



NOM :

	Temps estimat	Punts	Puntuació
Test	30min	2 pt	
Exercici 1	60min	a) 2pt	
		b) 3pt	
		c) 3pt	
Total	90min	10 pt	

- Prohibida la presència de mòbils durant la prova.
- Copiar o facilitar la còpia implica suspendre el control.

**TEST (2 punts / 30min / sense apunts)**

- Encerceleu a **cada** possible resposta **a), b) i c)** si la frase és Vertadera (V) o Falsa (F).
- Resposta **correcta +1pt, incorrecta -0.4pts., en blanc 0.pts.**

**TEST 1.** Un políedre  $P$  és un conjunt de  $\mathbb{R}^n$  que pot ser expressat com a

- a) V / F intersecció de semiespais. V
- b) V / F intersecció de conjunts convexos qualssevol. F
- c) V / F solució d'un sistema d'inequacions. V

**TEST 2.** Considereu el problema  $(PL)_e \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid Ax = b, x \geq 0\}$  amb  $\text{rang}(A) < m$  :

- a) V / F Si eliminem les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta, el políedre resultant no queda afectat. V
- b) V / F Si  $P_e \neq \emptyset$ , el políedre  $Q_e$  resultant d'eliminar les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta és també no buit. V
- c) V / F Si eliminem les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta, el problema  $(PL)_e$  té solució. F

**TEST 3.** Sigui  $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid x \in P\}$ ,  $P$  políedre. Suposem que  $P$  conté algun punt extrem i que existeix una solució òptima. Llavors:

- a) V / F Existeix una solució òptima que és un punt extrem de  $P$ . V
- b) V / F Tota solució òptima és un punt extrem de  $P$ . F
- c) V / F Tot punt extrem de  $P$  és solució òptima. F

**TEST 4.** Donat el problema  $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \geq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  :

- a) V / F Si  $c = [1 \ 0]'$   $(PL)$  té solució òptima única. F
- b) V / F Si  $c = [1 \ 1]'$   $(PL)$  té solució òptima única. F
- c) V / F Si  $c = [0 \ -1]'$   $(PL)$  és il·limitat. V

**TEST 5.** La direcció bàsica factible  $d$  associada a la base  $\mathcal{B}$  del problema  $(PL)$  factible de rang complet:

- a) V / F Sempre serà factible. F
- b) V / F Només serà factible si  $\mathcal{B}$  és no degenerada. F
- c) V / F Pot ser d'ascens. V

**TEST 6.** Longitud de pas  $\theta^*$  de l'algorisme del símplex aplicat a un problema  $(PL)$  qualsevol

- a) V / F Pot ser negativa. F
- b) V / F Pot ser igual a zero. V
- c) V / F Sempre serà més gran que zero. F



**TEST 7.** Sigui  $x$  SBF de  $P_e$  i  $d \geq 0$  DBF sobre  $x$ . Llavors podem assegurar que:

- a) **V / F**  $y = x + \theta^* d$  és SBF de  $P_e$ . V
- b) **V / F**  $y = x + \theta^* d$  és punt extrem de  $P_e$ . V
- c) **V / F**  $y = x + \theta^* d \neq x$ . F

**TEST 8.** Sigui  $x$  SBF de  $(PL)_e$  amb costos reduïts  $r$ . Llavors:

- a) **V / F** Si  $r > 0 \Rightarrow x$  és òptima. V
- b) **V / F** Si  $r = 0 \nRightarrow x$  és òptima. F
- c) **V / F** Si  $x$  és òptima  $\Rightarrow r \geq 0$ . F

**TEST 9.** Si a cada iteració del símplex primal d'un problema  $(PL)_e$  no degenerat triem la VNB d'entrada  $x_q$  associada al cost reduït més negatiu llavors podem assegurar que:

- a) **V / F** La disminució de la f.o. a cada iteració és la màxima possible. F
- b) **V / F** El valor de la funció objectiu disminueix a cada iteració. V
- c) **V / F** Obtindrem, si existeix, la solució del problema  $(PL)_e$ . V

**TEST 10.** Si apliquem l'algorisme del símplex sense la regla de Bland a un problema de programació lineal  $(P)$  factible i de rang complet:

- a) **V / F** L'algorisme sempre convergirà. F
- b) **V / F** L'algorisme només convergirà si  $(P)$  és no degenerat. F
- c) **V / F** L'algorisme sempre trobarà una solució òptima. F

NOM :

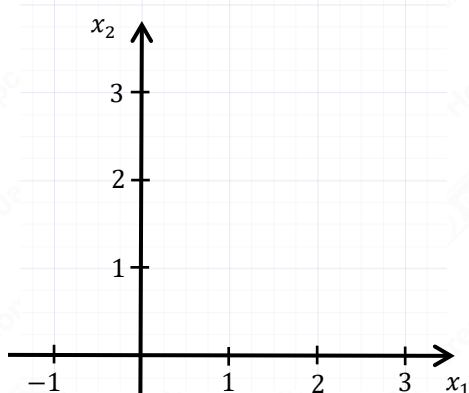
**EXERCICI 1. (8 punts / 75min / amb transparències de teoria i calculadora)**

Considereu el següent problema de programació lineal: (PL) 
$$\begin{cases} \min & -x_1 & -x_2 \\ \text{s.a.:} & 2x_1 & -x_2 \geq -2 \\ & 2x_1 & +3x_2 \geq 6 \\ & x_1, & x_2 \geq 0 \end{cases}$$

- a) **(2 punts)** Representeu, sobre la següent gràfica el políedre factible  $P$  i totes les solucions bàsiques existents (factibles i no factibles), indicant a la taula els valors de  $\mathcal{B}$ ,  $x_B$  i si són factibles (**SBF?**) i/o degenerades (**SBD?**):

**Resposta:**

$\mathcal{B}$	$x_B$	SBF?	SBD?



- b) **(3 punts)** Trobeu totes les direccions bàsiques factibles associades a la base  $\mathcal{B} = \{2,4\}$  indicant (a) si són factibles i (b) si son de descens. Representeu gràficament les direccions sobre la gràfica de l'apartat anterior

**Resposta:**



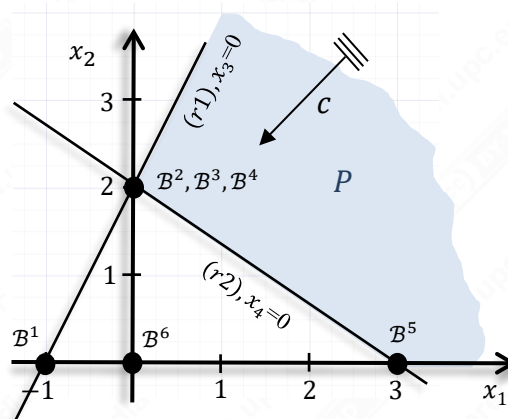
- c) **(3 punts)** Resoleu el problema (P) amb l'algorisme del símplex de les dues fases usant la regla de Bland.

**Resposta:**

## SOLUCIÓ EXERCICI 1.

### Apartat a)

$$(PL)_e \begin{cases} \min & -x_1 & -x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & -2x_1 & +x_2 & +x_3 & & = 2 \\ (r2) & 2x_1 & +3x_2 & & -x_4 & = 6 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{cases}$$

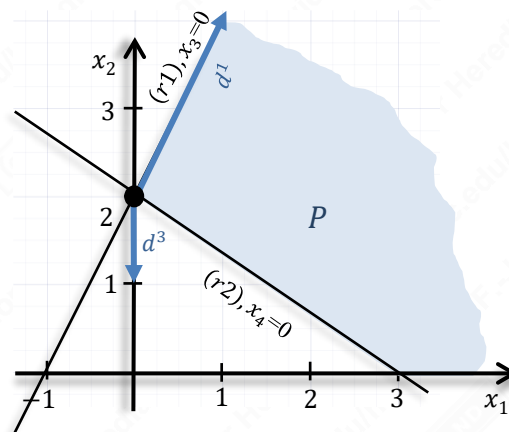


$\mathcal{B}$	$x_B$	SBF?	SBD?
$\mathcal{B}^1 = \{1,4\}$	$x_B^1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 8 \end{bmatrix}$	No	No
$\mathcal{B}^2 = \{2,1\}$	$x_B^{2,3,4} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$	Sí	Sí
$\mathcal{B}^3 = \{2,3\}$			
$\mathcal{B}^4 = \{2,4\}$			
$\mathcal{B}^5 = \{1,3\}$	$x_B^5 = \begin{bmatrix} 3 \\ 8 \end{bmatrix}$	Sí	No
$\mathcal{B}^6 = \{3,4\}$	$x_B^6 = \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix}$	No	No

### Apartat b)

Les DBF que existeixen sobre la base  $\mathcal{B}^4 = \{2,4\}$  (amb  $B = B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}$  i  $x_B = [2 \ 0]'$ ) són les associades a les variables no bàsiques  $\mathcal{N} = \{1,3\}$ :

- $q = 1$ :
  - $d_N^1 = [d_1 \ d_3]' = [1 \ 0]'$
  - $d_B^1 = -B^{-1}A_1 = -\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_2 \\ d_4 \end{bmatrix}$
  - Atès que  $d_B^1 \geq 0$  la longitud de pas no està limitada i la DBF és factible.
  - $c'd^1 = -d_1 - d_2 = -3 < 0 \Rightarrow$  de descens.
- $q = 3$ :
  - $d_N^3 = [d_1 \ d_3]' = [0 \ 1]'$
  - $d_B^3 = -B^{-1}A_3 = -\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_2 \\ d_4 \end{bmatrix}$
  - $\theta^* = \min\{-2/-2, -0/-3\} = 0 \Rightarrow$  infactible.
  - $c'd^1 = -d_1 - d_2 = 1 > 0 \Rightarrow$  d'ascens.





**Apartat c)**

$$(PL)_I \begin{cases} \min & x_5 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & -2x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ (r2) & 2x_1 + 3x_2 - x_4 + x_5 = 6 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases}$$

**Fase I**

**Inicialització:**

$$B = \{3,5\}, B^{-1} = I, x_B = [2 \ 6]', \mathcal{N} = \{1,2,4\}, z_I = 6.$$

**1a iteració:**

1. Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada  $q$  :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \ 0 \ 0] - [0 \ 1] \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -1 \end{bmatrix} = [-2 \ -3 \ 1] \not\geq 0 \xrightarrow{\text{Bland}} q = 1$$

2. Direcció bàsica de descens :  $d_B = -B^{-1} A_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix} \not\geq 0$ .

3. Sel. VB de sortida  $B(p)$ :  $\theta^* = \min_{i=2} \{-x_{B(2)}/d_{B(2)}\} = \min \left\{ -\frac{6}{-2} \right\} = 3 \Rightarrow p = 2, B(2) = 5$

4. Actualitzacions i canvi de base :

$$4.1. x_B = \begin{bmatrix} x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} + 3 \times \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 0 \end{bmatrix}, x_1 = \theta^* = 3, z_I := z_I + \theta^* r_1 = 0$$

$$4.2. \mathcal{B} := \{3,1\}, B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix}, \mathcal{N} := \{2,4,5\}.$$

**2a iteració:**

1. Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada  $q$  :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \ 0 \ 1] - [0 \ 0] \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix} = [0 \ 0 \ 1] \geq 0 \Rightarrow \text{òptim}$$

**Fase II**

**Inicialització:**

$$\mathcal{B} := \{3,1\}, B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix}, x_B = \begin{bmatrix} 8 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathcal{N} := \{2,4\}, z = -3.$$

**1a iteració:**

1. Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada  $q$  :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [-1 \ 0] - [0 \ -1] \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} = [1/2 \ -1/2] \not\geq 0 \xrightarrow{\text{Bland}} q = 4$$

2. Direcció bàsica de descens :  $d_B = -B^{-1} A_4 = -\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} \geq 0 \Rightarrow \text{il·limitat}.$