

## “Capítol 5: SQL Avançat”

Fitxers i bases de dades

## Capítol 5: SQL Avançat

- Accedint SQL des d'un Llenguatge de Programació
  - SQL dinàmic
    - JDBC i ODBC
  - SQL incrustat
- SQL Data Types and Schemas
- Functions and Procedural Constructs
- Triggers
- Advanced Aggregation Features
- OLAP

- API (application-program interface) d'un programa per interactuar amb el servidor de la base de dades
- L'aplicació pot cridar a
  - Connectar-se amb el servidor de la base de dades
  - Enviar comandes SQL al servidor
  - Fetch tuples of result one-by-one into program variables
- ODBC (Open Database Connectivity) treballa amb C, C++, C# i Visual Basic
  - Altres API's com DO.NET sit on top of ODBC
- JDBC (Java Database Connectivity) treballa amb Java

- **JDBC** és una API Java per comunicar amb els suports SQL dels sistemes de bases de dades.
- JDBC suporta una varietat de característiques per cercar i actualitzar dades, i per recuperar resultats de consultes.
- JDBC també suporta el rescat de metadades, tals com consultes sobre relacions presents a la base de dades i els noms i tipus de relacions d'atributs.
- Model de comunicació amb la base de dades:
  - Obrir una connexió
  - Crear un objecte "statement"
  - Executar consultes fent servir l'objecte Statement per enviar-les i portar resultats
  - Mecanismes d'excepcions per suportar errors

```
public static void JDBCexample(String dbid, String userid, String passwd)
{
    try {
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
        Connection conn = DriverManager.getConnection(
            "jdbc:oracle:thin:@db.yale.edu:2000:univdb", userid, passwd);
        Statement stmt = conn.createStatement();
        ... Do Actual Work ...
        stmt.close();
        conn.close();
    }
    catch (SQLException sqle){
        System.out.println("SQLException:" + sqle);
    }
}
```

## Codi JDBC (Cont.)

- Actualitzar la base de dades

```
try {  
    stmt.executeUpdate(  
        "insert into instructor values ('77987', 'Kim', 'Physics', 98000)");  
} catch (SQLException sqle)  
{  
    System.out.println("Could not insert tuple." + sqle);  
}
```

- Executar, cercar, portar i mostrar resultats

```
ResultSet rset = stmt.executeQuery(  
    "select dept_name, avg (salary)  
    from instructor  
    grouped by dept_name");  
while (rset.next()){  
    System.out.println(rset.getString("dept_name")+" "+  
        rset.getFloat(2));  
}
```

- Obtenció dels camps de resultat:
  - `rs.getString("dept_name")` and `rs.getString(1)`  
equivalent si `dept_name` és el primer argument del resultat seleccionat.
- Tractant amb valors nuls
  - `int a = rs.getInt("a");`
  - `if (rs.isNull()) Systems.out.println(" Got null value");`

## Declaració preparada

- `PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement("insert into instructor values (?,?,?,?)");`  
`pstmt.setString(1,"88877"); pstmt.setString(2,"Perry");`  
`pstmt.setString(3,"Finance"); pstmt.setString(4,125000);`  
`pstmt.executeUpdate();`  
`pstmt.setString(1,"88878");`  
`pstmt.executeUpdate();`
- Per consultes, utilitzar `pstmt.executeQuery()`, el qual retorna un `ResultSet`
- Atenció: Fer servir sempre declaracions preparades when taking an input from the user and adding it to a query
  - **MAI crear una consulta a partir de concatenar caràcters aconseguits com a inputs**
  - `"insert into instructor values('"+ ID +"', '"+ name +"', '"+ dept name +"', 'balance+')"`
  - Què passa si el nom és "D'Souza"?



# SQL Injection

- Supposem una consulta construïda fent servir
  - `"select * from instructor where name = " + name + ""`
- Supposem que l'usuari, en comptes d'entrar un nom, escriu:
  - `X' o 'Y' = 'Y`
- Aleshores el resultat de la instrucció és:
  - `"select * from instructor where name = " + "X' o 'Y' = 'Y' + ""`
  - Que és:
    - `select * from instructor where name = 'X' o 'Y' = 'Y'`
  - L'usuari podria haver fet servir
    - `X'; update instructor set salary = salary + 10000; –`
- Internament la declaració preparada fa servir:  
`"select * from instructor where name = 'X\' o \'Y\' = \'Y'`
  - Fer servir sempre declaracions preparades, amb els inputs d'usuaris com a paràmetres

# Metadata Features

- ResultSet metadata
- Ex.: después d'executar una consulta per aconseguir un ResultSet rs:

```
• ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();  
  for(int i = 1; i <= rsmd.getColumnCount(); i++){  
      System.out.println(rsmd.getColumnName(i));  
      System.out.println(rsmd.getColumnTypeName(i));  
  }
```

- Com és això d'útil?

## Metadata (Cont.)

- Database metadata

- ```
DatabaseMetaData dbmd = conn.getMetaData();  
ResultSet rs = dbmd.getColumns(null, "univdb", "department", "%");  
\\ hola
```

Arguments to `getColumns`: Catalog, Schema-pattern, Table-pattern, and Column-Pattern

Returns: One row for each column; row has a number of attributes such as `COLUMN_NAME`, `TYPE_NAME`

```
while (rs.next()){  
    System.out.print(rs.getString(" COLUMN_NAME" ),  
                     rs.getString(" TYPE_NAME" );  
}
```

- I on és això útil?

# Control Transaccional en JDBC

- Per defecte, cada declaració d'SQL és tractada com una transacció separada que és encarregada automàticament
  - Mala idea per transaccions amb actualitzacions múltiples
- En una connexió es pot apagar l'automatic commit
  - `conn.setAutoCommit(false);`
- Transactions must then be committed or rolled back explicitly
  - `conn.commit();` o
  - `conn.rollback();`
- `conn.setAutoCommit(true)` engega automatic commit.

## Other JDBC Features

- Cridant funcions i procediments
  - `CallableStatement cStmt1 = conn.prepareCall("{? = call some function(?)})");`
  - `CallableStatement cStmt2 = conn.prepareCall("{call some procedure(?,?)})");`
- Manipulant tipus d'objectes grans
  - `getBlob()` i `getClob()` són similars al mètode `getString()`, però retornen objectes de tipus `Blob` i `Clob`, respectivament
  - S'aconsegueixen dades d'aquests objectes mitjançant `getBytes()`
  - associate an open stream with Java `Blob` or `Clob` object to update large objects
    - `blob.setBlob(int parameterIndex, InputStream inputStream).`

- El JDBC és excessivament dinàmic, els errors no es podren trobar compilant
- SQLJ: Assigna SQL a Java

```
• #sql iterator deptInfolter (String dept name, int avgSal);  
  deptInfolter iter = null;  
  #sql iter = {select dept_name, avg(salary) from instructor  
              group by dept name};  
  while (iter.next())  
  {  
      String deptName = iter.dept_name();  
      int avgSal = iter.avgSal();  
      System.out.println(deptName + " " + avgSal);  
  }  
  iter.close();
```

- Obertura de connectivitat de base de dades estàndard (ODBC)
  - estàndard per aplicacions a l'hora de comunicar amb el servidor de la base de dades
  - application program interface (API) to
    - obrir una connexió amb la base de dades
    - enviar consultes i actualitzacions
    - aconseguir resultats
- Aplicacions tals com GUI, fulls de càlcul, etc. poden fer servir ODBC
- Originàriament va ser pensat per Basic i C, hi ha versions disponibles per a molts llenguatges

## ODBC (Cont.)

- Cada sistema de base de dades que suporta ODBC proporciona un “driver” que ha de ser enllaçat amb el programa client.
- Quan el programa client fa una crida al ODBC API, el codi de la llibreria comunica amb el servidor per realitzar l'acció sol·licitada, i portar els resultats.
- El programa ODBC primer assigna un entorn SQL, després tracta una connexió amb la base de dades.
- Obrir la connexió de la base de dades fent servir `SQLConnect()`.  
Paràmetres per l'`SQLConnect`:
  - tractar la connexió
  - el servidor el qual connectar-se
  - l'identificador de l'usuari
  - password
- També ha d'especificar tipus d'arguments:
  - `SQL_NTS` denota arguments previs com a una cadena de caràcters nul·la.



```
• int ODBCexample()  
{  
    RETCODE error;  
    HENV env; \/* environment */\  
    HDBC conn; \/* database connection */\  
    SQLAllocEnv(&env);  
    SQLAllocConnect(env, &conn);  
    SQLConnect(conn, "db.yale.edu", SQL_NTS, "avi", SQL_NTS,  
        "avipasswd", SQL_NTS);  
    { ... Do actual work ... }  
  
    SQLDisconnect(conn);  
    SQLFreeConnect(conn);  
    SQLFreeEnv(env);  
}
```

## Codi ODBC (Cont.)

- El programa envia comandes SQL a la base de dades fent servir `SQLExecDirect`
- Els resultats de les tuples són portats fent servir `SQLFetch()`
- `SQLBindCol()` combina variables del llenguatge C a atributs del resultat de la consulta
  - Quan una tuple és portada, els seus valors atributs són automàticament emmagatzemats a les corresponents variables de C.
  - Arguments a `SQLBindCol()`
    - ODBC stmt variable, attribute position in query result
    - El tipus de conversió de SQL a C.
    - L'adreça de la variable.
    - Per tipus de longitud-variables com arrays de caràcters,
      - La màxima longitud de la variable
      - Ubicació per emmagatzemar longitud real quan una tupla és desgavellada
      - Nota: Un valor negatiu retornat pel camp de longitud indica valor nul
- Una bona programació requereix comprovar els resultats de cada funció i mirar si hi ha errors; s'han omès moltes comprovacions per breuetat.

## Codi ODBC (Cont.)

- Cos principal del programa

```
char deptname[80];
float salary;
int lenOut1, lenOut2;
HSTMT stmt;
char * sqlquery = "select dept_name, sum (salary)
                  from instructor
                  group by dept_name";

SQLAllocStmt(conn, &stmt);
error = SQLExecDirect(stmt, sqlquery, SQL_NTS);
if (error == SQL_SUCCESS) {
    SQLBindCol(stmt,1,SQL_C_CHAR, deptname, 80, &lenOut1);
    SQLBindCol(stmt,2,SQL_C_FLOAT, &salary, 0, &lenOut2);
    while(SQLFetch(stmt) == SQL_SUCCESS) {
        printf(" %s %g\n", deptname, salary);
    }
}
SQLFreeStmt(stmt, SQL_DROP);
```

# ODBC declaracions preparades

- Prepared Statement

- SQL statement prepared: compilada a la base de dades
- Pot tenir marcadors de posició: Ex.: afegir dins d'un compte valors (?, ?, ?)
- Executat repetidament amb el valor actual del marcadors de posició

- Per preparar la declaració

```
SQLPrepare(stmt, <SQL String>);
```

- Per combinar paràmetres

```
SQLBindParameter(stmt, <parameter#>,
... tipus d'informació i valors omesos oer simplificar...
```

- Per executar la declaració

```
retcode = SQLExecute(stmt);
```

- Per evitar risc en la seguretat d'SQL, no crear cadenes de caràcters SQL directament fent servir l'input de l'usuari; en comptes d'això utilitzar prepared statements per combinar inputs d'usuari

## More ODBC Features

- Metadata features
  - Trobar totes les relacions a la base de dades i
  - Trobar els noms i tipus de columnes d'un resultat d'una consulta o una relació de la base de dades
- Per defecte, cada declaració d'SQL és tractada com una transacció separada que és entregada automàticament
  - Es pot apagar l'entrega automàtica en una connexió
    - `SQLSetConnectOption(conn,SQL_AUTOCOMMIT, 0)}`
  - Les transaccions aleshores han de ser entregades o rolled back explícitament per
    - `SQLTransact(conn, SQL_COMMIT)` o
    - `SQLTransact(conn, SQL_ROLLBACK)`

# ODBC Conformance Levels

- Conformance levels specify subsets of the functionality defined by the standard.
  - Core
  - Level 1 requereix el suport per consultes de metadades
  - Level 2 requereix habilitat per enviar i recuperar arrays de dades de valors i més informació detallada.
- SQL Call Level Interface (CLI) standard similar to ODBC interface, but with some minor differences.

- API dissenyat per Visual Basic .NET i C#, proveint capacitat a l'accés a les bases de dades similar a JDBC/ODBC

- Exemple parcial de codi ADO.NET en C#

```
using System, System.Data, System.Data.SqlClient;

SqlConnection conn = new SqlConnection(
    "Data Source =<IPaddr>, Initial Catalog =<Catalog>");

conn.Open();

SqlCommand cmd = new SqlCommand("select * from students",
    conn);

SqlDataReader rdr = cmd.ExecuteReader();

while(rdr.Read()){
    Console.WriteLine(rdr[0],rdr[1]); /* Prints results attributes 1 & 2 */
}

rdr.Close(); con.Close();
```

# Embedded SQL

- Els estàndards SQL defineixen assignacions d'SQL en una varietat de llenguatges de programació tals com C, Java i Cobol.
- Un llenguatge el qual les cerques SQL són assignades fa referència al **host language**, i les estructures SQL permeten al language host constar d'*assignacions* SQL.
- La forma bàsica d'aquests llenguatges segueixen que el Systema R assigni SQL a PL/I.
- La sentència **EXEC SQL** és utilizada per identificar assignacions SQL sol·licitades al preprocessador

EXEC SQL <sentència SQL assignada> END\_EXEC

Nota: Això varia en funció del llenguatge (per exemple, en Java l'assignació fa servir `#SQL{...};`)



## Exemple consulta

- Des de dins del llenguatge hoste, trobar l'ID i el nom dels estudiants que hagin completat més dels crèdits emmagatzemats a la variable `credit_amount`.
- Especificar la consulta en SQL i declarar-li un *cursor*.

EXEC SQL

**declare** *c* **cursor for**

**select** *ID, name*

**from** *student*

**where** *tot\_cred* > *:credit\_amount*

END\_EXEC

## Embedded SQL (Cont.)

- La sentència **open** causa la consulta a ser evaluada

**EXEC SQL open c END-EXEC**

- La sentència **fetch** causa que el resultat del valor d'una tuple en una consulta sigui posada en variables de llenguatge hosta.

**EXEC SQL fetch c into :si, :sn END-EXEC**

Repeated calls to **fetch** get successive tuples in the query result

- Una variable anomenada SQLSTATE a l'àrea de comunicació d'SQL (SQLCA) aconseguir fixar a '02000' per indicar que no hi ha disponible més dades
- La sentència **close** causa que el sistema de base de dades elimini la relació temporal que manté el resultat de la consulta.

**EXEC SQL close c END-EXEC**

Nota: Els detalls anteriors canvien en funció del llenguatge. Per exemple, l'assignació en Java defineix iteradors Java per desplaçar-se pel resultat de les tuples.

## Actualitzar a través de cursors

- Can update tuples fetched by cursor by declaring that the cursor is for update

```
declare c cursor for  
  select *  
  from instructor  
  where dept_name = 'Music'  
for update
```

- To update tuple at the current location of cursor *c*

```
update instructor  
set salary = salary + 100  
where current of c
```

## Estructures de procediment en SQL

# Extensions de procediment i Procesos d'emmagatzematge

- SQL proporciona un llenguatge **modul**
  - Permet definicions de processos en SQL, amb condicions if-then-else, for i loops while, etc.
- Processos d'emmagatzematge
  - Es poden guardar processos a la base de dades
  - després s'executen fent servir la comanda **call**
  - permet aplicacions externes per operar a la base de dades sense saber sobre detalls interns
- Aspectes d'objecte-orientat d'aquestes característiques són explicades al Capítol 22 (Object Based Databases)

# Funcions i Procediments

- SQL:1999 suporta funcions i procediments
  - Funcions/procediments poden ser escrits en SQL, o en un llenguatge extern de programació
  - Les funcions són especialment útils amb tipus de dades específics com les imatges i els objectes geomètrics.
    - Exemple: funcions per comprovar si polígons se sobreposen, o per comparar imatges similars.
  - Alguns sistemes de bases de dades suporten [table-valued functions](#), les quals poden retornar una relació com a resultat.
- SQL:1999 també suporta un gran conjunt de construccions imperatives, incloent
  - Loops, if-then-else, assignacions
- Algunes bases de dades tenen extensions pròpies de procediments a SQL que divergeixen de SQL:1999.

## Funcions SQL

- Definir una funció que, donat el nom del departament, retorni el nombre d'instructors d'aquell departament.

```
create function dept_count (dept_name varchar(20))  
returns integer  
begin  
    declare d_count integer;  
    select count (*) into d_count  
    from instructor  
    where instructor.dept_name = dept_name  
    return d_count;  
end
```

- Trobar el nom del departament i el pressupost de tots els departaments amb més de 12 instructors.

```
select dept_name, budget  
from department  
where dept_count (dept_name) > 1
```

- SQL:2003 afegeix funcions que retornen una relació com a resultat
- Exemple: Retornar tots els comptes propietat d'un client donat

```
create function instructors_of(dept_name char(20)  
    returns table (ID varchar(5),  
                    name varchar(20),  
                    dept_name varchar(20),  
                    salary numeric(8,2))  
  
returns table  
    (select ID, name, dept_name, salary  
    from instructor  
    where instructor.dept_name = instructors_of.dept_name)
```

- Usage

```
select *  
from table (instructors_of('Music'))
```



## SQL Procedures

- La funció *dept\_count* podria escriure's com a un procediment:

```
create procedure dept_count_proc (in dept_name varchar(20),  
                                out d_count integer)  
  
begin  
    select count (*) into d_count  
    from instructor  
    where instructor.dept_name = dept_count_proc.dept_name  
end
```

- Els procediments poden ser invocats per un procediment SQL o bé per assignacions SQL, utilitzant la comanda **call**:

```
declare d_count integer;  
call dept_count_proc('Physics', dept_count);
```

Els procediments i les funcions poden ser invocats també desde SQL dinàmiques.

- SQL:1999 permet més d'una funció/procediment del mateix nom (anomenat name **overloading**), sempre que el nombre d'arguments siguin diferents, o almenys els tipus d'arguments ho siguin.

# Procedural Constructs

- Warning: la majoria dels sistemes de bases de dades implementen la seva pròpia variant de la sintaxi estàndard
  - Llegeix el teu manual del sistema per veure com treballa sobre el teu sistema.
- Sentència composta: **begin ... end**,
  - Pot contenir múltiples sentències SQL entre **begin** i **end**.
  - Les variables locals poden ser declarades dins d'una sentència composta.
- Les comandes **while** i **repeat**:

```
declare n integer default 0;
while n < 10 do
    set n = n + 1
end while
repeat
    set n = n - 1
until n = 0
end repeat
```

## Procedural Constructs (Cont.)

- Bucle **for**:

- Permet fer una iteració sobre tots els resultats d'una consulta.
- Exemple:

```
declare n integer default 0;  
for r as  
    select budget from department  
    where dept_name = 'Music'  
do  
    set n = n - r.budget  
end for
```

## Procedural Constructs (Cont.)

- Sentències condicionals (**if-then-else**):  
SQL:1999 també proporciona una sentència de **cas** semblant a la de C.
- Exemple del procediment: el registre d'un estudiant després d'assegurar que la capacitat de les aules no sobrepassi.
  - Retorna 0 en cas d'èxit i -1 si s'excedeix la capacitat.
  - Vegeu el llibre per obtenir més informació.
- La senyalització de les condicions d'excepció, i la declaració dels manipuladors d'excepcions

```
declare out_of_classroom_seats condition  
declare exit handler for out_of_classroom_seats  
begin  
...  
... signal out_of_classroom_seats  
end
```

- El manipulador es **exit** – causes enclosing **begin...end** to be exited.
- Altres accions són possibles sobre la excepció.

## External Language Functions/Procedures

- SQL:1999 permet l'ús de funcions i procediments escrits en altres llenguatges com C o C++.
- Declaració de funcions i procediments amb llenguatge extern:

```
create procedure dept_count_proc (in dept_name varchar(20),  
                                out count integer)
```

```
language C
```

```
external name '/usr/avi/bin/dept_count_proc'
```

```
create function dept_count (dept_name varchar(20))
```

```
returns integer
```

```
language C
```

```
external name '/usr/avi/bin/dept_count'
```

## External Language Functions/Procedures (Cont.)

- Beneficis del llenguatge extern en funcions/procediments.
  - Més eficient per a moltes operacions i més poder expressiu.
- Inconvenients:
  - El codi per implementar la funció pot necessitar ser carregat dins del sistema de la base de dades i ser executat en l'espai d'adreces del sistema de base de dades.
    - ▶ risc de corrupció accidental d'estructures de bases de dades.
    - ▶ risc per a la seguretat, permetent als usuaris l'accés a dades no autoritzades.
  - Hi ha alternatives, que donen una bona seguretat en el cost del pitjor rendiment potencial.
  - L'execució directa en l'espai del sistema de base de dades s'utilitza quan l'eficiència és més important que la seguretat.

# Security with External Language Routines

- Per tractar amb problemes de seguretat.
  - Utilitzar tècniques **sandbox**.
    - ▶ és a dir, utilitzar un llenguatge segur com Java, que no es pot utilitzar per a l'accés/dany d'altres parts del codi base de dades.
  - O bé, utilitzar les funcions/procediments de llenguatge extern en un procés separat, que no tenen accés a la memòria de procés de base de dades.
    - ▶ Paràmetres i resultats comunicats a través de la comunicació entre processos.
- Tots dos tenen les despeses generals de funcionament.
- Molts dels sistemes de bases de dades són compatibles amb els dos enfocaments anteriors, així com l'execució directa en l'espai d'adreces del sistema de base de dades.

## Triggers



- Un trigger és una declaració que s'executa automàticament pel sistema com un efecte secundari d'una modificació de la base de dades.
- Per dissenyar un mecanisme trigger, hem de:
  - Especificar les condicions en què el trigger es va a executar.
  - Especificar les accions que s'han de prendre quan s'executa el trigger.
- Els triggers es van introduir a l'estàndard SQL en SQL:1999, però es va proporcionar fins i tot abans d'utilitzar la sintaxi no estàndard per la majoria de les bases de dades.
  - La sintaxi il·lustrada aquí pot no funcionar correctament en el teu sistema de base de dades; revisa els manuals del sistema

## Trigger Example

- Ex: *time\_slot\_id* no és una clau principal de *timeslot*, així que no podem crear una restricció de clau externa desde *section* fins a *timeslot*.
- Alternativa: utilitza triggers sobre *section* i *timeslot* per fer complir les restriccions d'integritat

```
create trigger timeslot_check1 after insert on section;  
referencing new row as nrow  
for each row  
when(nrow.time_slot_id not in (  
    select time_slot_id  
    from timeslot)) /* time_slot_id not present in timeslot *  
begin  
    rollback  
end;
```

## Trigger Example (Cont.)

```
create trigger timeslot_check2 after delete on timeslot;  
  referencing old row as orow  
  for each row  
  when(orow.time_slot_id not in (  
    select time_slot_id  
    from time_slot)) /* last tuple for time_slot_id deleted from time_slot *  
  and(orow.time_slot_id in (  
    select time_slot_id  
    from section)) /* and time_slot_id still references from time_slot *  
  begin  
    rollback  
  end;
```

# Triggering Events and Actions in SQL

- Triggering event pot ser **insert**, **delete** o **update**.
- Triggers del tipus **update** pot ser restringit a atributs específics
  - **Ex:** **after update of** *takes on grade*
- Els valors dels atributs *before* i *after* d'un *update* poden ser referenciats:
  - **referencing old row as:** per deletes i updates
  - **referencing new row as:** per inserts i updates
- Els triggers poden ser activats abans d'un esdeveniment, que pot servir com a limitació addicional. E.g. convert blank grades to null.

```
create trigger setnull_trigger before update of takes;  
referencing new row as nrow  
for each row  
when(nrow.grade = ' ')  
begin atomic  
    set nrow.grade = null;  
end;
```

## Trigger to Maintain credits\_earned value

- **create trigger** *credits\_earned* **after update of** *takes on* (*grade*)  
**referencing new row as** *nrow*  
**referencing old row as** *orow*  
**for each row**  
**when** *nrow.grade* <> 'F' **and** *nrow.grade* **is not null**  
    **and** (*orow.grade* = 'F' **or** *orow.grade* **is null**)  
**begin atomic**  
    **update** *student*  
    **set** *tot\_cred* = *tot\_cred* +  
        (**select** *credits*  
          **from** *course*  
          **where** *course.course\_id* = *nrow.course\_id*)  
    **where** *student.id* = *nrow.id*;  
**end;**

## Statement Level Triggers

- En lloc d'executar una acció separada per a cada fila afectada, una sola acció pot ser executada per a totes les files afectades per una transacció.
  - Utilitza **for each statement** en lloc de **for each row**
  - Utilitza **referencing old table** o **referencing new table** per referir-se a taules temporals (anomenades **transition tables**) que contenen les files afectades.
  - Pot ser més eficient quan es tracta de sentències SQL que actualitzen un gran nombre de files.

# When Not To Use Triggers

- Triggers es van utilitzar anteriorment per a tasques com:
  - Manteniment de summary data (ex: el salari total de cada departament)
  - Replicació de bases de dades mitjançant el registre dels canvis en les relacions especials (anomenats **change** o **delta** relation) i que té un procés separat que aplica els canvis al llarg d'una rèplica.
- Hi ha millors maneres de fer això ara:
  - Les bases de dades actuals proporcionen en vista materialitzada per mantenir summary data.
  - Databases provide built-in support for replication
- Encapsulation facilities can be used instead of triggers in many cases
  - Define methods to update fields
  - Carry out actions as part of the update methods instead of through a trigger

# When Not To Use Triggers

- Risk of unintended execution of triggers, for example, when
  - loading data from a backup copy
  - replicating updates at a remote site
  - Trigger execution can be disabled before such actions.
- Other risks with triggers:
  - Error leading to failure of critical transactions that set off the trigger
  - Cascading execution



## Recursive Queries

# Recursion in SQL

- SQL:1999 permits recursive view definition
- Example: find which courses are a prerequisite, whether directly or indirectly, for a specific course

```
with recursive rec_prereq(course_id, prereq_id) as (  
    select course_id, prereq_id  
    from prereq  
union  
    select rec_prereq.course_id, prereq.prereq_id  
    from rec_rereq, prereq  
    where rec_prereq.prereq_id = prereq.course_id )  
select *  
from rec_prereq;
```

This example view, *rec\_prereq*, is called the *transitive closure* of the *prereq* relation

Note: 1<sup>st</sup> printing of 6<sup>th</sup> ed erroneously used *c\_prereq* in place of *rec\_prereq* in some places

# The Power of Recursion

- Recursive views make it possible to write queries, such as transitive closure queries, that cannot be written without recursion or iteration.
  - Intuition: Without recursion, a non-recursive non-iterative program can perform only a fixed number of joins of prereq with itself
    - ▶ This can give only a fixed number of levels of managers
    - ▶ Given a fixed non-recursive query, we can construct a database with a greater number of levels of prerequisites on which the query will not work
    - ▶ Alternative: write a procedure to iterate as many times as required

See procedure *findAllPrereqs* in book

# The Power of Recursion

- Computing transitive closure using iteration, adding successive tuples to *rec\_prereq*
  - The next slide shows a *prereq* relation
  - Each step of the iterative process constructs an extended version of *rec\_prereq* from its recursive definition.
  - The final result is called the fixed point of the recursive view definition.
- Recursive views are required to be **monotonic**. That is, if we add tuples to *prereq* the view *rec\_prereq* contains all of the tuples it contained before, plus possibly more

## Example of Fixed-Point Computation

| <i>course_id</i> | <i>prereq_id</i> |
|------------------|------------------|
| BIO-301          | BIO-101          |
| BIO-399          | BIO-101          |
| CS-190           | CS-101           |
| CS-315           | CS-101           |
| CS-319           | CS-101           |
| CS-347           | CS-101           |
| EE-181           | PHY-101          |

| Iteration Number | Tuples in cl                 |
|------------------|------------------------------|
| 0                |                              |
| 1                | (CS-301)                     |
| 2                | (CS-301), (CS-201)           |
| 3                | (CS-301), (CS-201)           |
| 4                | (CS-301), (CS-201), (CS-101) |
| 5                | (CS-301), (CS-201), (CS-101) |

Figure: Example of Fixed-Point Computation.

## Advanced Aggregation Features

# Ranking

- Ranking is done in conjunction with an order by specification.

- Suppose we are given a relation

*student\_grades*(ID, GPA)

giving the grade-point average of each student

- Find the rank of each student.

```
select ID, rank() over (order by GPA desc) as s_rank  
from student_grades
```

- An extra **order by** clause is needed to get them in sorted order

```
select ID, rank() over (order by GPA desc) as s_rank  
from student_grades  
order by s_rank
```

- Ranking may leave gaps: e.g. if 2 students have the same top GPA, both have rank 1, and the next rank is 3

- **dense\_rank** does not leave gaps, so next dense rank would be 2

- Ranking can be done using basic SQL aggregation, but resultant query is very inefficient

```
select ID,( 1 + (select count(*)  
    from student_grades B  
    where B.GPA > A.GPA)) as s_rank  
from student_grades A  
order by s_rank
```



## Ranking (Cont.)

- Ranking can be done within partition of the data.

- “Find the rank of students within each department.”

```
select ID, dept_name
       rank() over ( partition by dept_name order by GPA desc)
       as dept_rank
from dept_grades
order by dept_name, dept_rank;
```

- Multiple **rank** clauses can occur in a single **select** clause.
- Ranking is done after applying **group by** clause/aggregation
- Can be used to find top-n results
  - More general than the **limit** *n* clause supported by many databases, since it allows top-n within each partition

## Ranking (Cont.)

- Other ranking functions:
  - **percent\_rank** (within partition, if partitioning is done)
  - **cume\_dist** (cumulative distribution)
    - ▶ fraction of tuples with preceding values
  - **row\_number** (non-deterministic in presence of duplicates)
- SQL:1999 permits the user to specify **nulls first** or **nulls last**  
  
select *ID*,  
      **rank()** over (order by *GPA* desc nulls last) as *s\_rank*  
from *student\_grades*

## Ranking (Cont.)

- For a given constant  $n$ , the ranking the function  $ntile(n)$  takes the tuples in each partition in the specified order, and divides them into  $n$  buckets with equal numbers of tuples.
- E.g.,  

```
select ID, ntile(4) over (order by GPA desc) as quartile  
from student_grades;
```

- Used to smooth out random variations.
- E.g., **moving average**: “Given sales values for each date, calculate for each date the average of the sales on that day, the previous day, and the next day”
- **Window specification** in SQL:
  - Given relation *sales(date, value)*  
**select date, sum(value) over**  
    **(order by date between rows 1 preceding and 1 following)**  
**from sales**

- Examples of other window specifications:
  - **between rows unbounded preceding and current**
  - **rows unbounded preceding**
  - **range between 10 preceding and current row**
    - ▶ All rows with values between current row value -10 to current value
  - **range interval 10 day preceding**
    - ▶ Not including current row

## Windowing (Cont.)

- Can do windowing within partitions
- E.g., Given a relation *transaction* (*account\_number*, *date\_time*, *value*), where *value* is positive for a deposit and negative for a withdrawal
  - “Find total balance of each account after each transaction on the account”

```
select account_number, date_time
       sum(value) over
         (partition by account_number
          order by date_time
          rows unbounded preceding)
       as balance
from transaction
order by account_number, date_time
```

# OLAP

## ■ Online Analytical Processing (OLAP)

- Interactive analysis of data, allowing data to be summarized and viewed in different ways in an online fashion (with negligible delay)
- Data that can be modeled as dimension attributes and measure attributes are called **multidimensional data**.
  - **Measure attributes**
    - ▶ measure some value
    - ▶ can be aggregated upon
    - ▶ e.g., the attribute *number* of the *sales* relation
  - **Dimension attributes**
    - ▶ define the dimensions on which measure attributes (or aggregates thereof) are viewed
    - ▶ e.g., attributes *item\_name*, *color*, and *size* of the *sales* relation



## Example sales relation

| <i>item_name</i> | <i>color</i> | <i>clothes_size</i> | <i>quantity</i> |
|------------------|--------------|---------------------|-----------------|
| skirt            | dark         | small               | 2               |
| skirt            | dark         | medium              | 5               |
| skirt            | dark         | large               | 1               |
| skirt            | pastel       | small               | 11              |
| skirt            | pastel       | medium              | 9               |
| skirt            | pastel       | large               | 15              |
| skirt            | white        | small               | 2               |
| skirt            | white        | medium              | 5               |
| skirt            | white        | large               | 3               |
| dress            | dark         | small               | 2               |
| dress            | dark         | medium              | 6               |
| dress            | dark         | large               | 12              |
| dress            | pastel       | small               | 4               |
| dress            | pastel       | medium              | 3               |
| dress            | pastel       | large               | 3               |
| dress            | white        | small               | 2               |
| dress            | white        | medium              | 3               |
| dress            | white        | large               | 0               |
| shirt            | dark         | small               | 2               |
| shirt            | dark         | medium              | 6               |

Figure: Example sales relation.

## Cross Tabulation of *sales* by *item\_name* and *color*

clothes\_size

all

| item_name | color |      |        |       |       |
|-----------|-------|------|--------|-------|-------|
|           |       | dark | pastel | white | total |
|           | skirt | 8    | 35     | 10    | 53    |
|           | dress | 20   | 10     | 5     | 35    |
|           | shirt | 14   | 7      | 28    | 49    |
|           | pants | 20   | 2      | 5     | 27    |
|           | total | 62   | 54     | 48    | 164   |

Figure: Example of a cross-tabulation.

- The table above is an example of a **cross-tabulation** (**cross-tab**), also referred to as a **pivot-table**
  - Values for one of the dimension attributes form the row headers
  - Values for another dimension attribute form the column headers
  - Other dimension attributes are listed on top
  - Values in individual cells are (aggregates of) the values of the dimension attributes that specify the cell.

# Data Cube

- A **data cube** is a multidimensional generalization of a cross-tab
- Can have  $n$  dimensions; we show 3 below
- Cross-tabs can be used as views on a data cube

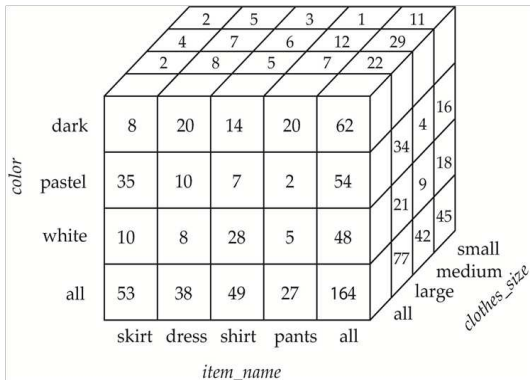


Figure: Data cube.

# Hierarchies on Dimensions

- **Hierarchy** on dimension attributes: lets dimensions to be viewed at different levels of detail
  - E.g., the dimension DateTime can be used to aggregate by hour of day, date, day of week, month, quarter or year

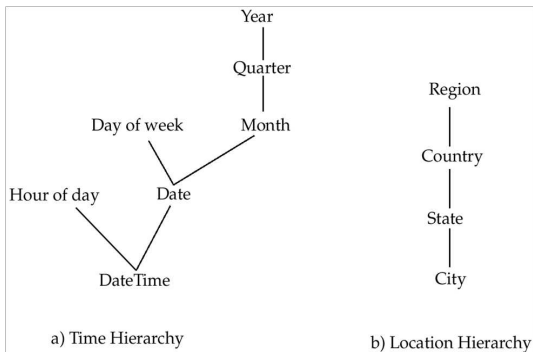


Figure: Examples.

## Cross Tabulation With Hierarchy

- Cross-tabs can be easily extended to deal with hierarchies
  - Can drill down or roll up on a hierarchy

*clothes\_size:* all

|                 |                  | <i>color</i> |        |       |       |     |
|-----------------|------------------|--------------|--------|-------|-------|-----|
| <i>category</i> | <i>item_name</i> | dark         | pastel | white | total |     |
| womenswear      | skirt            | 8            | 8      | 10    | 53    | 88  |
|                 | dress            | 20           | 20     | 5     | 35    |     |
|                 | subtotal         | 28           | 28     | 15    |       |     |
| menswear        | pants            | 14           | 14     | 28    | 49    | 76  |
|                 | shirt            | 20           | 20     | 5     | 27    |     |
|                 | subtotal         | 34           | 34     | 33    |       |     |
| total           |                  | 62           | 62     | 48    |       | 164 |

Figure: Example of cross tabulation with Hierarchy.

# Relational Representation of Cross-tabs

- Cross-tabs can be represented as relations
  - We use the value **all** is used to represent aggregates.
  - The SQL standard actually uses null values in place of **all** despite confusion with regular null values.

| <i>item_name</i> | <i>color</i> | <i>clothes_size</i> | <i>quantity</i> |
|------------------|--------------|---------------------|-----------------|
| skirt            | dark         | all                 | 8               |
| skirt            | pastel       | all                 | 35              |
| skirt            | white        | all                 | 10              |
| skirt            | all          | all                 | 53              |
| dress            | dark         | all                 | 20              |
| dress            | pastel       | all                 | 10              |
| dress            | white        | all                 | 5               |
| dress            | all          | all                 | 35              |
| shirt            | dark         | all                 | 14              |
| shirt            | pastel       | all                 | 7               |
| shirt            | White        | all                 | 28              |
| shirt            | all          | all                 | 49              |
| pant             | dark         | all                 | 20              |
| pant             | pastel       | all                 | 2               |
| pant             | white        | all                 | 5               |
| pant             | all          | all                 | 27              |
| all              | dark         | all                 | 62              |
| all              | pastel       | all                 | 54              |
| all              | white        | all                 | 48              |
| all              | all          | all                 | 164             |

Figure: Example of relational representation of cross-tabs.

## Extended Aggregation to Support OLAP

- The **cube** operation computes union of **group by**'s on every subset of the specified attributes

- Example relation for this section

*sales(item\_name, color, clothes\_size, quantity)*

- E.g. consider the query

```
select item_name, color, size, sum(number)
from sales
group by cube(item_name, color, size)
```

This computes the union of eight different groupings of the *sales* relation:

{ (item\_name, color, size), (item\_name, color),  
 (item\_name, size), (color, size),  
 (item\_name), (color),  
 (size), ( ) }

where ( ) denotes an empty **group by** list.

- For each grouping, the result contains the null value for attributes not present in the grouping.

# Online Analytical Processing Operations

- Relational representation of cross-tab that we saw earlier, but with *null* in place of **all**, can be computed by

```
select item_name, color sum(number)  
from sales  
group by cube(item_name, color)
```

- The function **grouping()** can be applied on an attribute

- Returns 1 if the value is a null value representing all, and returns 0 in all other cases.

```
select item_name, color, size, sum(number)  
      grouping(item_name) as item_name_flag  
      grouping(color) as color_flag  
      grouping(size) as size_flag  
from sales  
group by cube(item_name, color, size)
```



- Can use the function **decode()** in the **select** clause to replace such nulls by a value such as **all**
  - E.g., replace *item\_name* in first query by  
**decode(grouping(*item\_name*), 1, "all", *item\_name*)**

## Extended Aggregation (Cont.)

- The **rollup** construct generates union on every prefix of specified list of attributes

- E.g.,

```
select item_name, color, size sum(number)
from sales
group by rollup(item_name, color, size)
```

Generates union of four groupings:

```
{ (item_name, color, size), (item_name, color), (item_name), ( ) }
```

- Rollup can be used to generate aggregates at multiple levels of a hierarchy.
- E.g., suppose table *itemcategory*(*item\_name*, *category*) gives the category of each item. Then

```
select category, item_name sum(number)
from sales, itemcategory
where sales.item_name = itemcategory.item_name
group by rollup(category, item_name)
```

would give a hierarchical summary by *item\_name* and by *category*.

## Extended Aggregation (Cont.)

- Multiple rollups and cubes can be used in a single group by clause
  - Each generates set of group by lists, cross product of sets gives overall set of group by lists

- E.g.,

```
select item_name, color, size, sum(number)  
from sales  
group by rollup(item_name), rollup (color, size)
```

generates the groupings

$$\{item\_name, ()\} \times \{(color, size), (color), ()\}$$
$$= \{ (item\_name, color, size), (item\_name, color), (item\_name), (color, size), (color), () \}$$

# Online Analytical Processing Operations

- **Pivoting**: changing the dimensions used in a cross-tab is called
- **Slicing**: creating a cross-tab for fixed values only
  - ◆ Sometimes called **dicing**, particularly when values for multiple dimensions are fixed.
- **Rollup**: moving from finer-granularity data to a coarser granularity
- **Drill down**: The opposite operation - that of moving from coarser-granularity data to finer-granularity data

# OLAP Implementation

- The earliest OLAP systems used multidimensional arrays in memory to store data cubes, and are referred to as **multidimensional OLAP (MOLAP)** systems.
- OLAP implementations using only relational database features are called **relational OLAP (ROLAP)** systems
- Hybrid systems, which store some summaries in memory and store the base data and other summaries in a relational database, are called **hybrid OLAP (HOLAP)** systems.

# OLAP Implementation (Cont.)

- Early OLAP systems precomputed *all* possible aggregates in order to provide online response
  - Space and time requirements for doing so can be very high
    - ▶  $2^n$  combinations of **group by**
  - It suffices to precompute some aggregates, and compute others on demand from one of the precomputed aggregates
    - ▶ Can compute aggregate on (*item\_name*, *color*) from an aggregate on (*item\_name*, *color*, *size*)
    - ▶ For all but a few “non-decomposable” aggregates such as *median*
    - ▶ is cheaper than computing it from scratch
- Several optimizations available for computing multiple aggregates
  - Can compute aggregate on (*item\_name*, *color*) from an aggregate on (*item\_name*, *color*, *size*)
  - Can compute aggregates on (*item\_name*, *color*, *size*), (*item\_name*, *color*) and (*item\_name*) using a single sorting of the base data

## FINAL DEL CAPÍTOL 5

# Figures

| <i>item_name</i> | <i>clothes_size</i> | <i>dark</i> | <i>pastel</i> | <i>white</i> |
|------------------|---------------------|-------------|---------------|--------------|
| skirt            | small               | 2           | 11            | 2            |
| skirt            | medium              | 5           | 9             | 5            |
| skirt            | large               | 1           | 15            | 3            |
| dress            | small               | 2           | 4             | 2            |
| dress            | medium              | 6           | 3             | 3            |
| dress            | large               | 12          | 3             | 0            |
| shirt            | small               | 2           | 4             | 17           |
| shirt            | medium              | 6           | 1             | 1            |
| shirt            | large               | 6           | 2             | 10           |
| pant             | small               | 14          | 1             | 3            |
| pant             | medium              | 6           | 0             | 0            |
| pant             | large               | 0           | 1             | 2            |

Figure: 5.22



# Figures

| <i>item_name</i> | <i>quantity</i> |
|------------------|-----------------|
| skirt            | 53              |
| dress            | 35              |
| shirt            | 49              |
| pant             | 27              |

Figure: 5.23

# Figures

| <i>item_name</i> | <i>color</i> | <i>quantity</i> |
|------------------|--------------|-----------------|
| skirt            | dark         | 8               |
| skirt            | pastel       | 35              |
| skirt            | white        | 10              |
| dress            | dark         | 20              |
| dress            | pastel       | 10              |
| dress            | white        | 5               |
| shirt            | dark         | 14              |
| shirt            | pastel       | 7               |
| shirt            | white        | 28              |
| pant             | dark         | 20              |
| pant             | pastel       | 2               |
| pant             | white        | 5               |

Figure: 5.24

## Another Recursion Example

- Given relation

*manager(employee\_name, manager\_name)*

- Find all employee-manager pairs, where the employee reports to the manager directly or indirectly (that is manager's manager, manager's manager's manager, etc.)

```
with recursive empl (employee_name, manager_name) as(  
    select employee_name, manager_name  
    from manager  
union  
    select manager.employee_name, empl.manager_name  
    from manager, empl  
    where manager.employee_name = empl.manager_name)  
select *  
    from empl
```

This example view, empl, is the transitive closure of the manager relation

## Merge statement (now in Chapter 24)

- Merge construct allows batch processing of updates.
- Example: relation *funds\_received*(*account\_number*, *amount*) has batch of deposits to be added to the proper account in the *account* relation

```
merge into account as A  
  using ( select *  
          from funds_received as F)  
on( A.account_number = F.account_number)  
when matched then  
  update set balance = balance + F.amount
```