



NOM :

	Temps estimat	Punts	Puntuació
Test	30min	2 pt	
Exercici 1	60min	a) 2pt	
		b) 3pt	
		c) 3pt	
Total	90min	10 pt	

- Prohibida la presència de mòbils durant la prova.
- Copiar o facilitar la còpia implica suspendre el control.

**TEST (2 punts / 30min / sense apunts)**

- Encerclau a **cada** possible resposta **a), b) i c)** si la frase és Vertadera (V) o Falsa (F).
- Resposta **correcta +1pt, incorrecta -0.4pts.**, en **blanc 0.pts.**

**TEST 1.** El subconjunt de  $\mathbb{R}^n$  definit com a  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$ :

- a) V / F És tancat i afiat. (F)
- b) V / F És un polítop. (F)
- c) V / F Conté alguna solució bàsica factible. (V)

**TEST 2.** Considereu el problema  $(PL)_e \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid Ax = b, x \geq 0\}$  amb  $\text{rang}(A) < m$  :

- a) V / F Si eliminem les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta, el problema  $(PL)_e$  té solució. (F)
- b) V / F Si eliminem les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta, el políedre resultant no queda afectat. (V)
- c) V / F Si  $P_e \neq \emptyset$ , el políedre  $Q_e$  resultant d'eliminar les constriccions associades a files de  $A$  linealment dependents amb la resta és també no buit. (V)

**TEST 3.** Donat el problema  $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \left\{ c'x \mid \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, x \geq 0 \right\}$  :

- a) V / F Les bases de  $(PL)$  són  $\mathcal{B} = \{1,2\}$ ,  $\mathcal{B} = \{1,3\}$  i  $\mathcal{B} = \{2,3\}$ . (F)
- b) V / F  $x_B = [x_2 \ x_3]'$  és una solució bàsica factible. (F)
- c) V / F El políedre associat a  $(PL)$  té dos punts extrems. (F)

**TEST 4.** Donat el problema  $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \geq \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} \right\}$  :

- a) V / F Si  $c = [1 \ 1]'$   $(PL)$  té solució òptima única. (F)
- b) V / F Si  $c = [1 \ 0]'$   $(PL)$  té solució òptima única. (F)
- c) V / F Si  $c = [0 \ 1]'$   $(PL)$  té solució òptima única. (F)

**TEST 5.** Donat el problema  $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^2} \left\{ z = x_1 \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, x \geq 0 \right\}$  i la base  $\mathcal{B} = \{2,4\}$ :

- a) V / F La DBF associada a la VNB  $q = 1$  és de descens. (F)
- b) V / F La DBF associada a la VNB  $q = 3$  és de descens. (F)
- c) V / F  $\mathcal{B} = \{2,4\}$  és òptima. (V)



**TEST 6.** A l'algorisme del símplex primal el criteri de selecció de la VB de sortida

$$\theta^* = \min_{i=1, \dots, m | d_{B(i)} < 0} \left\{ \frac{-x_{B(i)}}{d_{B(i)}} \right\}$$

permet assegurar que:

- a) **V / F** Es produeix el màxim decrement de la funció objectiu. (F)
- b) **V / F** Es conserva la factibilitat de la nova base. (V)
- c) **V / F** El valor d'alguna VB es farà zero. (V)

**TEST 7.** Sigui  $x$  SBF de  $P_e$  i  $d \not\geq 0$  DBF sobre  $x$ . Llavors podem assegurar que:

- a) **V / F**  $y = x + \theta^* d$  és SBF de  $P_e$ . (V)
- b) **V / F**  $y = x + \theta^* d$  és vèrtex de  $P_e$ . (V)
- c) **V / F**  $y = x + \theta^* d \neq x$ . (F)

**TEST 8.** Sigui  $x$  SBF de  $(PL)_e$  amb costos reduïts  $r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N$ . Llavors:

- a) **V / F** Si  $r > 0 \Rightarrow x$  és òptima. (V)
- b) **V / F** Si  $r = 0 \Rightarrow x$  no és òptima. (F)
- c) **V / F** Si  $x$  és òptima  $\Rightarrow r \geq 0$ . (F)

**TEST 9.** Si a cada iteració del símplex primal d'un problema  $(PL)_e$  no degenerat triem la VNB d'entrada  $x_q$  associada al cost reduït més negatiu llavors podem assegurar que:

- a) **V / F** La disminució de la f.o. a cada iteració és la màxima possible. (F)
- b) **V / F** Obtindrem, si existeix, la solució del problema  $(PL)_e$ . (V)
- c) **V / F** El valor de la funció objectiu disminueix a cada iteració. (V)

**TEST 10.** Donades  $y$  i  $x$  SBF adjacents no degenerades, l'actualització de la f.o.  $c'y = c'x + \theta^* r_q$ :

- a) **V / F** Assegura que  $c'y < c'x$  si  $r_q < 0$ . (V)
- b) **V / F** Assegura que  $c'y < c'x$  si  $\theta^* < 0$ . (F)
- c) **V / F** Assegura que la direcció  $d = y - x$  és factible. (F)

NOM :

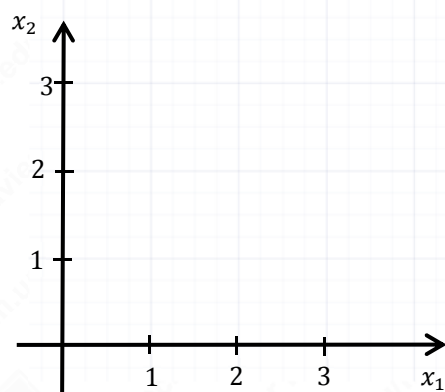
**EXERCICI 1. (8 punts / 75min / amb transparències de teoria i calculadora)**

Considereu el següent problema de programació lineal:  $(PL) \begin{cases} \min & c_1 x_1 + c_2 x_2 \\ \text{s.a.:} & -x_1 + x_2 \geq 0 \\ & x_1 + x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$

- a) **(2 punts)** Representeu, sobre la següent gràfica el políedre factible  $P$  i totes les solucions bàsiques existents (factibles i no factibles), indicant a la taula els valors de  $B$ ,  $x_B$  i si son factibles i/o degenerades:

**Resposta:**

$B$	$x_B$	SBF?	SBD?



- b) **(3 punts)** Trobeu quina condició han de complir les components  $c_1$  i  $c_2$  per tal de poder assegurar que el problema  $(PL)$  no té solució òptima, preferentment usant la propietat de descens de les DBF del problema. Us pot ajudar usar la representació gràfica de l'apartat anterior.

**Resposta:**

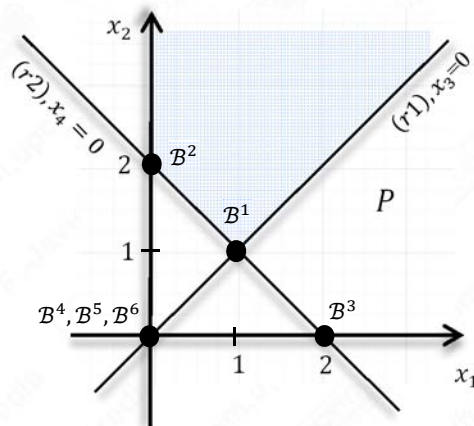
- c) (3 punts) Trobeu la solució òptima quan  $c = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$  amb l'algorisme del símplex a partir de  $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

**Resposta:**

## SOLUCIÓ EXERCICI 1.

### Apartat a)

$$(PL)_e \begin{cases} \min & c_1 x_1 + c_2 x_2 \\ \text{s. a.:} & \\ (r1) & -x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ (r2) & x_1 + x_2 - x_4 = 2 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{cases}$$



$B$	$x_B$	SBF?	SBD?
$B^1 = \{1,2\}$	$x_B^1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$	Sí	No
$B^2 = \{2,3\}$	$x_B^2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \leftarrow (r1): x_3 = x_2$	Sí	No
$B^3 = \{1,3\}$	$x_B^3 = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix} \leftarrow (r1): x_3 = -x_1$	No	No
$B^4 = \{1,4\}$	$x_B^4 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix} \leftarrow (r2): x_4 = x_1 + x_2 - 2$	No	Sí
$B^5 = \{2,4\}$	$x_B^5 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix}$	No	Sí
$B^6 = \{3,4\}$	$x_B^6 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \end{bmatrix}$	No	Sí

### Apartat b)

Per tal que  $(PL)$  no tingui solució òptima cal que sigui il·limitat.  $(PL)$  serà il·limitat si alguna de les direccions bàsiques factibles il·limitades  $d^1$  i  $d^2$  (veure gràfica adjunta) són de descens:

$$c'd = c_1 d_1 + c_2 d_2 < 0$$

- $d^1: B^1 = \{1,2\}, q = 4, d_N^2 = [d_3^2 \ d_4^2]' = [0 \ 1]$

$$d_B^1 = -B^{-1}A_4 = -\begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1^1 \\ d_2^1 \end{bmatrix}$$

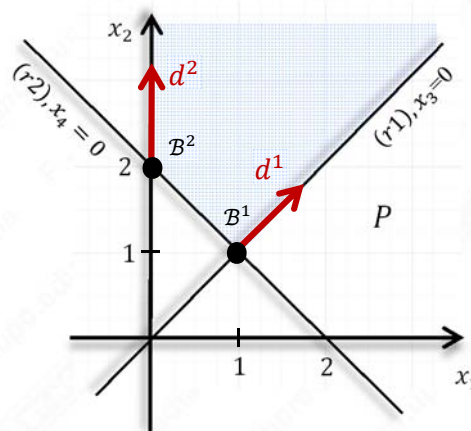
$$c'd^1 = c_1 d_1 + c_2 d_2 = \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{2} < 0 \rightarrow \boxed{c_1 + c_2 < 0}$$

- $d^2: B^2 = \{2,3\}, q = 4, d_N^2 = [d_1^2 \ d_4^2]' = [0 \ 1]$

$$d_B^2 = -B^{-1}A_4 = -\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d_1^2 \\ d_2^2 \end{bmatrix}$$

$$c'd^2 = c_1 d_1^2 + c_2 d_2^2 = c_2 < 0 \rightarrow \boxed{c_2 < 0}$$

Així doncs,  $(PL)$  no tindrà solució òptima  $\Leftrightarrow c_1 + c_2 < 0$   
ó  $c_2 < 0$ .





**Apartat c)**

$$(PL)_e \begin{cases} \min & x_1 & -x_2 \\ \text{s. a. :} & \\ (r1) & -x_1 & +x_2 & -x_3 & & = 0 \\ (r2) & x_1 & +x_2 & & -x_4 & = 2 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{cases}$$

**Inicialització:**

$$x = [1 \quad 1]' \therefore B = \{1,2\}, B^{-1} = \begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}, x_B = [1 \quad 1]', \mathcal{N} = \{3,4\}, z = 0.$$

**1a iteració:**

1. Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada  $q$  :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [0 \quad 0] - [1 \quad -1] \begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = [-1 \quad 0] \not\geq 0 \rightarrow q = 3$$

2. Direcció bàsica de descens :  $d_B = -B^{-1} A_3 = -\begin{bmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} \not\geq 0$ .

3. Sel. VB de sortida  $B(p)$ :  $\theta^* = \min_{i=1} \{-x_{B(i)}/d_{B(i)}\} = \min \left\{ -\frac{1}{-1/2} \right\} = 2 \Rightarrow p = 1, B(1) = 1$

4. Actualitzacions i canvi de base :

$$4.1. x_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} := x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \times \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}, x_3 = \theta^* = 2, x_2 = x_4 = 0, z := z + \theta^* r_q = 0 + 2 \times (-1) = -2$$

$$4.2. B := \{3,2\}, B = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathcal{N} := \{1,4\}.$$

**2a iteració:**

1. Identificació de SBF òptima i selecció de la VNB d'entrada  $q$  :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = [1 \quad 0] - [0 \quad -1] \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = [2 \quad -1] \not\geq 0 \rightarrow q = 4$$

2. Direcció bàsica de descens :  $d_B = -B^{-1} A_4 = -\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \geq 0 \Rightarrow \boxed{(PL) \text{ il·limitat}}.$