字符串算法选讲

l0nl1f3

福州第三中学

2017年6月

Tips

▶ 忘了Tips要写什么了

▶ 给定一个长度为n字符串S,给定一个长度为m字符串T,问T在S中出现了几次



- ▶ 给定一个长度为n字符串S,给定一个长度为m字符串T,问T在S中出现了几次
- $n \le m \le 5 * 10^6$

- ▶ 朴素匹配,枚举起点l,比较 $s_{l...l+m-1}$ 和T是否相等,遇到不等(失配)就移动l
- ▶ 复杂度O(nm)



字符串算法选讲

福州第三中学

- ▶ 朴素匹配,枚举起点l,比较 $s_{l...l+m-1}$ 和T是否相等,遇到不等(失配)就移动l
- ▶ 复杂度O(nm)
- ► KMP(Knuth-Morris-Pratt algorithm),俗称看毛片算法



福州第三中学

- ▶ 朴素匹配,枚举起点l,比较 $s_{l...l+m-1}$ 和T是否相等,遇到不等(失配)就移动l
- ▶ 复杂度O(nm)
- ▶ KMP(Knuth-Morris-Pratt algorithm),俗称看毛片算法
- ▶ 定义一个串的border为满足 $s_{1...x} = s_{n-x+1...n}$ 的前缀



- ▶ 朴素匹配,枚举起点l,比较 $s_{l...l+m-1}$ 和T是否相等,遇到不等(失配)就移动l
- ▶ 复杂度O(nm)
- ▶ KMP(Knuth-Morris-Pratt algorithm),俗称看毛片算法
- ▶ 定义一个串的border为满足 $s_{1...x} = s_{n-x+1...n}$ 的前缀
- ► KMP的next数组存储的是T串每个前缀的最大border的长度

◆ロ > ◆□ > ◆ = > ◆ = > ● ● 9 Q @

字符串算法选讲 福州第三中学

▶ 失配时按border跳



- ▶ 失配时按border跳
- ▶ 构建next数组O(n),匹配总复杂度O(n)

▶ 给定一个长度为n字符串S,给定一个长度为m字符串T,问T在S中出现了几次



- ▶ 给定一个长度为n字符串S,给定一个长度为m字符串T,问T在S中出现了几次
- $n \le m \le 5 * 10^6$

Easy Period Problem

- ▶ 对于一个字符串T,如果存在字符串A,使 得 $A + A + \dots (x*A) = T$,其中加法为顺次连接
- ▶ 则称 $T = A^x$,求满足条件的最短A的长度

字符串算法选讲

福州第三中学

Easy Period Problem

- ▶ 对于一个字符串T,如果存在字符串A,使 得A+A+...(x*A) = T,其中加法为顺次连接
- ▶ 则称 $T = A^x$,求满足条件的最短A的长度
- ▶ 设 $T = n next_n$,若 $n \mod T = 0$,则答案为T
- 正确性如何?



Trie

- ▶ 给定n个串,第i个串长为 l_i ,Q次询问(x,y)的最长公共前缀

Trie

- ▶ 给定n个串,第i个串长为 l_i ,Q次询问(x,y)的最长公共前缀
- ▶ 建立一棵26叉前缀树(trie).每条边上有一个字母
- ▶ 根到某个点的路径组成一个前缀
- ▶ 每次插入一个字符串时,就在trie树上把对应路径"填满", 并记录末字符所在的节点

字符串算法选讲 福州第三中学

Trie

- ▶ 给定n个串,第i个串长为 l_i ,Q次询问(x,y)的最长公共前缀
- ▶ 建立一棵26叉前缀树(trie).每条边上有一个字母
- ▶ 根到某个点的路径组成一个前缀
- ▶ 每次插入一个字符串时,就在trie树上把对应路径"填满", 并记录末字符所在的节点
- ▶ 将公共前缀查询转化为LCA查询
- $ightharpoonup O(\sum_{l_i} \log \sum l_i + Q)$

◆ロト ◆御 ト ◆ 差 ト ◆ 差 ・ 夕 Q ②

福州第三中学

- ▶ 给定*n*个串,第*i*个串长为*l_i*
- ▶ 再给定一个长度为m的文本串,问有多少个串在文本串中出现过
- $ightharpoonup \sum l_i \le 5*10^5, m \le 10^6, n \le 10^4$



- ▶ 给定*n*个串,第*i*个串长为*l_i*
- ▶ 再给定一个长度为m的文本串,问有多少个串在文本串中出现过
- ▶ 大力KMP,复杂度O(nm)

$\mathsf{Trie} + \mathsf{KMP}$

ightharpoonup Trie + KMP = Aho-Corasick Automation

- ▶ Trie + KMP = Aho-Corasick Automation
- ▶ 对于Trie上的每一个前缀,我们任然可以建立一个像kmp一 样的next数组
- ▶ 对于Trie进行bfs,考虑将要遍历*i*节点的*c*孩子



- ▶ Trie + KMP = Aho-Corasick Automation
- ▶ 对于Trie上的每一个前缀,我们任然可以建立一个像kmp一样的next数组
- ▶ 对于Trie进行bfs,考虑将要遍历*i*节点的*c*孩子
- ▶ 若c孩子不存在,则将孩子指针指向 $next_i$ 的c孩子
- ▶ 否则将该孩子的next指向 $next_i$ 节点的c孩子

- ▶ 那么我们对文本串进行一个Trie上的kmp即可
- $ightharpoonup O(\sum l_i + m)$
- ► HDU2222

$\mathsf{Trie} + \mathsf{KMP} - \mathsf{Trie}$

- ▶ 给出n个字符串,询问每个字符串在所有字符串中出现的次数 之和
- ▶ $n \le 10^5, \sum l_i \le 10^6$

- ▶ 给出n个字符串,询问每个字符串在所有字符串中出现的次数 之和
- $n \le 10^5, \sum l_i \le 10^6$
- ▶ 暴力AC自动机的复杂度???

- ▶ 给出n个字符串,询问每个字符串在所有字符串中出现的次数 之和
- $n \le 10^5, \sum l_i \le 10^6$
- ▶ 暴力AC自动机的复杂度???
- $ightharpoonup O((\sum l_i)^2)$

- ▶ 给出n个字符串,询问每个字符串在所有字符串中出现的次数 之和
- $n \le 10^5, \sum l_i \le 10^6$
- ▶ 暴力AC自动机的复杂度???
- $ightharpoonup O((\sum l_i)^2)$
- ▶ 我们建立一棵fail树,我们把每个节点x向nextx连边

- ▶ 给出n个字符串,询问每个字符串在所有字符串中出现的次数 之和
- $n \le 10^5, \sum l_i \le 10^6$
- ▶ 暴力AC自动机的复杂度???
- $ightharpoonup O((\sum l_i)^2)$
- ▶ 我们建立一棵fail树,我们把每个节点x向 $next_x$ 连边
- ▶ 每个点都是一个字符串的前缀,而且每个字符串的每个前缀 在这棵树上都对应着一个点。
- ▶ 其次,由于fail指针,每个点父节点的字符串都是这个点字符串的后缀,并且树上没有更长的它的后缀。

- (ロ) (団) (世) (E) (E) (の(C)