



NOM :

	Temps estimat	Punts	Puntuació
Test	15min	2 pt	
Exercici 1	75min	a) 3pt	
		b) 5pt	
Total	90min	10 pt	

- Prohibida la presència de mòbils durant la prova.
- Copiar o facilitar la còpia implica suspendre el control.

TEST (2 punts / 15 min / sense apunts)

- Encerclau a **cada** possible resposta **a)**, **b)** i **c)** si la frase és Vertadera (V) o Falsa (F).
- Resposta **correcta +1pt**, **incorrecta -0.4pts.**, en **blanc 0.pts.**

TEST 1. Per tal que una constricció lineal de desigualtat sigui una desigualtat vàlida cal que:

- a) V / F Sigui violada per la incumbent. (F)
- b) V / F Sigui satisfeta per totes les solucions factibles de (PE). (V)
- c) V / F Es formi a través d'un tall de Gomory. (F)

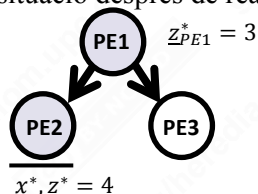
TEST 2. La formulació ideal (PEI):

- a) V / F S'obté a l'última iteració del mètode de plans de tall de Gomory. (F)
- b) V / F És la formulació vàlida amb el millor valor de la funció objectiu. (F)
- c) V / F Té associat un poliedre amb punts extrems enters. (V)

TEST 3. Sigui B^* l'òptim de la relaxació lineal del problema (PE1) a la iteració 1 de l'algorisme de Gomory i \tilde{B} la base inicial a partir de la qual es reoptimitzarà amb el símplex dual:

- a) V / F La base \tilde{B} serà factible dual infactible primal. (V)
- b) V / F La base \tilde{B} té les mateixes variables bàsiques que B^* . (F)
- c) V / F Els vector de costos reduïts associat a \tilde{B} té una component més que l'associat a B^* . (F)

TEST 4. El següent arbre d'exploració del B&B d'un problema (PE1) de minimització mostra la situació després de realitzar dues iteracions i trobar l'òptim del subproblema (PE2):



- a) V / F Es pot assegurar que x_{PE2}^* és la solució de (PE1). (F)
- b) V / F (PE2) i (PE3) són formulacions vàlides de (PE1). (F)
- c) V / F L'òptim de (PE1) es troba segur a K_{PE3} . (F)

TEST 5. Si x_1, x_2 i x_3 representen les variables binàries de selecció d'un projecte

- a) V / F $x_1 + x_2 + x_3 \leq 2$ imposa que es seleccionaran com mínim dos projectes. (F)
- b) V / F $x_2 \leq x_3$ imposa que no es seleccioni x_2 a no ser que es seleccioni x_3 . (V)
- c) V / F $x_1 + x_2 \geq 1$ imposa que es seleccioni un dels dos projectes 1 o 2. (V)

NOM :

EXERCICI 1. (8 punts / 75min / apunts i calculadora / RESPONEU AL MATEIX FULL)

Considereu el següent problema de (PE)

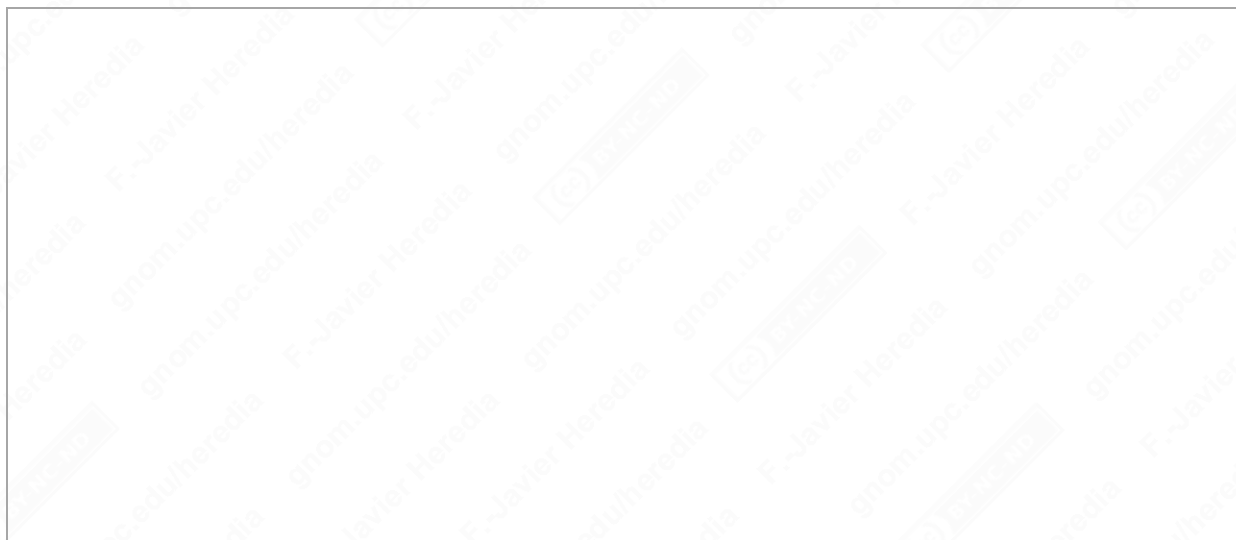
$$(PE) \begin{cases} \min & x_1 + x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ & x_1 + x_2 \geq 1 \\ & 2x_1 - x_2 = 0 \\ & x_1, x_2 \geq 0, x \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

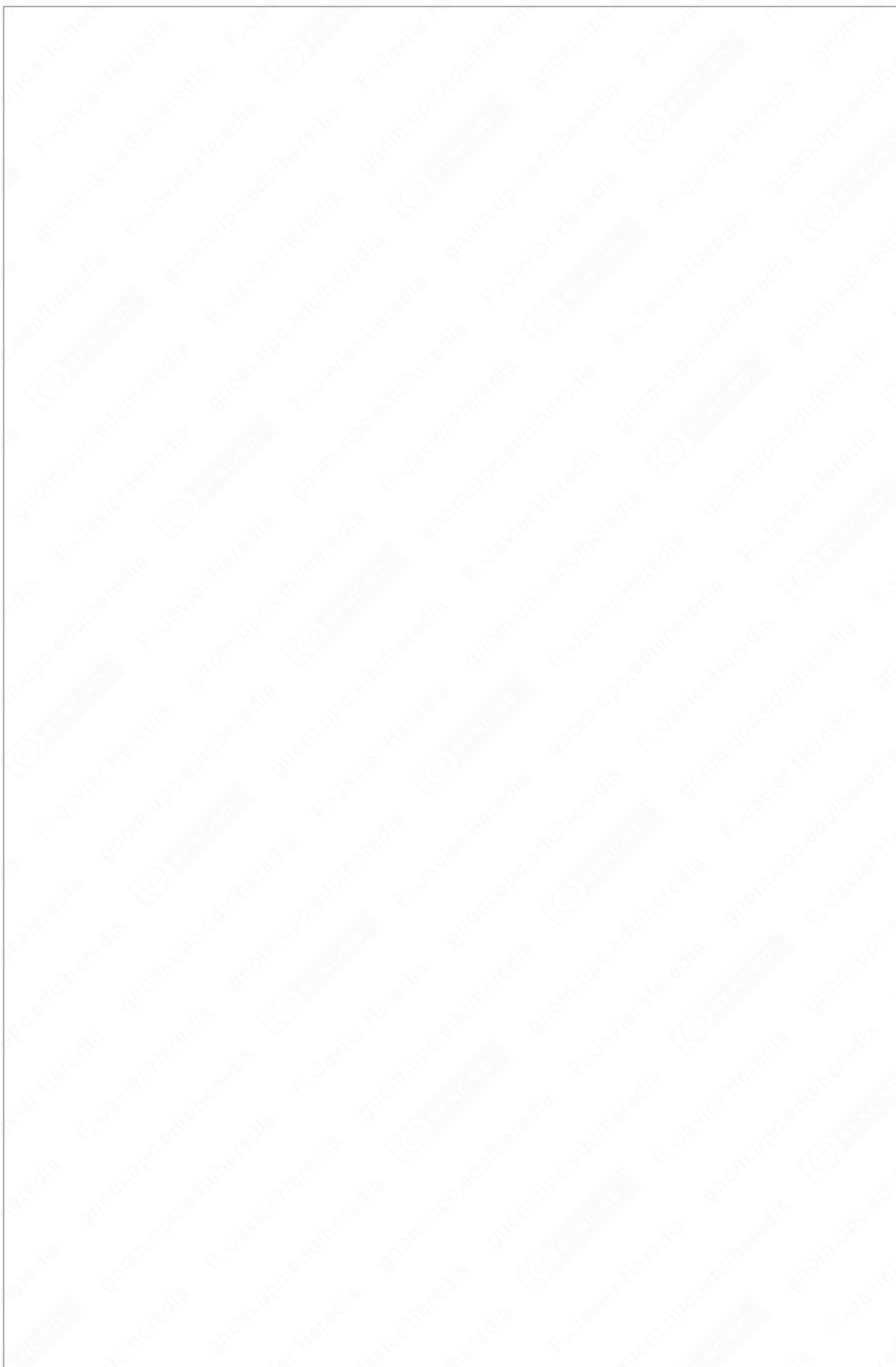
Volem resoldre aquest problema amb l'algorisme del B&B i del B&C amb els següents criteris:

- Seleccionem com a variable de ramificació i de generació del tall la que tingui el **major** índex.
 - Exploreu l'arbre triant primer la branca de la esquerra ($x_i \leq \lfloor x_i^* \rfloor$) dels últims nodes afegits.
- a) **(3 punts)** Obtingueu l'arbre d'exploració de l'algorisme de ramificació i poda (no cal que indiqueu el detall de les iteracions de l'algorisme, només l'arbre d'exploració final). Indiqueu a cada node separat la fita z_{PEj}^* i el valor de x_{RLj}^* i a cada node eliminat els valors de z^* i x^* o el motiu de la seva eliminació



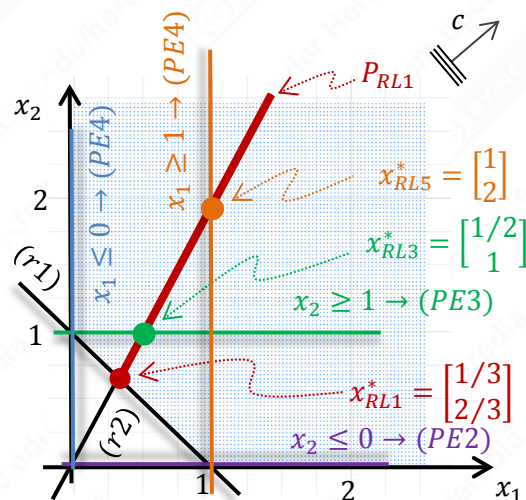
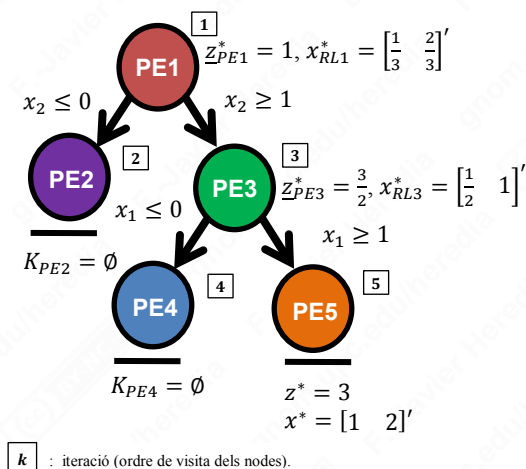
- b) **(5 punts)** Resoleu el problema (PE) amb l'algorisme de ramificació i tall (B&C) reforçant les formulacions amb un tall de Gomory. Resoleu la primera relaxació lineal gràficament la resta reoptimitzant amb l'algorisme del simplex dual.





SOLUCIÓ EXERCICI 1.

Apartat a)



Apartat b)

B&C, iteració 1: $L = \{(PE1)\}$, $z_{PE1} = -\infty$, $z^* = +\infty$

- Selecció:** (PE1).
- Resolució de (RL1) amb un tall de Gomory:**
 - Resolució gràfica de (RL1, 0):** $x_{RL1,0}^* = \begin{bmatrix} 1/3 & 2/3 \end{bmatrix}'$, $z_{RL1,0}^* = 1 \Rightarrow z_{PE1}^* := \lfloor z_{RL1,0}^* \rfloor = 1$
 - Tall de Gomory sobre $x_{RL1,0}^*$ associat a x_2 :
 - $B = \{1, 2\}$; $B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}$; $B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/3 & 1/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{bmatrix}$; $x_B = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \end{bmatrix}$
 - $N = \{3\}$; $A_N = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$; $V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} -1/3 \\ -2/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{13} \\ v_{23} \end{bmatrix}$
 - Tall de Gomory associat a $x_2 = \frac{2}{3}$:

$$x_2 + \lfloor v_{23} \rfloor \cdot x_3 \leq \lfloor x_2^* \rfloor; x_2 + \left\lfloor \frac{-2}{3} \right\rfloor \cdot x_3 \leq \left\lfloor \frac{2}{3} \right\rfloor; x_2 - x_3 \leq 0 \text{ (r3)}$$
 - Resolució de (RL1, 1) = (RL1, 0) + (r3):** reoptimització amb el simplex dual a partir de $x_{RL1,0}^* = [x_1, x_2]' = \begin{bmatrix} 1/3 & 2/3 \end{bmatrix}'$ per addició de $x_2 - x_3 + x_4 = 0$ (r4)
 - $a'_{m+1} = [0 \ 1 \ -1]$, $a'_{B,m+1} = [0 \ 1]$, $-a'_{B,m+1}B^{-1} = [-2/3 \ 1/3]$.
 - $B := \{1, 2, 4\}$, $B^{-1} := \begin{bmatrix} B^{-1} & 0 \\ -a'_{B,m+1}B^{-1} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/3 & 1/3 & 0 \\ 2/3 & -1/3 & 0 \\ -2/3 & 1/3 & 1 \end{bmatrix}$, $x_B = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ -2/3 \end{bmatrix}$.
 - $N = \{3\}$, $A_N = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$, $r' = [0 \ 0] - [1 \ 1] \begin{bmatrix} 1/3 & 1/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = [1] \geq 0$
 - Simplex dual, iteració 1:** $B = \{1, 2, 4\}$, $N = \{3\}$
 - Identificació de SBF òptima i selecció de la VB de sortida p :

$$x_B = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ -2/3 \end{bmatrix} \not\geq 0 \Rightarrow p = 3, \boxed{B(3) = 4 \text{ VB sortint}}$$
 - Identificació de problema (D) il·limitat:

$$d'_{r_N} = \beta_3 A_N = \begin{bmatrix} -2/3 & 1/3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/3 \end{bmatrix} \neq 0$$

- Sel. VNB d'entrada q :

$$\theta_D^* = \min \left\{ -r_j / d_{r_{N_j}} : j \in \mathcal{N}, d_{r_{N_j}} < 0 \right\} = \min \left\{ \frac{-1}{-1/3} \right\} = 3 \Rightarrow \boxed{q = 3}$$

- Canvi de base i actualitzacions:

$$d_B = -B^{-1}A_3 = - \begin{bmatrix} 1/3 & 1/3 & 0 \\ 2/3 & -1/3 & 0 \\ -2/3 & 1/3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{bmatrix}, \theta^* = -\frac{x_B(p)}{d_B(p)} = 2$$

$$x_B := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ -2/3 \end{bmatrix} + 2 \cdot \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, x_q = x_3 := \theta^* = 2$$

$$\mathcal{B} := \{1, 2, 3\}$$

- **Símplex dual, iteració 2:** $\mathcal{B} = \{1, 2, 3\}, \mathcal{N} = \{4\}$

- Identificació de SBF òptima i selecció de la VB de sortida p :

$$x_B \geq 0 \Rightarrow \boxed{\text{òptim}(RL1, 1)}.$$

- $x_{RL1,1}^* = [1 \ 2]'$, $z_{RL1,1}^* = 2$

- **Eliminació:** $x_{RL1,1}^* = [1 \ 2]' = x_{PE1}^*$:

- $L \leftarrow L \setminus \{(PE1)\} = \emptyset$.

- Actualització incumbent: $z_{PE1}^* < z^* \Rightarrow z^* := 2, x^* := [1 \ 2]'$,

B&C, iteració 2: $L = \emptyset$: $\boxed{x_{PE1}^* = [1 \ 1]', z_{PE1}^* = 2}$