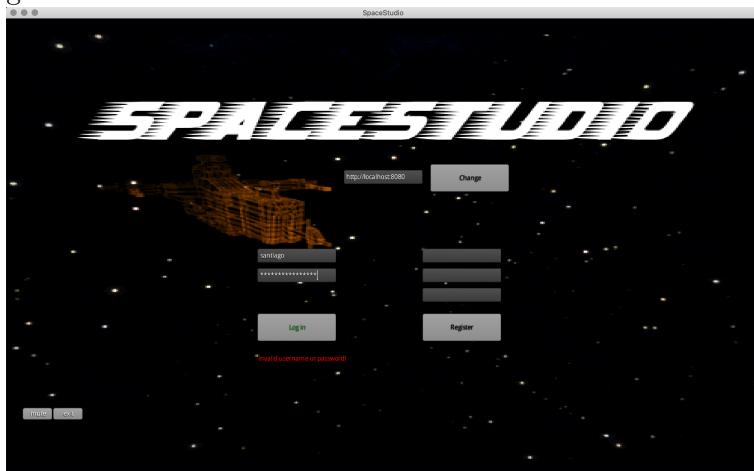
schirm gesendet.



2.2 Anmeldung

2.2.1 falsche Anmeldung

Wenn sich der Benutzer mit falschen Daten angemeldet hat, kann der Server den Benutzer nicht validieren, sodass er nicht zum nächsten Bildschirm gesendet werden kann.

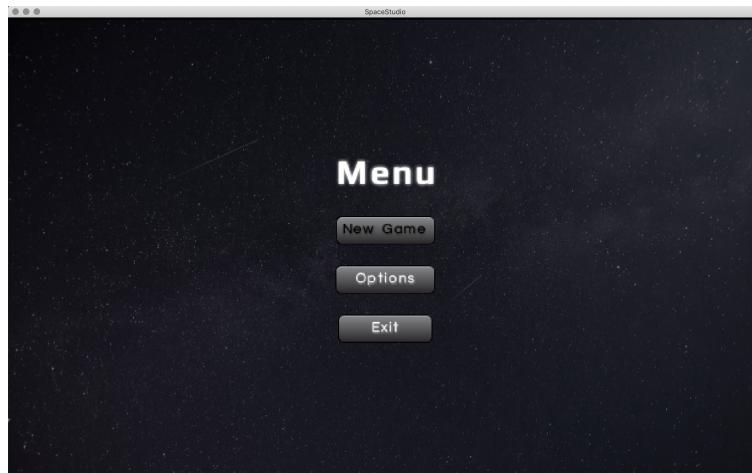


Wenn sich der Benutzer mit den richtigen Anmeldeinformationen anmeldet, wird der Benutzer zum Menübildschirm weitergeleitet.

3 Menu Screen

Auf dem Menübildschirm sind die Optionen:

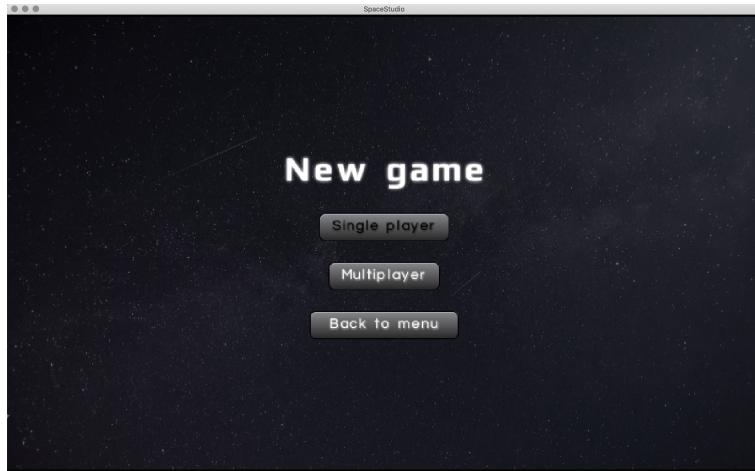
- New Game: Mit dieser Option kann der Benutzer ein neues Spiel starten
- About: In dieser Option können Informationen zu den Entwicklern gefunden werden.
- Exit: Mit dieser Option kann der Benutzer das Spiel beenden.



4 Game options

Im zweiten Menübildschirm können Sie die Optionen sehen, die der Benutzer spielen muss.

- Single Player: Mit dieser Option kann der Benutzer individuell im Universum spielen.
- Multiplayer: Diese Option ermöglicht es dem Benutzer, mit einem anderen Spieler im Universum zu spielen und gegeneinander zu kämpfen.
- Back to Menu: Diese Option ermöglicht es Ihnen, zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.



5 Testfall Single Player

Auf diesem Bildschirm wurde jede Schaltfläche getestet, beginnend mit der Taste Single Player.

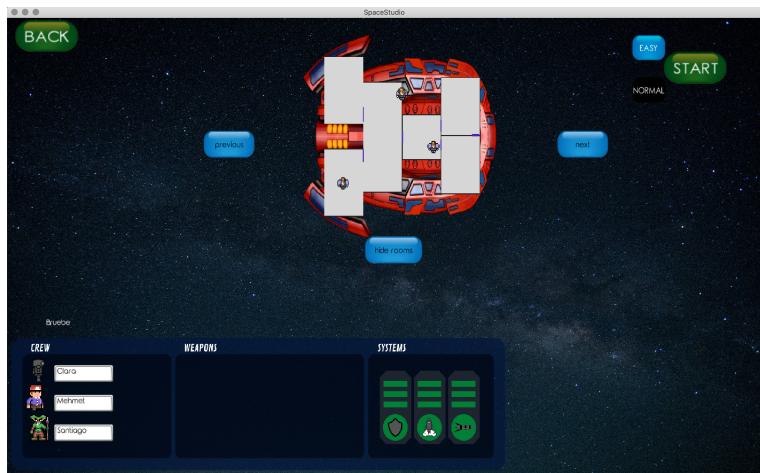


5.1 rooms test

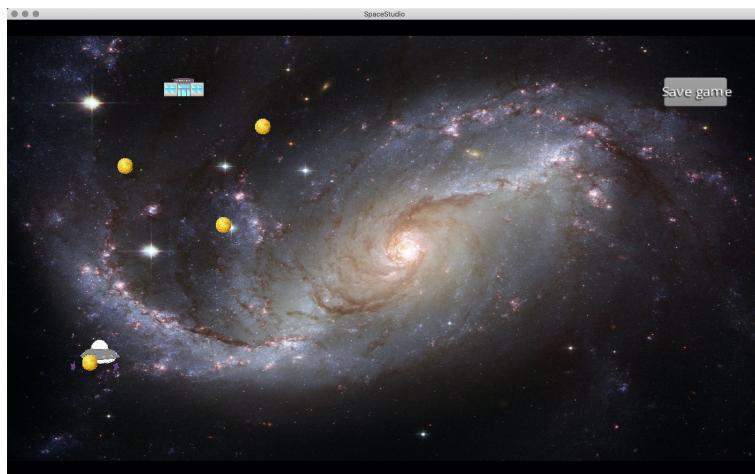
Mit dieser Taste wurde getestet, ob die Abschnitte des Bootes sichtbar sind.
Wenn Sie erneut drücken, verschwinden die Abschnitte



5.2 andere Ships



5.3 andere Ships



- 5.3.1 Goes back to Fight Screen
- 5.3.2 Goes back to Station Map
- 5.3.3 Goes back to Shop
- 5.3.4 Single Player (Ship Select Screen)
- 5.3.5 Are the Stats Updated for the Ship?
- 5.3.6 Can I spawn into the Map?
- 5.3.7 Are there Any Exceptions?

6 Station Screen

- 6.1 StationMap
 - 6.1.1 Select Planet
 - 6.1.2 Can I select every Planet?
 - 6.1.3 Does the Dialog Appear?
 - 6.1.4 Jump
 - 6.1.5 Jump can I jump to every Planet?
 - 6.1.6 Do I see if I have visited the Planet?
 - 6.1.7 Does the Back Button work?

7 Stop Abstract

- 7.1 StopScreen
 - 7.1.1 Leave
 - 7.1.2 Leave
 - 7.1.3 View Map -> Station Map
- 7.2 Explore
 - 7.2.1 Flee -> Station Screen
 - 7.2.2 Fight -> CombatScreen
 - 7.2.3 Shop -> Station Mao
 - 7.2.4 Back to Map -> Station Map

8 Combat Screen 12

8.1 Options

9 Strangenes

- 9.1 Rainbow Line
- 9.2 Pruebe Kopf in ShipSelectScreen