### Solution

ExfJoe

福建省长乐第一中学

March 17, 2017

### Outline

- ① 遮天蔽日
- ② 三元组
- ③ 最优价值

• 处理一下重心按题意旋转



- 处理一下重心按题意旋转
- 求点到多边形所有点的直线以及点到圆的两条切线

- 处理一下重心按题意旋转
- 求点到多边形所有点的直线以及点到圆的两条切线
- 将它们按极角排序,则极角相邻的两条直线间的弧,要么都被照到要么都 不被照到

- 处理一下重心按题意旋转
- 求点到多边形所有点的直线以及点到圆的两条切线
- 将它们按极角排序,则极角相邻的两条直线间的弧,要么都被照到要么都 不被照到
- 暴力判一下就好



- 处理一下重心按题意旋转
- 求点到多边形所有点的直线以及点到圆的两条切线
- 将它们按极角排序,则极角相邻的两条直线间的弧,要么都被照到要么都 不被照到
- 暴力判一下就好
- 切线以及直线与圆的交, 可以使用余弦定理加上向量倍长

### Outline

- 1 遮天蔽日
- ② 三元组
- 3 最优价值



• cntL(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和



- cnt<sub>L</sub>(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和
- cnt<sub>R</sub>(i) 表示以 i 为终点的回文串的 L 的和

- cnt<sub>L</sub>(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和
- cnt<sub>R</sub>(i) 表示以 i 为终点的回文串的 L 的和
- $ans = \sum cnt_R(i) \cdot cnt_L(i+1)$

- cnt<sub>L</sub>(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和
- cnt<sub>R</sub>(i) 表示以 i 为终点的回文串的 L 的和
- $ans = \sum cnt_R(i) \cdot cnt_L(i+1)$
- 做个 manacher 求出以每个点为中心的回文半径

- cnt<sub>L</sub>(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和
- cnt<sub>R</sub>(i) 表示以 i 为终点的回文串的 L 的和
- $ans = \sum cnt_R(i) \cdot cnt_L(i+1)$
- 做个 manacher 求出以每个点为中心的回文半径
- 左右两边相当于加一个等差数列

- cnt<sub>L</sub>(i) 表示以 i 为起点的回文串的 R 的和
- cnt<sub>R</sub>(i) 表示以 i 为终点的回文串的 L 的和
- $ans = \sum cnt_R(i) \cdot cnt_L(i+1)$
- 做个 manacher 求出以每个点为中心的回文半径
- 左右两边相当于加一个等差数列
- 分别拿两个数组存储首项与公差,差分以后单点修改,最后做一遍前缀和即可

### Outline

- 1 遮天蔽日
- ② 三元组
- ③ 最优价值

• 对于 w<sub>i,j</sub> + w<sub>j,i</sub> 建一个点,

- 对于 w<sub>i,j</sub> + w<sub>j,i</sub> 建一个点,
- 对于每个位置建一个点, 代价为 -a

- 对于 w<sub>i,j</sub> + w<sub>j,i</sub> 建一个点,
- 对于每个位置建一个点, 代价为 -a
- 对于每个字符建一个点, 代价为 -b+a

- 对于 w<sub>i,j</sub> + w<sub>j,i</sub> 建一个点,
- 对于每个位置建一个点, 代价为 -a
- 对于每个字符建一个点, 代价为 -b+a
- 一类点连向二类点, 二类点连向三类点

- 对于 w<sub>i,j</sub> + w<sub>j,i</sub> 建一个点,
- 对于每个位置建一个点, 代价为 -a
- 对于每个字符建一个点, 代价为 -b+a
- 一类点连向二类点, 二类点连向三类点
- 最大权闭合图