

# Segunda Avaliação Semestral

Programação Orientada à Objetos II

**Aluno:** Leonardo Aguilar Murça

**Professora:** Kênia Carolina Gonçalves

Descrição das Classes:

## **AllBurns.java**

Classe responsável por gerenciar o ArrayList de Pilhas de cada mês.

Ela segue um padrão de projeto chamado **Singleton**. Este padrão garante a existência de apenas uma instância de uma classe, mantendo um ponto global de acesso ao seu objeto.

## **Burn.java**

Superclasse responsável por mapear os parâmetros das queimadas de maneira geral.

Suas Subclasses são: **BurnX1to3**, **BurnX4to6** e **BurnX7to9**.

## **BurnX1to3.java, BurnX4to6.java e BurnX7to9.java**

Cada uma é uma subclasse de **Burn.java**. Sua condição de construção é a coordenada X estar no intervalo correto descrito em seu nome.

## **EmptyStackException.java**

Exceção que trata a tentativa do usuário remover um item de uma lista vazia. Ela utilizada no método **pop()** da classe **Stack**.

## **FileHandler.java**

Classe responsável por ler e escrever os arquivos csv do projeto. Ela também define os tipos de relatório a serem gerados de acordo com a entrada do usuário.

## **LogWriter.java**

Classe responsável por salvar todas as exceções que acontecerem durante a execução da aplicação.

## **Month.java**

Enum dos meses do ano definido pelos valores de 0 a 11. Essa classe é utilizada no método **getMonthlyBurns()** da classe **FileHandler.java**. Utilizamos para criar o nome dos arquivos de relatório de cada mês.

## **Node.java**

Classe que representa um item da Pilha. É utilizada na classe **Stack.java**.

## **ProvaTrabalho.java**

Classe principal do projeto.

## **Stack.java**

Implementação da estrutura de dados Pilha FIFO. Perceba que essa classe foi implementada de maneira genérica, ou seja, pode ser instanciada pilhas de qualquer tipo de dados.

## **StackADT (Abstract Data Type)**

Interface onde é definida as assinaturas dos métodos da classe **Stack.java**

**WrongCoordinateException.java**

Exceção que trata a coordenada X correta de sua respectiva classe.