



NOM ALUMNE:

	Temps estimat	Punts	Correcció	Material d'ajut.
Test	30min	2.0 pt		Cap.
Exercici 1	75min	5.0 pt		Amb transparències de teoria i calculadora.
Exercici 2	45min	3.0 pt		
Total	150min	10 pt		

TEST (2 punts / 30 min / sense apunts)

- Encerceleu a **cada** possible resposta **a), b) i c)** si és certa (**Si**) o falsa (**No**).
- Resposta **correcta +1pt**, **incorrecta -0.4pts.**, en **blanc 0.pts.**

TEST 1. El subconjunt de \mathbb{R}^n definit com a $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$:

- a) **Sí / No** És tancat i afíat. - N
- b) **Sí / No** És un polítop - N
- c) **Sí / No** Conté alguna solució bàsica factible. - N

TEST 2. Donat el problema $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, x \geq 0\}$:

- a) **Sí / No** Les bases de (PL) són $\mathcal{B} = \{1,2\}$, $\mathcal{B} = \{1,3\}$ i $\mathcal{B} = \{2,3\}$. - N
- b) **Sí / No** $x_B = [x_1 \ x_2]'$ és una solució bàsica factible. - N
- c) **Sí / No** El poliedre associat a (PL) té dos punts extrems. - N

TEST 3. Donat el problema $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{c'x \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, x \geq 0\}$:

- a) **Sí / No** El poliedre de associat a (PL) té tres punts extrems. - S
- b) **Sí / No** El poliedre de associat a (PL) té tres solucions bàsiques factibles - N
- c) **Sí / No** Totes les solucions bàsiques de (PL) són factibles. - S

TEST 4. Donat el problema $(PL) \min_{x \in \mathbb{R}^n} \{z = x_1 \mid \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, x \geq 0\}$ i la base $\mathcal{B} = \{1,4\}$:

- a) **Sí / No** La direcció bàsica factible associada a la v.n.b. $q = 2$ és $d_B = [-1 \ -1]'$. - S
- b) **Sí / No** La direcció bàsica factible associada a la v.n.b. $q = 2$ és de descens. - S.
- c) **Sí / No** $\mathcal{B} = \{1,4\}$ és òptima. -N.

TEST 5. Sigui P un poliedre no buit en forma estàndard, i sigui x s.b.f. de P amb costos reduïts $r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N$. Llavors:

- a) **Sí / No** Si $r > 0 \Rightarrow x$ és òptima. - S
- b) **Sí / No** Si x és òptima $\Rightarrow r \geq 0$. - N
- c) **Sí / No** Si $r = 0 \Rightarrow x$ no és òptima. - N.

TEST 6. Donat un problema (PL) qualsevol amb n variables i m desigualtats, sabem que el nombre d'iteracions de l'algorisme:

- a) **Sí / No** Es pot expressar com una expressió polinòmica de n i m . - N (no se sap).
- b) **Sí / No** No es pot expressar com una expressió polinòmica de n i m . - N (no se sap).
- c) **Sí / No** En la pràctica s'observa que depèn polinòmicament de n i m . - S.



TEST 7. En un joc finit de suma zero, el teorema minimax:

- a) **Sí / No** Indica que és possible que per algun dels dos jugadors no existeixi estratègia òptima. - N
- b) **Sí / No** Indica que és impossible que els dos jugadors tinguin un guany net positiu. - S
- c) **Sí / No** Assegura que el problema del jugador 1 satisfà que $z_P^* \equiv z_D^*$. - S.

TEST 8. Si un problema (P) és infactible, el seu dual (D):

- a) **Sí / No** Segur que és il·limitat. - N.
- b) **Sí / No** Segur que és infactible. - N.
- c) **Sí / No** No tindrà solució. - S.

TEST 9. Donat el problema primal (P) si una solució bàsica B és solució bàsica factible dual llavors:

- a) **Sí / No** $r \leq 0$. - N
- b) **Sí / No** B és factible primal. - N.
- c) **Sí / No** El vector $\lambda' = c_B' B^{-1}$ dona les coordenades d'un punt extrem del poliedre dual. - S

TEST 10. Si introduïm la modificació $c_i \leftarrow c_i + \phi_{c_i}$ amb $\phi_{c_i} \in [\phi_{c_i}^{min}, \phi_{c_i}^{max}]$:

- a) **Sí / No** El valor de les variables òptimes pot canviar. - N
- b) **Sí / No** El valor de la funció objectiu pot canviar. - S
- c) **Sí / No** El valor de les variables dual pot canviar. - S.

TEST 11. Donat un problema de programació lineal entera (PE) de minimització i la seva relaxació lineal (RL) es satisfà:

- a) **Sí / No** $K_{PE} \supseteq K_{RL}$. - N.
- b) **Sí / No** $z_{RL}^* \leq z_{PE}^*$. - S.
- c) **Sí / No** (PE) només té solució òptima si KRL és un polítop. - N.

TEST 12. Donades dues formulacions vàlides (PE1) i (PE2) de (PE), si (PE1) és més forta que (PE2) podem assegurar que:

- a) **Sí / No** $K_{PE1} \subset K_{PE2}$. - N
- b) **Sí / No** $K_{RL1} \subset K_{RL2}$. - S
- c) **Sí / No** (PE1) conté més desigualtats vàlides que (PE2). - N

TEST 13. La formulació ideal (PEI) d'un problema de programació lineal entera (PE):

- a) **Sí / No** Té la mateixa solució òptima que (PE). - S.
- b) **Sí / No** Tots els punts extrems KRLI pertanyen a KPE. - S.
- c) **Sí / No** És la formulació vàlida de (PE) que s'obté en finalitzar l'algorisme de plans de tall de Gomory. - N.

TEST 14. La formulació ideal (PEI):

- a) **Sí / No** És la formulació més forta possible. - S
- b) **Sí / No** Té associat un políedre amb punts extrems enters. - S.
- c) **Sí / No** Necessitarà una única ramificació quan s'apliqui B&B. - N.

TEST 15. El tall de Gomory $x_{B(i)} + \sum_{j \in N} [v_{ij}] x_j \leq [x_{B(i)}^*]$ associat a (PE) i x_{RL}^* és una constricció de desigualtat:

- a) **Sí / No** Que no satisfà x_{RL}^* . - S.
- b) **Sí / No** Que no satisfà x_{PE}^* . - N.
- c) **Sí / No** Que defineix una formulació ideal de (PE). - N.

EXERCICI 1. (5 punts / 1h 15min / amb transparències de teoria i calculadora)

Certa empresa fabrica els productes A, B i C. En la fabricació d'aquests tres productes es consumeixen un tipus de recurs, amb una disponibilitat màxima de $b_1 = 20Tm$. A més, l'empresa s'ha compromès a satisfer una certa demanda no inferior a $b_2 = 15Tm$. Els costos de fabricació d'una unitat de producte A, B y C són, respectivament, 10, 2 i 3 u.m. (unitats monetàries). El problema lineal (P) que permet calcular les quantitats de producte A (x_1), B (x_2) i C (x_3) que minimitzen els costos de producció és:

$$(P) \begin{cases} \min & z = 10x_1 + 2x_2 + 3x_3 \\ \text{s.a.:} & \\ & 3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 20 \quad \text{Recurs} \\ & x_1 + x_2 + x_3 \geq 15 \quad \text{Demanda} \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{cases}$$

- (1.0 punts) Sense realitzar cap iteració del mètode del simplex, comproveu que la producció òptima correspon a la base $B = \{2,3\}$
- (1.5 punts) Formuleu el dual de (P) i representeu-lo gràficament. Trobeu totes les solucions bàsiques factibles del problema dual i identifiqueu l'òptima. Comproveu que el valor de les variables duals a l'òptim λ^* coincideix amb el que proporciona el corol·lari del teorema fort de dualitat.
- (1.5 punts) Considereu que el cost de fabricació del producte A passés a ser 1/2 u.m. Analitzeu si amb aquest canvi la base $B = \{2,3\}$ continuaria essent òptima. En cas que la resposta sigui negativa, trobeu la nova solució òptima.
- (1.0 punts) L'empresa vol saber quin és el mínim valor la disponibilitat de recursos b_1^{\min} que permet satisfer la demanda actual $b_2 = 15Tm$. Trobeu aquest valor mínim usant la representació gràfica del problema dual (D) i expliqueu què passaria $b_1 < b_1^{\min}$. Quina repercussió econòmica té passar del valor original $b_1 = 20Tm$ al valor mínim b_1^{\min} ?

EXERCICI 2. (3 punts / 45min / amb transparències de teoria i calculadora)

Considereu el següent problema de programació lineal entera (PE):

$$(PE) \begin{cases} \min & x_1 - x_2/2 \\ \text{s.a.:} & x_1 + 2x_2 \leq 2 \quad (r1) \\ & 3x_1 + x_2 \geq 3 \quad (r2) \\ & x_1, x_2 \geq 0, \text{ enteres} \end{cases}$$

- (2 punts) Trobeu la solució òptima de (PE) amb l'algorisme de ramificació i tall (Branch & Cut) aplicat seguint les següents indicacions:
 - Ressoleu els problemes relaxats **gràficament**.
 - Introduïu **un tall de Gomory** a cada node de l'arbre d'exploració..
 - Trieu com a variable de generació del tall i de ramificació **x_1 abans que x_2** .
 - Exploreu **primer la branca de l'esquerra** ($x_i \leq \lfloor x_i^* \rfloor$).
- (1 punt) Expliqueu quina és la millora que s'obté en aplicar l'algorisme de B&C al problema (PE) en relació a l'aplicació de l'algorisme de B&B comparant els respectius arbres d'exploració.

SOLUCIÓ EXERCICI 1.

a) Cal comprovar la factibilitat primal i dual de la base:

$$(PL)_e \begin{cases} \min & 10x_1 + 2x_2 + 3x_3 \\ \text{s.a.:} & \\ & 3x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 = 20 \quad \text{Recurs} \\ & x_1 + x_2 + x_3 - x_5 = 15 \quad \text{Demanda} \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases}$$

- $B = \{2,3\}, B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$
- Factibilitat primal: $x_B = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 20 \\ 15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix} \geq 0 \Rightarrow \text{factible primal}$
- Factibilitat dual: $\mathcal{N} = \{1,4,5\}$

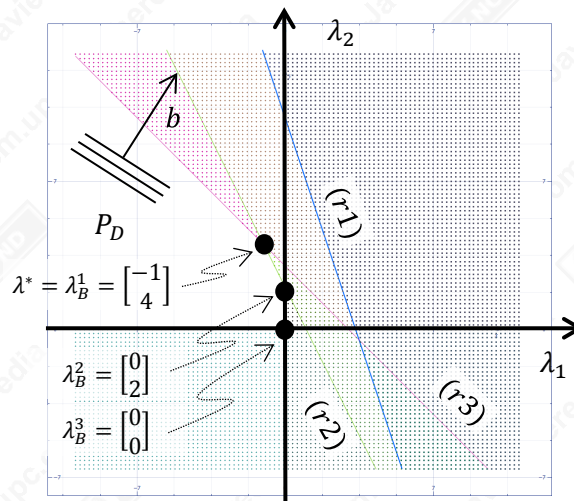
$$r' = c'_N - \lambda' A_N = [10 \ 0 \ 0] - \overbrace{[-1 \ 4]}^{\lambda' = c'_B B^{-1} = [-1 \ 4]} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = [9 \ 1 \ 4] \geq 0 \Rightarrow \text{fact dual}$$

- $B = \{2,3\}$ factible primal i dual \Rightarrow òptima.

b) El problema dual és:

$$(D) \begin{cases} \max_{\lambda} z_D = & 20\lambda_1 + 15\lambda_2 \\ \text{s.a.:} & \\ & 3\lambda_1 + \lambda_2 \leq 10 \quad (r1) \\ & 2\lambda_1 + \lambda_2 \leq 2 \quad (r2) \\ & \lambda_1 + \lambda_2 \leq 3 \quad (r3) \\ & \lambda_1, \lambda_2 \leq 0 \end{cases}$$

Les solucions bàsiques factibles coincideixen amb els punts extrems $\lambda_B^1, \lambda_B^2, \lambda_B^3$ amb conjunt de variables bàsiques $\mathcal{B}^1 = \{1,2,3\}, \mathcal{B}^2 = \{2,3,5\}$ i $\mathcal{B}^3 = \{3,4,5\}$ respectivament. Observem que la s.b.f. òptima trobada gràficament ($\lambda^* = \lambda_B^1$) coincideix amb el valor de les variables duals trobat a l'apartat anterior: $\lambda' = c'_B B^{-1} = [-1 \ 4]$



Gràfica apartat b): (D).

c) La variable x_1 és v.n.b.: un canvi en el seu coeficient de cost només pot afectar a la factibilitat dual de la base a través del seu cost reduït r_1 :

$$r_1 = 1/2 - \lambda' A_1 = 1/2 - [-1 \ 4] \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} = -1/2 \not\geq 0 \rightarrow \text{es perd la factibilitat dual de la base, cal reoptimitzar amb l'algorisme del simplex primal.}$$

- **1a iteració:** $\mathcal{B} = \{2,3\}, x_B = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix}, z = 80, \mathcal{N} = \{1,4,5\}$

– Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} - [-1 \ 4] \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = [-1/2 \ 2 \ 4] \not\geq 0 \rightarrow \boxed{q=1}$$

– Id. de problema il·limitat: $d_B = -B^{-1} A_1 = -\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix} \not\geq 0$

– Sel. v.b. de sortida $B(p)$:

$$\theta^* = \min\{-x_{B(i)}/d_{B(i)} : i = 1,3\} = \min\{5/2, 15/1\} = 5/2 \Rightarrow \boxed{p = 1, B(1) = 2}$$

- Actualitzacions i canvi de base:

$$- \quad x_B = \begin{bmatrix} x_{B(2)} \\ x_{B(3)} \end{bmatrix} \leftarrow x_B + \theta^* d_B = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix} + \frac{5}{2} \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 15/2 \end{bmatrix}, x_1 = \theta^* = \frac{5}{2}, z \leftarrow z + \theta^* r_q = 80 + \frac{5}{2} \left(-\frac{1}{2}\right) = \frac{315}{4}$$

$$- \quad B \leftarrow \{1,3\}, N \leftarrow \{2,4,5\}, B \leftarrow \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{bmatrix}$$

- 2a iteració:** $B = \{1,3\}, x_B = \begin{bmatrix} 5 \\ 15/2 \end{bmatrix}', N = \{2,4,5\}$

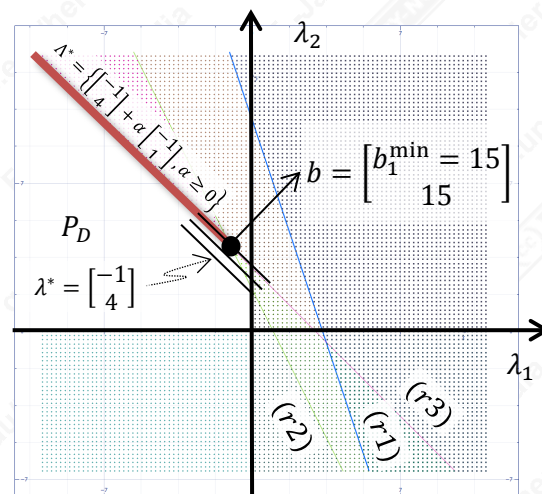
- Identificació de s.b.f. òptima i selecció de la v.n.b d'entrada q :

$$\lambda' = \begin{bmatrix} -5/4 & 17/4 \end{bmatrix}$$

$$r' = c'_N - c'_B B^{-1} A_N = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1/2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 3/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 & 5/4 & 17/4 \end{bmatrix}$$

$$\geq 0 \rightarrow \boxed{B = \{1,3\} \text{ s.b.f. òptima}}$$

- d) Analitzant gràficament el problema dual observem que una disminució del valor de b_1 comporta un canvi en la funció objectiu dual $z_D = b_1 \lambda_1 + b_2 \lambda_2$. En particular, si mantenim fixa la demanda $b_2 = 15$, una disminució de b_1 provoca un canvi en la direcció del vector de costos duals b . Aquesta disminució té com a límit el valor $b_1^{\min} = b_2 = 15$, situació en la qual tota l'aresta del poliedre dual P_D associada a la constricció dual (r_3) seria òptima (Λ^*). Per sota de $b_1^{\min} = 15$ el problema dual esdevé il·limitat, doncs el vector director de (r_3) , $v = [-1 \ 1]'$ és una direcció d'ascens il·limitada ($b'v = b_2 - b_1 > 0$ si $b_1 < 15$) i, conseqüentment, el problema primal és infactible.



Gràfica apartat d)

La repercussió econòmica Φ_z del canvi $\phi_{b_1} = b_1^{\min} - b_1 = -5$ ens la proporcionen els preus ombra λ^* :

$$\Phi_z = \lambda^{*'} \Phi_b = \lambda^{*'} (\phi_{b_1} e_1) = \phi_{b_1} \lambda_1^* = -5(-1) = 5$$

Així doncs, una disminució de cinc toens en la disponibilitat dels recursos faria augm,entar en 5u.m. els costos de producció.

SOLUCIÓ EXERCICI 2.

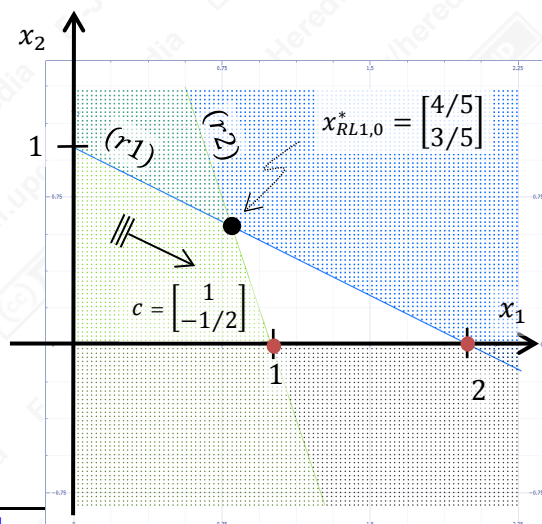
- a) Representació gràfica:

$$(PE1) \begin{cases} \min & x_1 - x_2/2 \\ \text{s.a.:} & x_1 + 2x_2 \leq 2 & (r1) \\ & 3x_1 + x_2 \geq 3 & (r2) \\ & x_1, x_2 \geq 0, \text{ enters} \end{cases}$$

Inicialització: $L = \{(PE1)\}, z_{PE1} = -\infty, z^* = +\infty$

Iteració 1: $L = \{(PE1)\}, z_{PE1} = -\infty, z^* = +\infty$

- Selecció: $(PE1)$.



Gràfica apartat a): $(RL1,0)$.

• **Resolució de (RL1) amb un tall de Gomory:**

- Resolució de (RL1,0): $x_{RL1,0}^* = [4/5 \ 3/5]'$, $z_{RL1,0}^* = 1/2 \Rightarrow \underline{z}_{PE1} = 1/2$
- Tall de Gomory sobre $x_{RL1,0}^*$ associat a x_1 :

$$\bullet \ B = \{1,2\}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} =$$

$$\begin{bmatrix} -1/5 & 2/5 \\ 3/5 & -1/5 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, V = B^{-1}A_N =$$

$$\begin{bmatrix} -1/5 & -2/5 \\ 3/5 & 1/5 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \ x_1 + [-1/5]x_3 + [-2/5]x_4 \leq [4/5] \rightarrow x_1 -$$

$$x_3 - x_4 \leq 0 \xrightarrow{(r1)} \xrightarrow{(r2)} \boxed{-x_1 + x_2 \leq -1 \ (r3)}$$

- Resolució de (RL1,1) = (RL1,0) + (r3): $x_{RL1,1}^* = [1 \ 0]'$, $z_{RL1,1}^* = 1 \Rightarrow \underline{z}_{PE1} = 1$.

- **Eliminació:** $x_{RL1,1}^* = [1 \ 0]' = x_{PE1}^* \Rightarrow$ s'elimina (PE1):

$$- \ z^* \leftarrow z_{PE1}^* = 1, x^* \leftarrow x_{PE1}^*, L \leftarrow L \setminus \{(PE1)\} = \emptyset$$

Iteració 2: $L = \emptyset \Rightarrow x_{PE1}^* = x^* = [1 \ 0]'$, $z_{PE1}^* = z^* = 1$.

b) Branch&Bound:

Inicialització: $L = \{(PE1)\}$, $\underline{z}_{PE1} = -\infty$, $z^* = +\infty$

Iteració 1: $L = \{(PE1)\}$, $\underline{z}_{PE1} = -\infty$, $z^* = +\infty$

- **Selecció:** (PE1).
- **Resolució de (RL1):** $x_{RL1}^* = [4/5 \ 3/5]'$, $z_{RL1}^* = 1/2 \Rightarrow \underline{z}_{PE1} = 1/2$
- **Eliminació:** no es pot.
- **Separació:**
 $x_1^* = 4/5 \rightarrow \begin{cases} (PE2) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + x_1 \leq [4/5] = 0 \\ (PE3) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + x_1 \geq [4/5] = 1 \end{cases}$
 $L \leftarrow \{(PE2), (PE3)\}$

Iteració 2: $L = \{(PE2), (PE3)\}$, $\underline{z}_{PE1} = 1/2$, $z^* = +\infty$

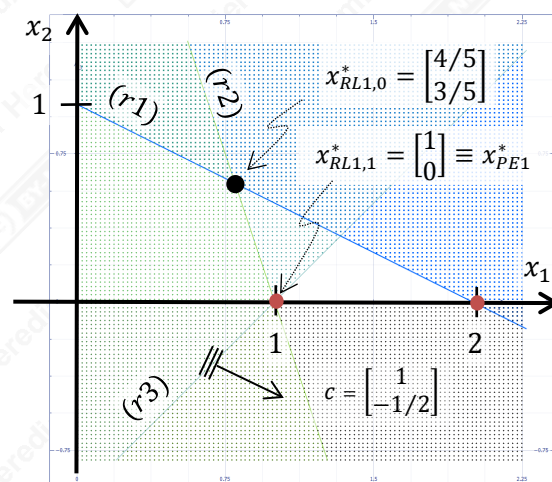
- **Selecció:** (PE2).
- **Resolució de (RL2):** infactible
- **Eliminació:** $K_{PLE2} = \emptyset \Rightarrow L \leftarrow \{(PE3)\}$

Iteració 3: $L = \{(PE3)\}$, $\underline{z}_{PE1} = 1/2$, $z^* = +\infty$

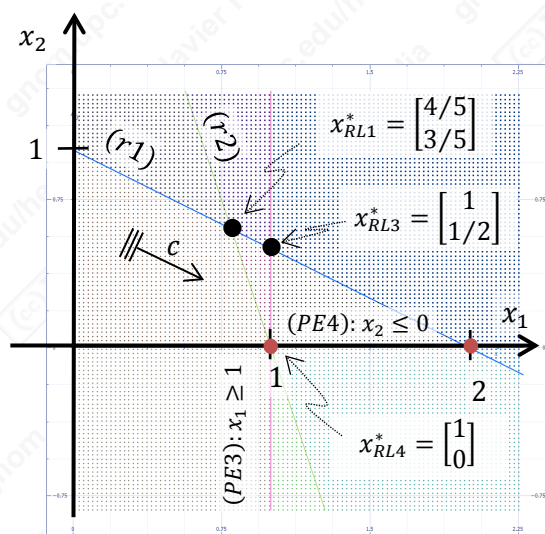
- **Selecció:** (PE3).
- **Resolució de (RL3):** $x_{RL3}^* = [1 \ 1/2]'$, $z_{RL3}^* = 3/4 \Rightarrow \underline{z}_{PE3} = 3/4$
- **Eliminació:** no es pot.
- **Separació:** $x_2^* = 1/2 \rightarrow \begin{cases} (PE4) \stackrel{\text{def}}{=} (PE3) + x_2 \leq [1/2] = 0 \\ (PE5) \stackrel{\text{def}}{=} (PE3) + x_2 \geq [1/2] = 1 \end{cases} \rightarrow L \leftarrow \{(PE4), (PE5)\}$

Iteració 4: $L = \{(PE4), (PE5)\}$, $\underline{z}_{PE1} = 1/2$, $z^* = +\infty$

- **Selecció:** (PE4)



Gràfic apartat a): (RL1,1)



Gràfic apartat b): B&B

- **Resolució de (RL4):** $(RL4) = \min \left\{ x_1 - \frac{x_2}{2} : 1 \leq x_1 \leq 2, x_2 = 0 \right\}$: $x_{RL4}^* = [1 \ 0]'$, $z_{RL4}^* = 1 \Rightarrow \underline{z}_{PE4} = 1$
- **Eliminació:** $x_{RL4}^* = [1 \ 0]' \subset K_{PE4}$: $x_{PE4}^* = [1 \ 0]' \Rightarrow$ s'elimina (PE4):
 – $z^* \leftarrow z_{PE4}^* = 1, x^* \leftarrow x_{PE4}^*, L \leftarrow L \setminus \{(PE4)\} = \{(PE5)\}$

Iteració 5: $L = \{(PE5)\}$, $\underline{z}_{PE1} = 1/2, z^* = 1$

- **Selecció:** $(PE5) \stackrel{\text{def}}{=} (PE1) + x_1 \geq 1 + x_2 \geq 1$.
- **Resolució de (RL5):** infactible
- **Eliminació:** $K_{PE5} = \emptyset \Rightarrow L \leftarrow \emptyset$

Iteració 6: $L = \emptyset$, $x_{PE1}^* = x^* = [1 \ 0]'$, $z^* = 1$

Comparativa B&B – B&C:

Branch & Bound	Branch & Cut
<pre> graph TD PE1((PE1)) -- "x1 ≤ 0" --> PE2((PE2)) PE1 -- "x1 ≥ 1" --> PE3((PE3)) PE2 -- "x2 ≤ 0" --> PE4((PE4)) PE3 -- "x2 ≥ 1" --> PE5((PE5)) PE4 --- Z4["z* = 1 x* = [1, 0]"] PE5 --- K5["KPE5 = ∅"] PE2 --- K2["KPE2 = ∅"] PE1 --- Z1["zPE1* = 1/2, xRL1* = [4/5, 3/5]"] PE3 --- Z3["zPE3* = 3/4, xRL3* = [1, 1/2]"] </pre>	<pre> graph TD PE1((PE1)) PE1 --- Z1["z* = 1 x* = [1, 0]"] </pre>

En el cas del B&B el cost computacional seria:

- Una resolució completa del símplex (càlcul de x_{RL1}^*).
- Tres reoptimitzacions amb el símplex dual (nodes 2,3 i 4)

En el cas del B&C el cost computacional seria:

- Una resolució completa del símplex (càlcul de $x_{RL1,0}^*$).
- Una reoptimització amb el símplex dual (càlcul de $x_{RL1,1}^*$).

Així doncs, observem que amb el B&C ens estalviem dues reoptimitzacions amb el símplex dual.