Solution

ExfJoe

福建省长乐第一中学

March 3, 2017

Outline

- ① 染颜色
- 2 最大割
- 3 开锁



• 将边两端的点颜色相同的边视为实边



- 将边两端的点颜色相同的边视为实边
- 一次新增颜色操作实际上就是 LCT 中的 access 操作



- 将边两端的点颜色相同的边视为实边
- 一次新增颜色操作实际上就是 LCT 中的 access 操作
- 每次虚实边切换, 对应于一个子树中所有结点的代价值改变

- 将边两端的点颜色相同的边视为实边
- 一次新增颜色操作实际上就是 LCT 中的 access 操作
- 每次虚实边切换, 对应于一个子树中所有结点的代价值改变
- 利用线段树或树状数组维护代价值

- 将边两端的点颜色相同的边视为实边
- 一次新增颜色操作实际上就是 LCT 中的 access 操作
- 每次虚实边切换, 对应于一个子树中所有结点的代价值改变
- 利用线段树或树状数组维护代价值
- 时间复杂度 O(n log² n)

- 将边两端的点颜色相同的边视为实边
- 一次新增颜色操作实际上就是 LCT 中的 access 操作
- 每次虚实边切换, 对应于一个子树中所有结点的代价值改变
- 利用线段树或树状数组维护代价值
- 时间复杂度 O(n log² n)
- 对于树随机生成的点, 树高是 $O(\log n)$ 级别, 因此暴力向父亲方向修改直 到根即可

Outline

- 1 染颜色
- ② 最大割
- 3 开锁



• 前 20%: 用 unsigned int 存数,暴力枚举所有点集计算即可。 $O(2^n \times m)$



- 前 20%: 用 unsigned int 存数,暴力枚举所有点集计算即可。 $O(2^n \times m)$
- 度数不超过 1: 所有边集都是割,因此实际上就是给定若干个数,求一个 子集使得异或值最大

- 前 20%: 用 unsigned int 存数,暴力枚举所有点集计算即可。 $O(2^n \times m)$
- 度数不超过 1: 所有边集都是割,因此实际上就是给定若干个数,求一个 子集使得异或值最大
- 经典的线性基应用,每次 $O(P^2)$ 维护基,总时间复杂度 $O(mP^2)$,可以使用 bitset 进一步压常数

- 前 20%: 用 unsigned int 存数,暴力枚举所有点集计算即可。 $O(2^n \times m)$
- 度数不超过1:所有边集都是割,因此实际上就是给定若干个数,求一个 子集使得异或值最大
- 经典的线性基应用,每次 O(P) 维护基,总时间复杂度 O(mP),可以使用 bitset 进一步压常数
- 将每个点的点权定义为它所连所有边的权值异或和

- 前 20%: 用 unsigned int 存数,暴力枚举所有点集计算即可。 $O(2^n \times m)$
- 度数不超过1:所有边集都是割,因此实际上就是给定若干个数,求一个 子集使得异或值最大
- 经典的线性基应用,每次 O(P) 维护基,总时间复杂度 O(mP),可以使用 bitset 进一步压常数
- 将每个点的点权定义为它所连所有边的权值异或和
- 问题转为给定若干个数 (所有点的点权),求子集最大异或和,需要支持修 改操作



• 维护基的同时, 再维护每一行是由哪些向量 (权值) 异或而成

- 维护基的同时, 再维护每一行是由哪些向量 (权值) 异或而成
- 修改一个向量时, 找到由它异或而成的行中 1 的位数最低的那个行 (有零 行就选择零行), 将其他包含修改向量的行消去它

- 维护基的同时, 再维护每一行是由哪些向量 (权值) 异或而成
- 修改一个向量时,找到由它异或而成的行中1的位数最低的那个行(有零行就选择零行),将其他包含修改向量的行消去它
- 将选出的此行异或上修改值, 并重新添加进基中

- 维护基的同时, 再维护每一行是由哪些向量 (权值) 异或而成
- 修改一个向量时,找到由它异或而成的行中 1 的位数最低的那个行 (有零行就选择零行),将其他包含修改向量的行消去它
- 将选出的此行异或上修改值, 并重新添加进基中
- 这样做能保证不影响其他基中的元素

- 维护基的同时, 再维护每一行是由哪些向量 (权值) 异或而成
- 修改一个向量时,找到由它异或而成的行中1的位数最低的那个行 (有零行就选择零行),将其他包含修改向量的行消去它
- 将选出的此行异或上修改值, 并重新添加进基中
- 这样做能保证不影响其他基中的元素
- $\bullet \ O(\frac{nm(l+n)}{64})$

Outline

- 1 染颜色
- 2 最大割
- ③ 开锁

● 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因 此这张图会是几个环

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开
- dpi,j 表示前 i 个环选了 j 个点并且全部打开的方案数

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开
- dpi,j 表示前 i 个环选了 j 个点并且全部打开的方案数
- 枚举每个环选择了几个点进行转移

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开
- dpi,j 表示前 i 个环选了 j 个点并且全部打开的方案数
- 枚举每个环选择了几个点进行转移
- 总方案数除以 (") 即可

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开
- dpi,j 表示前 i 个环选了 j 个点并且全部打开的方案数
- 枚举每个环选择了几个点进行转移
- 总方案数除以 (") 即可
- 若担心精度问题,则把概率分配到转移中即可

- 每个盒子向它能开启的盒子连边,由于每个盒子都有且仅有一把钥匙,因此这张图会是几个环
- 每个环中选择一个点即可全部打开
- dpi,j 表示前 i 个环选了 j 个点并且全部打开的方案数
- 枚举每个环选择了几个点进行转移
- 总方案数除以 (n) 即可
- 若担心精度问题,则把概率分配到转移中即可
- 时间复杂度 O(Tnk)