



NOM ALUMNE:

	Temps estimat	Punts	Puntuació				PROHIBIDA LA PRESENCIA DE MÒBILS DURANT LA PROVA. PARTICIPAR EN UN CAS DE CÒPIA IMPLICA SUSPENDRE LA PROVA AMB NOTA NUMÈRICA ZERO.
Test	30 min	2 pts	C:	I:			
Exercici 1	75 min	5 pts	a: 1pt	b: 1pt	c: 2pt	d: 1pt	
Exercici 2	45 min	3 pts					
Total	150min	10 pts					

TEST (2 punts / 15 min / sense apunts)

- Encerclau a **cada** possible resposta **a), b) i c)** si la frase és Vertadera (V) o Falsa (F).
- Resposta **correcta +1pt, incorrecta -0.4pts., en blanc 0.pts.**

TEST 1. El subconjunt de \mathbb{R}^n definit com a $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq 0\}$:

- a) V / F És un polítop. (F)
- b) V / F Conté com a mínim una solució bàsica factible. (F)
- c) V / F Conté com a mínim una línia. (F)

TEST 2. Donat el problema (PL) $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$:

- a) V / F Si $c = [1 \ 0]'$ (PL) no té solució òptima. (F)
- b) V / F Si $c = [0 \ 1]'$ (PL) no té solució òptima. (V)
- c) V / F Si $c = [1 \ 1]'$ (PL) no té solució òptima. (F)

TEST 3. L'embolcall convex del conjunt finit de vectors $x^1, x^2, \dots, x^k \in \mathbb{R}^n$, $CH(x^1, \dots, x^k)$:

- a) V / F És un polítop. (V)
- b) V / F Si x^1, x^2, \dots, x^k són els punts extrems d'un poliedre P , llavors $CH(x^1, \dots, x^k) \equiv P$. (F)
- c) V / F És el conjunt de combinacions lineals de x^1, x^2, \dots, x^k . (F)

TEST 4. Considerem la forma estàndard del següent problema

$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ -2x_2 \mid \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}; x \geq 0 \right\} \text{ i la s.b.f. } x = [1 \ 0]' \text{ amb } \mathcal{B} = \{1, 4\}:$$

- a) V / F $d = [-1 \ 0]'$ és una direcció bàsica de descens sobre \mathcal{B} . (F)
- b) V / F $d = [0 \ 1]'$ és una direcció bàsica de descens sobre \mathcal{B} . (V)
- c) V / F $d = [-1 \ 0]'$ és una direcció bàsica sobre \mathcal{B} . (V)

TEST 5. Considereu l'expressió de la longitud de pas màxima $\theta^* = \max\{\theta \geq 0 \mid x + \theta d \geq 0\}$ de l'algorisme del símplex primal

- a) V / F θ^* només serà ≥ 0 si d és una direcció bàsica de descens. (F)
- b) V / F θ^* sempre serà ≥ 0 si d és una direcció bàsica. (F)
- c) V / F Si $d_B \geq 0$ llavors $\theta^* = 0$. (F)

TEST 6. Segons el teorema que estableix les condicions d'optimalitat de les solucions bàsiques factibles:

- a) V / F Si x és s.b.f. òptima llavors $r \geq 0$. (F)
- b) V / F Si x és s.b.f. òptima no degenerada llavors $r \geq 0$. (V)
- c) V / F Si $r \geq 0$ llavors x és s.b.f. òptima. (V)



TEST 7. Si en acabar la fase I del símplex observem que la base òptima \mathcal{B}_I^* conté variables artificials:

- a) V / F El problema (PL) és infactible. (F)
- b) V / F El problema (PL) és factible i la base \mathcal{B}_I^* és una s.b.f. degenerada de (PL_I) . (V)
- c) V / F El problema (PL) és factible i la base \mathcal{B}_I^* és una s.b.f. primal del problema (PL). (F)

TEST 8. El nombre d'iteracions de l'algorisme del símplex per a resoldre un problema de n variables i m constriccions:

- a) V / F En la pràctica s'aproxima al nombre de variables del problema n . (F)
- b) V / F Sabem que es pot expressar com un polinomi de n i m . (F)
- c) V / F En la pràctica s'aproxima al nombre de constriccions del problema m . (V)

TEST 9. La matriu de guanys A d'un joc finit de suma zero:

- a) V / F Té files i columnes associades a estratègies pures. (V)
- b) V / F Té elements que representen els guanys del jugador 1. (V)
- c) V / F És quadrada. (F)

TEST 10. D'acord amb el Ta. feble de dualitat:

- a) V / F Si (P) és il·limitat $\Rightarrow (D)$ és infactible. (V)
- b) V / F Si (P) és infactible $\Rightarrow (D)$ és il·limitat. (F)
- c) V / F Si λ^* i x^* són òptims primal i dual respectivament, llavors $\lambda^{*'}b = c'x^*$. (F)

TEST 11. Si el valor del terme independent b_j surt fora del seu interval d'estabilitat llavors podem assegurar que:

- a) V / F Es podrà aplicar el símplex dual per a reoptimitzar. (V)
- b) V / F La nova solució òptima millorarà sempre el valor de l'actual. (F)
- c) V / F Alguna variable dual canviarà. (V)

TEST 12. El tall de Gomory $x_{B(i)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}]x_j \leq [x_{B(i)}^*]$ associat a (PE) i x_{RL}^* és una constricció de desigualtat:

- a) V / F Que no satisfà x_{PE}^* . (F)
- b) V / F Que forma part d'una formulació vàlida de (PE) . (V)
- c) V / F Que no satisfà x_{RL}^* . (V)

TEST 13. Considerem el següent problema $(PE) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \{z_{PE} = x_1 + x_2 \mid x \text{ binària}\}$:

- a) V / F $x_1 + x_2 \geq 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (V)
- b) V / F $x_1 + x_2 \leq 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (F)
- c) V / F $x_1 + x_2 = 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (F)

TEST 14. Donades dues formulacions vàlides $(PE1)$ i $(PE2)$ de (PE) , si $(PE1)$ és més forta que $(PE2)$ podem assegurar que:

- a) V / F $(PE1)$ conté menys desigualtats vàlides que $(PE2)$. (F)
- b) V / F $K_{PE1} \subset K_{RL2}$. (V)
- c) V / F $K_{RL1} \subset K_{RL2}$. (V)

TEST 15. Si x_1, x_2 i x_3 representen les variables binàries de selecció d'un projecte, llavors:

- a) V / F $x_1 + x_2 + x_3 \geq 2$ imposa que es seleccionaran com mínim dos projectes. (V)
- b) V / F $x_1 + x_2 \leq 1$ imposa que no es seleccionerà més d'un dels dos projectes 1 o 2. (V)
- c) V / F $x_2 \geq x_3$ imposa que es seleccionerà x_2 sempre que es seleccioni x_3 . (F)

NOM :

EXERCICI 1. (5 punts / 75min / apunts i calculadora / RESPONEU AL MATEIX FULL)

Considereu el següent codi OPTMODEL amb el que es defineix i resol un problema de programació lineal (P):

```
proc optmodel;
var x{1..2} >= 0;

min z = x[1] + x[2];

con r1: x[1] + x[2] <= 1;
con r2: 2*x[1] + x[2] >= 1;

solve;
print x.sol;
print r1.body r1.dual r2.body r2.dual;
```

[1]	X.SOL	X.RC
1	0.5	0.0
2	0.0	0.5

r1.BODY	r1.DUAL	r2.BODY	r2.DUAL
.5	0	1	0.5

- a) (1 punt) Trobeu dues solucions bàsiques factibles primal (indicant \mathcal{B} i x_B) associades al mateix punt extrem del poliedre factible P .

- b) (1 punt) Trobeu totes les direccions bàsiques factibles associades a la base $\mathcal{B} = \{2,3\}$ indicant si són direccions factibles i si són de descens.

- c) **(2 punts)** Comproveu com la fase I del símplex amb una única variable artificial i aplicat amb la regla de Bland troba una solució factible primal i òptima en dues iteracions.

NOM :

- d) **(1 punt)** Formuleu el problema dual de (P) i obtingueu la solució òptima dual λ^* a partir de la solució primal x^* que indica la sortida de SAS/OR usant el teorema de folga complementària. Comproveu que la solució òptima dual obtinguda coincideix amb la solució dual proporcionada per SAS/OR.

EXERCICI 2. (3 punts / 45min / apunts i calculadora / RESPONEU AL MATEIX FULL)

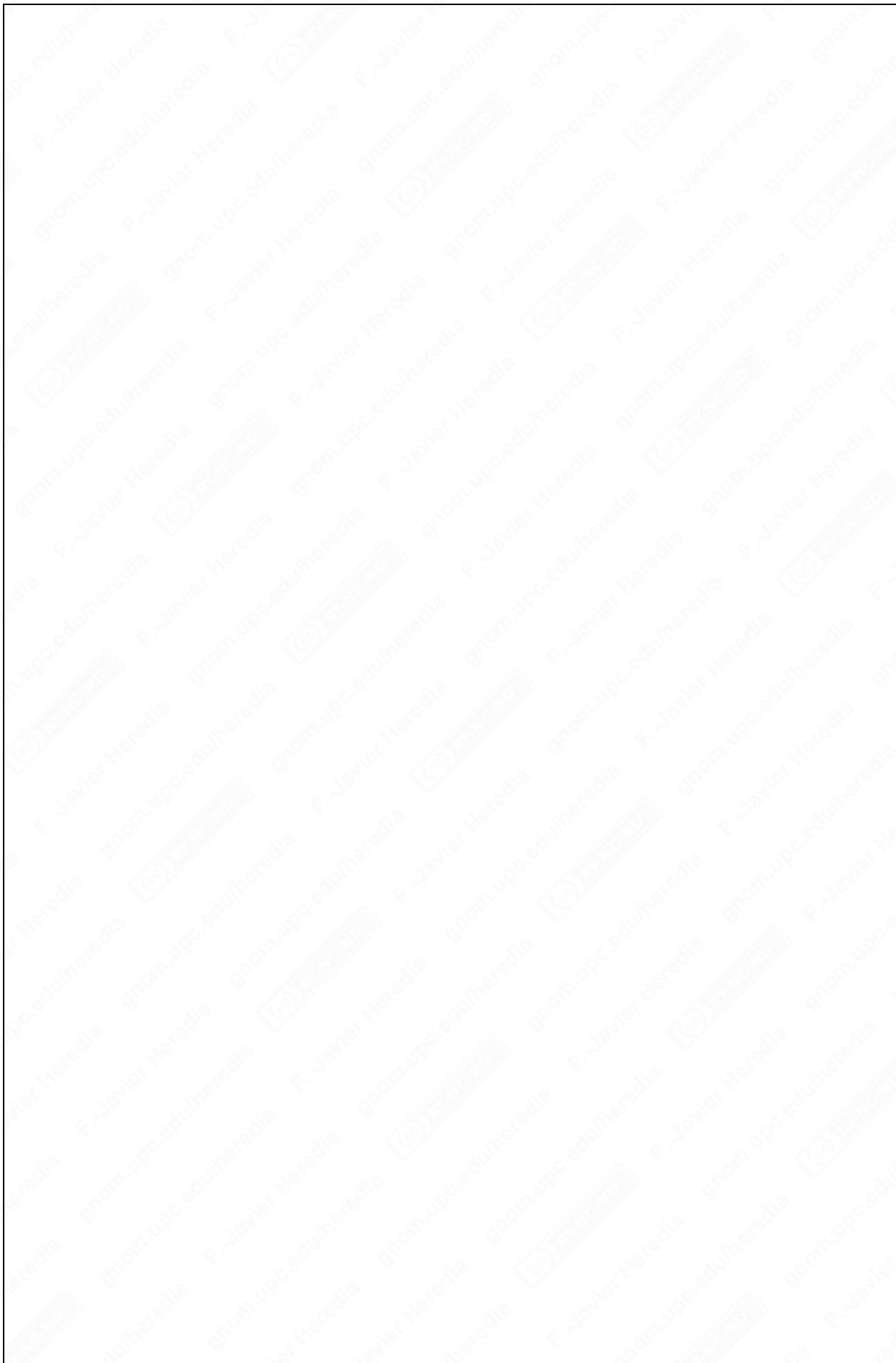
Considereu el següent problema (PE) (és el mateix problema dels exercicis anteriors amb variables enteres):

$$(PE) \begin{cases} \min & x_1 + x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & x_1 + x_2 \leq 1 \\ (r2) & 2x_1 + x_2 \geq 1 \\ & x_1, x_2 \geq 0, \text{ enteres} \end{cases}$$

Resoleu aquest problema aplicant l'algorisme de plans de talls de Gomory d'acord a les següents indicacions:

- Heu de resoldre la relaxació lineal de la primera iteració gràficament i la resta reoptimitzant amb l'algorisme del símplex dual amb la regla de Bland.
- Heu de prendre com a variable de separació x_1 abans que x_2 .

Indiqueu molt clarament les diferents passes de l'algorisme.



SOLUCIÓ EXERCICI 1.

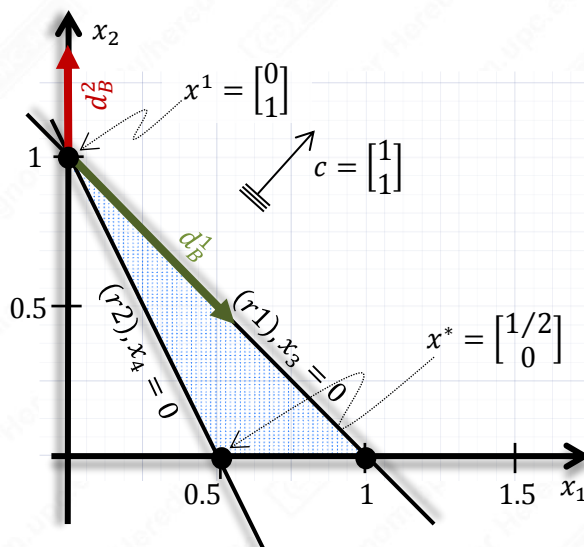
Apartat a)

Sigui el problema passat a la forma estàndard:

$$(PL_e) \begin{cases} \min & x_1 + x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ (r2) & 2x_1 + x_2 - x_4 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{cases}$$

Observem a la gràfica que el punt extrem $x = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ correspon a les següent solucions bàsiques factibles degenerades:

$$x^1 \rightarrow \begin{cases} \mathcal{B}^1 = \{2,1\} \\ \mathcal{B}^2 = \{2,3\} \\ \mathcal{B}^3 = \{2,4\} \end{cases} \rightarrow x_B^{1,2,3} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



Apartat b)

Existeixen dues direccions bàsiques factibles associades a la base $\mathcal{B} = \{2,3\}$ ($B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$, $x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$), l'associada a la VNB $q = 1$ i $q = 4$:

- $q = 1$: $d_B^1 = -B^{-1}A_1 = -\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$
 - $\theta^* = -\frac{x_{B(1)}}{d_{B(1)}} = \frac{1}{2} > 0 \Rightarrow$ direcció factible.
 - $c'd = c'_B d_B + c_1 d_1 = [1 \ 0] \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} + 1 = -1 \Rightarrow$ direcció de descens.
- $q = 4$: $d_B^2 = -B^{-1}A_4 = -\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$
 - $\theta^* = -\frac{x_{B(2)}}{d_{B(2)}} = 0 \Rightarrow$ direcció infactible.
 - $c'd = c'_B d_B + c_4 d_4 = [1 \ 0] \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + 0 = 1 \Rightarrow$ direcció d'ascens.

Apartat c)

$$(PL_I) \begin{cases} \min & x_5 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & x_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ (r2) & 2x_1 + x_2 - x_4 + x_5 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases}$$

1a iteració fase I: $\mathcal{B} = \{3,5\}$, $B = I$, $x_B = [1 \ 1]'$, $\mathcal{N} = \{1,2,4\}$, $z_I = 1$

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0] - [0 \ 1] I \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} = [-2 \ -1 \ 1] \not\geq 0 \rightarrow \boxed{q = 1}$$

- Direcció bàsica de descens: $d_B = -B^{-1}A_1 = -I \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} \not\geq 0$
- Sel. v.b. de sortida $B(p)$: $\theta^* = \min_{i|d_{B(i)} < 0} \{-x_{B(i)}/d_{B(i)}\} = \min \left\{ \frac{-1}{-1}, \frac{-1}{-2} \right\} = \frac{1}{2} \Rightarrow \boxed{p = 2, B(2) = 5}$
- Actualitzacions i canvi de base:

- $x_B = \begin{bmatrix} x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix}, x_1 = \theta^* = \frac{1}{2}, x_2 = x_4 = 0, z_I := z_I + \theta^* r_q = 1 + \frac{1}{2}(-2) = 0$
- $B := \{1,3\}, N := \{2,4,5\}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix}, x_B = [1/2 \quad 1/2]'$.

2a iteració fase I: $B := \{1,3\}, N := \{2,4,5\}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix}, x_B = [1/2 \quad 1/2]', z_I = 0$.

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VMB d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \quad 0 \quad 1] - [0 \quad 0] \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = [0 \quad 0 \quad 1] \geq [0] \rightarrow \boxed{\text{òptim fase I}}$$

Hem assolit l'òptim de la fase I havent eliminat totes les variables artificials de la base. Llavors $B = \{1,3\}$ és SBF. inicial del problema $(PL)_e$. Comencem la fase II

1a iteració fase II:

- $B = \{1,3\}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix}, x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}, N = \{3,4\}, z = 1/2$
- Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [1 \quad 0] - [1 \quad 0] \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \geq 0 \rightarrow \boxed{\text{òptima}}$$

Apartat d)

Problema dual:

$$(D) \begin{cases} \max_{\lambda \in \mathbb{R}^2} z_D = & \lambda_1 + \lambda_2 \\ \text{s. t.:} & \lambda_1 + 2\lambda_2 \leq 1 \\ & \lambda_1 + \lambda_2 \leq 1 \\ & \lambda_1 \leq 0, \lambda_2 \geq 0 \end{cases}$$

Pel Ta de folga complementaria sabem les solucions x^* i λ^* factibles primal-dual seran òptimes si i només si satisfan el sistema:

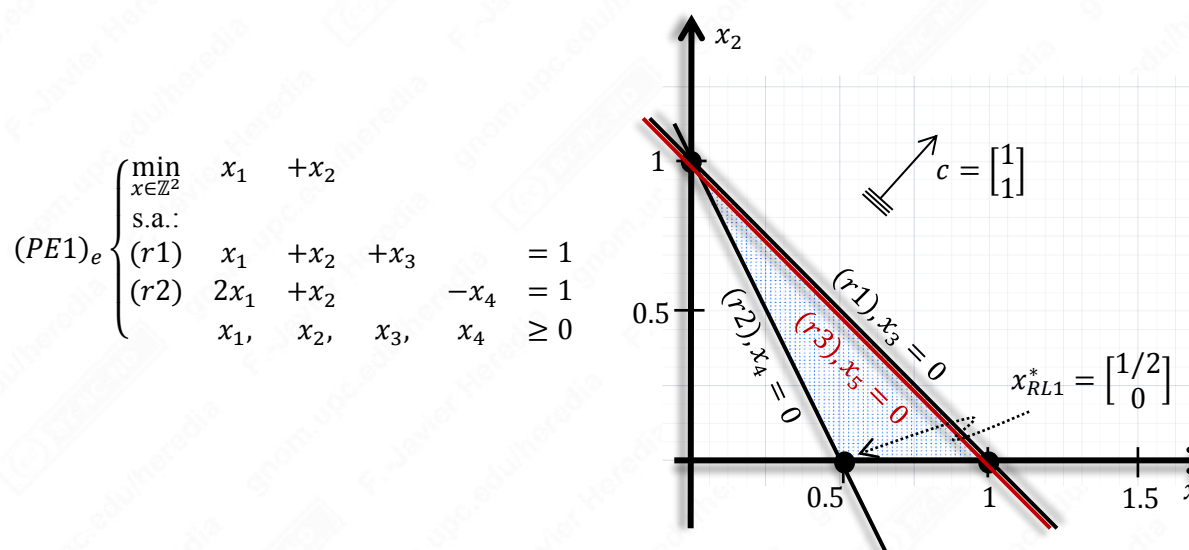
$$\begin{aligned} \lambda_j(a'_j x - b_j) &= 0 \quad j = 1, 2, \dots, m \\ (c_i - \lambda' A_i)x_i &= 0 \quad i = 1, 2, \dots, n \end{aligned}$$

Formulem aquest sistema pel nostre problema i substituïm per la solució òptima primal $x^* = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix}$ i resollem per λ :

$$\begin{cases} \lambda_1(x_1 + x_2 - 1) = 0 \\ \lambda_2(2x_1 + x_2 - 1) = 0 \\ (1 - \lambda_1 - 2\lambda_2)x_1 = 0 \\ (1 - \lambda_1 - \lambda_2)x_2 = 0 \end{cases} \xrightarrow{x^* = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix}} \begin{cases} \frac{1}{2} \cdot \lambda_1 = 0 \Rightarrow \boxed{\lambda_1^* = 0} \\ 0 \cdot \lambda_2 = 0 \\ (1 - \lambda_1 - 2\lambda_2) \cdot \frac{1}{2} = 0 \Rightarrow \boxed{\lambda_2^* = \frac{1}{2}} \\ (1 - \lambda_1 - \lambda_2) \cdot 0 = 0 \end{cases}$$

Efectivament coincideix amb el valor proporcionat per SAS/OR: $\lambda^* = \begin{bmatrix} \mathbf{r1.DUAL} \\ \mathbf{r2.DUAL} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/2 \end{bmatrix}$

SOLUCIÓ EXERCICI 2.



1a iteració Gomory:

- Solució òptima de la relaxació lineal de $(PE1)_e$, trobada gràficament: $x_{RL1}^* = \begin{bmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 0 \end{bmatrix}$
- x_{RL1}^* no entera: es defineix un tall de Gomory:
 - $B = \{1, 3\}$; $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$; $B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix}$; $x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$
 - $N = \{2, 4\}$; $A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$; $V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$
 - $x_{B(1)}^* = x_1^*$ no entera: tall de Gomory associat a $x_1 = 1/2$

$$x_1 + \lfloor v_{12} \rfloor x_2 + \lfloor v_{14} \rfloor x_4 \leq \lfloor x_1^* \rfloor; x_1 + \left\lfloor \frac{1}{2} \right\rfloor x_3 + \left\lfloor \frac{-1}{2} \right\rfloor x_4 \leq \left\lfloor \frac{1}{2} \right\rfloor, \boxed{x_1 - x_4 \leq 0 \text{ (r3)}} \quad (\equiv x_1 + x_2 \geq 1)$$

2a iteració Gomory:

- Solució òptima de la relaxació lineal de $(PE2) = (PE1) + (r3)$ per optimització a partir de x_{RL1}^* :
 - $a'_3 = [1 \ 0 \ 0 \ -1]$, $a'_{B,3} = [1 \ 0]$, $-a'_{B,3}B^{-1} = [0 \ -1/2]$.
 - $B := \{1, 3, 5\}$, $B^{-1} := \begin{bmatrix} B^{-1} & 0 \\ -a'_{B,3}B^{-1} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 \\ 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 & 1 \end{bmatrix}$, $x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix}$.
 - $N = \{2, 4\}$, $A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$, $r' = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} \geq 0$
 - 1a iteració del símplex dual:** $B = \{1, 3, 5\}$, $N = \{2, 4\}$.

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VB de sortida p :

$$x_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} \not\geq 0 \Rightarrow p = 3, \boxed{B(3) = 5 \text{ VB sortint}}$$

- Identificació de problema (D) il·limitat:

$$d'_{r_N} = \beta_3 A_N = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \not\geq 0$$

- Selecció VNB d'entrada q :

$$\theta_D^* = \min \left\{ -r_j / d_{r_N j} : j \in N, d_{r_N j} < 0 \right\} = \min \left\{ \frac{-1/2}{-1/2}, \frac{-1/2}{-1/2} \right\} = 1 \xrightarrow{\text{Bland}} \boxed{q = 2}$$

- Canvi de base i actualitzacions:

$$r' := r' + \theta_D^* \cdot d'_{r_N} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$d_B = -B^{-1}A_3 = -\begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 0 \\ 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}, \theta^* = -\frac{x_B(p)}{d_B(p)} = 1$$

$$x_B := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, x_q = x_2 := \theta^* = 1$$

$$B := \{1, 3, 2\}, x_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- **Símplex dual, iteració 2:** $B = \{1, 3, 2\}, \mathcal{N} = \{4, 5\}$

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VB de sortida $p : x_B \geq 0 \Rightarrow \boxed{\text{òptim (RL2)}}$

- x_{RL2}^* entera, **STOP:** $x_{PE1}^* = x_{RL2}^* = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$