

kyasure : The modern beamer theme

-a mature version of kyasual-

November 29, 2023 Sample Univ. 1XXXXX Sample Author

なんか良い感じの beamer theme + **kyature** + ができた!

1. Introduction

2. Samples

3. How to Use?

4. Conclusion

目的

- 従来の beamer template は可愛げがない.
- なんか**可愛げのある**theme を書く.

要請

1. **可愛げがある.**
 2. エンジニア向け LT に使える.
 3. でも**数学のゼミ**でも使えるくらいには**フォーマル.**
- ギリ casual じゃないエセ casual, 即ち **kyasual.**
- ※ 世の中には smart casual という言葉がある.

Preparation

- **Fork** this repository.
- install **LaTeX** and **latexmk**.

Build

1. `mv sampleslide.tex (your slide title)`

2. `make`

→ (your slide title).pdf should be generated.

1. Introduction

2. Samples

3. How to Use?

4. Conclusion

This is Sample section.

1. text
2. itemize
3. block and box
4. code
5. math
6. image
7. tree

This is Sample Page.

You can make

new line

whenever you want to do.

You can typing about this match. If a character overflows, a new line is inserted by itself.

If you want to enphasys word, you can use **bold**, **alert**, or *italic*.

font :

- Main: GenshinGothic
- Italic: *TimesItalic*

これは日本語のサンプルページです.

好きなタイミングで

改行

できます.

一行あたりはだいたいこのくらい書けて, 余ったら勝手に改行します.

強調は, **太字**と**アラート**があります.

フォント: 源真ゴシック

参考文献例:[1, 2]

- 普通の item
- ✓ 良い例の item
- ✗ ダメな例の item
 - ※ ダメな例の正しい例の item
- ➡ 従って、良い itemize が書ける.
- ↔ 逆に言うと、良い itemize しか書けない.
 1. enumerate もできる.
 2. subitem は
 - 2.1 こんな感じ.

block and box sample

11/24

block

block

example

example

alert

alert

simple box

```
1 class Monad m where
2   (>>=) :: m a -> (a -> m b) -> m b
3   return :: a -> m a
4
5 instance Monad (King k) where
6   f >>= m = State $ \s ->
7     let (k', a) = runState f k
8     in runState (m a) k'
```

モナドの王，モナ王

KING MONAD

inline

Def. 1 Sample

任意の集合 A と， A 上で定義された二項関係 \rightarrow_α の和 $R = \bigcup_{\alpha \in I} \rightarrow_\alpha$ の対 (A, R) を Sample と呼ぶ．

$$x = a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3 + \frac{1}{a_4}}}} \quad (1)$$

$$\sqrt[n]{1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^n}$$

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{\vdash \text{true} : \text{bool}} \text{ (true)} \quad \frac{\frac{}{\vdash 0 : \text{int}} \text{ (int)} \quad \frac{}{\vdash 1 : \text{int}} \text{ (int)}}{\vdash \langle 0, 1 \rangle : \text{int} \times \text{int}} \text{ (tpl)} \\
 \frac{}{\vdash \langle \text{true}, \text{fst} \langle 0, 1 \rangle \rangle : \text{bool} \times \text{int}} \text{ (fst)} \quad \frac{}{x : \text{bool} \times \text{int} \vdash x : \text{bool} \times \text{int}} \text{ (var)} \\
 \frac{}{\vdash \text{fst} \langle 0, 1 \rangle : \text{int}} \text{ (fst)} \quad \frac{}{x : \text{bool} \times \text{int} \vdash \text{snd } x : \text{int}} \text{ (snd)} \\
 \frac{}{\vdash \text{let } x = \langle \text{true}, \text{fst} \langle 0, 1 \rangle \rangle \text{ in } \text{snd } x : \text{int}} \text{ (let)}
 \end{array}$$



1. Introduction

2. Samples

3. How to Use?

4. Conclusion



基本的には，普通の beamer と同じです．

- または，これと sampleslide.tex を眺めてください．
- 要望があれば，ドキュメントを追加します．
 - 要望は，issue か @kyawaway へお願いします．

```
1 % using like other blocks
2
3 \begin{textblock}{textblock title1}
4   textblock body1
5 \end{textblock}
6
7 \begin{textblock}{textblock title2}
8   \begin{itemize}
9     \item{textblock body2}
10    \item{\alert{itemize}との併用で}
11    \okitem{いい感じ}
12  \end{itemize}
13 \end{textblock}
```

textblock title1

textblock body1

textblock title2

- textblock body2
 - **itemize**との併用で
- ✓ いい感じ

```
1 % using feature command
2 % in itemize environment
3 \begin{itemize}
4   \okitem{ok}
5   \negitem{neg}
6     \begin{itemize}
7       \thusitem{thus}
8       \butitem{but}
9     \end{itemize}
10   \annoitem{annotate}
11 \end{itemize}
12
13 \begin{enumerate}
14   \item{enum1}
15   \item{enum2}
16     \begin{enumerate}
17       \item{enum2.1}
18     \end{enumerate}
19 \end{enumerate}
```

✓ ok

✗ neg

→ thus

↔ but

※ annotate

1. enum1

2. enum2

2.1 enum2.1

```
1 \begin{simplebox}
2   simple box
3 \end{simplebox}
4
5 \begin{simplebox}
6   beamercolorboxで適宜設定してもらうこ
7   とは\\
8   あんまり想定していない.
9 \end{simplebox}
```

simple box

beamercolorbox で適宜
設定してもらうことは
あんまり想定していない.

1. Introduction

2. Samples

3. How to Use?

4. Conclusion

ふつうにめっちゃカジュアルになった.

✓ でもいい感じなので満足:)

- [1] bib1author. “bib1title”. In: *bib1booktitle*. Ed. by bib1editor. bib1publisher, 1995, pp. 1–2.
- [2] bib2 太郎. “bib2title”. In: *bib2journal* 20.1 (2010). Publisher: bib2publisher, pp. 12–22. ISSN: 0039470.