



NOM :

	Temps estimat	Punts	Puntuació
Test	15min	2pt	
Exercici 1	75min	a) 2pt	
		b) 2pt	
		c) 2pt	
		d) 2pt	
Total	90min	10 pt	

- Prohibida la presència de mòbils durant la prova.
- Copiar o facilitar la còpia implica suspendre el control.

**TEST (2 punts / 15min / sense apunts)**

- Encerceleu a cada possible resposta a), b) i c) si és certa (Si) o falsa (No).
- Resposta correcta +1pt, incorrecta -0.4pts., en blanc 0.pts.

**TEST 1.** Si  $x_1$ ,  $x_2$  i  $x_3$  representen les variables binàries de selecció d'un projecte.

- a) Si / No  $x_1 + x_2 + x_3 \geq 2$  imposa que es seleccionaran com mínim dos projectes. (S)
- b) Si / No  $x_1 + x_2 \leq 1$  imposa que es seleccionará un dels dos projectes 1 o 2. (N)
- c) Si / No  $x_2 \geq x_3$  imposa que no es seleccionará  $x_2$  a no ser que es seleccioni  $x_3$ . (S)

**TEST 2.** Considereu el problema (PE) de maximització i la seva relaxació lineal (RL):

- a) Si / No  $K_{PE} \subseteq K_{RL}$ . (S)
- b) Si / No  $c'x_{RL} \leq c'x_{PE}, \forall x_{RL} \in K_{RL}, \forall x_{PE} \in K_{PE}$ . (N)
- c) Si / No  $x_{PE}^* \in K_{RL} \Rightarrow z_{PE}^* = z_{RL}^*$ . (N)

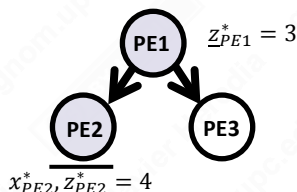
**TEST 3.** Donat un problema de PLE (PE) de minimització, la formulació vàlida (PE1) és més forta que la formulació vàlida (PE2)

- d) Si / No Si  $z_{PE1}^* \leq z_{PE2}^*$ . (N)
- e) Si / No Si  $z_{RL1}^* \geq z_{RL2}^*$ . (N)
- f) Si / No Si  $K_{RL1} \subset K_{RL2}$ . (S)

**TEST 4.** El tall de Gomory  $x_{B(i)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}] x_j \leq \lfloor x_{B(i)}^* \rfloor$  associat a (PE) i  $x_{RL}^*$ :

- a) Si / No És una de les constriccions que defineixen (RL). (N)
- b) Si / No És una constricció que no satisfà  $x_{PE}^*$ . (N)
- c) Si / No És una constricció que forma part de la formulació ideal de (PE). (N)

**TEST 5.** El següent arbre d'exploració del B&B d'un problema (PE1) de minimització mostra la situació després de realitzar dues iteracions i trobar l'òptim del subproblema (PE2):



- a) Si / No Es pot assegurar que  $x_{PE2}^*$  és la solució de (PE1). (N)
- b) Si / No (PE2) i (PE3) són una separació de (PE1). (S)
- c) Si / No L'òptim de (PE1) es pot trobar a  $K_{PE3}$ . (S)

NOM :

**PROBLEMA 1. (8 punt / 75min / amb apunts i calculadora.)**

Considereu el següent problema de programació lineal entera:

$$(PE) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & 2x_1 - 2x_2 \leq 1 \\ & 2x_1 + 2x_2 \geq 3 \\ & x \geq 0, \quad x \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

- (2 punts)** Realitzeu la primera iteració de l'algorisme de **plans secants de Gomory** resolent la relaxació lineal (RL1) gràficament.
- (3 punts)** Obtingueu la solució òptima del problema relaxat de la **segona iteració de Gomory** per reoptimització amb l'algorisme del simpleix dual a partir de  $x_{RL1}^*$ .
- (3 punts)** Resoleu el problema (PE) aplicant l'**algorisme de ramificació i tall (Branch&Cut)** d'acord amb els següents criteris:

- Resoleu **totes** les relaxacions lineal gràficament.
- Introduïu **un** tall de Gomory (podeu aprofitar els càlculs fets a l'apartat a)).
- Preneu com a variable de separació  $x_1$  abans que  $x_2$ .
- Exploreu primer la branca associada a la fita  $x_i \leq \lfloor x_{RLi}^* \rfloor$ .

Indiqueu molt clarament les diferents passes de l'algorisme.

NOM :

## SOLUCIÓ EXERCICI 1.

### Aparat a)

#### 1a iteració Gomory:

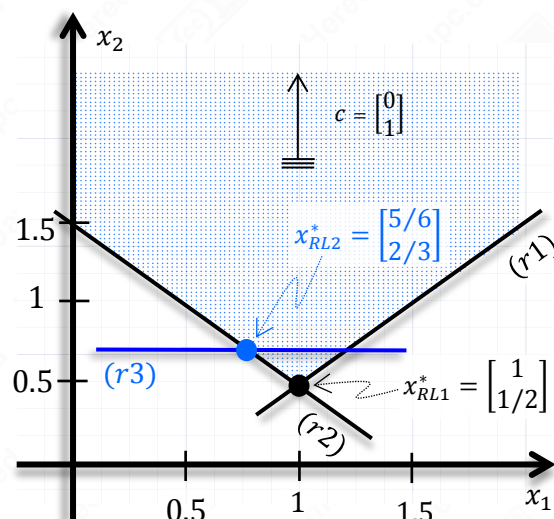
- Solució òptima de la relaxació lineal de (PE1), trobada gràficament:  $x_{RL1}^* = \begin{bmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix}$
- $x_{RL1}$  no entera  $\Rightarrow$  tall de Gomory: es selecciona  $x_2 = 1/2$

$$B = \{1, 2\}; B = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}; B^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} \end{bmatrix}; x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

$$N = \{1, 2\}; A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}; V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \end{bmatrix}$$

$$x_2 + [v_{23}]x_3 + [v_{24}]x_4 \leq [x_2^*]$$

$$x_2 + \left[-\frac{1}{4}\right]x_3 + \left[-\frac{1}{4}\right]x_4 \leq \left[\frac{1}{2}\right]; \boxed{x_2 - x_3 - x_4 \leq 0 \text{ (r3)}}$$



$$x_2 - x_3 - x_4 \leq 0 \rightarrow x_2 \geq \frac{2}{3} \text{ (r3)}$$

### Apartat b)

Solució òptima del problema relaxat de la segona iteració de Gomory per reoptimització amb l'algorisme del símplex dual a partir de  $x_{RL1}^*$ :

- Problema relaxat de la segona iteració de Gomory:

$$(RL2) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \text{ (r1)} \\ & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \text{ (r2)} \\ & x_2 - x_3 - x_4 + x_5 = 0 \text{ (r3)} \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases}$$

- Reoptimització amb el símplex dual a partir de  $x_{RL1}^*$  per addició de  $x_2 - x_3 - x_4 + x_5 = 1$  (r3)  $\rightarrow a_{m+1} = a_3 = [0 \ 1 \ -1 \ -1 \ 1], a_{B,3} = [0 \ 1]$

$$\text{Càlculs previs: } B = \{1, 2, 5\}, B^{-1} = \begin{bmatrix} B^{-1} & 0 \\ -a_{B,3}B^{-1} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 & 0 \\ -1/4 & 1/4 & 0 \\ 1/4 & -1/4 & 1 \end{bmatrix}, x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix}$$

$$N = \{3, 4\}, A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, r' = r'_{RL1} = [0 \ 0] - [-1 \ 0] \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \\ -1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \geq 0$$

- Símplex dual, 1a iteració:**  $B = \{1, 2, 5\}, N = \{3, 4\}$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.b. de sortida  $p$ :

$$x_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} \not\geq 0 \Rightarrow p = 3, \boxed{B(3) = 5 \text{ v.b. sortint}}$$

- Identificació de problema (D) il·limitat:

NOM :

$$d'_{r_N} = \beta_3 A_N = [1/4 \quad -1/4 \quad 1] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} = [-3/4 \quad -3/4] \not\geq 0$$

- Sel. v.n.b. d'entrada  $q$ :

$$\theta_D^* = \min_{j \in N, d_{r_N j} < 0} \{-r_j / d_{r_N j}\} = \min \left\{ \frac{-1/4}{-3/4}, \frac{-1/4}{-3/4} \right\} = 1/3 \Rightarrow \boxed{q = 3}$$

també s'hauria pogut triar  $q = 4$ .

- Canvi de base i actualitzacions:

$$B \leftarrow \{1, 2, 3\}, B = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow Bx_B = b, \begin{cases} 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 = 3 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \rightarrow x_B = \begin{bmatrix} 5/6 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{bmatrix}$$

- **Simplex dual, 2a iteració:**  $B = \{1, 2, 3\}, N = \{4, 5\}$

- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.b de sortida  $p : x_B \geq 0 \Rightarrow \boxed{\text{òptim}}$

- $x_{RL2}^* = \begin{bmatrix} 5/6 \\ 2/3 \end{bmatrix}$  Alternativament, si s'hagués pres  $x_4$  com a variable d'entrada, la solució seria  $x_{RL2}^* = \begin{bmatrix} 7/6 \\ 2/3 \end{bmatrix}$ .

**Apartat c)**

Resoleu el problema (PE) aplicant l'algorisme de ramificació i tall (Branch&Cut):

$$(PE1) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \quad (r1) \\ & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \quad (r2) \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0, x \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

**Iteració 1:**  $L = \{(PE1)\}, \underline{z}_{PE1} = -\infty, z^* = +\infty$

- **Selecció:** (PE1).
- **Resolució de (RL1) amb un tall de Gomory** (dels apartats anteriors):

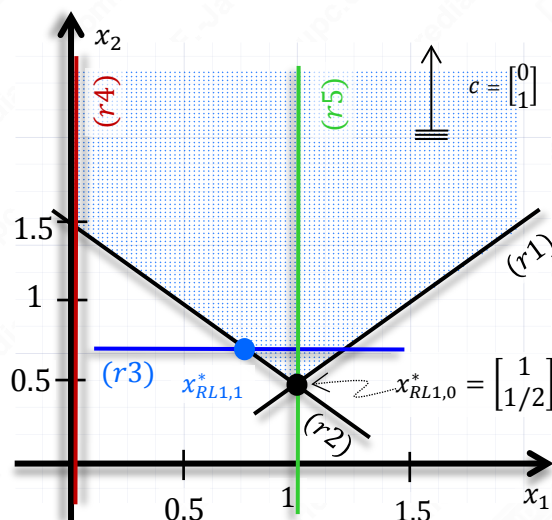
$$x_{RL1,1}^* = [5/6 \quad 2/3]', z_{RL1,1}^* = \frac{2}{3} \Rightarrow \underline{z}_{PE1} = \left\lceil \frac{2}{3} \right\rceil = 1$$

- **Eliminació:** no es pot.
- **Separació:**

$$x_2^* = 5/6$$

$$\rightarrow \begin{cases} (PE2) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + (r3) + x_1 \leq \left\lceil \frac{5}{6} \right\rceil = 0 \quad (r4) \\ (PE3) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + (r3) + x_1 \geq \left\lceil \frac{5}{6} \right\rceil = 1 \quad (r5) \end{cases}$$

$$L \leftarrow \{(PE2), (PE3)\}$$



**Iteració 2:**  $L = \{(PE2), (PE3)\}, \underline{z}_{PE1} = 1, z^* = +\infty$

- **Selecció:** (PE2).
- **Resolució de (RL2) amb un tall de Gomory:** prenem l'expressió (r3)  $3x_2 - x_5 = 2$  per facilitar els càlculs



NOM :

$$(RL2,0) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ (r2) & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \\ (r3) & 3x_2 - x_5 = 2 \\ (r4) & x_1 + x_6 = 0 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0 \end{cases}$$

- Gràficament veiem que el problema  $(RL2,0)$  es equivalent a:  $\min_{x_2} \{x_2 | 2x_2 \geq 3\}$  que, expressat en forma estàndard és:

$$(RL2,0) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r2) & 2x_2 - x_4 = 3 \\ & x_2, x_4 \geq 0 \end{cases}$$

- Resolució de  $(RL2,0)$ :  $x_{RL2,0}^* = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ ,  $z_{RL2,0}^* = 0$

- Tall de Gomory sobre  $x_{RL2,0}^*$  associat a  $x_2$ :

- $B = \{2\}, B^{-1} = [1/2]$
- $A_N = [-1], V = B^{-1}A_N = [-1/2]$
- $x_2 + \left[-\frac{1}{2}\right]x_4 \leq \left[\frac{3}{2}\right] \rightarrow x_2 - x_4 \leq 1$   
 $\rightarrow x_2 \geq 2 \text{ (r6)}$

- Resolució de  $(RL2,1) = (RL2,0) + (r5)$ :

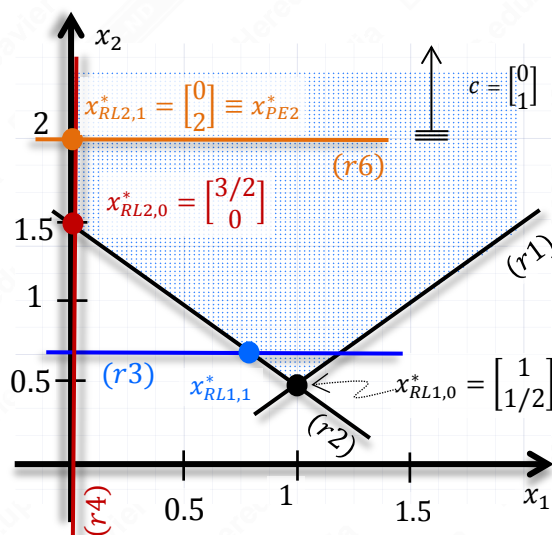
$$x_{RL2,1}^* = [0 \ 2]', z_{RL2,1}^* = 2 \Rightarrow z_{PE2}^* = 2$$

- Eliminació:**  $x_{RL2,1}^* = [0 \ 2]' \in K_{PE2}$ :  $x_{PE2}^* = [0 \ 2]' \Rightarrow$  s'elimina  $(PE2)$ :

- $z^* \leftarrow z_{PE2}^* = 2, x^* \leftarrow x_{PE2}^*, L \leftarrow L \setminus \{(PE2)\} = \{(PE3)\}$
- $z^* = 2 > z_{PE1}^* = 1 \Rightarrow$  no podem eliminar  $(PE3)$

**Iteració 3:**  $L = \{(PE3)\}, z_{PE1}^* = 1, z^* = 2$

- Selecció:**  $(PE3)$ .
- Resolució de  $(RL3)$  amb un tall de Gomory:**



NOM :

$$(RL3,0) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ (r2) & 2x_1 + 2x_2 - x_4 = 3 \\ (r3) & 3x_2 - x_5 = 2 \\ (r5) & x_1 - x_7 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_7 \geq 0 \end{cases}$$

- Gràficament veiem que la restricció (r2) és redundant, i que el problema (RL3,0) es equivalent a:

$$(RL3,0) \begin{cases} \min & x_2 \\ \text{s.a.:} & \\ (r1) & 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ (r3) & 3x_2 - x_5 = 2 \\ (r5) & x_1 - x_7 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3, x_5, x_7 \geq 0 \end{cases}$$

- Resolució de (RL3,0):  $x_{RL3,0}^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 2/3 \end{bmatrix}$ ,  $z_{RL3,0}^* = \frac{2}{3}$ .
- Tall de Gomory sobre  $x_{RL3,0}^*$  associat a  $x_2$ :

$$\bullet B = \{1,2,3\}, B = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\bullet B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 1 & \frac{2}{3} & -2 \end{bmatrix}, \mathcal{N} = \{5,7\}, A_N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, V = B^{-1}A_N = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -\frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{2}{3} & 2 \end{bmatrix}$$

Alternativament podem trobar les columnes de  $V$ ,  $V_i$ , resolent els sistemes  $BV_i = A_{N_i}$ :

$$BV_1 = A_{N_1} = A_5; \begin{cases} 2v_{15} - 2v_{25} + v_{35} = 0 \\ 3v_{25} = -1 \rightarrow V_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1/3 \\ -2/3 \end{bmatrix} \\ v_{15} = 0 \end{cases} \rightarrow V = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -\frac{1}{3} & 0 \\ -\frac{2}{3} & 2 \end{bmatrix}$$

$$BV_2 = A_{N_2} = A_7; \begin{cases} 2v_{17} - 2v_{27} + v_{37} = 0 \\ 3v_{27} = 0 \rightarrow V_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \\ v_{17} = -1 \end{cases}$$

$$\bullet x_2 + [-1/3]x_5 + [0]x_7 \leq [2/3] \rightarrow x_2 - x_5 \leq 0 \xrightarrow{(r3)} \boxed{x_2 \geq 1 \text{ (r7)}}$$

- Resolució de (RL3,1) = (RL3,0) + (r7):  $x_{RL3,1}^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $z_{RL3,1}^* = 1 \Rightarrow z_{PE3}^* = 1$

- Eliminació:**  $x_{RL3,1}^* = [1 \ 1]' \subset K_{PE3}$ ;  $x_{PE3}^* = [1 \ 1]' \Rightarrow$  s'elimina (PE3):  
 $z^* \leftarrow z_{PE3}^* = 1, x^* \leftarrow x_{PE3}^*, L \leftarrow L \setminus \{(PE3)\} = \emptyset$

Iteració 3:

$$L = \emptyset \Rightarrow \boxed{x_{PE1}^* = x^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, z_{PE1}^* = z^* = 1}$$

