#### Grau d'Estadística UB-UPC

# Programació Lineal Laboratori 1 SAS/OR i PROC OPTMODEL

F.-Javier Heredia
<a href="http://gnom.upc.edu/heredia">http://gnom.upc.edu/heredia</a>





This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/

## Resolució de problemes de PL amb SAS/OR

- 1. Introducció a SAS/OR.
- 2. Formulació de problemes de (PL) amb PROC OPTMODEL<sup>(1)</sup>.
  - Presentació del problema steel.
  - Resolució amb PROC LP.
  - Resolució amb PROC OPTMODEL.
  - (1) SAS/OR® 9.3 User's Guide Mathematical Programming, cap. 8

http://support.sas.com/documentation/cdl/en/ormpug/65554/HTML/default/viewer.htm#ormpug\_optmodel\_toc.htm

PDF: http://support.sas.com/documentation/cdl/en/ormpug/65554/PDF/default/ormpug.pdf







## SAS/OR

### SAS/OR® Software (font: <a href="http://support.sas.com/rnd/app/or.html">http://support.sas.com/rnd/app/or.html</a>)

SAS/OR software integrates essential optimization, scheduling, simulation, and related modeling and solution capabilities in an adaptable environment. Its powerful set of management science solutions provide companies the knowledge they need to identify and optimize business processes and management challenges. SAS/OR software is designed for people with operations research/management science or similar training who are seeking to build and solve decision guidance models that use one or more of the following operations research techniques:

- mathematical programming
- discrete event simulation
- project and resource scheduling
- local search optimization
- decision analysis
- bill-of-material (BOM) processing







# SAS/OR Mathematical Programming Tools

#### **SAS/OR®** Software

Mathematical Programming Tools (font: <a href="http://support.sas.com/rnd/app/or/MP.html">http://support.sas.com/rnd/app/or/MP.html</a>)

#### **Linear Programming**

• The <u>OPTMODEL</u> procedure solves linear programs. The syntax of the procedure's modeling language enables you to express the problem in a form that very closely resembles the symbolic form. PROC OPTMODEL provides three <u>LP solvers</u>: **primal simplex**, **dual simplex**, and **interior-point**. The simplex solvers implement a **two-phase simplex method**. (...).

#### **Mixed-Integer Linear Programming**

• The <u>OPTMODEL</u> procedure solves mixed-integer linear programming problems using the <u>MILP</u> solver. The MILP sover implements an <u>LP-based branch-and-bound algorithm</u>. The algorithm also implements advanced techniques including presolvers, cutting planes, and <u>primal heuristics</u>. The resulting improvements in efficiency enable you to use PROC OPTMODEL to solve larger and more complex optimization problems.

S'estudia a PLE

S'estudia al màster d'EIO UPC-UB (MEIO)





# Procedure OPTMODEL

## • PROC OPTMODEL

- Llenguatge de modelització per a Programació Matemàtica: permet implementar i resoldre computacionalment problemes d'optimització en una notació similar a la matemàtica.
- Representa un avenç importantíssim respecte dels procedimets usats a IIO (LP)
- Permet usar gran part dels optimitzadors de SAS/OR sota una interfície comuna:
  - ❖ LP , OPTLP linear programming
  - ❖ MILP mixed integer linear programming
  - ❖ NLPU unconstrained nonlinear programming
  - ❖ IPNLP interior point nonlinear programming
  - ❖ QP quadratic programming (experimental)
  - ❖ <u>SQP</u> sequential quadratic programming





## Planificació de la producció: steel

 Una empresa de manufactura d'acer ha de programar la producció setmanal d'un taller de laminat que transforma planxes d'acer en tres tipus de peces, bandes, espirals i plaques, d'acord amb les següents dades:

Steel	Benefici unit.	Comandes setmanals	Capacitat mercat	Capacitat de la fase d'escalfat	Capacitat del fase de laminat
Unitats	(€/Tm)	(Tm)	(Tm)	(Tm/h)	(Tm/h)
Bandes	25	1.000	6.000	200	200
Espirals	30	500	4.000	200	140
Plaques	29	750	3.500	200	160
Hores setmanals disponibles				35	40





# Resolució del prob. steel amb LP

#### Paràmetres:

- n = 3, nre. de productes a fabricar.
- m=2, nre. de fases producció (recursos).
- $c = [25\ 30\ 29]'$ , cost productes.
- b = [35 40]', maxim hores setmanals disponibles.

	Ben. unit.	Com. set.	Cap. mercat	reheat	roll
Unitats	(€/Tm)	(Tm)	(Tm)	(Tm/h)	(Tm/h)
bands	25	1.000	6.000	200	200
coils	30	500	4.000	200	140
plates	29	750	3.500	200	160
Hores setmanals disponibles			35	40	

- $T = \begin{bmatrix} 200 & 200 & 200 \\ 200 & 140 & 160 \end{bmatrix}$ ,  $t_{ps}$ , hores necessàries fase  $s \in \mathcal{S}$  per produir unaTm producte  $p \in \mathcal{P}$
- $u = [6000 \ 4000 \ 3500]'$ , capacitat mercat.
- l = [1000 500 750]' , comandes setmanals.

**Variables:**  $x_p$ , quantitat a fabricar producte  $p \in \mathcal{P}$ 

#### Model matemàtic:

$$(PL) \begin{cases} \max z = & 25x_1 + 30x_2 + 29x_3 \\ s. a.: & \frac{1}{200}x_1 + \frac{1}{200}x_2 + \frac{1}{200}x_3 \le 35 \\ & \frac{1}{200}x_1 + \frac{1}{140}x_2 + \frac{1}{160}x_3 \le 40 \\ & [1000\ 500\ 750] \le x \le [6000\ 4000\ 3500] \end{cases}$$

es maximitza el benefici total

no es supera el nre. d'hores setmanals disponibles.

capacitat mercat i comandes





## Resolució de steel amb LP: steelLP.sas

 Implementació i resolució:

```
(\mathsf{PL}) \begin{cases} \max z = & 25x_1 + 30x_2 + 29x_3 \\ s.\,a. : & \\ & 0.005x_1 + 0.005x_2 + 0.005x_3 \leq 35 \\ & 0.005x_1 + 0.00714x_2 + 0.00625x_3 \leq 40 \\ & [1000\ 500\ 750] \leq x \leq [6000\ 4000\ 3500] \end{cases}
```

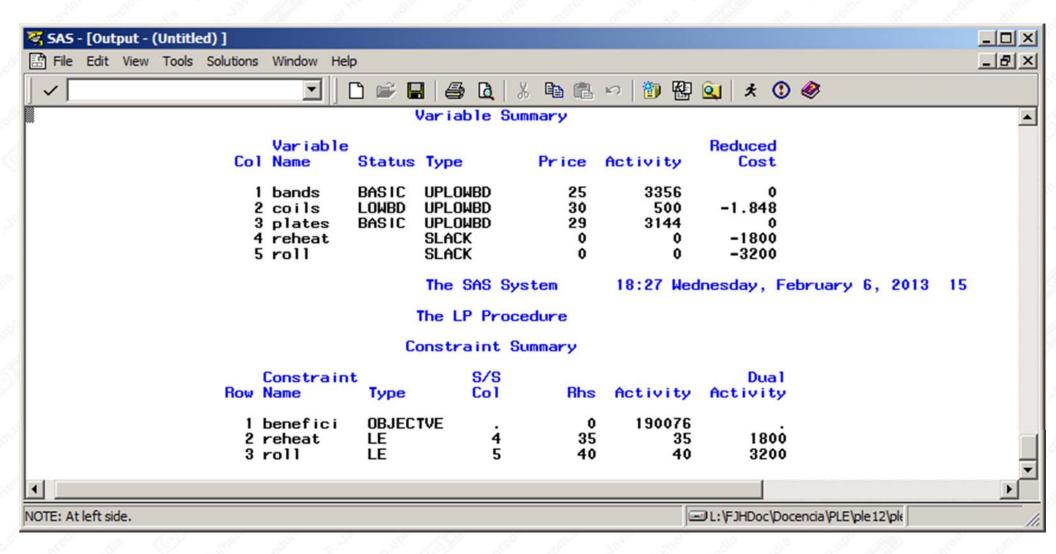
```
SAS - [steelLP]
                                                                  File Edit View Tools Run Solutions Window Help
                                                                  _ B ×
                                            △ △ △ △ △ △ △
  Edata steelLP:
         input row $
               bands coils plates type $ rhs;
         datalines;
      benefici
                  25
                                               MAX
                 0.005
                          0.005
                                     0.005
      reheat
                                               LE
      roll
                   0.005
                             0.00714
                                       0.00625 LE
      available
                   1000
                             500
                                       750
                                               lowerbd
      available
                   6000
                             4000
                                      3500
                                               upperbd
   run;
  Dproc print data=steelLP;
   run;
  Eproc lp data=steelLP;
   run:
                                            L:\FJHDoc\Docenci; Ln 2, Col 20
Autosave complete
```





## Resolució de steel amb LP: steelLP.sas

## Solució òptima









# Resolució del prob. steel amb OPTMODEL

#### Paràmetres:

- $P = \{bands, coils, plates\}$ , conjunt de prod. a fabricar.
- $S = \{reheat, roll\}$ , conjunt de fases producció.
- $c = [25 \ 30 \ 29]'$ , cost productes.
- b = [35 40]', maxim hores setmanals disponibles.

	Ben. unit.	Com. set.	Cap. mercat	reheat	roll
Unitats	(€/Tm)	(Tm)	(Tm)	(Tm/h)	(Tm/h)
bands	25	1.000	6.000	200	200
coils	30	500	4.000	200	140
plates	29	750	3.500	200	160
Hores setmanals disponibles			35	40	

- $T = \begin{bmatrix} 200 & 200 & 200 \\ 200 & 140 & 160 \end{bmatrix}$ ,  $t_{ps}$ , hores necessàries fase  $s \in \mathcal{S}$  per produir unaTm producte  $p \in \mathcal{P}$
- $u = [6000 \ 4000 \ 3500]'$ , capacitat mercat.
- l = [1000 500 750]' , comandes setmanals.

**Variables:**  $x_p$ , quantitat a fabricar producte  $p \in \mathcal{P}$ 

#### Model matemàtic:

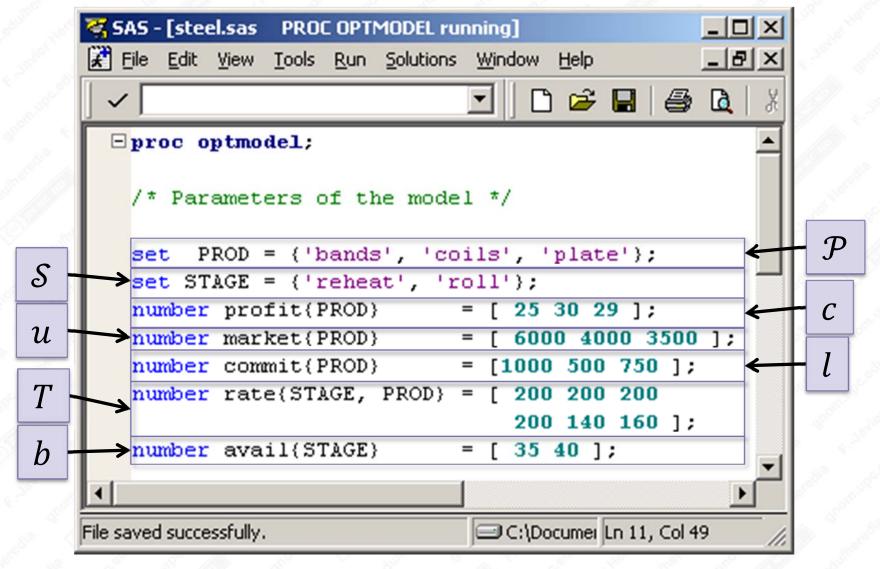
$$(\text{PL}) \begin{cases} \max z = & \sum_{p \in \mathcal{P}} c_p x_p & \text{es maximitza el benefici total} \\ s. \, a. : & \sum_{p \in \mathcal{P}} \frac{1}{t_{ps}} x_p \leq b_s \, , s \in \mathcal{S} & \text{no es supera el nre. d'hores} \\ & l_p \leq x_p \leq u_{\text{p}} \, , p \in P & \text{capacitat mercat i comandes} \end{cases}$$





## Implementació del problema: steel.sas (1/2)

## Paràmetres del model:

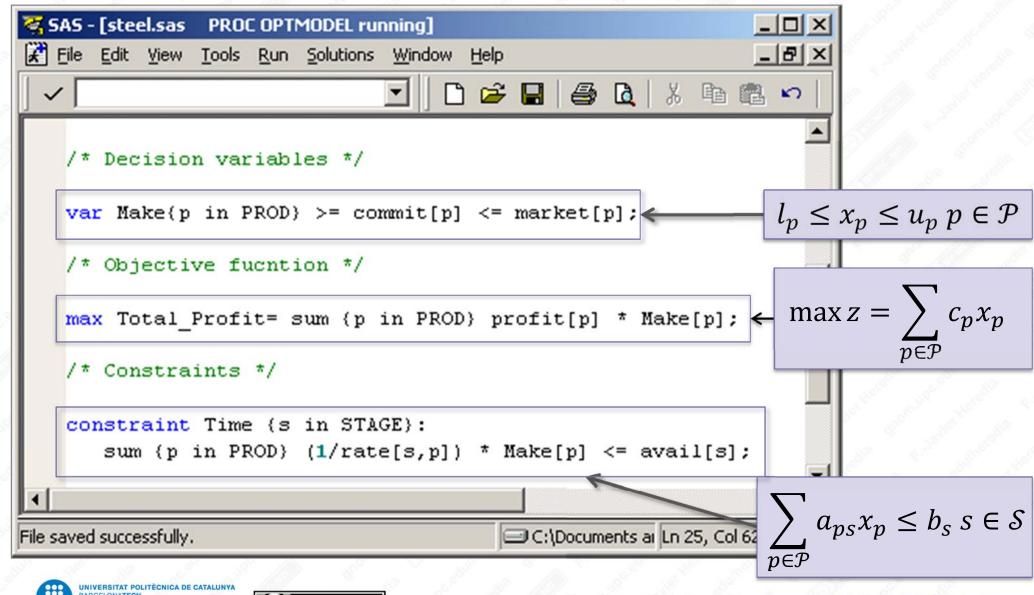






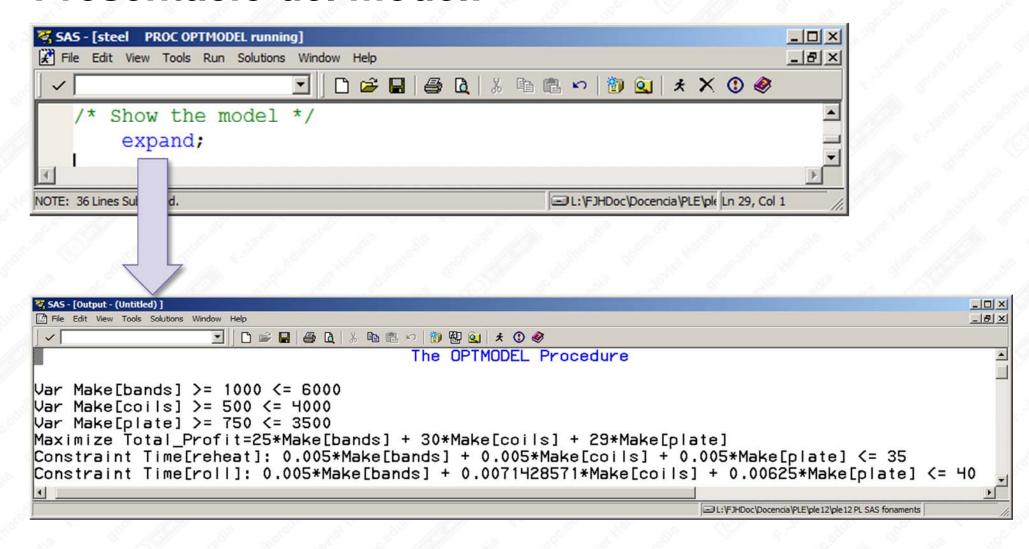
# Implementació del problema: steel.sas (1/2)

## Model matemàtic:



# Implementació del problema: steel.sas (1/2)

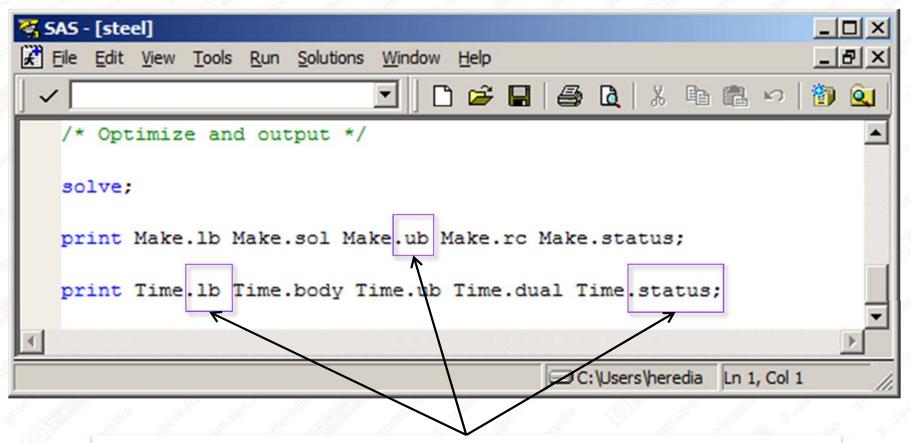
## Presentació del model:



## Implementació del problema: steel.sas

(1/3)

## Optimització i sortida de resultats:



**Sufixos**: permeten accedir a informació detallada sobre l'estat de variables, f.o. i constriccions a l'òptim (s'estudiaran més endavant).

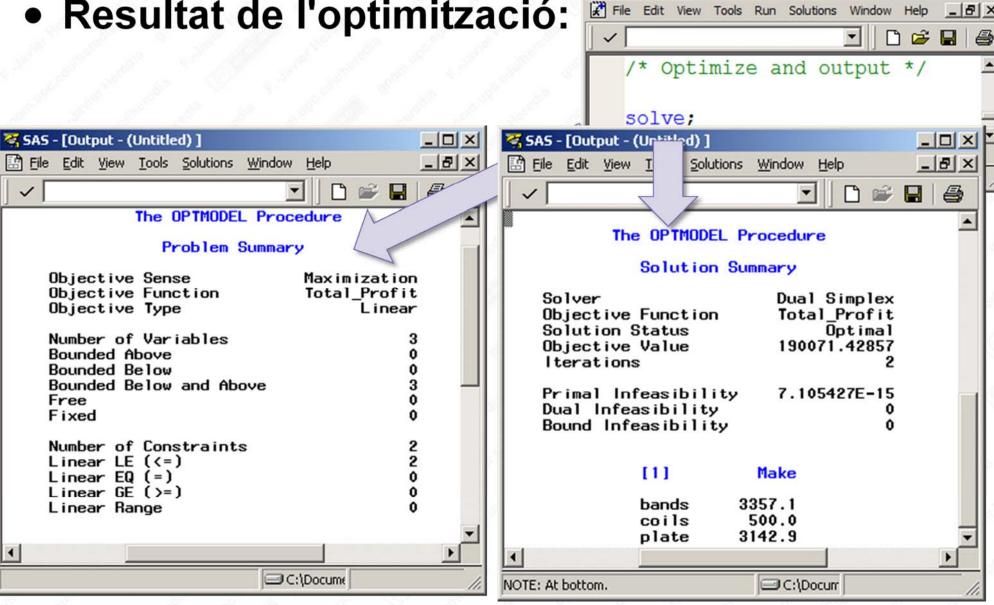




# Resolució del prob. steel: Output

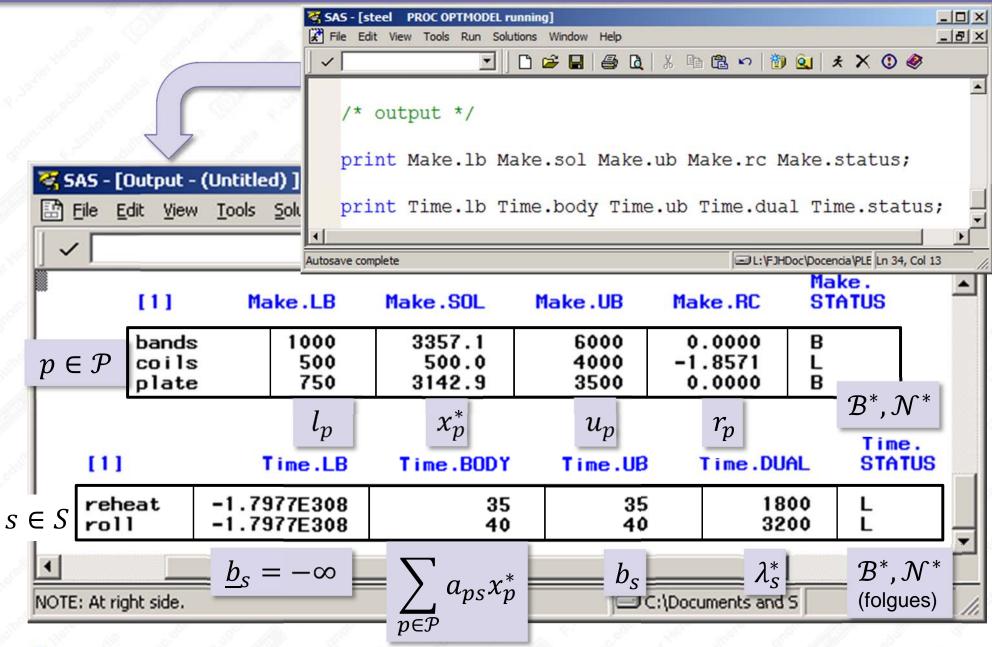
SAS - [steel PROC OPTMODEL running]

Resultat de l'optimització:



\_ | D | X

# Resolució del prob. steel: Output





# Sufixos (1/2)

## • Informació detallada sobre variables:

Table 8.10 Suffix Names

Suffix	Modifiable	Description	
init	No	Initial value for the solver	
.lb	Yes	Lower bound	
.ub	Yes	Upper bound	
.sol	No	Current solution value	
rc	No	Reduced cost (LP) / gradient of Lagrangian function	
.dual	No	Reduced cost (LP) / gradient of Lagrangian function	
.relax	Yes	Relaxation of integrality restriction	
.priority	Yes	Branching priority	
.direction	Yes	Branching direction	
.status	Yes	Status information from solver	
.label	Yes	Label text for the solver	
	.init .lb .ub .sol .rc .dual .relax .priority .direction .status	.init No .lb Yes .ub Yes .sol No .rc No .dual No .relax Yes .priority Yes .direction Yes .status Yes	



# Sufixos (2/2)

## • Informació detallada sobre f.o. i constriccions:

Table 8.10 Suffix Names

Name Kind Suffix		Modifiable	Description	
The state of the s	~ 1.69	55.00 Sept. 31		
Objective	.sol	No	Current objective value	
Objective	.label	Yes	Label text for the solver	
Constraint	.body	No	Current constraint body value	
Constraint	.dual	No	Dual value from the solver	
Constraint	.lb	Yes	Current lower bound	
Constraint	.ub	Yes	Current upper bound	
Constraint	.status	Yes	Status information from solver	
Constraint	.label	Yes	Label text for the solver	
Implicit Variable	.sol	No	Current solution value	
Problem	.label	Yes	Label text for the solver	
any	.name	No	Name text for any non-dummy symbol	

