## Algoritmo 1 Pseudo-código de Aprendizaje de Perceptrón Simple

```
TS = \left\{\vec{\xi}^{\mu}, \vec{\zeta}^{\mu}\right\}_{\mu = 1 \dots p} \colon \text{training set } (\vec{\xi} \in \mathbb{R}^N, \vec{\zeta} \in \mathbb{R}^M)
Input:
                              E: cota de error
                              I: cota de #iteraciones
                              \eta : velocidad de aprendizaje
                              g \in \mathbb{R}^M \to \mathbb{R}^M: función de activación
Output: W \in \mathbb{R}^{M \times N}
W \leftarrow rand(M, N)
e \leftarrow \infty
i \leftarrow 0
\mathbf{while} \ \ e > E \ \ \mathbf{and} \ \ i < I
       \begin{array}{ccc} \mathbf{for} & \mathrm{each} & (\vec{\xi}^{\mu}, \vec{\zeta}^{\mu}) \in TS \\ \vec{h}^{\mu} & \leftarrow & W \cdot \vec{\xi}^{\mu} \end{array}
              \vec{O} \leftarrow g(\vec{h}^{\mu})
              \vec{\delta} \leftarrow \vec{\zeta}^{\mu} - \vec{O}
if (g \text{ no lineal})
                     \vec{\delta} \leftarrow \vec{\delta} * g'(\vec{h})
      \begin{array}{c} \Delta W \leftarrow \eta \ \vec{\delta} \cdot (\vec{\xi}^{\mu})^T \\ W \leftarrow W + \Delta W \\ \mathbf{end} \end{array}
      \begin{aligned} e &\leftarrow \frac{1}{2} \sum_{\mu} \left\| \vec{\zeta}^{\mu} - \vec{O}^{\mu} \right\|^2 \\ i &\leftarrow i + 1 \end{aligned}
\mathbf{end}
```

4 de septiembre de 2011