



NOM ALUMNE:

	Temps estimat	Punts	Puntuació					PROHIBIDA LA PRESENCIA DE MÒBILS DURANT LA PROVA. PARTICIPAR EN UN CAS DE CÒPIA IMPLICA SUSPENDRE LA PROVA AMB NOTA NUMÈRICA ZERO.
Test	30 min	2 pts	C:	I:				
Exercici 1	75 min	5 pts	a: 1pt	b: 1pt	c: 1pt	d: 1pt	e: 1pt	
Exercici 2	45 min	3 pts						
Total	150min	10 pts						

TEST (2 punts / 30 min / sense apunts)

- Encerceleu a **cada** possible resposta **a), b) i c)** si és certa (**Si**) o falsa (**No**).
- Resposta **correcta +1pt**, **incorrecta -0.4pts.**, en **blanc 0.pts.**

TEST 1. El subconjunt de \mathbb{R}^n definit com a $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$:

- a) **Sí / No** És un polítop. (N)
- b) **Sí / No** Conté com a mínim una solució bàsica factible. (N)
- c) **Sí / No** Conté com a mínim una línia. (N)

TEST 2. Donat el problema (PL) $\min_{x \in \mathbb{R}^2} \{c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\}$:

- a) **Sí / No** Si $c = [1 \ 1]'$ (PL) no té solució òptima. (N)
- b) **Sí / No** Si $c = [1 \ 0]'$ (PL) no té solució òptima. (N)
- c) **Sí / No** Si $c = [0 \ 1]'$ (PL) no té solució òptima. (S)

TEST 3. L'embolcall convex del conjunt finit de vectors $x^1, x^2, \dots, x^k \in \mathbb{R}^n$, $CH(x^1, \dots, x^k)$:

- a) **Sí / No** És el conjunt de combinacions lineals de x^1, x^2, \dots, x^k . (N)
- b) **Sí / No** És un polítop. (S)
- c) **Sí / No** Si x^1, x^2, \dots, x^k són els punts extrems d'un poliedre P , llavors $CH(x^1, \dots, x^k) \equiv P$. (N)

TEST 4. Considerem la forma estàndard del següent problema

$$(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ -2x_2 \mid \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}; x \geq 0 \right\} \text{ i la s.b.f. } x = [1 \ 0]' \text{ amb } \mathcal{B} = \{1, 4\}:$$

- a) **Sí / No** $d = [-1 \ 0]'$ és una direcció bàsica sobre \mathcal{B} . (S)
- b) **Sí / No** $d = [-1 \ 0]'$ és una direcció bàsica de descens sobre \mathcal{B} . (N)
- c) **Sí / No** $d = [0 \ 1]'$ és una direcció bàsica de descens sobre \mathcal{B} . (S)

TEST 5. Considereu l'expressió de la longitud de pas màxima $\theta^* = \max\{\theta \geq 0 \mid x + \theta d \geq 0\}$ de l'algorisme del símplex primal

- a) **Sí / No** θ^* sempre serà ≥ 0 si d és una direcció bàsica. (N)
- b) **Sí / No** θ^* només serà ≥ 0 si d és una direcció bàsica de descens. (N)
- c) **Sí / No** Si $d_B \geq 0$ llavors $\theta^* = 0$. (N)

TEST 6. Segons el teorema que estableix les condicions d'optimalitat de les solucions bàsiques factibles:

- a) **Sí / No** Si x és s.b.f. òptima llavors $r \geq 0$. (N)
- b) **Sí / No** Si x és s.b.f. òptima no degenerada llavors $r \geq 0$. (S)
- c) **Sí / No** Si $r \geq 0$ llavors x és s.b.f. òptima. (S)



NOM ALUMNE:

TEST 7. Si en acabar la fase I del símplex observem que la base òptima B_i^* conté variables artificials:

- a) **Sí / No** El problema (PL) és infactible. (N)
- b) **Sí / No** El problema (PL) és factible i la base B_i^* és una s.b.f. primal del problema (PL). (N)
- c) **Sí / No** El problema (PL) és factible i la base B_i^* és una s.b.f. degenerada de (PL_i) . (S)

TEST 8. El nombre d'iteracions de l'algorisme del símplex per a resoldre un problema de n variables i m constriccions:

- a) **Sí / No** Sabem que es pot expressar com un polinomi de n i m . (N)
- b) **Sí / No** En la pràctica s'aproxima al nombre de variables del problema n . (N)
- c) **Sí / No** En la pràctica s'aproxima al nombre de constriccions del problema m . (S)

TEST 9. La matriu de guanys A d'un joc finit de suma zero:

- a) **Sí / No** És quadrada. (N)
- b) **Sí / No** Té files i columnes associades a estratègies pures. (S)
- c) **Sí / No** Té elements que repressanten els guanys del jugador 1. (S)

TEST 10. D'acord amb el Ta. feble de dualitat:

- a) **Sí / No** Si (P) és infactible \Rightarrow (D) és il·limitat. (N)
- b) **Sí / No** Si (P) és il·limitat \Rightarrow (D) és infactible. (S)
- c) **Sí / No** Si λ^* i x^* són òptims primal i dual respectivament, llavors $\lambda^{*'}b = c'x^*$. (N)

TEST 11. Si el valor del terme independent b_j surt fora del seu interval d'estabilitat llavors podem assegurar que:

- a) **Sí / No** La nova solució òptima millorarà sempre el valor de l'actual. (N)
- b) **Sí / No** Es podrà aplicar el símplex dual per a reoptimitzar. (S)
- c) **Sí / No** Alguna variable dual canviarà. (S)

TEST 12. El tall de Gomory $x_{B(i)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}]x_j \leq [x_{B(i)}^*]$ associat a (PE) i x_{RL}^* és una constricció de desigualtat:

- a) **Sí / No** Que no satisfà x_{PE}^* . (N)
- b) **Sí / No** Que no satisfà x_{RL}^* . (S)
- c) **Sí / No** Que forma part d'una formulació vàlida de (PE). (S)

TEST 13. Considerem el següent problema (PE) $\min_{x \in R^2} \{z_{PE} = x_1 + x_2 \mid x \text{ binària}\}$:

- a) **Sí / No** $x_1 + x_2 \leq 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (N)
- b) **Sí / No** $x_1 + x_2 \geq 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (S)
- c) **Sí / No** $x_1 + x_2 = 1/2$ és un tall sobre x_{RL}^* . (N)

TEST 14. Donades dues formulacions vàlides (PE1) i (PE2) de (PE), si (PE1) és més forta que (PE2) podem assegurar que:

- a) **Sí / No** (PE1) conté menys desigualtats vàlides que (PE2). (N)
- b) **Sí / No** $K_{RL1} \subset K_{RL2}$. (S)
- c) **Sí / No** $K_{PE1} \subset K_{RL2}$. (S)

TEST 15. Si x_1 , x_2 i x_3 representen les variables binàries de selecció d'un projecte, llavors:

- a) **Sí / No** $x_1 + x_2 + x_3 \geq 2$ imposa que es seleccionaran com mínim dos projectes. (S)
- b) **Sí / No** $x_1 + x_2 \leq 1$ imposa que no es seleccionerà més d'un dels dos projectes 1 o 2. (S)
- c) **Sí / No** $x_2 \geq x_3$ imposa que és seleccionerà x_2 sempre que es seleccioni x_3 . (N)

NOM ALUMNE:

EXERCICI 1. (5 punts / 75min / apunts i calculadora / RESPONEU AL MATEIX FULL)

Considereu el següent codi OPTMODEL amb el que es defineix i resol un problema de programació lineal (P):

```
proc optmodel;
var x{1..2} >= 0;

min z = -x[1] + 2*x[2];

con r1: 2*x[1] - 2*x[2] <= 1;
con r2: 2*x[1] + 2*x[2] >= 3;

solve;
print x.sol;
print r1.body r1.dual r2.body r2.dual;
```

[1]	x.SOL
1	1.0
2	0.5

r1.BODY	r1.DUAL	r2.BODY	r2.DUAL
1	-0.75	3	0.25

- (1 punt) Trobeu dues solucions bàsiques factibles primal i dues infactibles primal (B i x_B).
- (1 punt) Comproveu com la fase I del símplex amb una única variable artificial i aplicat amb la regla de Bland troba una solució factible primal i òptima en dues iteracions.
- (1 punt) Formuleu el problema dual en **forma estàndard**, (D_e) i comproveu que la solució del problema dual que proporciona SAS satisfà les condicions d'optimalitat de (D_e) (factibilitat primal i dual de (D_e)).
- (1 punt) Indiqueu quin és el valor mínim del terme b_2 , que anomenarem b_2^{min} , que conserva l'optimalitat de la base trobada per SAS.
- (1 punt) Amb l'ajut de l'algorisme del símplex dual indiqueu quina és la solució òptima de (P) si b_2 adopta un valor no negatiu qualsevol per sota del valor mínim b_2^{min} trobat a l'apartat anterior.

EXERCICI 2. (3 punts / 45min / apunts i calculadora / RESPONEU AL MATEIX FULL)

Es vol resoldre el següent problema (PE) amb l'algorisme de ramificació i tall amb la introducció d'un tall de Gomory a cada iteració:

$$(PE) \begin{cases} \min & -x_1 + 2x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 - 2x_2 \leq 1 \\ (r2) & 2x_1 + 2x_2 \geq 3 \\ & x_1, x_2 \geq 0, x \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Resoleu el problema (PE) amb l'algorisme de ramificació i tall tenint en compte que:

- Heu de resoldre totes les relaxacions lineal gràficament.
- Heu d'introduir un tall de Gomory a cada iteració.
- Heu de prendre com a variable de separació x_1 abans que x_2 .
- Heu d'explorar primer la branca associada a la fita $x_i \leq \lfloor x_{RLi}^* \rfloor$.

Podeu usar la següent informació:

- El tall de Gómy introduït a la primera iteració de l'algorisme és (r3): $3x_2 \geq 2$.
- L'òptim del problema relaxat (RL1,1) associat al tall de Gomory (r3) és $x_{RL1,1}^* = \begin{bmatrix} 7/6 \\ 2/3 \end{bmatrix}$.

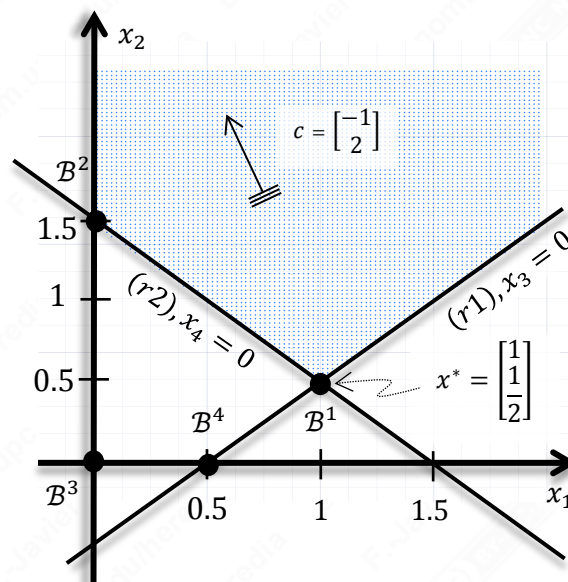
Indiqueu molt clarament les diferents passes de l'algorisme.

NOM ALUMNE:

SOLUCIÓ EXERCICI 1.

Apartat a)

$$(PL_e) \begin{cases} \min & -x_1 & +2x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 & -2x_2 & +x_3 & = & 1 \\ (r2) & 2x_1 & +2x_2 & & -x_4 & = & 3 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq & 0 \end{cases}$$



	B	x_B
Factibles (P):	$B^1 = \{1,2\}$	$x_B^1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix}$
	$B^2 = \{2,3\}$	$x_B^2 = \begin{bmatrix} 3/2 \\ 4 \end{bmatrix} \leftarrow (r1)$
Infactibles (P):	$B^3 = \{3,4\}$	$x_B^3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix} \leftarrow (r1) \leftarrow (r2)$
	$B^4 = \{1,4\}$	$x_B^4 = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -2 \end{bmatrix} \leftarrow (r2)$

Apartat b)

$$(PL_I) \begin{cases} \min & x_5 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 & -2x_2 & +x_3 & = & 1 \\ (r2) & 2x_1 & +2x_2 & & -x_4 & +x_5 & = & 3 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5 & \geq & 0 \end{cases}$$

1a iteració fase I: $B = \{3,5\}$, $B = I$, $x_B = [1 \ 3]'$, $\mathcal{N} = \{1,2,4\}$, $z_I = 3$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0] - [0 \ 1] I \begin{bmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 2 & 2 & -1 \end{bmatrix} = [-2 \ -2 \ 1] \not\geq 0 \rightarrow \boxed{q = 1}$$

- Direcció bàsica de descens : $d_B = -B^{-1} A_1 = -I \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix} \not\geq 0$
- Sel. v.b. de sortida $B(p)$: $\theta^* = \min_{i|d_{B(i)} < 0} \{-x_{B(i)}/d_{B(i)}\} = \min\{\frac{1}{2}, \frac{3}{2}\} = \frac{1}{2} \Rightarrow \boxed{p = 1, B(1) = 3}$

NOM ALUMNE:

- Actualitzacions i canvi de base :

$$- \quad x_B = \begin{bmatrix} x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}, x_1 = \theta^* = \frac{1}{2}, x_2 = x_4 = 0, z_I := z_I + \theta^* r_q = 3 + \frac{1}{2}(-2) = 2$$

$$- \quad B := \{1,5\}, \mathcal{N} := \{2,3,4\}, B = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, x_B = [1/2 \quad 2]'$$

2a iteració fase I: $\mathcal{B} := \{1,5\}, \mathcal{N} := \{2,3,4\}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, x_B = [1/2 \quad 2]', z_I = 2.$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0] - [0 \quad 1] \begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix} = [-4 \quad 1 \quad 1] \not\geq [0] \rightarrow \boxed{q=2}$$

- Direcció bàsica de descens : $d_B = -B^{-1} A_1 = -\begin{bmatrix} 1/2 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \end{bmatrix} \not\geq 0.$

- Sel. v.b. de sortida $B(p)$: $\theta^* = \min_{i|d_{B(i)} < 0} \{-x_{B(i)}/d_{B(i)}\} = \min\left\{\frac{2}{4}\right\} = \frac{1}{2} \Rightarrow \boxed{p=2, B(2)=5}$

- Actualitzacions i canvi de base :

$$- \quad x_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_5 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 2 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, x_2 = \theta^* = \frac{1}{2}, x_3 = x_4 = 0, z_I := z_I + \theta^* r_q = 2 + \frac{1}{2}(-4) = 0$$

$$- \quad \mathcal{B} := \{1,2\}, \mathcal{N} := \{3,4,5\}, B = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix}, x_B = [1 \quad 1/2]'$$

3a iteració fase I: $\mathcal{B} := \{1,2\}, \mathcal{N} := \{3,4,5\}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix}, x_B = [1 \quad 1/2]', z_I = 0.$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \quad 0 \quad 1] - [0 \quad 0] \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} = [0 \quad 0 \quad 1] \geq [0] \rightarrow \boxed{\text{òptim fase I}}$$

Hem assolit l'òptim de la fase I havent eliminat totes les variables artificials de la base: $\mathcal{B} = \{1,2\}$ s.b.f. inicial del problema $(PL)_e$.

1a iteració fase II:

- $\mathcal{B} = \{1,2\}, B = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix}, x_B = [1 \quad 1/2]', \mathcal{N} := \{3,4\}, z = 0$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \quad 0] - [-1 \quad 2] \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 & 1/4 \end{bmatrix} \geq 0 \rightarrow \boxed{\text{òptima}}$$

Apartat c)

Problema dual en **forma estàndard** (D_e) :

$$(D) \begin{cases} \max_{\lambda \in \mathbb{R}^2} z_D = & \lambda_1 + 3\lambda_2 \\ \text{s. t. :} & 2\lambda_1 + 2\lambda_2 \leq -1 \\ & -2\lambda_1 + 2\lambda_2 \leq 2 \\ & \lambda_1 \leq 0, \lambda_2 \geq 0 \end{cases} \xrightarrow{u_1 := -\lambda_1, u_2 := \lambda_2, u_3, u_4 \text{ folgues}} (D_e) \begin{cases} \min_{u \in \mathbb{R}^5} z_D = & u_1 - 3u_2 \\ \text{s. t. :} & -2u_1 + 2u_2 + u_3 = -1 \\ & 2u_1 + 2u_2 + u_4 = 2 \\ & u \geq 0 \end{cases}$$

Comprovem que la solució del problema dual que proporciona SAS

$$u_B^* = \begin{bmatrix} u_1^* \\ u_2^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\lambda_1^* \\ \lambda_2^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathbf{r1.DUAL} \\ \mathbf{r1.DUAL} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 \\ 1/4 \end{bmatrix}$$

satisfà les condicions d'optimalitat de (D_e) (factibilitat primal i dual de (D_e)):

NOM ALUMNE:

- i. Comprovació $B^{D^*} = \{1,2\}$ és s.b.f. del (D_e) : $B^D = \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$, no singular amb $B^{D^{-1}} = \begin{bmatrix} -1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{bmatrix}$
- ii. Factibilitat primal de (D_e) : $u_B^* = \begin{bmatrix} -1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 \\ 1/4 \end{bmatrix} \geq [0]$
- iii. Factibilitat dual de (D_e) : $r_N^D = c_N^{D'} - c_B^{D'} B^{D^{-1}} A_N^D = [0] - [1 \quad -3] \begin{bmatrix} -1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [1 \quad 1/2] \geq 0$.

Apartat d)

Valor mínim del terme b_2 , que conserva l'optimalitat de la base trobada per SAS: un canvi en b_2 només pot fer perdre la factibilitat primal: $x_B = B^{-1}b \geq 0$

$$x_B(b_2) = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{b_2+1}{4} \\ \frac{b_2-1}{4} \end{bmatrix} \geq [0] \Leftrightarrow \boxed{b_2 \geq b_2^{\min} = 1}$$

Apartat e)

Solució òptima de (P) si b_2 adopta un valor no negatiu qualsevol per sota del valor mínim b_2^{\min} trobat a l'apartat anterior: cal reoptimitzar aplicant l'algorisme del simplex dual:

Símplex dual, 1a iteració:

$$B = \{1,2\}, N = \{3,4\}, x_B(b_2) = \begin{bmatrix} \frac{b_2+1}{4} \\ \frac{b_2-1}{4} \end{bmatrix}, r' = \begin{bmatrix} -r_1 \cdot \text{dual} \\ r_2 \cdot \text{dual} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 \\ 1/4 \end{bmatrix}, z = \frac{b_2-3}{4}$$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.b de sortida p : si $0 \leq b_2 < b_2^{\min} = 1$

$$x_B(b_2) = \begin{bmatrix} \frac{b_2+1}{4} > 0 \\ \frac{b_2-1}{4} < 0 \end{bmatrix} \not\geq 0 \Rightarrow p = 2, \boxed{B(2) = 2 \text{ v.b. sortint}}$$

- Identificació de problema (D) il·limitat:

$$d'_{r_N} = \beta_2 A_N = [-1/4 \quad 1/4] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = [-1/4 \quad -1/4] \not\geq 0$$

- v.n.b. d'entrada: $\theta_D^* = \min_{j \in N, d_{r_N j} < 0} \left\{ \frac{-r_j}{d_{r_N j}} \right\} = \min\{3, 1\} = 1 \Rightarrow q = 4$
- Canvi de base i actualitzacions: si fem les actualitzacions tal com dicta l'algorisme:
 - Act. variables duals i f.o.:

$$r_N := r_N + \theta_D^* d_{r_N} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -1 \\ -4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, r_{B(p)} = r_2 := \theta_D^* = 1$$

$$\lambda := \lambda - \theta_D^* \beta'_p = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, z := z - \theta_D^* x_{B(p)} = \frac{b_2-3}{4} - 1 \left(\frac{b_2-1}{4} \right) = -\frac{1}{2}$$

- Act. variables primals:

NOM ALUMNE:

$$d_B = -B^{-1}A_4 = -\begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \end{bmatrix}, \quad \theta^* = -\frac{x_{B(2)}}{d_{B(2)}} = -\frac{\frac{b_2-1}{4}}{\frac{1}{4}} = 1 - b_2$$

$$x_B := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} \frac{b_2+1}{4} \\ \frac{b_2-1}{4} \\ \frac{b_2-1}{4} \end{bmatrix} + (1 - b_2) \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad x_q = x_4 := \theta^* = 1 - b_2 \quad \begin{matrix} b_2 \in]0,1[\\ \gtrsim 0 \end{matrix}$$

$$\circ \quad B \leftarrow \{1,4\}, \mathcal{N} \leftarrow \{2,3\}$$

Símplex dual, 2a iteració: $B = \{1,4\}, \mathcal{N} = \{2,3\}, x_B(b_2) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ b_2 - 1 \end{bmatrix}, r' = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}, z = -\frac{1}{2}$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.b de sortida p :

$$x_B(b_2) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 - b_2 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} b_2 \in]0,1[\\ \gtrsim 0 \end{matrix} \Rightarrow \boxed{\text{Solució òptima}}$$

SOLUCIÓ EXERCICI 2.

Resoleu el problema (PE) aplicant l'algorisme de ramificació i tall (Branch&Cut):

$$(PE1) \begin{cases} \min & -x_1 + 2x_2 \\ \text{s.a.:} & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \quad (r1) \\ & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \quad (r2) \\ & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0, x \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

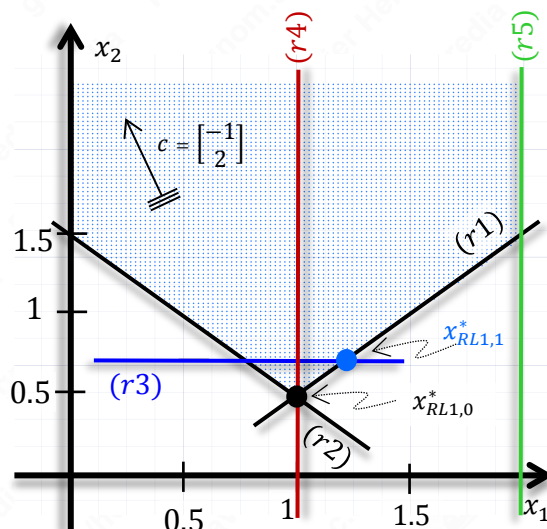
Iteració 1: $L = \{(PE1)\}, z_{PE1} = -\infty, z^* = +\infty$

- Selecció:** (PE1).
- Resolució de (RL1) amb un tall de Gomory:**

$$x_{RL1,1}^* = [7/6 \quad 2/3]', z_{RL1,1}^* = \frac{1}{6} \Rightarrow z_{PE1}^* := \left\lceil \frac{1}{6} \right\rceil = 1$$

- Eliminació:** no es pot.
- Separació:**

$$\begin{aligned} x_2^* &= 7/6 \\ \rightarrow \begin{cases} (PE2) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + (r3) + x_1 \leq \left\lceil \frac{7}{6} \right\rceil = 1 \quad (r4) \\ (PE3) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + (r3) + x_1 \geq \left\lceil \frac{7}{6} \right\rceil = 2 \quad (r5) \end{cases} \\ L &\leftarrow \{(PE2), (PE3)\} \end{aligned}$$



Iteració 2: $L = \{(PE2), (PE3)\}, z_{PE1}^* = 1, z^* = +\infty$

- Selecció:** (PE2).
- Resolució de (RL2) amb un tall de Gomory:**

NOM ALUMNE:

$$(RL2,0) \begin{cases} \min & -x_1 + 2x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \leftarrow \text{redundant} \\ (r2) & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \\ (r3) & 3x_2 - x_5 = 2 \\ (r4) & x_1 + x_6 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \end{cases}$$

– Resolució de $(RL2,0)$: $x_{RL2,0}^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 2/3 \end{bmatrix}$, $z_{RL2,0}^* = 0$

– Tall de Gomory sobre $x_{RL2,0}^*$ associat a x_2 :

$$B = \{1,2,4\}, N = \{5,6\}.$$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1/3 & 0 \\ -1 & 2/3 & 2 \end{bmatrix}.$$

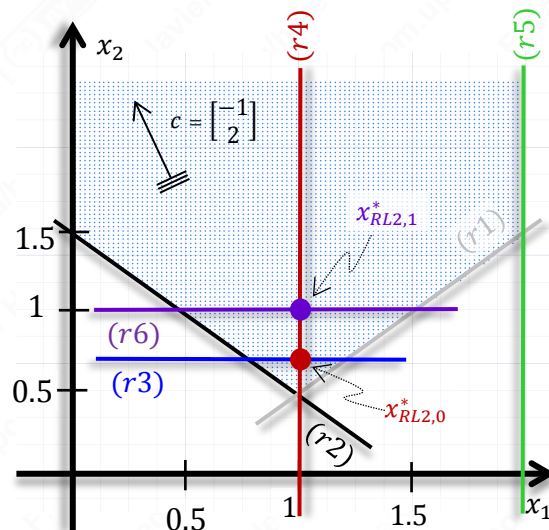
$$A_N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1/3 & 0 \\ -2/3 & 2 \end{bmatrix}$$

$$x_2 + \left[-\frac{1}{3}\right] x_5 \leq \left[\frac{2}{3}\right] \rightarrow x_2 - x_5 \leq 0$$

$$\xrightarrow{(r3)} x_2 \geq 1 \text{ (r6)}$$

– Resolució de $(RL2,1) = (RL2,0) + (r5)$:

$$x_{RL2,1}^* = [1 \ 1]', z_{RL2,1}^* = 1 \Rightarrow z_{PE2}^* = 1$$



• **Eliminació:** $x_{RL2,1}^* = [1 \ 1]' \in K_{PE2}$: $x_{PE2}^* = [1 \ 1]' \Rightarrow$ s'elimina $(PE2)$:

$$- z^* \leftarrow z_{PE2}^* = 1, x^* \leftarrow x_{PE2}^*, L \leftarrow L \setminus \{(PE2)\} = \{(PE3)\}$$

$$- z^* = 1 = z_{PE1}^* = 1 \Rightarrow \text{s'elimina } (PE3): L \leftarrow L \setminus \{(PE3)\} = \emptyset$$

Iteració 3: $L = \emptyset \Rightarrow x_{PE1}^* = x^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, z_{PE1}^* = 1$