1 FÓRMULES DE QUADRATURA NUMÈRICA: punt mig, trapezis i simpson Joc de proves per als programes d'integració numèrica.

a)
$$\prod I = \int_{1}^{2} \ln(x) dx$$
, b) $\prod I = \int_{0}^{\pi/4} \cos^{2}(x) dx$,

ullet Calculeu I fent ús dels tres mètodes.

$$R(f,h) = T(f,h) = S(f,h) =$$

- Compareu els vostres resultats amb el valor exacte obtingut per integració analítica o fent ús de I=quad(f,a,b,tol)
- 2 MÈTODE DE ROMBERG.

$$I = \int_0^1 \frac{2}{2 + \sin 10\pi x} \, dx = 1.1547005383792515290183$$

a) Obteniu un valor aproximat de I per la regla dels trapecis amb 2, 4, 8 i 16 intervals.

n	2	4	8	16
h				
T(h)				
I-T(h)				

b) Apliqueu extrapolació de Richardson.

$$T_1(h) = T(h), \quad T_{k+1}(h) = T_k(h) + \frac{T_k(h) - T_k(2h)}{4^k - 1}, k \ge 1.$$

Es a dir ompliu la taula següent:

h	$T_1(h)$	$T_2(h)$	$T_3(h)$	$T_4(h)$	$ I-T_4(h) $
1/2					
1/4					
1/8					
1/16					

c) Avalueu la integral per mitjà de la rutina QUAD amb diferents valors de la tolerància de l'error $TOL = 10^{-6}$, 10^{-8} , 10^{-10} , 10^{-12} i compareu-ne els resultats.

	10^{-6}	10^{-8}	10^{-10}	10^{-12}
QUAD				
Q-I				

3 DADES NO EQUIESPAIDES.

Trobeu la distàcia que ha recorregut un mòvil a partir de les dades de la següent taula

t min	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6
v m/s	1	8	4	3.5	5	1	0

a) Representa gràficament les dades de la taula.

GRÀFIC OK

b) Explica l'estratègia i dona el resultat si fas ús del mètode del punt mig.

c) Explica l'estratègia i dona el resultat si fas ús del mètode dels trapezis.

d) Explica l'estratègia i dona el resultat si fas ús del mètode de Simpson.