

Test Protokol

Liam Hurwitz

July 31, 2020

Contents

1	Anleitung	4
2	Login Screen	4
2.1	Registrierung	4
2.1.1	falsche/erfolgreiche Registrierung	5
2.1.2	erfolgreiche Registrierung	6
2.2	Anmeldung	7
2.2.1	falsche Anmeldung	7
3	Menu Screen	8
4	Game options	10
5	Testfall Single Player	11
5.1	rooms test	12
5.2	andere Ships	13
5.3	Universe Schwierigkeit	14
5.4	Map	16
6	Geeingnissen	18
6.0.1	Goes back to Station Map	22
6.0.2	Goes back to Shop	22
6.0.3	Single Player (Ship Select Screen)	22
6.0.4	Are the Stats Updated for the Ship?	22
6.0.5	Can I spawn into the Map?	22
6.0.6	Are there Any Exceptions?	22
7	Station Screen	22
7.1	StationMap	22
7.1.1	Select Planet	22
7.1.2	Can I select every Planet?	22
7.1.3	Does the Dialog Appear?	22
7.1.4	Jump	22
7.1.5	Jump can I jump to every Planet?	22
7.1.6	Do I see if I have visited the Planet?	22
7.1.7	Does the Back Button work?	22

8 Stop Abstract	22
8.1 StopScreen	22
8.1.1 Leave	22
8.1.2 Leave	22
8.1.3 View Map -> Station Map	22
8.2 Explore	22
8.2.1 Flee -> Station Screen	22
8.2.2 Fight -> CombatScreen	22
8.2.3 Shop -> Station Mao	22
8.2.4 Back to Map -> Station Map	22
9 Combat Screen	22
9.1 Options	22
10 Strangenes	22
10.1 Rainbow Line	22
10.2 Pruebe Kopf in ShipSelectScreen	22
10.3 Bug Ship is not add at Stop	22
10.4 Jump to same Planet	22

1 Anleitung

Diese Test Protocoll basiert sich an der C4 test Abdekung, dann versuchen wir jedes Variantes an unsere Software zu testen.

2 Login Screen

2.1 Registrierung

Auf diesem Bildschirm kann sich der Benutzer anmelden, dazu ist es notwendig, dass der User eine Passwort und Name gibt.

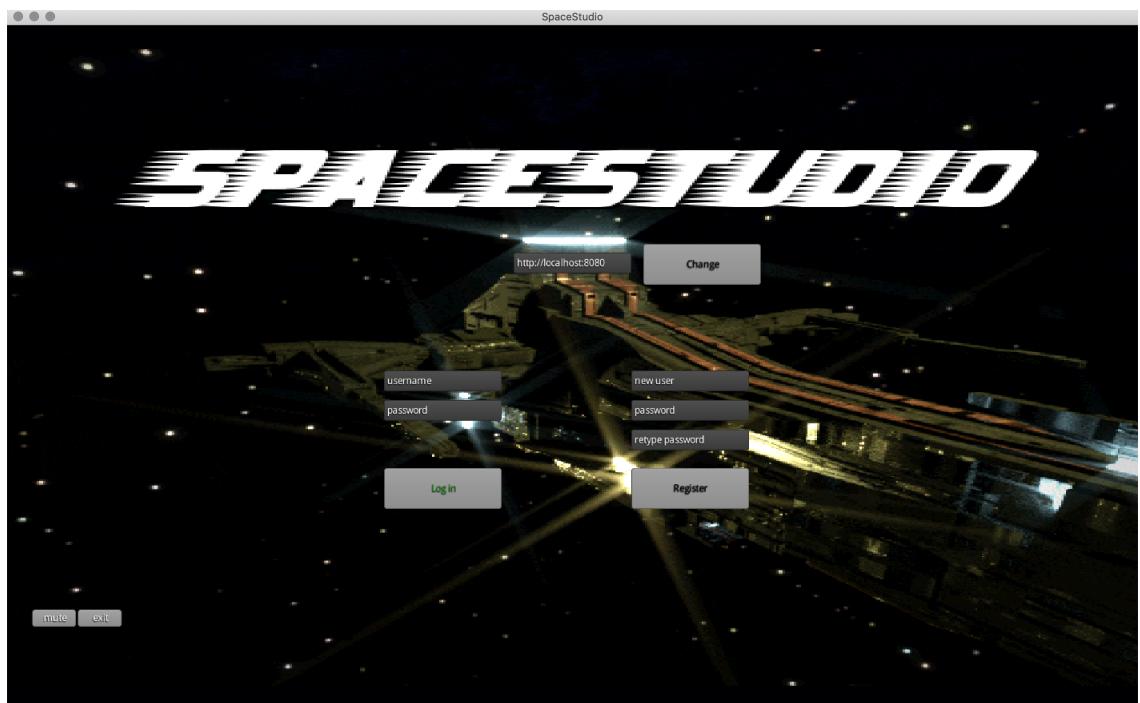


Figure 1: Start Screen

2.1.1 falsche/erfolgreiche Registrierung

Wenn der Benutzer die Felder korrekt eingegeben hat, erhält er eine grüne Nachricht, in der sich die Bestätigungsmitteilung des Servers für die Erstellung seiner Instanz befindet.

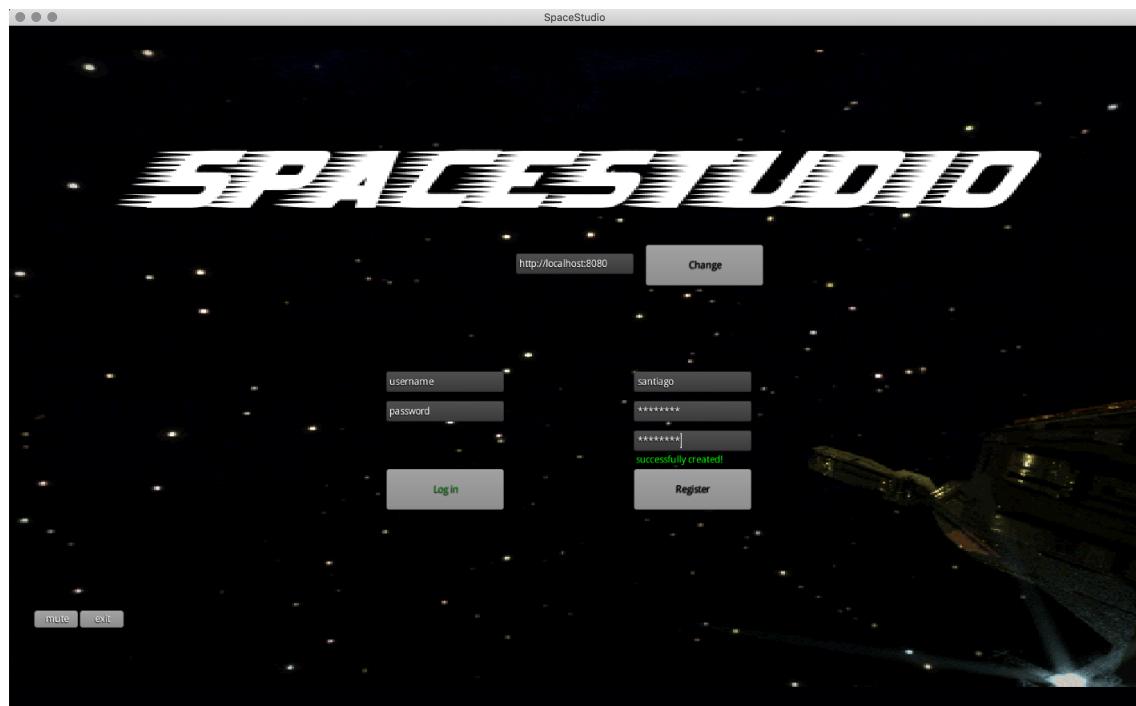


Figure 2: Erfolg Anmelden

Wenn der Benutzer fehlerhafte, wiederholte oder unvollständige Daten in den Registrierungsteil schreibt, erhält er eine negative Bestigungsmeldung, in der das Problem erläutert wird, auf das der Server beim Speichern der Daten gestoßen ist.

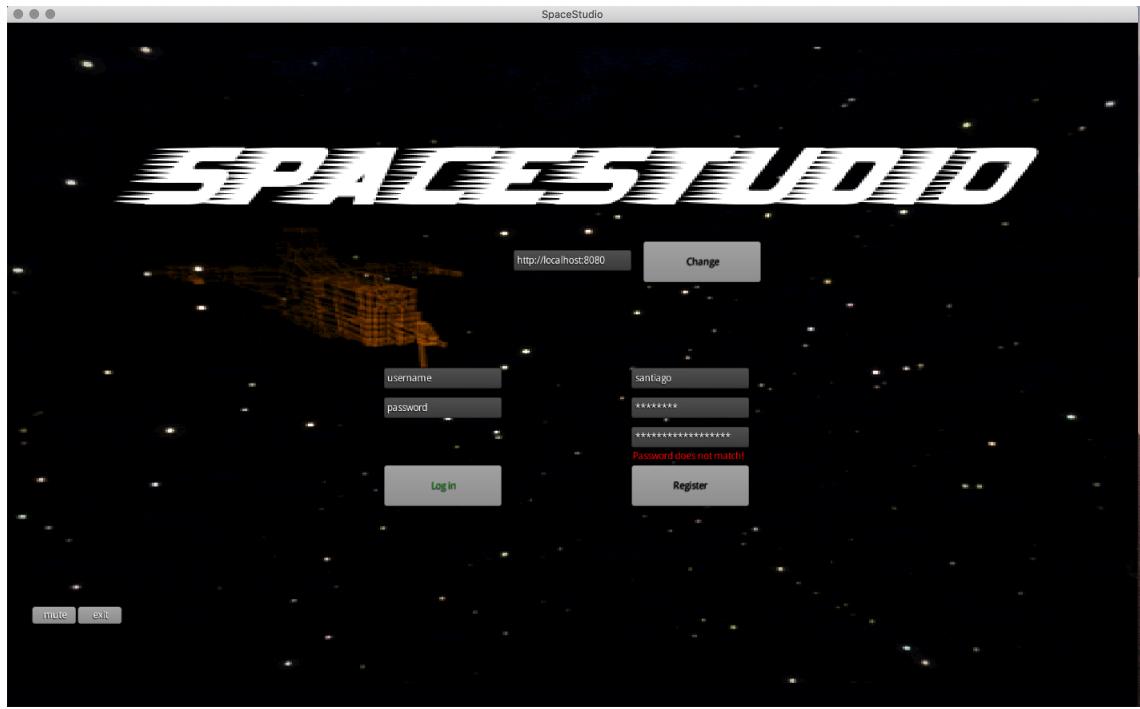


Figure 3: ungultiges Password order Name

2.1.2 erfolgreiche Registrierung

Wenn sich der Benutzer mit dem richtigen Namen und Passwort registriert hat, überprüft der Server die Daten und der Benutzer wird zum Menübildschirm gesendet.

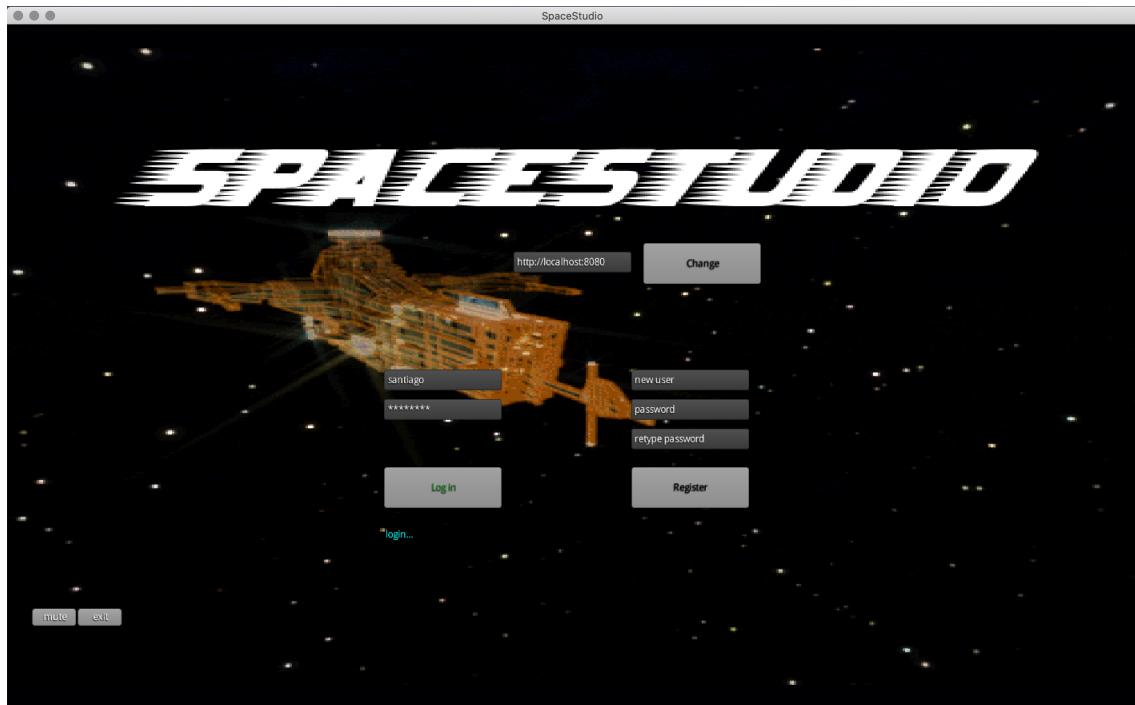


Figure 4: Login Erfolg

2.2 Anmeldung

2.2.1 falsche Anmeldung

Wenn sich der Benutzer mit falschen Daten angemeldet hat, kann der Server den Benutzer nicht validieren, sodass er nicht zum nächsten Bildschirm gesendet werden kann.

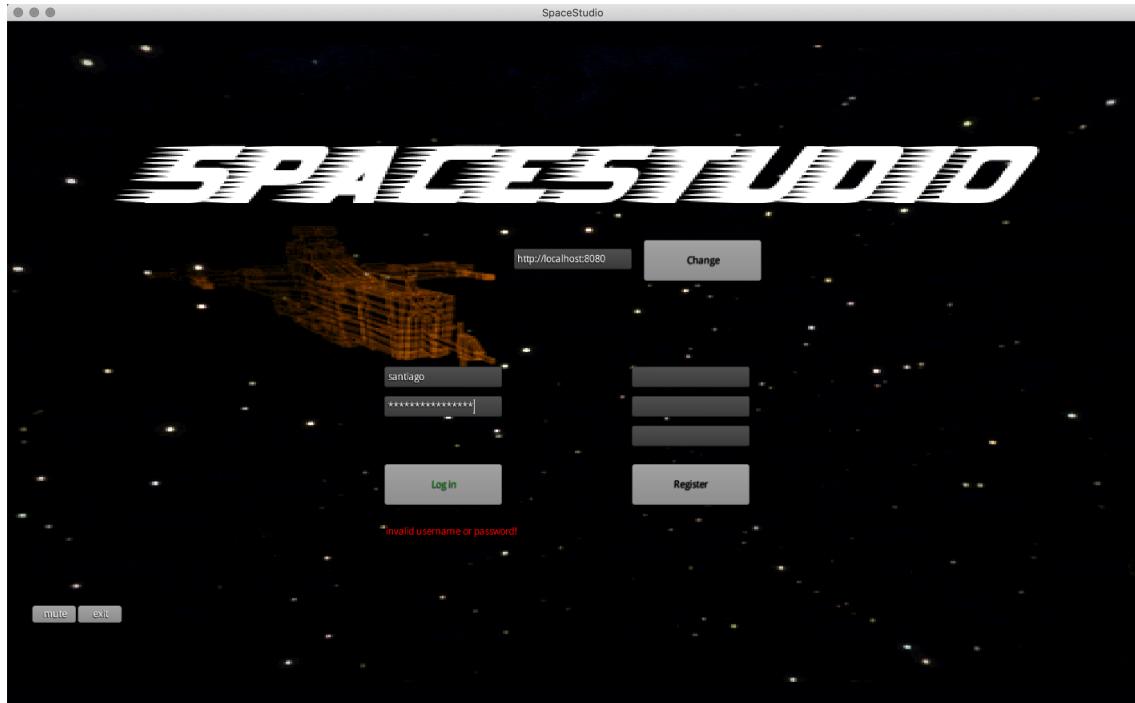


Figure 5: ungültiges Zugangsdaten

Wenn sich der Benutzer mit den richtigen Anmeldeinformationen anmeldet, wird der Benutzer zum Menübildschirm weitergeleitet.

3 Menu Screen

Auf dem Menübildschirm sind die Optionen:

- New Game: Mit dieser Option kann der Benutzer ein neues Spiel starten
- About: In dieser Option können Informationen zu den Entwicklern gefunden werden.
- Exit: Mit dieser Option kann der Benutzer das Spiel beenden.

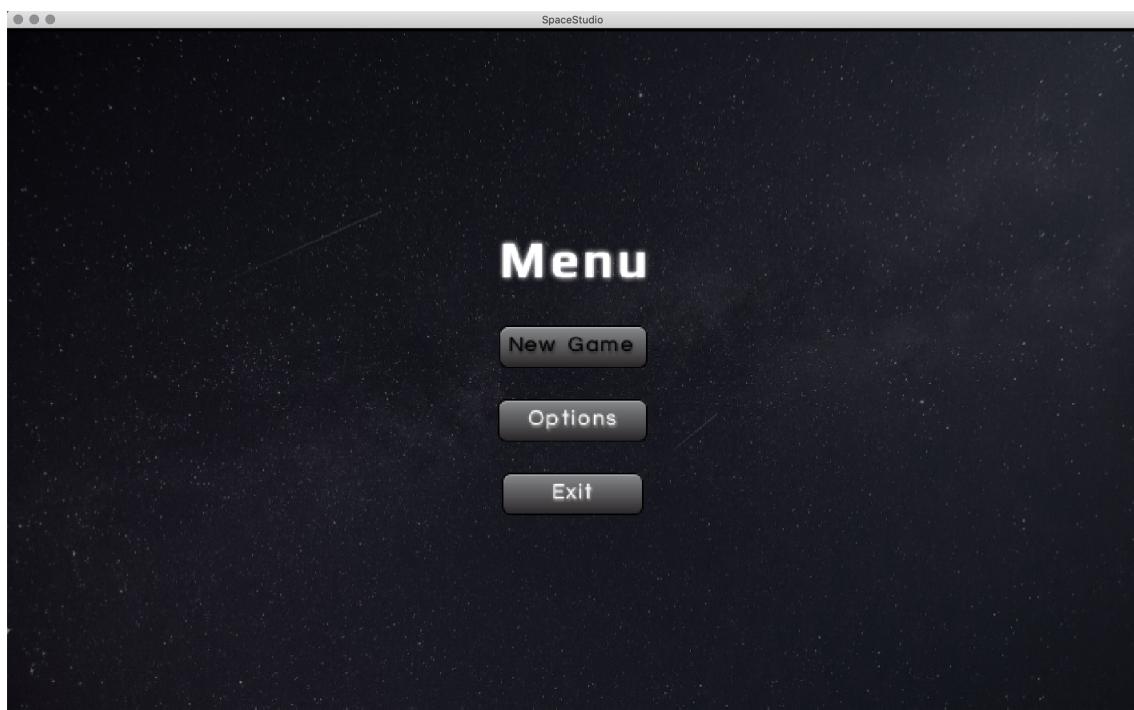


Figure 6: Menu Spiel

4 Game options

Im zweiten Menübildschirm können Sie die Optionen sehen, die der Benutzer spielen muss.

- Single Player: Mit dieser Option kann der Benutzer individuell im Universum spielen.
- Multiplayer: Diese Option ermöglicht es dem Benutzer, mit einem anderen Spieler im Universum zu spielen und gegeneinander zu kämpfen.
- Back to Menu: Diese Option ermöglicht es Ihnen, zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

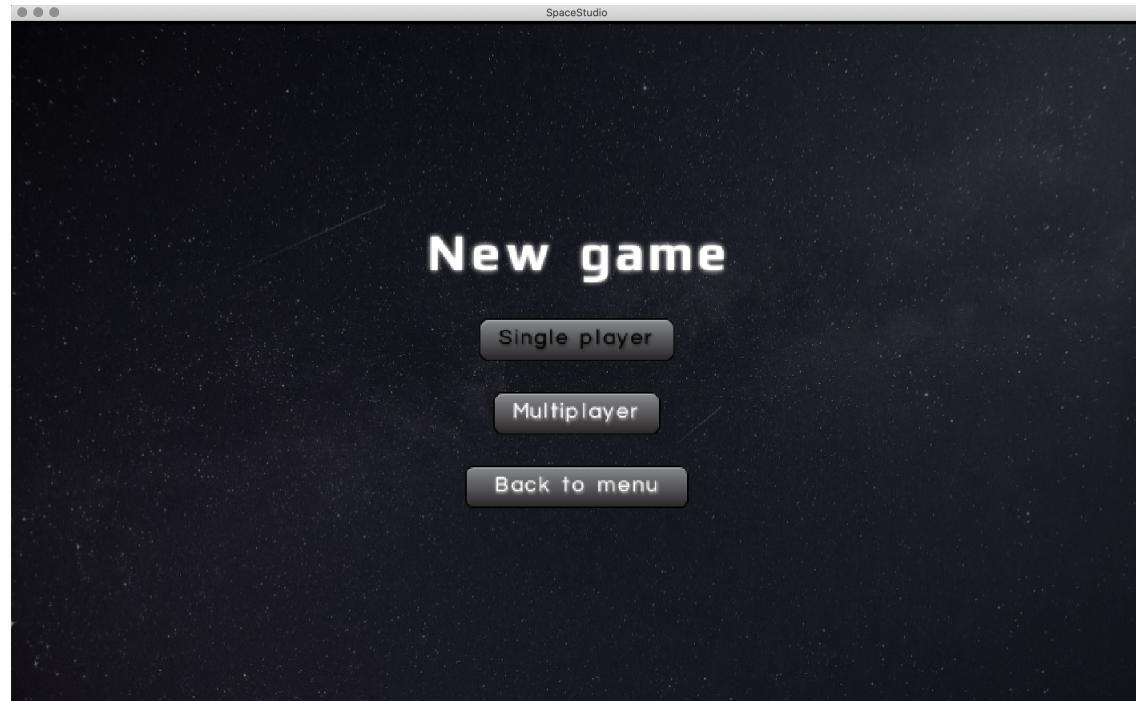


Figure 7: Optionen zur Spielen

5 Testfall Single Player

Auf diesem Bildschirm wurde jede Schaltfläche getestet, beginnend mit der Taste Single Player.

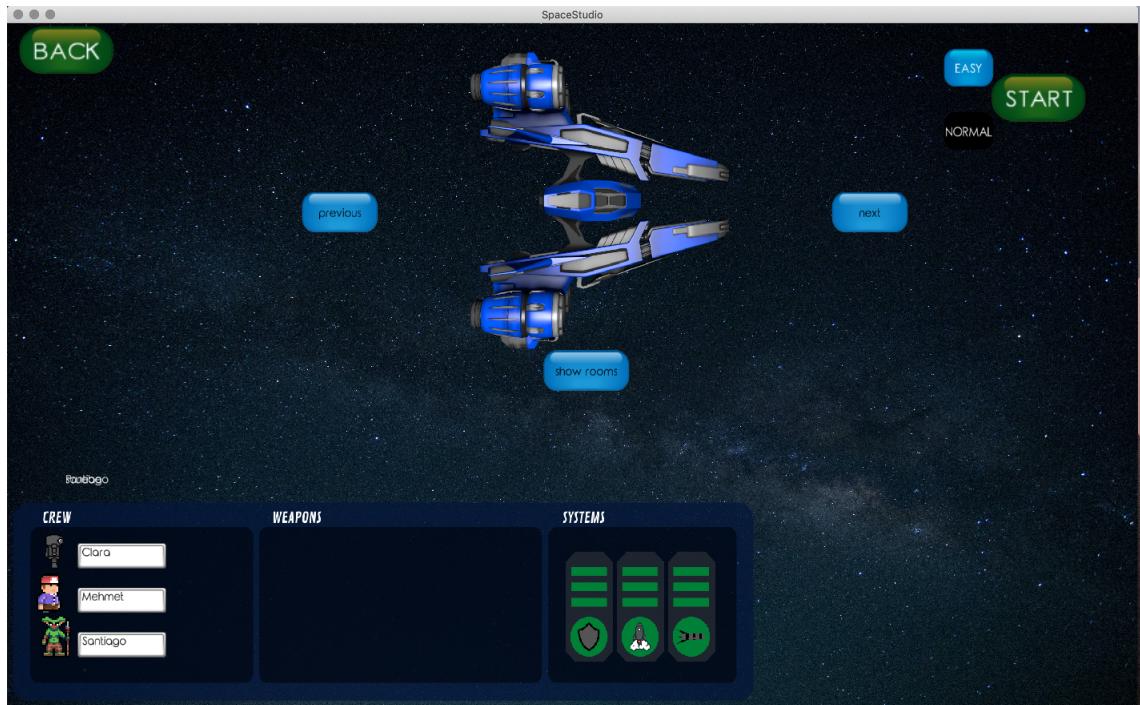


Figure 8: Select Ship screen

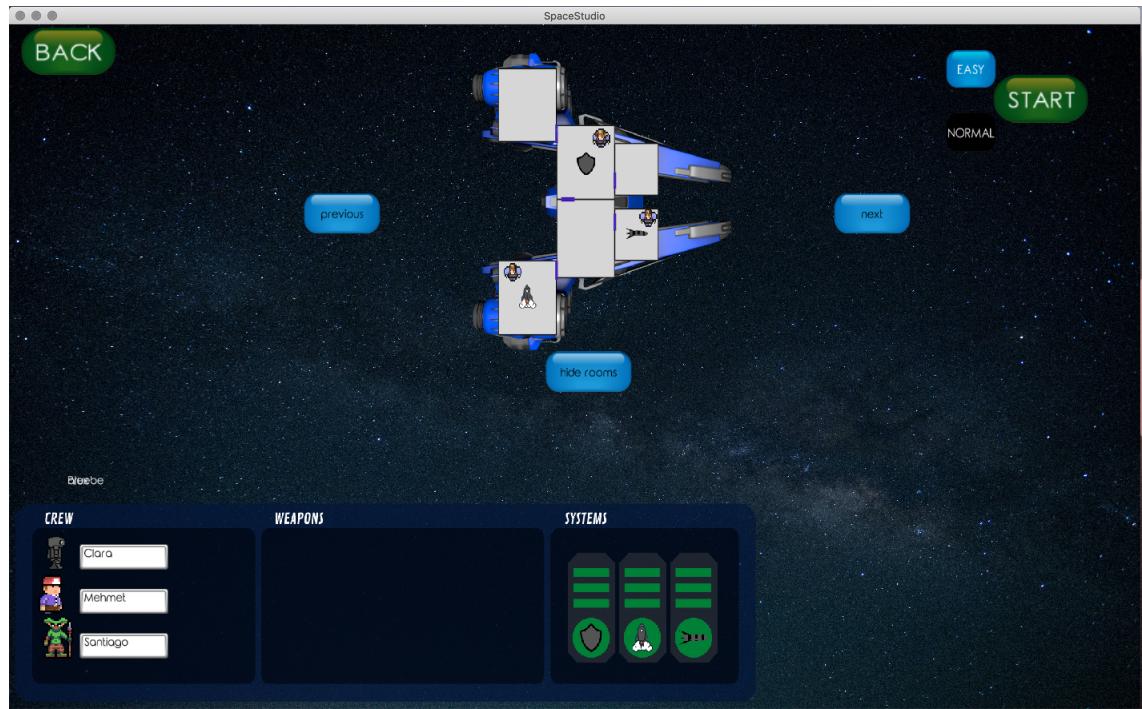


Figure 9: rooms of the ship

5.1 rooms test

Mit dieser Taste wurde getestet, ob die Abschnitte des Bootes sichtbar sind.
Wenn Sie erneut drücken, verschwinden die Abschnitte

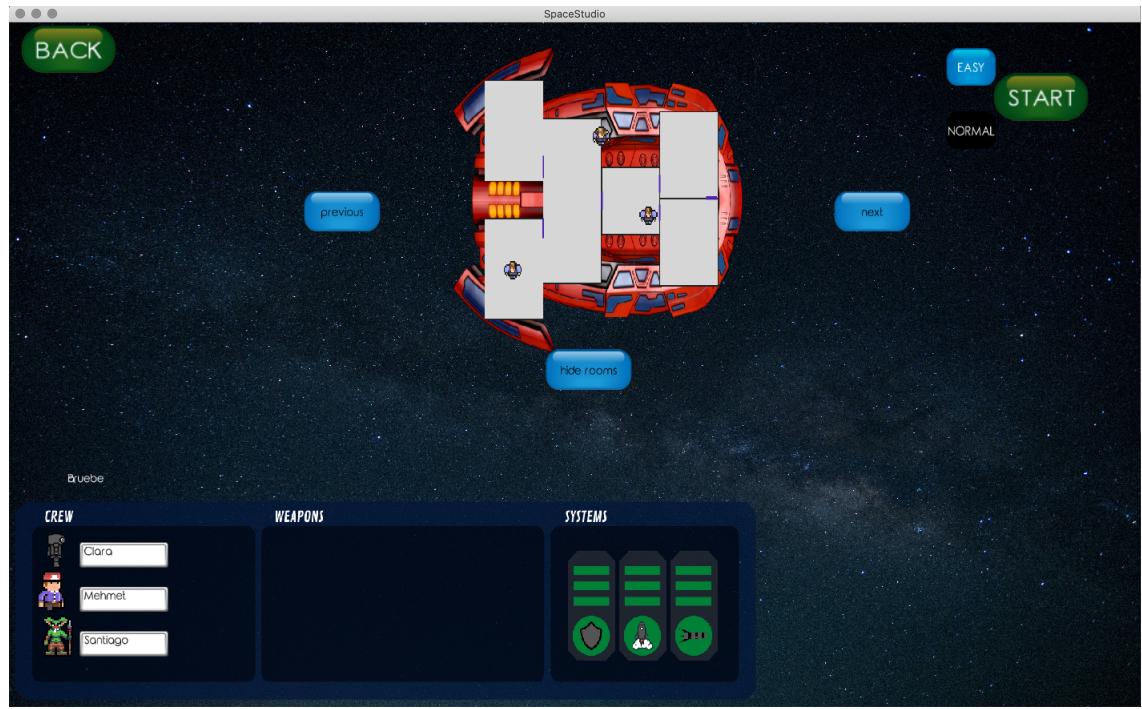


Figure 10: possible other ships

5.2 andere Ships

Mit der nächsten Schaltfläche kann der Benutzer die möglichen Schiffe für das Spiel sehen



Figure 11: easy and normal mode

5.3 Universe Schwierigkeit

Diese Testschaltfläche ermöglicht die Schaffung eines größeren Universums, in dem es mehr Planeten mit unterschiedlichen Eigenschaften gibt

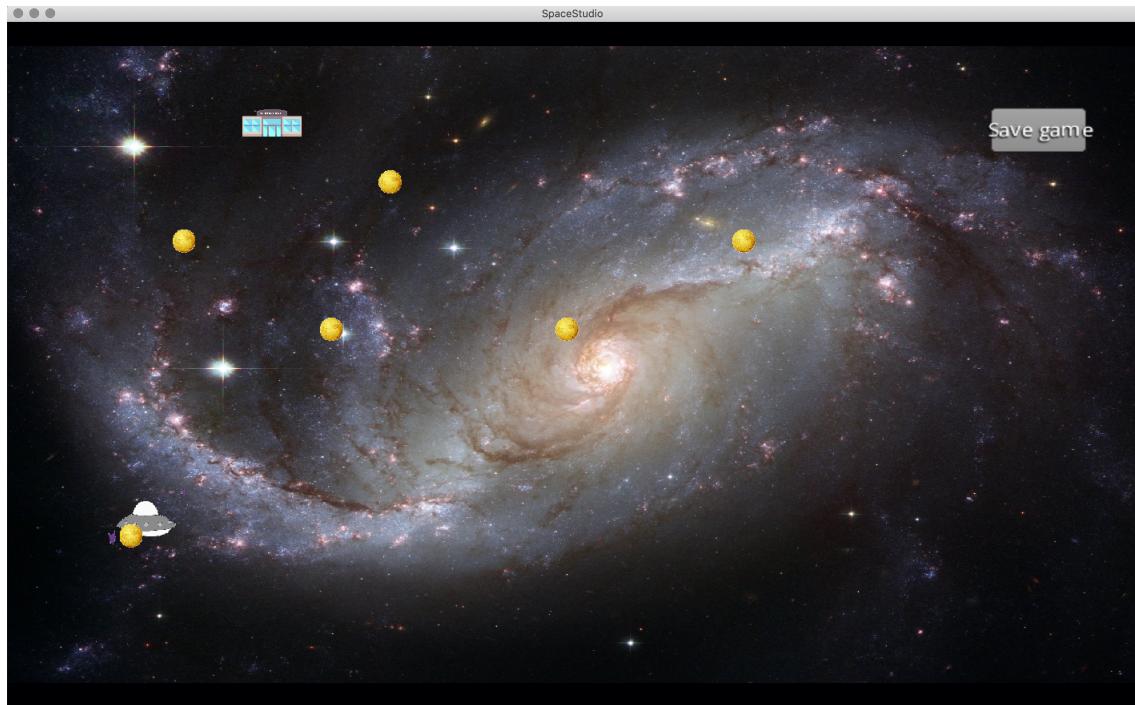


Figure 12: universe normal mode

Das Universum mit einer komplexeren Schwierigkeit wird korrekt erstellt.

Die Schaltfläche, die das Beenden des Universums erleichtert, wurde ebenfalls getestet.

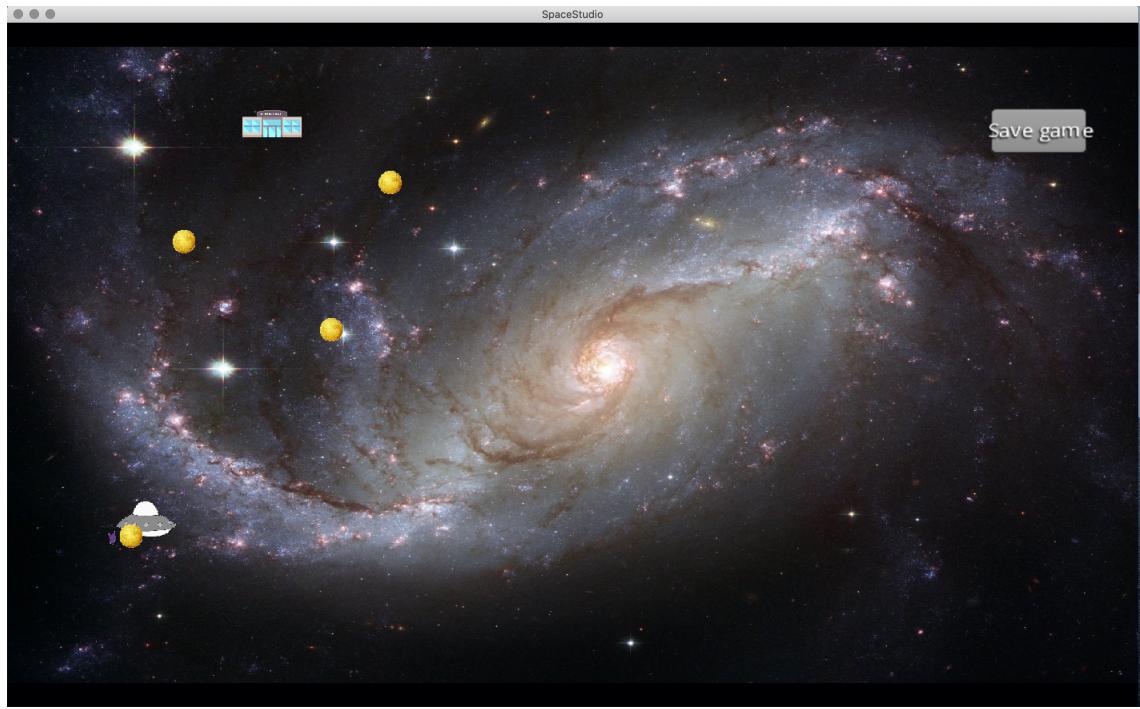


Figure 13: universe in ease mode

5.4 Map

Hier wurden jeder Planet und jede Station getestet, die Schaltflächen sind und den Zugang zum Geeignise-Bildschirm ermöglichen.

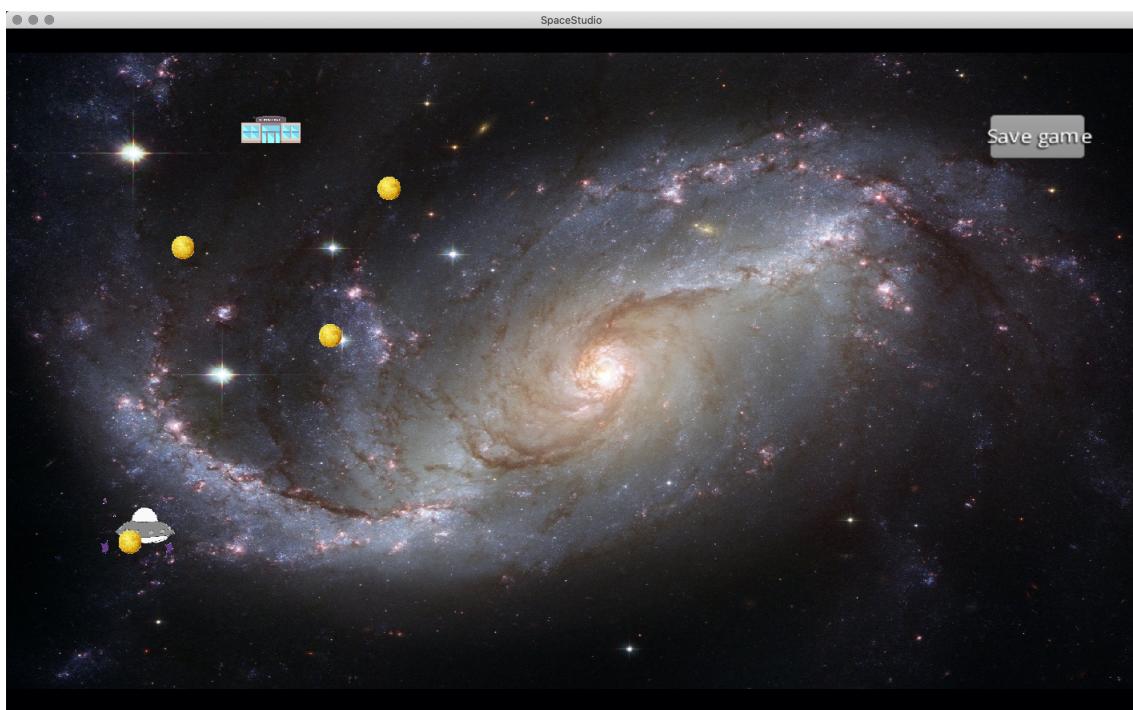


Figure 14: Game Map

6 Geeingnissen

Nach dem Drücken eines Planeten wird ein PopUp-Menü angezeigt und die Sprungfunktion getestet.

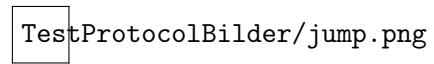


Figure 15: Jump Buton

Nach Auswahl der Sprungfunktion sieht der Benutzer auf dem Bildschirm eine Fahrzeit von 4 Sekunden. button flee test, dann man kann wieder an

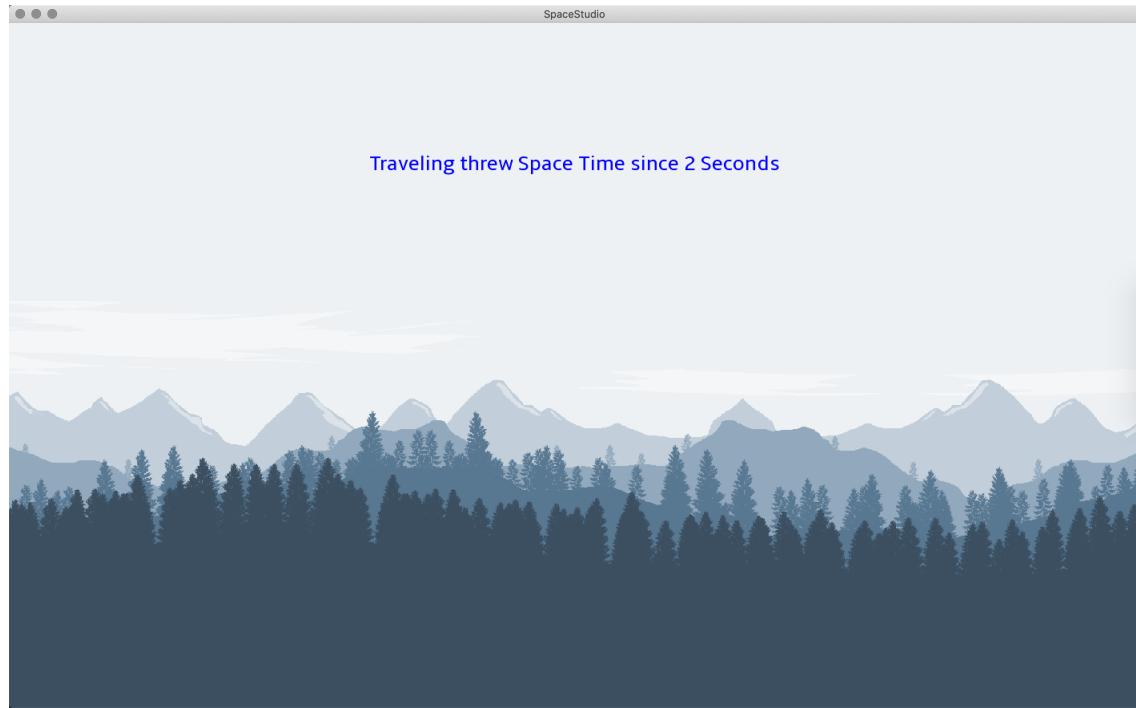


Figure 16: Traveling Screen

der Map Jump Springen.

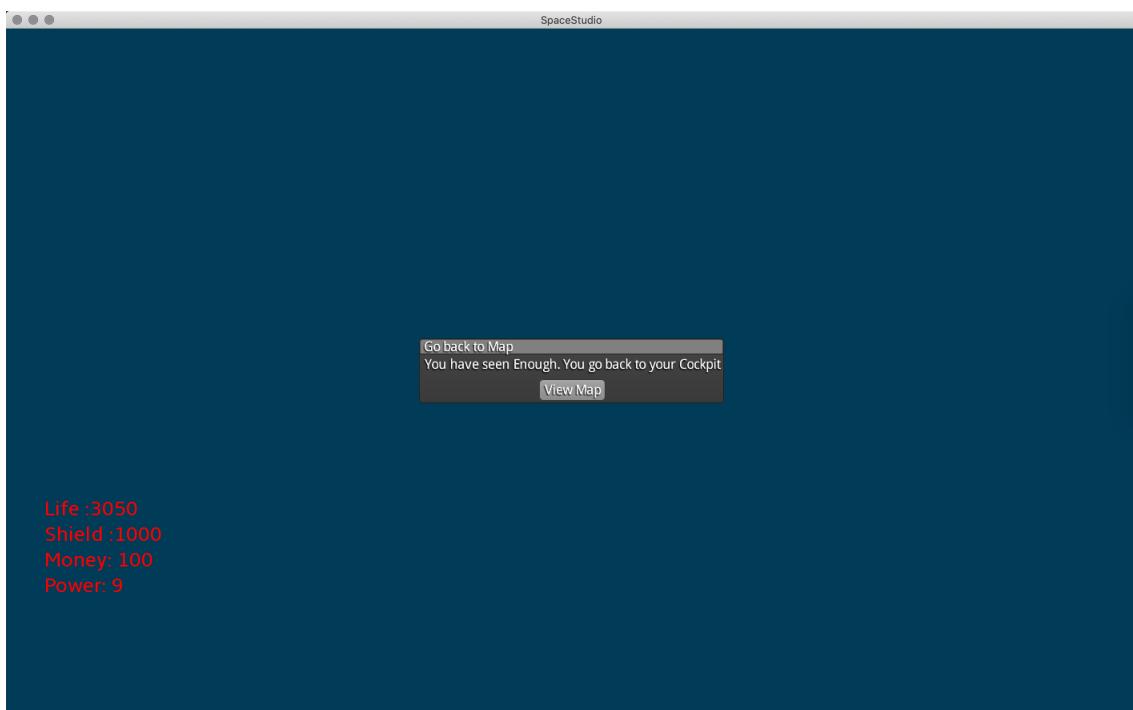


Figure 17: Traveling Screen

- 6.0.1 Goes back to Station Map
- 6.0.2 Goes back to Shop
- 6.0.3 Single Player (Ship Select Screen)
- 6.0.4 Are the Stats Updated for the Ship?
- 6.0.5 Can I spawn into the Map?
- 6.0.6 Are there Any Exceptions?

7 Station Screen

- 7.1 StationMap
 - 7.1.1 Select Planet
 - 7.1.2 Can I select every Planet?
 - 7.1.3 Does the Dialog Appear?
 - 7.1.4 Jump
 - 7.1.5 Jump can I jump to every Planet?
 - 7.1.6 Do I see if I have visited the Planet?
 - 7.1.7 Does the Back Button work?

8 Stop Abstract

- 8.1 StopScreen
 - 8.1.1 Leave
 - 8.1.2 Leave
 - 8.1.3 View Map -> Station Map
- 8.2 Explore
 - 8.2.1 Flee -> Station Screen
 - 8.2.2 Fight -> CombatScreen
 - 8.2.3 Shop -> Station Mao
 - 8.2.4 Back to Map -> Station Map

9 Combat Screen

- 9.1 Options 22

10 Strangenes

- 10.1 Rainbow Line
- 10.2 Pruebe Kopf in ShipSelectScreen
- 10.3 Bug Ship is not add at Stop