Configurazione LDAP server

Definire

- un attributo fn di tipo adatto a rappresentare un nome di file
- un attributo fs adatto a rappresentare una dimensione in byte
- una classe ausiliaria dir che contenga obbligatoriamente fn e facoltativamente fs
- una classe ausiliaria file che contenga obbligatoriamente sia fn che fs
- Riferimento: semplice guida a LDAP in lab http://lia.disi.unibo.it/Courses/AmmSistemi1617/ldap /labLDAP.html

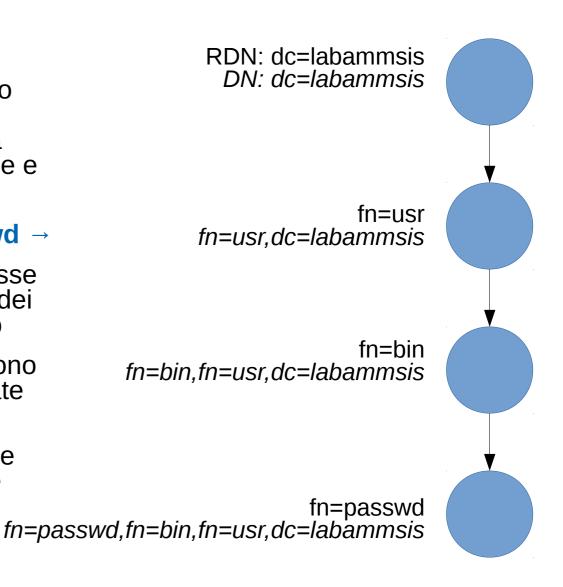
Inserire entry

Idap-fs-store.sh -

memorizzare nella directory un sottoalbero del filesystem, passato come parametro allo script, riproducendo con i DN la struttura gerarchica della collocazione di file e directory.

es. /usr/bin/passwd →

- scegliere per ogni nodo la classe più appropriata e tener conto dei vincoli MUST che ne derivano
- si noti che le classi file e dir sono ausiliarie: vanno accompagnate da una classe strutturale
- scegliamo organization, come capiamo che vincoli MUST ne derivano?



Modificare entry

 Idap-fs-sumspace.sh - esplorando la directory LDAP, calcolare per ogni entry che rappresenta una directory lo spazio occupato dai file presenti in tale directory, ed aggiornare l'entry con la somma

```
es: in LDAP ho due entry con objectClass=file
    fn=pippo,fn=lib,fn=usr,dc=labammsis con fs=10
    fn=pluto,fn=lib,fn=usr,dc=labammsis con fs=20
    → aggiorno l'entry fn=lib,fn=usr,dc=labammsis
    (che ovviamente avrà objectClass=dir)
    impostando fs=30
```

Eliminare entry / estensioni

• Idap-fs-purge.sh - esplorare la directory LDAP, e verificare se i file in essa rappresentati esistono ancora sul filesystem. In caso contrario rimuoverli da LDAP.

Estensioni proposte

- introdurre nello schema attributi adatti a rappresentare ownership e permessi dei file
 - la directory va svuotata (come?), riconfigurata, e ripopolata
- modificare ldap-fs-purge per
 - controllare se i permessi dei file esistenti sono uguali a quelli memorizzati nella directory LDAP
 - ripristinare i permessi sul filesystem prendendoli da LDAP nel caso siano diversi, segnalando l'evento nei log di sistema