- **P1)** [5 punts] El temps de vida d'un component electrònic C que fabrica una empresa Y presenta una distribució exponencial. Els components de la gama A tenen temps mig de vida de 2 mesos, mentre que els de la gama B tenen temps mig de 1,5 mesos. Una empresa X estableix un contracte amb l'empresa Y segons el qual cada 2 mesos (interval de temps constant) s'enviarà a l'empresa X un d'aquests components. Amb un 60 % de probabilitats, i completament a l'atzar, s'envien components de la gama A i amb un 40% de probabilitats, de la gama B. L'empresa X els usa de un en un, de forma que únicament els reemplaça quan el component en ús deix de funcionar i si té disponibilitat en stock. Es demana:
- **1-[1.5 punts]** Establiu un model de cues per als components que rep l'empresa X, indicant si hi haurà estat estacionari. Quina és la distribució de probabilitats del temps de servei del model? Calculeu la probabilitat de que en un moment determinat a l'empresa X no hi hagi existències d'aquest component.
- 2- [2 punts] Calculeu usant una aproximació el nº mig de components que hi ha presents a l'empresa X.
- **3- [1.5 punts]** Calculeu la probabilitat de que un component rebut per l'empresa X hagi d'esperar més de 1 mes en ser utilitzat.

```
3253 7880 1782 2299 4181 8936 1243 939 7819 884 7237 4062 2316 2239 6181 3452 8527 3262 3083 1377 1146 3454 8029 4914 9608 8179 3798 5258 2192 6160 7743 9980 1518 6891 6326 4949 2152 9601 4554 6939 594 6583 7222 7591 3838 4615 1300 9575 8421 7453
```

P2) [5 punts] Dues unitats mòbils alimentades amb bateries efectuen contínuament tasques d'inspecció/vigilància en un sistema de canonades. Cada missió d'inspecció és efectuada per una de les unitats i té una durada aleatòria d'esperança 4 hores amb distribució exponencial; en esgotar-se la bateria la unitat retorna per la seva recàrrega i inicia immediatament una nova missió d'inspecció. El temps per la recàrrega és constant i de valor 3 hores. L'únic equip de recàrrega de què es disposa és capaç d'atendre únicament una unitat a la vegada. Es demana que us plantegeu efectuar una simulació del sistema mitjançant la metodologia event-scheduling. Considereu les variables d'estat NP = número d'unitats en tasca d'inspecció, S= estat del servidor i tCK = instant de rellotge així com els successos:

E- bateria esgotada

R-bateria recarregada

- a) [1 punt] Indiqueu al menys dues magnituds que permetin avaluar la cobertura temporal del sistema en quan a tasques de vigilància.
- b) [1 punt] Escriviu les accions que desencadenarien cada succès sobre les variables d'estat i quins nous successos serien generats.
- c) [2,5 punts] Efectueu la simulació del sistema fins que es completi la tercera recàrrega. Cada cop que inspeccioneu un element de la llista de successos deixeu indicat el valor final de totes les variables d'estat, així com els elements que formen part de la llista. Partiu de la situació inicial: NP=2 i S=lliure; genereu inicialment una llista amb dos successos B (descàrrega de bateria)
- d) [0,5 punts] Calculeu, d'acord amb la vostra simulació l'estimador de les dues magnituds que hagueu considerat a l'apartat a).

Per la generació dels números pseudoaleatoris que necessiteu feu servir a) el mètode de la inversa i b) la taula anterior començant pel extrem superior esquerra i seguint per files (es a dir: 3253, 7880, ...)

Model D/thpen/1 x = temps orde component gave is 1 = 2 = 1/2 - 0'9 E(x) = 06.2 + 0'4.15 = 1'8 mesos Van [x] = 2 (0'6.4 + 0'4.2'25) - 1'82 = = 3'36

2 Van(x) = 3'36

E[x]² = 1'8² = 1'037; C7 = 0

Adophen approximació de Köllerthön:

L9 = 2 C2 + 6² Cx = 2 (1-6)

= 0'81. ('037 = 4'2; L= 19+6 = 5'1 components 3) P(wq > 1) = E /wq (distribució de wq exporten a21 per heavy happi).

Wq - 1 = 4/2 = 8/4 mens heavy happi).

P(wq > 1) = E /8/4 - 0/8877.

P2) to houte d'une are de pobleció mite DM/1/12 Variables d'estat: No - mimero d'unitats d'insperció S = exhat del pensider { 4 lime Successos: B-baterio espotado ACCIONS &B- (baterie egystade) NP=NP-Si S=L davors { S=0; feverar succés R; & R - (baterio reconegodo) NP = NP+1; general succes tipus B; interior to en la lliste; Si NP=1 Marry & Jenerar surcés R; inserir-lo en Mistrig altrament { S= L } genera un suices B, R comporte calcular l'instant de temps en el gry es produise, tenint en congre l'instant de rellutige Jak. Magnituds: Po - probabilitat de troban el P2 - probabilitat de gry el sistame in tots els recursos.



