

- 1 Основные сущности в UNIX
- 2 Типы файлов в UNIX. Определение файла в UNIX
- 3 Суть принципов KISS и UNIX-way
- 4 Примеры дистрибутивов GNU/Linux
- 5 Примеры UNIX shell
- 6 Примеры встроенных команд UNIX shell
- 7 Примеры команд для перенаправления ввода-вывода
- 8 Примеры команд и утилит для работы с текстом
- 9 Примеры команд для смены прав и атрибутов файлов
- 10 Особенности команд su, sudo, passwd

# Вопросы, второй десяток

- 11 Для чего используются утилиты lsof и fuser
- 12 Примеры команд для работы с пользователями, группами, сессиями
- 13 Что такое системный вызов
- 14 Что такое сигнал
- 15 Основные механизмы изоляции в ядре Linux, описать суть каждого механизма
- 16 Основные команды и утилиты для настройки и анализа сети, соединений, интерфейсов
- 17 Ключевое отличие Docker от других систем контейнерной виртуализации
- 18 Типы volumes в Docker
- 19 Примеры storage drivers в Docker
- 20 Ключевые отличия docker-compose API v2 и v3

- 21 Примеры контейнерных оркестраторов
- 22 Ключевые отличия k8s от других оркестраторов
- 23 Основные типы контроллеров в k8s, их описание и назначение
- 24 Основные типы service в k8s
- 25 Основные механизмы self-healing в k8s
- 26 Определение stateless и stateful сервисов
- 27 Способы реализации Zero Downtime Deployment
- 28 Основные стратегии выката
- 29 Основные проблемы реализации ZDD для stateful-сервисов
- 30 Ключевое отличие контейнерной виртуализации от гипервизорной

- 31 Примеры систем управления конфигурацией
- 32 Определение идемпотентности
- 33 Особенности ansible, отличия от других CMS
- 34 Service Discovery. Определение. Назначение. Реализация в k8s
- 35 Суть Infrastructure as a Code
- 36 Суть канареечных релизов
- 37 Суть A/B-тестирования
- 38 Примеры CI pipeline и прямого CD pipeline
- 39 Ключевое отличие цепочки прямых pipelines от полного pipeline
- 40 Суть Time To Market

- 41 Суть Service-oriented architecture. Сравнение с монолитом
- 42 Суть микросервисной архитектуры
- 43 Ключевые отличия Microservices от SOA
- 44 Суть feature toggles (feature flags)
- 45 Виды масштабирования систем
- 46 Особенности масштабирования монолитных, сервисных и микросервисных инфраструктур
- 47 Типичные проблемы масштабирования stateful-приложений
- 48 Основные возможности команды mount
- 49 Роль процесса init. Причины использования supervisord/s6/tini/openrc внутри контейнера
- 50 Суть Immutable Infrastructure