Solution

ExfJoe

福建省长乐第一中学

March 15, 2017

1 / 11

Outline

- 1 斐波那契
- ② 远行
- 3 珠宝

k = 1: 矩乘即可



- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)

- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$



- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$
- 设 S(k,i) 表示第 k 维固定为 i 时 k 维超立方体内所有元素的和



- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$
- 设 S(k,i) 表示第 k 维固定为 i 时 k 维超立方体内所有元素的和



- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$
- 设 S(k,i) 表示第 k 维固定为 i 时 k 维超立方体内所有元素的和
- $\forall i > 1 \text{ ft}: S(k,i) = S(k,i-1) + S(k,i-2)$
- (想象一个 $1 \times n$ 变为 $n \times n$ 变为 $n \times n \times n$ 的过程,每一层对应元素仍然满足斐波那契递推式)

- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$
- 设 S(k, i) 表示第 k 维固定为 i 时 k 维超立方体内所有元素的和
- 当 i > 1 时: S(k, i) = S(k, i-1) + S(k, i-2)
- (想象一个 $1 \times n$ 变为 $n \times n$ 变为 $n \times n \times n$ 的过程,每一层对应元素仍然满足斐波那契递推式)
- $S(k,0) = \sum_{i=0}^{n-1} S(k-1,i) = S(k-1,n+1) S(k-1,1)$



- k = 1: 矩乘即可
- f(1) = f(3) f(2), f(1) + f(2) = f(3) f(2) + f(4) f(3) = f(4) f(2)
- 注意到 $\sum_{i=1}^{n} f(i) = f(n+2) f(2)$
- 设 S(k, i) 表示第 k 维固定为 i 时 k 维超立方体内所有元素的和
- (想象一个 $1 \times n$ 变为 $n \times n$ 变为 $n \times n \times n$ 的过程,每一层对应元素仍然满足斐波那契递推式)
- $S(k,0) = \sum_{i=0}^{n-1} S(k-1,i) = S(k-1,n+1) S(k-1,1)$
- $S(k,1) = \sum_{i=1}^{n} S(k-1,i) = S(k-1,n+2) S(k-1,2)$



● 答案为 S(k+1,1)



- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))

- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))
- 设 A 为斐波那契数列的转移矩阵

- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))
- 设 A 为斐波那契数列的转移矩阵
- $(S(k,0), S(k,1)) = (S(k-1, n+1), S(k-1, n+2)) (S(k-1,1), S(k-1,2)) = (S(k-1,0), S(k-1,1)) \times (A^n A)$

- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))
- 设 A 为斐波那契数列的转移矩阵
- $(S(k,0), S(k,1)) = (S(k-1, n+1), S(k-1, n+2)) (S(k-1,1), S(k-1,2)) = (S(k-1,0), S(k-1,1)) \times (A^n A)$
- 预处理 $B = A^n A$, 再求 $(f(0), f(1)) \times (B^k)$ 即可



- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))
- 设 A 为斐波那契数列的转移矩阵
- $(S(k,0), S(k,1)) = (S(k-1, n+1), S(k-1, n+2)) (S(k-1,1), S(k-1,2)) = (S(k-1,0), S(k-1,1)) \times (A^n A)$
- 预处理 $B = A^n A$, 再求 $(f(0), f(1)) \times (B^k)$ 即可
- 即把第一维当做斐波那契数列, 再把维与维之间转移当做斐波那契数列

4 / 11

- 答案为 S(k+1,1)
- 考虑用矩乘形式处理: (S(k,0), S(k,1))
- 设 A 为斐波那契数列的转移矩阵
- $(S(k,0), S(k,1)) = (S(k-1, n+1), S(k-1, n+2)) (S(k-1,1), S(k-1,2)) = (S(k-1,0), S(k-1,1)) \times (A^n A)$
- 预处理 $B = A^n A$, 再求 $(f(0), f(1)) \times (B^k)$ 即可
- 即把第一维当做斐波那契数列,再把维与维之间转移当做斐波那契数列
- 时间复杂度 O(T(log k + log n))



Outline

- 1 斐波那契
- 2 远行
- 3 珠宝

6 / 11

• 30 分: 加边直接加, 查询时 BFS 一下。时间复杂度 O(NQ)

- 30 分: 加边直接加, 查询时 BFS 一下。时间复杂度 O(NQ)
- 离线:考虑先把整棵树建出来,然后再重头处理操作

- 30 分:加边直接加,查询时 BFS 一下。时间复杂度 O(NQ)
- 离线: 考虑先把整棵树建出来, 然后再重头处理操作
- 对于一次查询 u,不妨令 (A,B) 为 u 所在联通块中最远的两个点,那么 u 的最远点必然是 A 或 B,由于我们提前把树建好了,所以距离可以直接求

- 30 分:加边直接加,查询时 BFS 一下。时间复杂度 O(NQ)
- 离线: 考虑先把整棵树建出来, 然后再重头处理操作
- 对于一次查询 u,不妨令 (A,B) 为 u 所在联通块中最远的两个点,那么 u 的最远点必然是 A 或 B,由于我们提前把树建好了,所以距离可以直接求
- 对于加入 (u, v) 这条边, 我们相当于要维护出新联通块的最远的两个点, 那么显然的, 这两个点必然在原来两个联通块的最远点这四个点中选, 直接暴力更新即可

- 30 分:加边直接加,查询时 BFS 一下。时间复杂度 O(NQ)
- 离线:考虑先把整棵树建出来,然后再重头处理操作
- 对于一次查询 u,不妨令 (A,B) 为 u 所在联通块中最远的两个点,那么 u 的最远点必然是 A 或 B,由于我们提前把树建好了,所以距离可以直接求
- 对于加入 (u, v) 这条边,我们相当于要维护出新联通块的最远的两个点,那么显然的,这两个点必然在原来两个联通块的最远点这四个点中选,直接暴力更新即可
- 时间复杂度 O((N+Q) log N)

• 50 分: 当强制在线时, 我们没有办法预处理出树的倍增数组

- 50 分: 当强制在线时, 我们没有办法预处理出树的倍增数组
- 事实上,在合并两个联通块时,我们可以采用启发式合并,把小的合并到 大的中去

- 50 分: 当强制在线时, 我们没有办法预处理出树的倍增数组
- 事实上,在合并两个联通块时,我们可以采用启发式合并,把小的合并到 大的中去
- 比如说连接两个点 u, v, u 所在联通块比 v 的大,那么我们就以 u 为 v 的父亲,然后直接递归 v 的原来的联通块,把新的倍增数组求出来。那么每个点总共只会被递归到 O(logN) 次,所以总的复杂度就是 $O(Nlog^2 N + Qlog N)$

→□▶→□▶→□▶→□▶□ ♥Q

- 50 分: 当强制在线时, 我们没有办法预处理出树的倍增数组
- 事实上,在合并两个联通块时,我们可以采用启发式合并,把小的合并到 大的中去
- 比如说连接两个点 u, v, u 所在联通块比 v 的大,那么我们就以 u 为 v 的父亲,然后直接递归 v 的原来的联通块,把新的倍增数组求出来。那么每个点总共只会被递归到 O(logN) 次,所以总的复杂度就是 $O(Nlog^2 N + Qlog N)$
- 100 分:观察我们需要进行的操作,只是加边,然后查询某两点的距离,这 显然可以用 LCT 来做,那么时间复杂度就变成了 O((N+Q) log N)

Outline

- 1 斐波那契
- 2 远行
- ③ 珠宝

9 / 11

• 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)

- 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)
- 费用与权值一样:注意到只有 300 种费用,并且假如费用相同,那么权值 也是相同的,这就相当于是一个多重背包,有经典的单调队列做法,可以 做到 O(KC),其中 C 为不同的费用个数

- 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)
- 费用与权值一样:注意到只有300种费用,并且假如费用相同,那么权值 也是相同的,这就相当于是一个多重背包,有经典的单调队列做法,可以 做到 O(KC),其中 C 为不同的费用个数
- 对于费用 s, 假如最终选了 i 个这样的珠宝, 那么我们必然是选择权值最大的 i 个

- 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)
- 费用与权值一样:注意到只有300种费用,并且假如费用相同,那么权值 也是相同的,这就相当于是一个多重背包,有经典的单调队列做法,可以 做到 O(KC),其中 C 为不同的费用个数
- 对于费用 5, 假如最终选了 i 个这样的珠宝,那么我们必然是选择权值最大的 i 个
- 不妨把费用为s的珠宝按权值从大到小排序,令V(s,i)为排好序后的前缀和

- 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)
- 费用与权值一样:注意到只有300种费用,并且假如费用相同,那么权值 也是相同的,这就相当于是一个多重背包,有经典的单调队列做法,可以 做到 O(KC),其中 C 为不同的费用个数
- 对于费用 s, 假如最终选了 i 个这样的珠宝, 那么我们必然是选择权值最大的 i 个
- 不妨把费用为 s 的珠宝按权值从大到小排序,令 V(s,i) 为排好序后的前缀和
- 假如我们要买i个费用为s的珠宝,所得到的价值就是V(s,i)

- 20 分:基础的 01 背包,要用滚动数组。时间复杂度为 O(NK)
- 费用与权值一样:注意到只有300种费用,并且假如费用相同,那么权值 也是相同的,这就相当于是一个多重背包,有经典的单调队列做法,可以 做到 O(KC),其中 C 为不同的费用个数
- 对于费用 s, 假如最终选了 i 个这样的珠宝,那么我们必然是选择权值最大的 i 个
- 不妨把费用为 s 的珠宝按权值从大到小排序,令 V(s,i) 为排好序后的前缀和
- 假如我们要买i个费用为s的珠宝,所得到的价值就是V(s,i)
- 可以发现的是,我们总有 $V(s,i) V(s,i-1) \ge V(s,i+1) V(s,i)$,所以 V(s) 是一个上凸函数 (斜率单调不升)

• 令 F(s,i) 表示只考虑费用为 1 到 s 之间的珠宝,用掉了 i 万元,能得到的最大收益,设费用为 s 的物品有 c_s 个,那么有:

$$F(s,i) = \max_{j=0}^{\min\{c_{s,|\lfloor \frac{i}{s} \rfloor}\}} \{F(s-1,i-sj) + V(s,j)\}$$

• 令 F(s,i) 表示只考虑费用为 1 到 s 之间的珠宝,用掉了 i 万元,能得到的最大收益,设费用为 s 的物品有 c_s 个,那么有:

$$F(s,i) = \max_{j=0}^{\min\{c_{s,}\lfloor \frac{i}{s} \rfloor\}} \{F(s-1,i-sj) + V(s,j)\}$$

• 我们把所有的 i 按照 i mod s 的值分类,对于每一类分开来做

• 令 F(s,i) 表示只考虑费用为 1 到 s 之间的珠宝,用掉了 i 万元,能得到的最大收益,设费用为 s 的物品有 c_s 个,那么有:

$$F(s,i) = \max_{j=0}^{\min\{c_{s,}\lfloor \frac{i}{s} \rfloor\}} \{F(s-1,i-sj) + V(s,j)\}$$

- 我们把所有的 i 按照 i mod s 的值分类,对于每一类分开来做
- 对于一个模数 j, 以及一个 i 满足 $i \mod s = j$, 不妨令 $x = \frac{i-j}{s}$, 我们把 x 和 F(s-1,i) 变成平面上的一个点

• 令 F(s,i) 表示只考虑费用为 1 到 s 之间的珠宝,用掉了 i 万元,能得到的最大收益,设费用为 s 的物品有 c_s 个,那么有:

$$F(s,i) = \max_{j=0}^{\min\{c_{s,\lfloor \frac{i}{s}\rfloor}\}} \left\{ F(s-1,i-sj) + V(s,j) \right\}$$

- 我们把所有的 i 按照 i mod s 的值分类,对于每一类分开来做
- 对于一个模数 j,以及一个 i 满足 $i \mod s = j$,不妨令 $x = \frac{i-j}{s}$,我们把 x 和 F(s-1,i) 变成平面上的一个点
- 即 (x, F(s-1, i)),把 F(s-1, i) 设为 Y[x],那么对于某个 $k \ge x$,i 对 F(s, ks+j) 的贡献就是 V(s, k-x) + Y[x]。

• 考虑两个点 G[x], G[x1], 满足 x < x1, 我们可以分析对于哪些 $k \ge x1$, 会有 x1 的贡献比 x 大, 就相当于

$$V(s, k - x1) + Y[x1] > V(s, k - x) + Y[x]$$

$$Y[x1] - Y[x] > V(s, k - x) - V(s, k - x1)$$

$$\frac{Y[x1] - Y[x]}{x1 - x} > \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{x1 - x}$$

$$= \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{(k - x) - (k - x1)}$$

• 考虑两个点 G[x], G[x1], 满足 x < x1, 我们可以分析对于哪些 $k \ge x1$, 会有 x1 的贡献比 x 大,就相当于

$$V(s, k - x1) + Y[x1] > V(s, k - x) + Y[x]$$

$$Y[x1] - Y[x] > V(s, k - x) - V(s, k - x1)$$

$$\frac{Y[x1] - Y[x]}{x1 - x} > \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{x1 - x}$$

$$= \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{(k - x) - (k - x1)}$$

• 之前已经证明 V(s) 是一个上凸函数,满足斜率单调不升,因此,必然存在一个数 t. 满足 k > t 与对于 k, x1 的贡献比 x 大两者互为充要条件

• 考虑两个点 G[x], G[x1], 满足 x < x1, 我们可以分析对于哪些 $k \ge x1$, 会有 x1 的贡献比 x 大,就相当于

$$V(s, k - x1) + Y[x1] > V(s, k - x) + Y[x]$$

$$Y[x1] - Y[x] > V(s, k - x) - V(s, k - x1)$$

$$\frac{Y[x1] - Y[x]}{x1 - x} > \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{x1 - x}$$

$$= \frac{V(s, k - x) - V(s, k - x1)}{(k - x) - (k - x1)}$$

- 之前已经证明 V(s) 是一个上凸函数,满足斜率单调不升,因此,必然存在一个数 t. 满足 k > t 与对于 k. x1 的贡献比 x 大两者互为充要条件
- 枚举模数 j, 从小到大处理 k, 用决策单调性优化 DP 的常用方法优化 DP 即可, 时间复杂度 $O(N\log N + CK\log K)$