### PRIMER CONTROL DE TEORIA

Programació Lineal i Entera, curs 2013-14 20n curs Grau en Estadística UB-UPC

#### NOM ALUMNE:

	Temps estimat	Punts	Puntuació	Material d'ajut.
Test	15min	2 pt		Cap.
Exercici 1	75min	a) 2pt		Amb transparències de teoria i calculadora.
		b1) 1pt		
		b2) 1pt		
		b3) 1pt		
		c) 3pt		
Total	90min	10 pt		PROHIBIT L'ÚS DE MÒBILS DURANT LA PROVA

# TEST (2 punts / 15min / sense apunts)

- Encercleu a cada possible resposta a), b) i c) si és certa (Si) o falsa (No).
- Resposta correcta +1pt, incorrecta -0.4pts., en blanc 0.pts.
- **TEST 1.** Diem que un conjunt  $S \subset \mathbb{R}^n$  és convex si:
- a) Si / No  $\forall x, y \in S, \forall \lambda \in [0,1]: \lambda x + (1 \lambda)y \in S$  (S)
- b) Si / No  $\forall x, y \in S, \forall \lambda \in ]0,1[:\lambda x + (1-\lambda)y \in S (N)]$
- c) Si / No  $\forall x, y \in S, \forall \lambda \in [0,1]: (1-\lambda)x + \lambda y \in S$  (N)
- **TEST 2.** El subconjunt de  $\mathbb{R}^n$  definit com a  $P = \{x \in \mathbb{R}^n | Ax = b, x \ge 0\}$ :
- a) Si / No Conté com a mínim una solució bàsica factible. (S)
- b) Si / No Conté com a mínim una linia. (N)
- c) Si / No És un polítop. (N)
- **TEST 3.** Considereu x s.b.f. no degenerada i d d.b.f. de descens sobre x. Prenem  $y = x + \theta d$  amb  $\theta > \theta^*$ . Llavors:
- a) Si / No y és una s.b.f. adjacent a x. (N)
- b) Si / No y no és una s.b.f. adjacent a x, però és una solució factible. (N)
- c) Si / No y no és factible però c'y < c'x. (S)
- **TEST 4.** Sigui P un poliedre no buit en forma estàndar no degenerat, i sigui x s.b.f. de P i r el vector de costos reduits. Llavors:
- a) Si / No Si x és òptima  $\Rightarrow r \ge [0]$ . (S)
- b) Si / No Si  $r \ge [0] \Rightarrow x$  és òptima. (S)
- c) Si / No Existirà una solució bàsica factible òptima. (N)
- **TEST 5.** Donades y i x s.b.f. adjacents no degenerades, la relació  $c'y = c'x + \theta^* r_a$ :
- a) Si / No Ens diu que el valor de la funció objectiu és menor sobre y que sobre x. (N)
- b) Si / No Ens diu que el valor de la funció objectiu és menor sobre x que sobre y. (N)
- c) Si / No Permet afirmar que  $\theta^* > 0$ . (N)



Programació Lineal i Entera, curs 2013-14 2on curs Grau en Estadística UB-UPC

# EXERCICI 1. (8 punts / 75min / amb transparències de teoria i calculadora)

Considereu el següent problema de programació lineal:

(P) 
$$\begin{cases} \min & -x_1 + \frac{3}{2}x_2 \\ \text{s.a.:} & -x_1 + x_2 \le 2 \\ & -x_1 + 2x_2 \ge 2 \\ & x_1, & x_2 \ge 0 \end{cases}$$

- (2 punts) Trobeu totes les solucions bàsiques de (P) indicant, per cadascuna d'elles, si és factible i/o degenerada.
- b) Volem estudiar ara les direccions bàsiques factibles associades a la solució bàsica factible B = {2,3}. Respongueu a les següents questions sense usar l'expressió  $r_q = c_q - c_B' B^{-1} A_q$ :
  - 1) (1 punt) Trobeu totes les direccions bàsiques factibles existents sobre la s.b.f.  $\mathcal{B} = \{2,3\}$ .
  - 2) (1 punt) Indiqueu si les direccions trobades a l'apartat anterior son o no direccions de descens.
  - (1 punt) A la vista del resultat de l'apartat 2), pot ser  $B = \{2,3\}$  la base òptima de (P)? Perquè? Indiqueu, argumentant en base a les característiques de les d.b.f. trobades, quina és la solució òptima de (P).
- (3 punts) Trobeu la solució òptima de (P) aplicant l'algorisme del símplex de les dues fases.

### **SOLUCIÓ EXERCICI 1.**

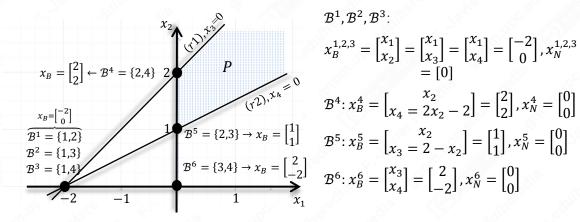
a) Passem a la forma estàndar:

$$(P) \begin{cases} \min & -x_1 + \frac{3}{2}x_2 \\ \text{s.a.:} & -x_1 + x_2 \leq 2 \quad (r1) \to (P)_e \\ -x_1 + 2x_2 \geq 2 \quad (r2) \\ x_1, & x_2 \geq 0 \end{cases} \begin{cases} \min & -x_1 + \frac{3}{2}x_2 \\ \text{s.a.:} & -x_1 + x_2 + x_3 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 - x_4 = 2 \quad (r2) \\ x_1, & x_2, & x_3, & x_4 \geq 0 \end{cases}$$

Podem trobar les solucions bàsiques d'aquest problema provant totes les  $\binom{4}{2}$  = 6 combinacions de variables bàsiques  $(\mathcal{B}^1 = \{1,2\}, \mathcal{B}^2 = \{1,3\}, \dots, \mathcal{B}^6 = \{3,4\})$  i, per aquelles que tinguin una base associada  $B = \begin{bmatrix} A_{B(1)} & A_{B(2)} \end{bmatrix}$  no singular, que ho son totes, calculant el valor de les variables bàsiques  $x_B = B^{-1}b$ . Per exemple, per la primera seria:

$$\mathcal{B}^1 = \{1,2\}, \ B^1 = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}, x_B^1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B^1 \end{bmatrix}^{-1} b = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix}, \ z^1 = c_B' x_B = 4$$

També es pot fer utilitzant la repressentació gràfica de (P) per a calcular les coordenades dels vèrtexs:



$$\mathcal{B}^{1}, \mathcal{B}^{2}, \mathcal{B}^{3}:$$

$$x_{B}^{1,2,3} = \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix}, x_{N}^{1,2,3} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{B}^{4}: x_{B}^{4} = \begin{bmatrix} x_{2} \\ x_{4} = 2x_{2} - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}, x_{N}^{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{B}^{5}: x_{B}^{5} = \begin{bmatrix} x_{2} \\ x_{3} = 2 - x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, x_{N}^{5} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{B}^{6}: x_{B}^{6} = \begin{bmatrix} x_{3} \\ x_{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix}, x_{N}^{6} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

### PRIMER CONTROL DE TEORIA

Programació Lineal i Entera, curs 2013-14 2on curs Grau en Estadística UB-UPC

- b) Direccions bàsiques factibles associades a la solució bàsica factible  $B = \{2,3\}$ 
  - 1) Directions basiques factibles existents sobre la s.b.f.  $\mathcal{B} = \{2,3\}$ :

• 
$$q = 1$$
:  

$$d_B^1 = \begin{bmatrix} d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = -B^{-1}A_1 = -\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

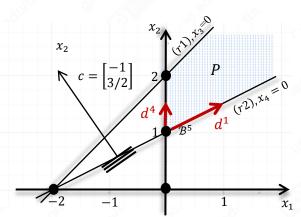
$$d_N = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

• 
$$q = 4$$
:  
 $d_B^4 = \begin{bmatrix} d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = -B^{-1}A_4 = -\begin{bmatrix} 0 & 1/2 \\ 1 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix}, d_N^4 = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

2) De descens? Només cal comprovar la condici que pel problema plantejat equival a  $-d_1 + \frac{3}{2}d_2 < 0$ 

$$q = 1$$
:  $c'd = -d_1 + \frac{3}{2}d_2 = -1 + \left(\frac{3}{2}\right)\left(\frac{1}{2}\right) = -\frac{1}{4} < 0 \Rightarrow \text{de descens.}$   
 $q = 4$ :  $c'd = -d_1 + \frac{3}{2}d_2 = 0 + \left(\frac{3}{2}\right) \cdot \left(\frac{1}{2}\right) = \frac{3}{4} > 0 \Rightarrow \text{d'ascens.}$ 

3) La base  $\mathcal{B} = \{2,3\}$  no pot ser la solució òptima de (P) perquè sobre aquesta base existeix una direcció bàsica factible de descens, l'associada a q = 1, i això implica que tots els punts de la semirecta  $x + \theta d$ tenen un valor de la funció objectiu estrictament inferior a c'x. A més, atés que aguesta direcció factible de descens és il·limitada ( $d_B \ge [0]$ ), podem assegurar que el problema (P) no té solució òptima, doncs és il·limitat.



c) Símplex de les dues fases:

$$(P)_{e} \begin{cases} \min & -x_{1} + \frac{3}{2}x_{2} \\ \text{s.a.:} & -x_{1} + x_{2} + x_{3} = 2 & (r1) \\ -x_{1} + 2x_{2} - x_{4} = 2 & (r2) \\ x_{1}, x_{2}, x_{3}, x_{4} \ge 0 \end{cases}$$

Problema de fase I:

$$(P_I) \begin{cases} \min & x_5 \\ \text{s.a.:} & -x_1 & +x_2 & +x_3 \\ & -x_1 & +2x_2 & & -x_4 & +x_5 & = 2 & (r2) \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & & \ge 0 \end{cases}$$

**1a iteració Fase I:**  $\mathcal{B}_{\rm I}=\{3,5\}, x_B=[2\ 2]', \mathcal{N}_{I}=\{1,2,4\}, z_I=2$ • Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q:

- Direcció bàsica factible :  $d_B = -B^{-1}A_1 = -\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} \not \ge 0$
- Sel. v.b. de sortida B(p):  $\theta^* = \min_{i:d_{B(i)} < 0} \left\{ -\frac{x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\} = \left\{ \frac{2}{1}, \frac{2}{2} \right\} = 1 \Longrightarrow \boxed{p = 2, B(2) = 5}$

$$\circ \quad x_B = \begin{bmatrix} x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} \coloneqq x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, x_2 := \theta^* = 1, z_I \coloneqq z_I + \theta^* r_2 = 0$$



## PRIMER CONTROL DE TEORIA

Programació Lineal i Entera, curs 2013-14 2on curs Grau en Estadística UB-UPC

○ Canvi de base : 
$$\mathcal{B}_I \leftarrow \{3,2\}, \mathcal{N}_I \leftarrow \{4,5\}, x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**2a iteració Fase I:**  $\mathcal{B}_{I} = \{3,2\}, \mathcal{N}_{I} = \{1,4,5\}$ 

• Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_{N} - c'_{B}B^{-1}A_{N} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \ge 0 \rightarrow \frac{\text{optim fase I}}{\text{optim fase I}}$$

• La base òptima de la fase I  $\mathcal{B}_I = \{3,2\}$  no conté cap variable artificial  $\Rightarrow \mathcal{B} = \{3,2\}$ és una solució bàsica factible del problema original (P).

1a iteració Fase II: 
$$\mathcal{B}=\{3,2\}$$
 ,  $x_B=\begin{bmatrix}1\\1\end{bmatrix}$  ,  $\mathcal{N}=\{1,4\}$  ,  $z=\frac{3}{2}$ 

• Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = \begin{bmatrix} -1 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & \frac{3}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{bmatrix} \not\geq 0 \Rightarrow q = 1$$

• Direcció bàsica factible:  $d_B = -B^{-1}A_1 = -\begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} > 0 \Rightarrow \mathbf{problema}$  il·limitat.