Пара слов про контейнерные оркестраторы

Uladzimir Okala-Kulak

Minsk, 2019

План

1 В бой

Выводы

Про что будем говорить

Про контейнерную оркестрацию:

- назначение и особенности
- принципиальное устройство типичного оркестратора
- поверхностное сравнение решений
- и немного про всё что вокруг...

Про что не будем говорить (ну почти):

- про облака
- про гипервизоры
- про гипервизорные оркестраторы в стиле oVirt/RHEV, XCP-ng
- про IaaS/PaaS в стиле Openstack, CloudStack, CloudFoundry
- про CaaS и Container-base PaaS в стиле Dokku
- про контейнерные движки и решения не соответствующие ОСІ типа LXC, LXD
- про работу контейнеров в Linux «под капотом»
- про классификацию систем виртуализации
- про детали применения механизмов изоляции на уровне ядра Linux
- про SOA и микросервисы
- про CI/CD
- про DevOps

Minsk. 2019

Разные взгляды на контейнерный оркестратор

- Способ логического объединения группы контейнерных хостов в один кластер
- «Запускалка» контейнеров, task scheduler или контейнерный «supervisor» на стероидах и с «удобняшками»
- «Балалайка», позволяющая смотреть на инфраструктуру как на «облако контейнеров»

Принципиальное устройство типичного оркестратора и основные возможности

- master/management/controlplane ноды и worker/minion ноды
- ② контейнерный движок (docker/containerd/CRI-O/rkt/podman)
- configuration storage для хранения и распространения конфигов (ZK/etcd/consul)
- configuration storage или DNS-like решение для sevice discovery (consul/CoreDNS)
- multi-host network solution, overlay network, network fabric (calico/weave/flannel)
- O Placement policy, Affinity/Antiaffinity policy
- Self healing, supervising, управление зависимостями и порядком старта/стопа/рестарта
- Механизмы масштабирования
- Механизмы балансировки нагрузки
- 🚇 Механизмы обеспечения отказоустойчивости и высокой доступности
- 🚇 Модель доступа и разграничения прав на ресурсы
- Дополнительные механизмы обеспечения безопасности и наложения ограничений на ресурсы
 - 🤰 механизмы обеспечения ZDD, различные Deployment Strategy:

Погнали по примерам. Начнём с простого

Docker Swarm (Docker swarm mode):

- only Docker;
- нативная кластеризация;
- отсутствие процедуры установки, только сборка кластера из Docker-хостов
- внутренняя оверлейная сеть с балансировкой (ingress mesh)
- поддержка сторонних сетевых решений
- возможна проблема «двойной балансировки»
- общеизвестные docker cli и docker-compose (API v3) как основные инструменты
- дополнительные директивы docker-compose API v3
- ограничения для secrets, named volumes и т.п.
- отсутствие примитивов для удобного деплоя (разве что stack)
- отсутствие «пакетного менеджера» типа helm/pkgpanda
- отсутствие «репозитория сценариев деплоя» типа ChartMuseum (свалка примеров docker-compose.yml на github и в блогах не в счёт)

https://docs.docker.com/engine/swarm/

- Cluster management Integrated with Docker Engine: Use the Docker Engine CLI to create a swarm of Docker Engines
 where you can deploy application services. You don't need additional orchestration software to create or manage a swarm.
- Decentralized design: Instead of handling differentiation between node roles at deployment time, the Docker Engine
 handles any specialization at runtime. You can deploy both kinds of nodes, managers and workers, using the Docker Engine.
 This means you can build an entire swarm from a single disk image.
- Declarative service model: Docker Engine uses a declarative approach to let you define the desired state of the various services in your application stack. For example, you might describe an application comprised of a web front end service with message queueing services and a database backend.
- Scaling: For each service, you can declare the number of tasks you want to run. When you scale up or down, the swarm
 manager automatically adapts by adding or removing tasks to maintain the desired state.
- Desired state reconciliation: The swarm manager node constantly monitors the cluster state and reconciles any
 differences between the actual state and your expressed desired state. For example, if you set up a service to run 10 replicas
 of a container, and a worker machine hosting two of those replicas crashes, the manager creates two new replicas to replace
 the replicas that crashed. The swarm manager assigns the new replicas to workers that are running and available.
- Multi-host networking: You can specify an overlay network for your services. The swarm manager automatically assigns
 addresses to the containers on the overlay network when it initializes or updates the application.
- Service discovery: Swarm manager nodes assign each service in the swarm a unique DNS name and load balances
 running containers. You can query every container running in the swarm through a DNS server embedded in the swarm.
- Load balancing: You can expose the ports for services to an external load balancer. Internally, the swarm lets you specify
 how to distribute service containers between nodes.
- Secure by default: Each node in the swarm enforces TLS mutual authentication and encryption to secure communications
 between itself and all other nodes. You have the option to use self-signed root certificates or certificates from a custom root
 CA.

8 / 25

Погнали дальше

Пара слов про nomad:

- оркестратор, но не только контейнерный
- разрабатывается в HashiCorp!
- интегрируется с hashicorp consul
- интегрируется с hashicorp vault
- «дружит» с Terraform и hcl
- поддерживает Docker, rlt, LXC
- ...

https://www.nomadproject.io/intro/vs/index.html

Nomad vs. Other Software

The following characteristics generally differentiate Nomad from related products:

- Simplicity. Nomad runs as a single process with zero external dependencies. Operators can easily
 provision, manage, and scale Nomad. Developers can easily define and run applications.
- Flexibility: Nomad can run a diverse workload of containerized, legacy, microservice, and batch
 applications. Nomad can schedule service, batch processing and system jobs, and can run on both
 Linux and Windows.
- Scalability and High Performance: Nomad can schedule thousands of containers per second, scale to thousands of nodes in a single cluster, and easily federate across regions and cloud providers.
- HashiCorp Interoperability. Nomad elegantly integrates with Vault for secrets management and Consul
 for service discovery and dynamic configuration. Nomad's Consul-like architecture and Terraform-like
 job specification lower the barrier to entry for existing users of the HashiCorp stack.

There are many relevant categories for comparison including cluster managers, resource managers, workload managers, and schedulers. There are many existing tools in each category, and the comparisons are not exhaustive of the entire space.

Due to the bias of the comparisons being on the Nomad website, we attempt to only use facts. If you find something that is invalid or out of date in the comparisons, please open an issue and we will address it as soon as possible.

Use the navigation on the left to read comparisons of Nomad versus other systems.

nomad -help

```
Common commands:
               Run a new job or update an existing job
    run
    stop
               Stop a running job
               Display the status output for a resource
    status
    alloc
               Interact with allocations
    job
               Interact with jobs
    node
               Interact with nodes
    agent
               Runs a Nomad agent
Other commands:
    acl
                   Interact with ACL policies and tokens
                   Display status information about the local agent
    agent-info
    deployment
                   Interact with deployments
    eval
                    Interact with evaluations
    namespace
                   Interact with namespaces
    operator
                    Provides cluster-level tools for Nomad operators
                   Interact with quotas
    quota
    sentinel
                   Interact with Sentinel policies
                   Interact with servers
    server
                   Open the Nomad Web UI
                   Prints the Nomad version
    version
```

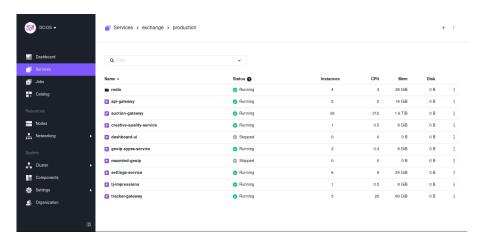
A ещё есть ECS

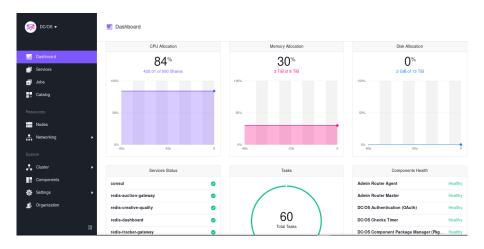
- only Docker
- only AWS
- vendor lock-in
- нафиг, пропускаем
- ...

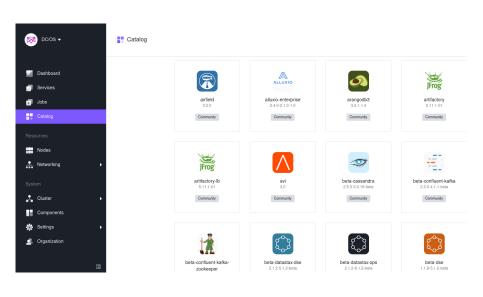
Время гигантов

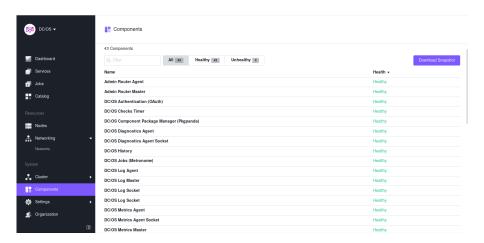
Пара слов про DC/OS:

- DC/OS = RHEL7/OEL7/CentOS7/CoreOS + metronome
- Docker и UCR
- ZooKeeper
- Marathon-LB и Edge-LB
- Catalog и pkgpanda, но есть проблема...
- 3 типа нод: private, public, master
- DC/OS CE vs DC/OS EE
- Ограничения DC/OS CE
- Понятные и интуитивные примитивы, но их может не хватать...
- Minuteman, Spartan и прочее сетевое...
- Отсутствие кроссдистрибутивности и гетерогенности, куча мелких ограничений
- ...









He только DC/OS уметь в apache mesos

У DC/OS на этом поле есть альтернативы:

- кастомная инсталяция mesos + marathon + «обвес»
- кастомная инсталяция mesos + chronos + «обвес»
- кастомная инсталяция mesos + aurora + «обвес»
- кастомная инсталяция mesos + k8s (даже так!)
- кастомная инсталяция mesos $+ \dots$ да хоть самописный framework

И последний по счёту, но не по фичам!

Конечно же тот самый kubernetes:

- etcd
- docker, rkt, containerd, CRI-O, ...
- calico, canal, cilium, contiv, flannel, kube-router, multus, weave, macvlan, kube-ovn, ...
- CoreDNS, kube-dns, ...
- Ingress как универсальное API входного балансировщика
- Ingress-controller (куча реализаций)
- Примитивы на все случаи жизни...
- контроллеры и операторы
- Обширный API и набор ресурсов с возможностью расширения (см. CRD)
- kubeadm, kubespray, kops, ...
- kubectl, helm2 + tiller, helm3, werf, ansible -m k8s, ...
- k9s, stern, kubetail, ...
- RRAC
- «конструктор» и framework для container-based PaaS
- относительно высокий порог входа
- ... (задавайте вопросы)

k8s, основные примитивы

Workloads

Cron Jobs

Daemon Sets

Deployments

Jobs

Pods

Replica Sets

Replication Controllers

Stateful Sets

Discovery and Load Balancing

Ingresses

Services

Config and Storage

Config Maps

Persistent Volume Claims

Secrets

Cluster

Cluster Roles

Namespaces

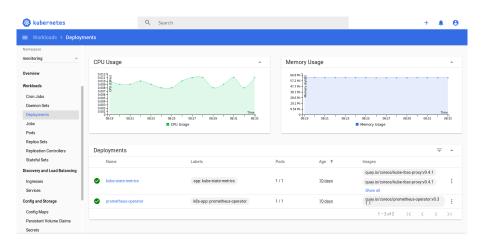
k8s, группы API и версионность

```
admissionregistration.k8s.io/v1
admissionregistration.k8s.io/v1betal
apiextensions.k8s.io/v1
apiextensions.k8s.io/v1beta1
apiregistration.k8s.io/v1
apiregistration.k8s.io/v1betal
apps/v1
authentication.k8s.io/v1
authentication.k8s.io/v1beta1
authorization.k8s.io/v1
authorization.k8s.io/v1betal
autoscaling/v1
autoscaling/v2beta1
autoscaling/v2beta2
batch/v1
batch/v1beta1
certificates.k8s.io/v1beta1
coordination.k8s.io/v1
coordination.k8s.io/v1betal
events.k8s.io/v1beta1
extensions/v1beta1
metrics.k8s.io/v1beta1
monitoring.coreos.com/vl
networking.k8s.io/v1
networking.k8s.io/v1beta1
node.k8s.io/v1beta1
policy/v1beta1
rbac.authorization.k8s.io/v1
rbac.authorization.k8s.io/v1betal
scheduling.k8s.io/v1
scheduling.k8s.io/v1beta1
storage.k8s.io/v1
storage.k8s.io/v1betal
```

k8s, API ресурсы

bindings componentstatuses configmaps endpoints events limitranges namespaces nodes persistent volume claims persistent volumes pods podtemplates replication controllers resourcequotas secrets service accounts services mutatingwebhookconfigurations validatingwebhookconfigurations customresourcedefinitions apiservices controllerrevisions daemonsets deployments replicasets statefulsets tokenreviews localsubjectaccessreviews selfsubjectaccessreviews selfsubjectrulesreviews subjectaccessreviews horizontalpodautoscalers cronjobs jobs certificatesigningrequests leases events ingresses nodes pods alertmanagers podmonitors prometheuses prometheusrules servicemonitors ingresses networkpolicies runtimeclasses poddisruptionbudgets podsecuritypolicies clusterrolebindings clusterroles rolebindings roles priorityclasses csidrivers csinodes storageclasses volumeattachments

k8s, конечно есть dashboard



Выводы, итоги, замечания

- Выбирай инструмент под задачу
- Популярность и распространённость имеют значение
- Сообщество и наличие «экосистемы» имеют значение
- Пара слов про каждое решение (swarm, nomad, ECS, DCOS, k8s)
- Пара слов про мой выбор

Спасибо за внимание. Да будет срач в вопросах и комментах

Вопросы Замечания Угрозы Оскорбления Предложения

kulak@itg.by +375292751078