



UbiHPC Club 4.0: Introducción al desarrollo de software para vehículos aéreos no tripulados (UAVs) inteligentes -- Sección I

Leonardo Camargo Forero, Ph.D

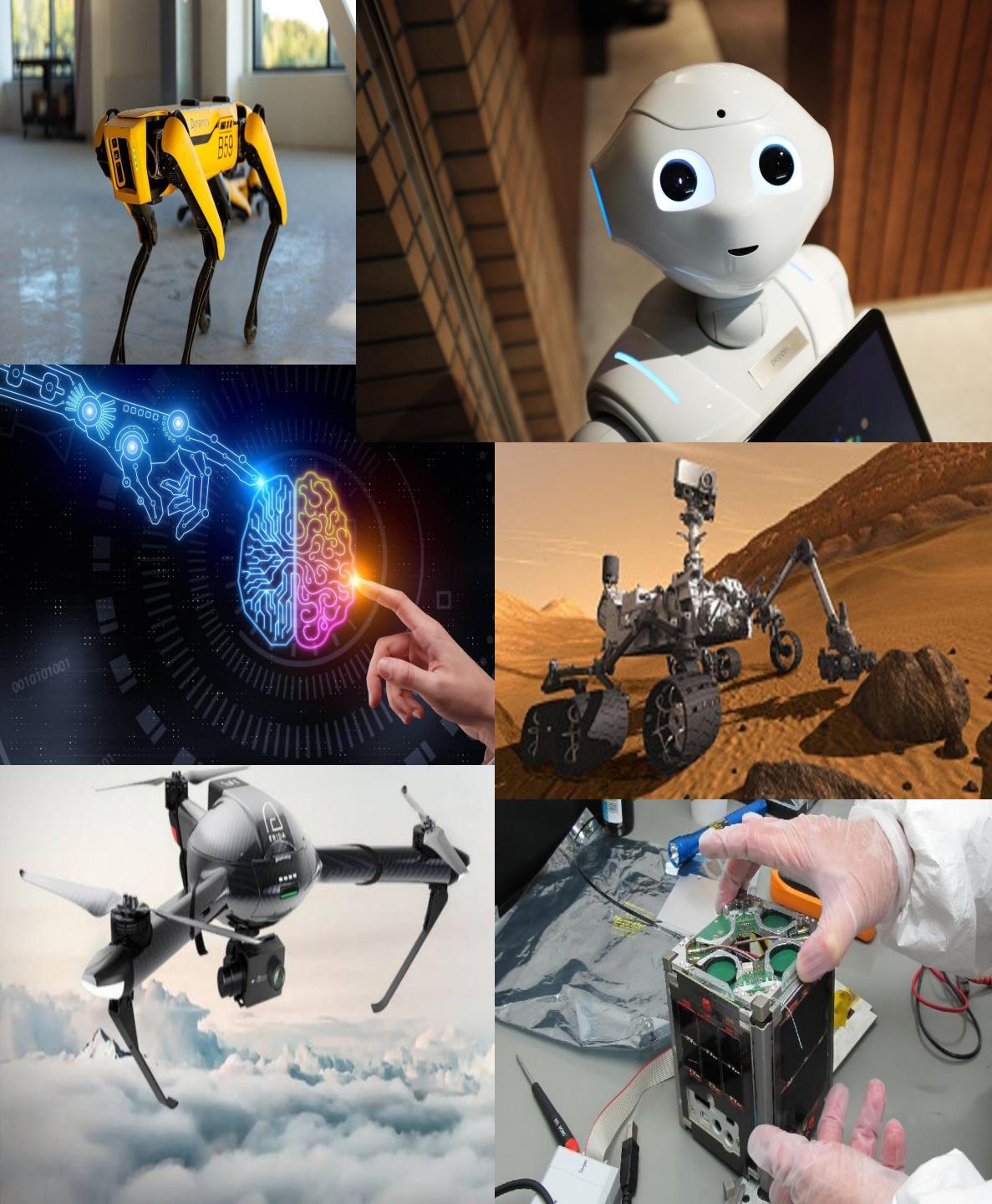
CEO **UbiHPC**
www.ubihpc.com



Agenda

- Introducción
- Aplicaciones con UAVs
- Emprendimiento
- Tutorial de Python
- Tutorial de Git y GitHub
- Preguntas

Introducción



Acerca de mi

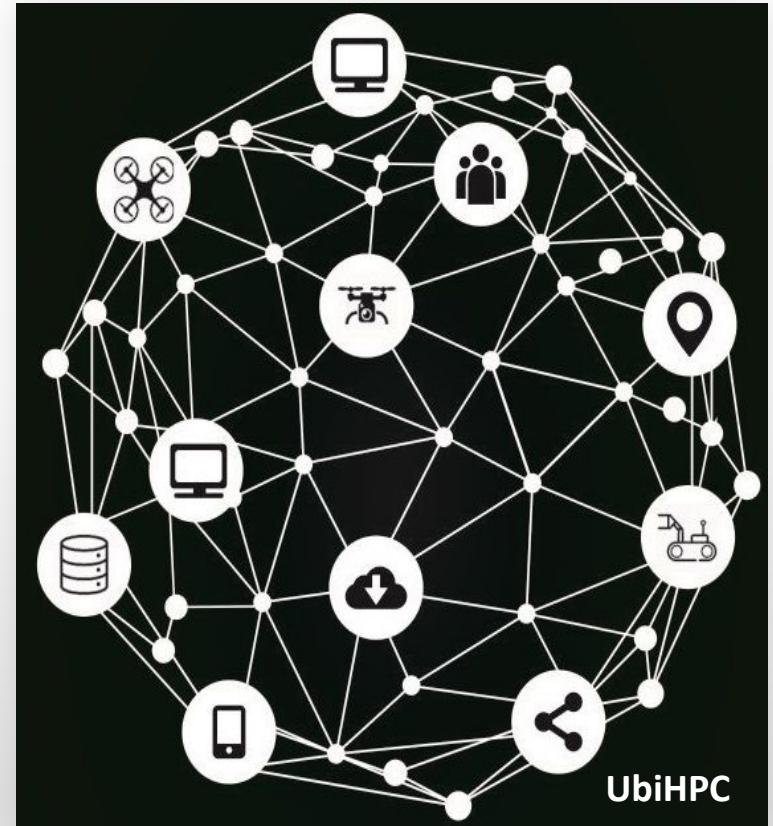
Educación

- Ingeniero de Sistemas – Universidad Industrial de Santander
- Magíster en redes y computación ubicua – Université Nice Sophia Antípolis
- Doctor en ciencia y tecnología aeroespacial – Universitat Politècnica de Catalunya

Experiencia laboral



Universidad
Industrial de
Santander



Otras cosas

Escritor de un thriller de ciencia ficción – The Dark Buddha.

[Amazon](#)



UbiHPC



Desarrollamos software que combina
supercomputación e Inteligencia Artificial



INCEPTION PROGRAM



Mayo 2020

Febrero 2020

Noviembre 2019



Leaders in Innovation Fellowship
60 companies in Latin America

UbiHPC



Analítica de datos e IA

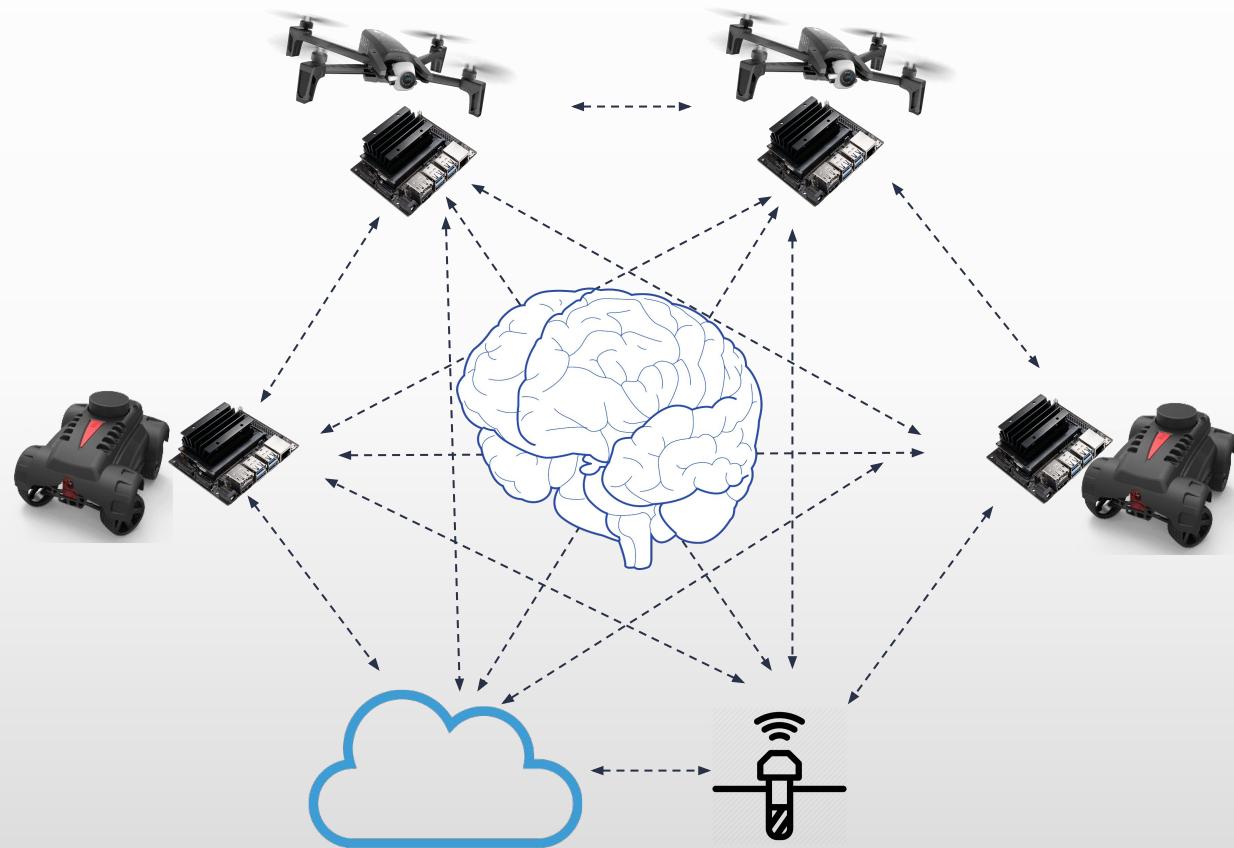


Internet de las Cosas Inteligentes
(AIoT)



Disquera de música
genética

The ARCHADE



Inteligencia colectiva

Supercomputing

La siguiente evolución de AoT es crear supercomputadores *in the Edge* y conectarlos con la nube



The ARCHADE

A distributed AoT collective intelligence to join them all



The ARCHADE

Algunas aplicaciones (software) que se pueden crear con The ARCHADE



Precision agriculture

Smart homes

Search & Rescue

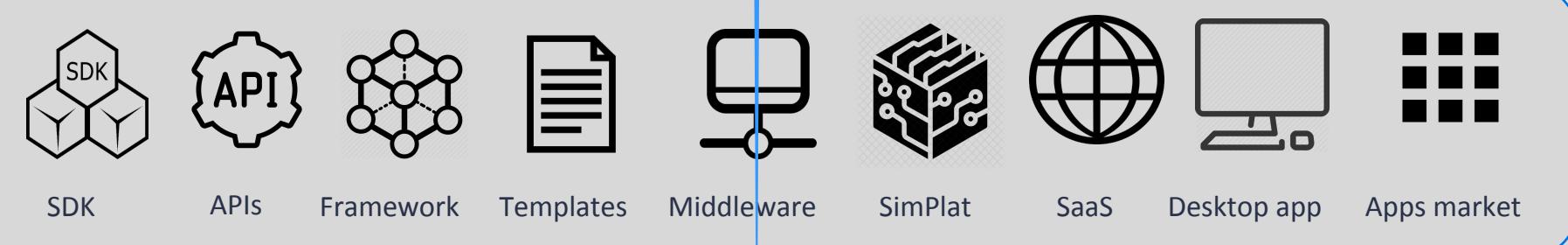
Wearables

Monitoring / surveillance

Oil & Gas

Space

Drone sports



The ARCHADE software suite

Detector y predictor de tormentas eléctricas (The ARCHADE)



50K USD/hora



The ARCHADE SDK - AI (CNN)

Detección de rayos Predicción de clima



The ARCHADE SDK - AI (RNN)

Predicción de dónde ocurrirán tormentas eléctricas

NEO: The ethical hacker robot



- Hay un ataque de hacking cada 39 segundos
- 43 % de los ataques cibernéticos ocurren en las PYMES.
- El costo promedio global de un ataque cibernético en PYMES es de \$3.9M USD (SMBs) y \$116M USD en grandes empresas.
- El FBI reporta, que desde que comenzó el COVID-19, la cantidad de ataques cibernéticos ha incrementado 300%

[Fuente](#)

Problema

- No sabemos cómo defendernos
- Necesitamos protección 24/7/365
- Antivirus no es suficiente y
- Ayuda profesional es muy costosa (15.000 USD en promedio)



Solución

NEO (The ARCHADE)

1. Protección automática 24/7/365
2. Aprendizaje continuo usando IA local
3. Aprendizaje continuo mediante cooperación con otros NEOs
4. Mucho más económico que ethical hackers

10

GenM



GenM
Music about you



GenM-ers (músicos genéticos)



Banda



Finalista de la voz teen
(voz de la ballena)



DJ famoso colombiano
(Marihuana THC)



5 músicos
(Diferentes canciones)

Jingles



Jingle para empresa
(Marihuana CBD)



Jingle para empresa
(Aguacate)

Canciones especiales

Mascotas, personas, etc

Club 4.0

club40ubihpc@gmail.com



Club 4.0
Por una Colombia innovadora y competitiva

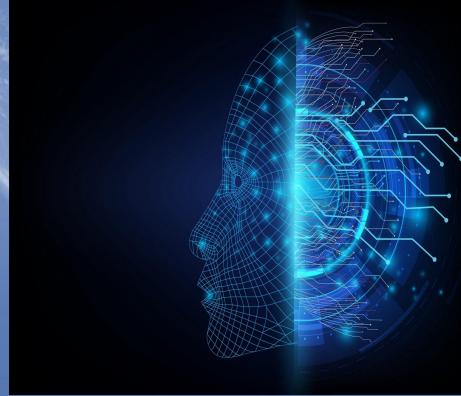
 python

Introducción al desarrollo de software para vehículos aéreos no tripulados (UAVs) inteligentes



Club 4.0
Por una Colombia innovadora y competitiva

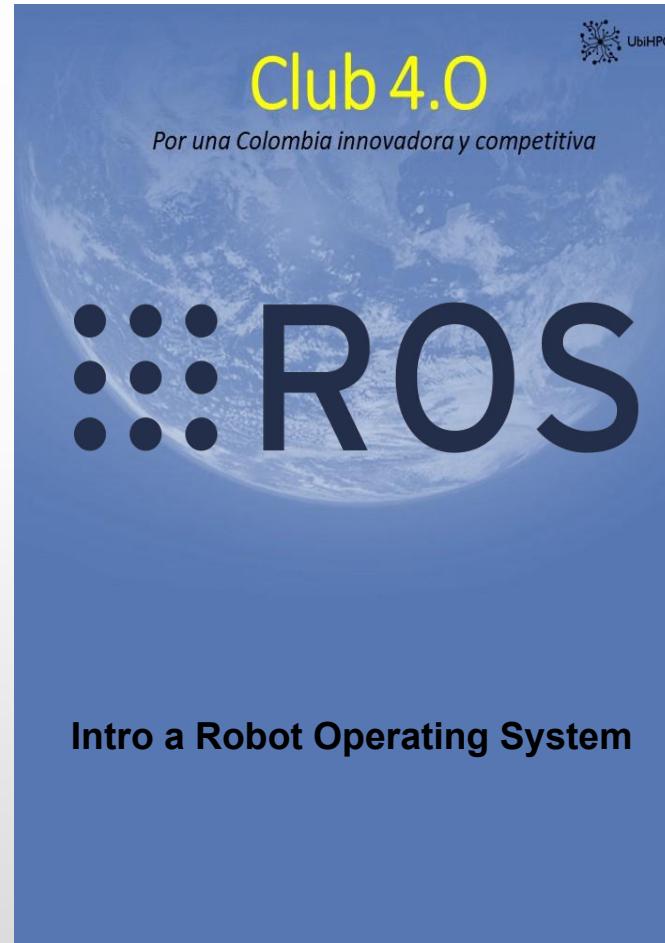
Deep Learning y Visión por Computador



Club 4.0
Por una Colombia innovadora y competitiva

Inteligencia Artificial y Ciencia de datos

Club 4.0



De qué se trata este curso?



Transformar UAVs en mucho más
que cámaras volando

Agenda del curso

Sección 1 (4 horas)

- Revisión de aplicaciones actuales con UAVs y aplicaciones futuras inmediatas
- Emprendimiento
- Tutorial de Python general
- Tutorial de Git y GitHub

Sección 2 (4 horas)

- Tutorial de ArduPilot SITL (Software In The Loop)
- Instalación y configuración de librerías Python para control de piloto automático.
- Tutorial de DroneKit
- Tutorial de Amazon Web Services para simulación

15

Sección 3 (4 horas)

- Tutorial de cluster de UAVs simulado
- Programación de aplicación software para un solo UAV
- Programación de aplicación software para múltiples UAV

Sesión 4 (3 horas)

- Introducción a Deep Learning y Visión por computador con OpenCV.

Acerca de la sección número 1

Teoría

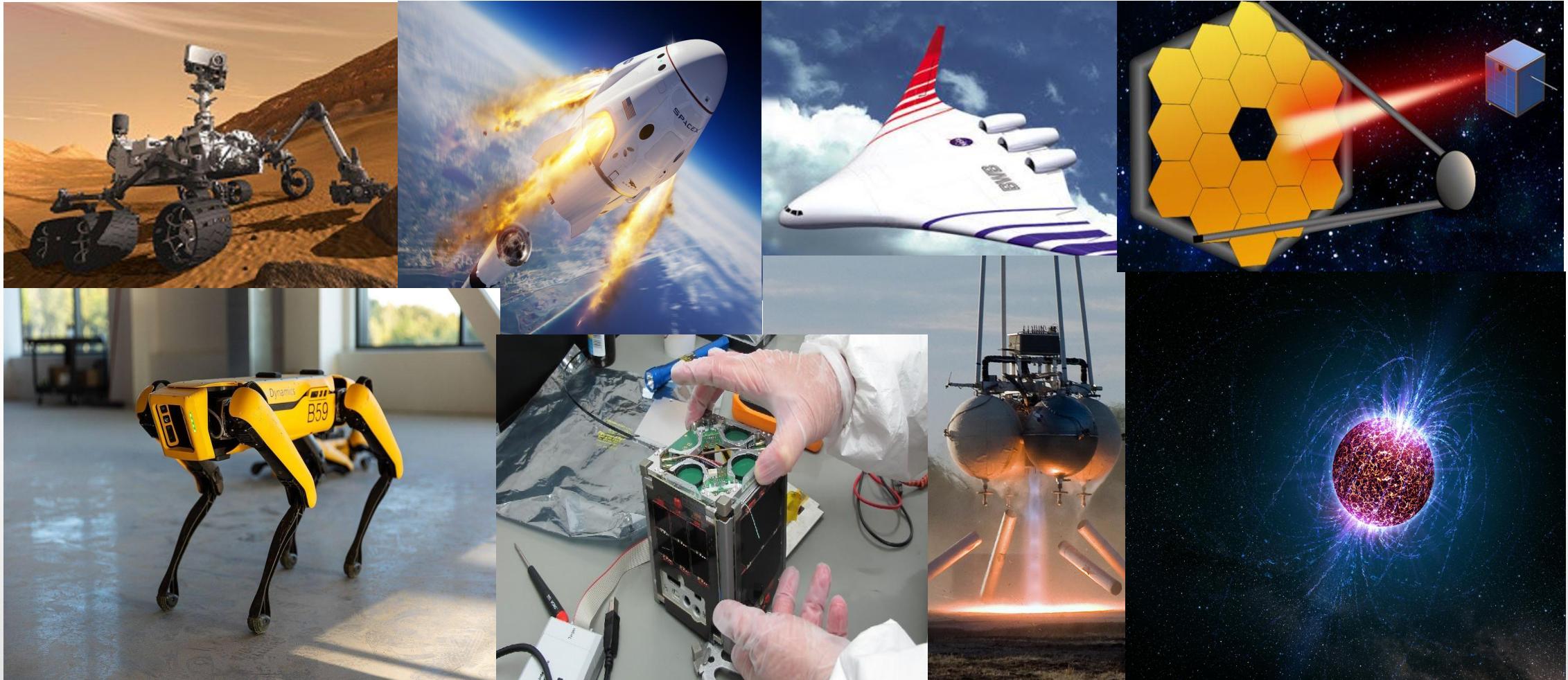
- Revisión de aplicaciones actuales con UAVs y aplicaciones futuras inmediatas
- Emprendimiento

Práctica

- Tutorial de Python general
- Tutorial de Git y GitHub

Tareas

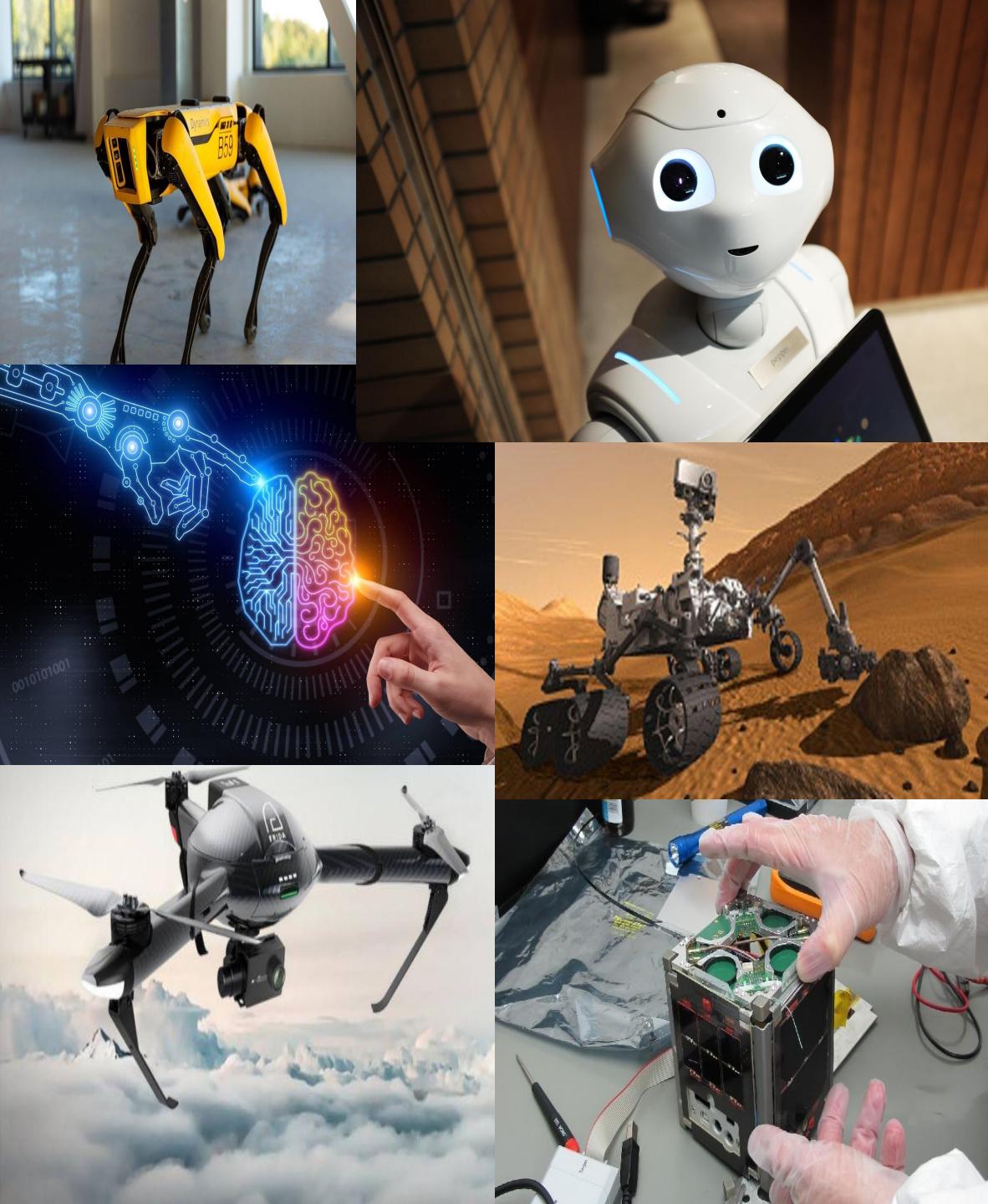
- Instalación y configuración de ArduPilot SITL (Software In The Loop)
- Creación de cuenta en Amazon Web services



Felicitaciones !!!

¿Como están con la computación ?

18



Aplicaciones con UAVs

Aplicaciones con UAVs

Previous 



20

Uso tradicional

Next 

Aplicaciones con UAVs



Agricultura de precisión



Búsqueda y Rescate



Monitoreo/vigilancia



Construcción



Petróleo & Gas



Inmobiliaria



Policía, bomberos y
guardia costera



Drone sports & e-sports

Aplicaciones con UAVs



Manejo de inventarios



Inspección

Aplicaciones con UAVs



Policía



Drone sports

Aplicaciones con UAVs



Misiones espaciales



Drone sports

Qué se puede hacer ahora?

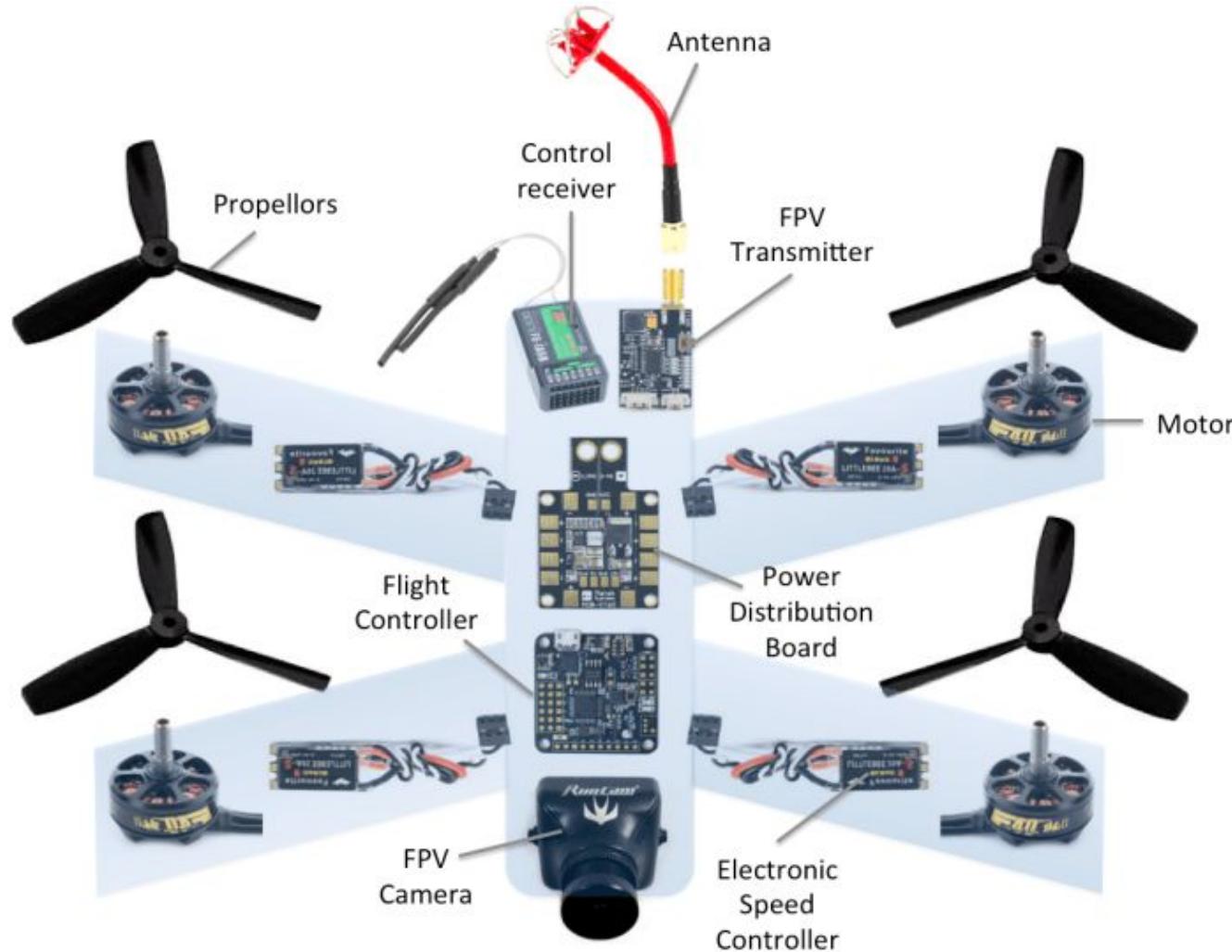
Aplicaciones con UAVs



25

Aplicaciones con UAVs

26



Aplicaciones con UAVs

Previous 

¿Qué falta ?

27

Next 

Aplicaciones con UAVs



<https://developer.dji.com/onboard-sdk/>

28

Controladoras de vuelo

Aplicaciones con UAVs

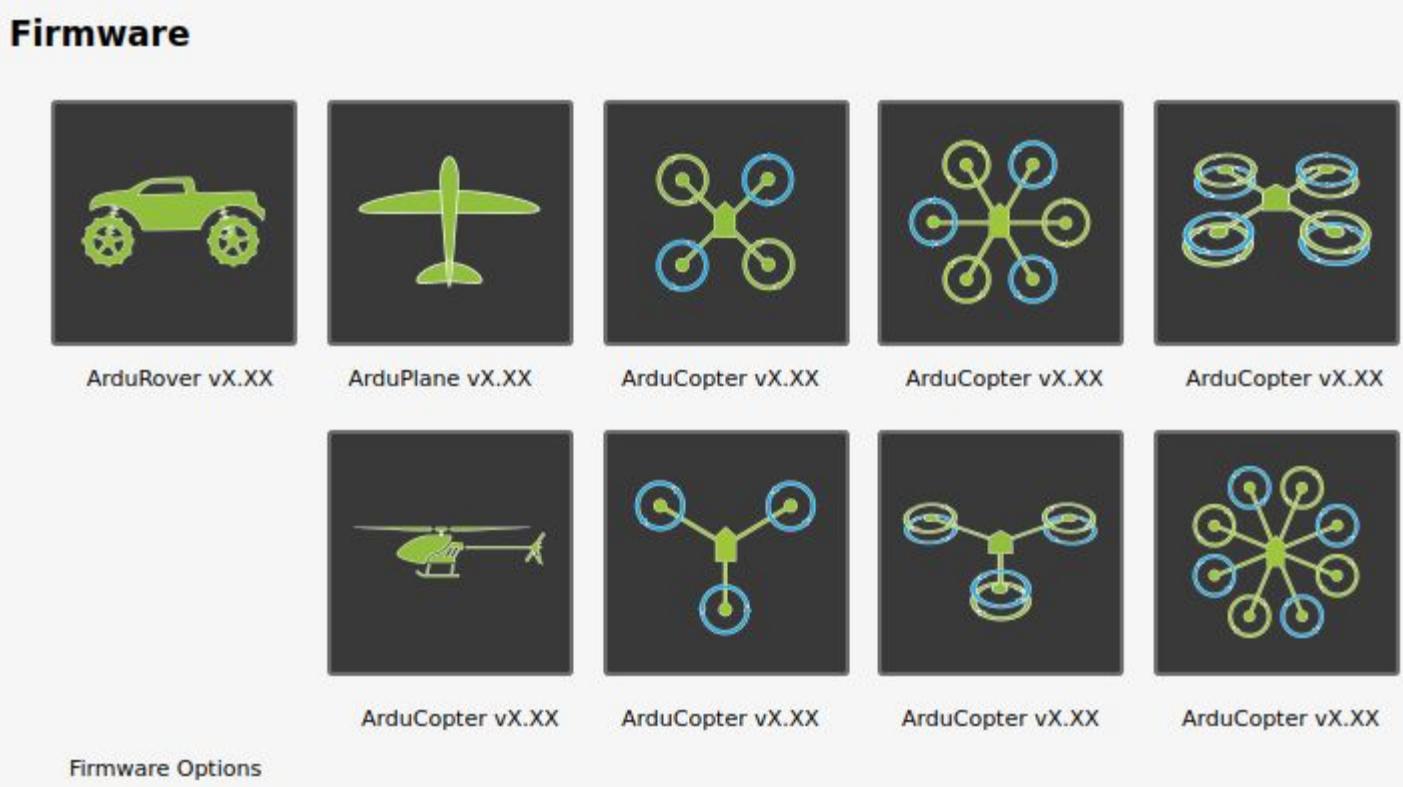


29

<https://ardupilot.org/>

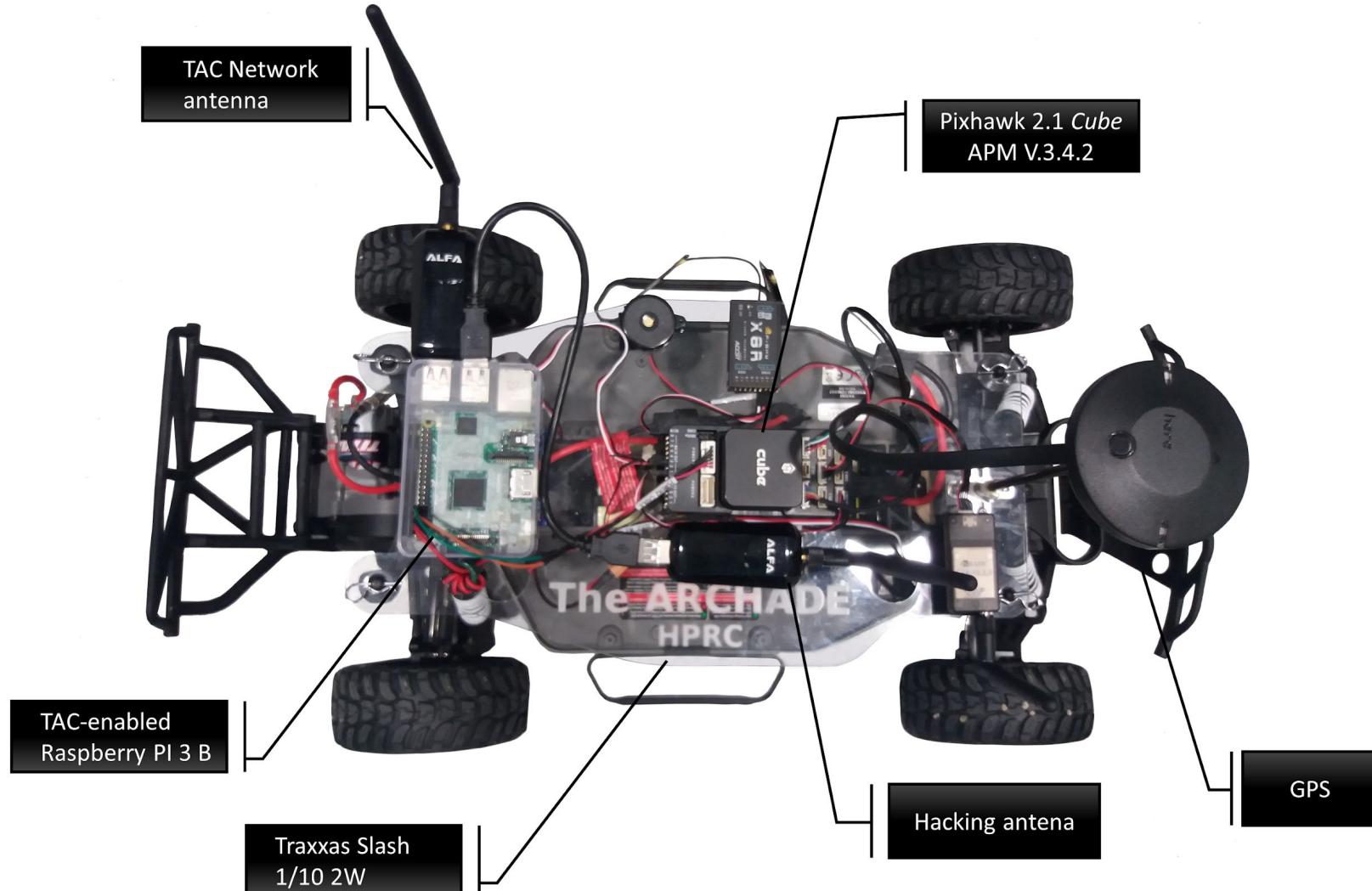
Aplicaciones con UAVs

30



APM Planner

Aplicaciones con UAVs



Aplicaciones con UAVs

Previous 

¿Qué falta ?

32

Next 

Aplicaciones con UAVs

Raspberry PI



USD 35

CPU Quad core Cortex-A72 (ARM v8)
64-bit SoC @ 1.5GHz
Memory 2GB, 4GB or 8GB
LPDDR4-3200 SDRAM

NVIDIA Nano



GPU 128-core Maxwell
CPU Quad-core ARM A57 @ 1.43 GHz
Memory 4 GB 64-bit LPDDR4 25.6 GB/s

USD 100

Supercomputación embebida

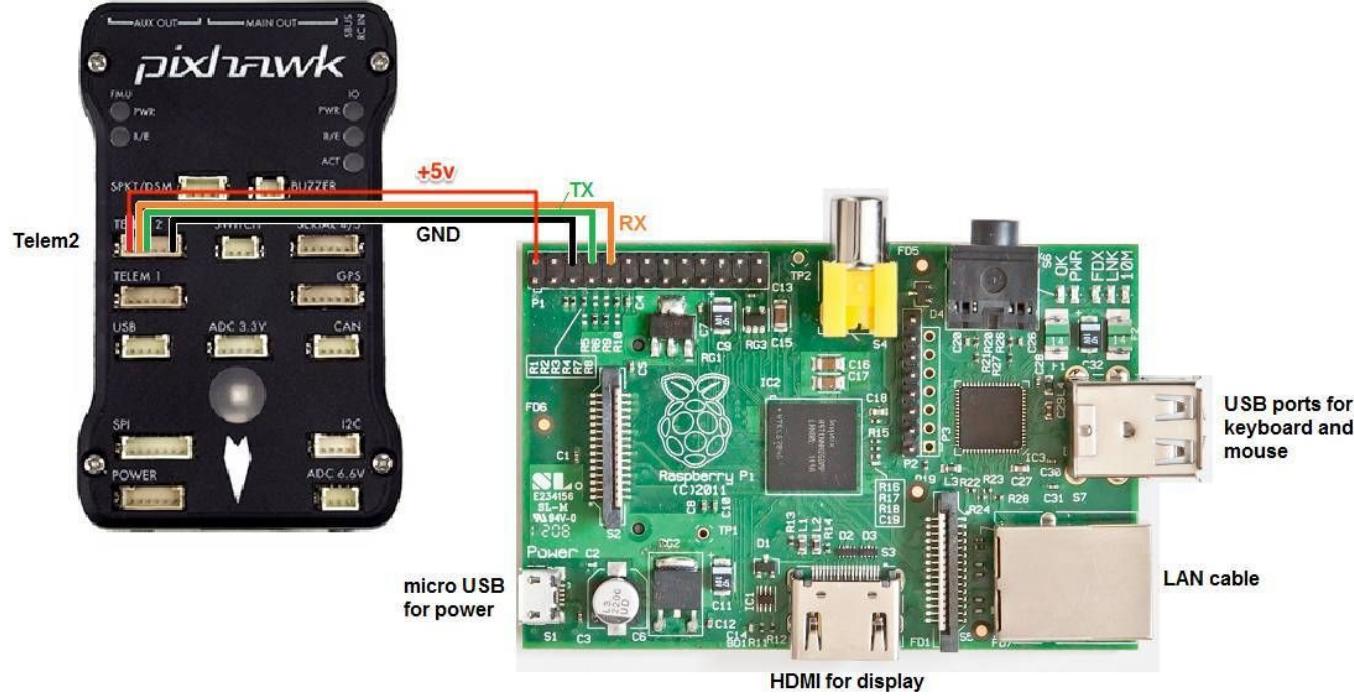


GPU 512-core Volta GPU with Tensor Cores
CPU 8-core ARM v8.2 64-bit CPU, 8MB L2 + 4MB L3
Memory 32GB 256-Bit LPDDR4x | 137GB/s

USD 700



Aplicaciones con UAVs



<https://ardupilot.org/dev/docs/raspberry-pi-via-mavlink.html>



Aplicaciones con UAVs

Previous 

¿Qué falta ?

35

Next 

Aplicaciones con UAVs

↑ Previous

Software!!

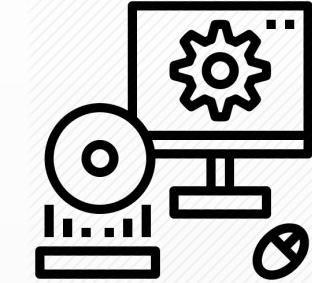


The slide features a blue background with a faint image of Earth. In the top right corner is the UbiHPC logo (a stylized flower icon) and the text "UbiHPC". The title "Club 4.0" is displayed in large yellow letters, with the subtitle "Por una Colombia innovadora y competitiva" in smaller white text below it. In the center, there is a photograph of a quadcopter drone flying over clouds, and to its right is the Python logo. At the bottom, the text "Introducción al desarrollo de software para vehículos aéreos no tripulados (UAVs) inteligentes" is written in white, along with the email address "club40ubihpc@gmail.com".

36

Next →

Aplicaciones con UAVs



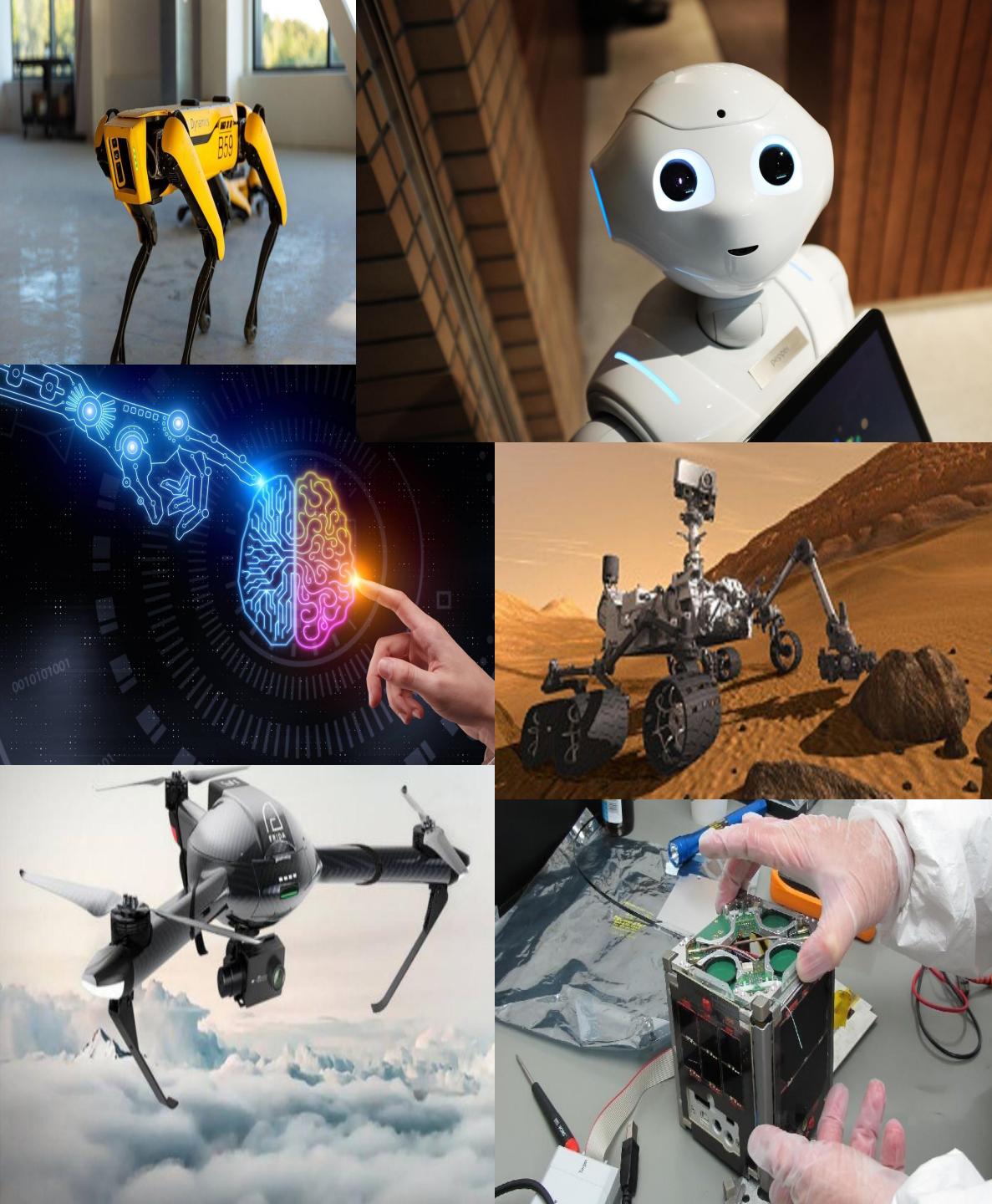
Academia



Empleo



Emprendimiento



Emprendimiento

38

Emprender en Colombia?



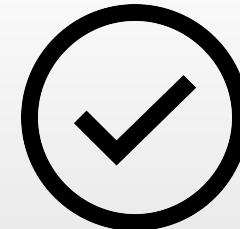
Convertir a Colombia en el Silicon
Valley de LatinoAmérica en un
periodo de 10 años



Comunidad



Educación



Casos de éxito



Inversión

Comunidad



Gobierno



Universidad



Industria

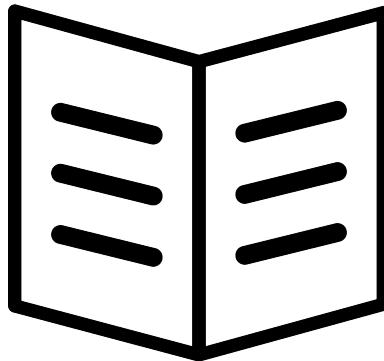


Educación

↑ Previous



Recursos online



- Nuevos cursos
- Semilleros
- Grupos de investigación

Universidades



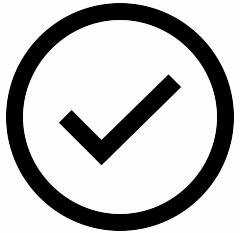
UbiHPC

- Programación
- Ciencia de datos
- Inteligencia Artificial
- Visión por computador
- Aplicaciones móviles
- Robótica

Club 4.0

Casos de éxito

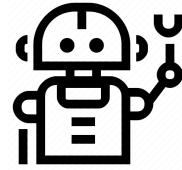
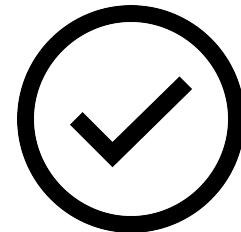
Previous ↑



42

Next ↓

Casos de éxito



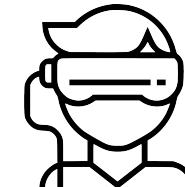
Robótica



Inteligencia
artificial



IoT



Realidad virtual y
Realidad aumentada



python™

TensorFlow

Keras



unity

aws

Inversión en Colombia

↑ Previous



Apps.co

44



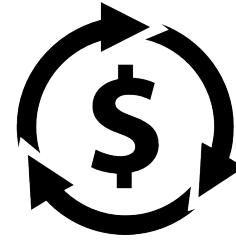
rockstart.
we love startups



Next ↓

Inversión internacional

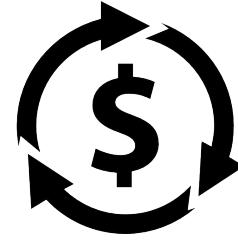
↑ Previous



45

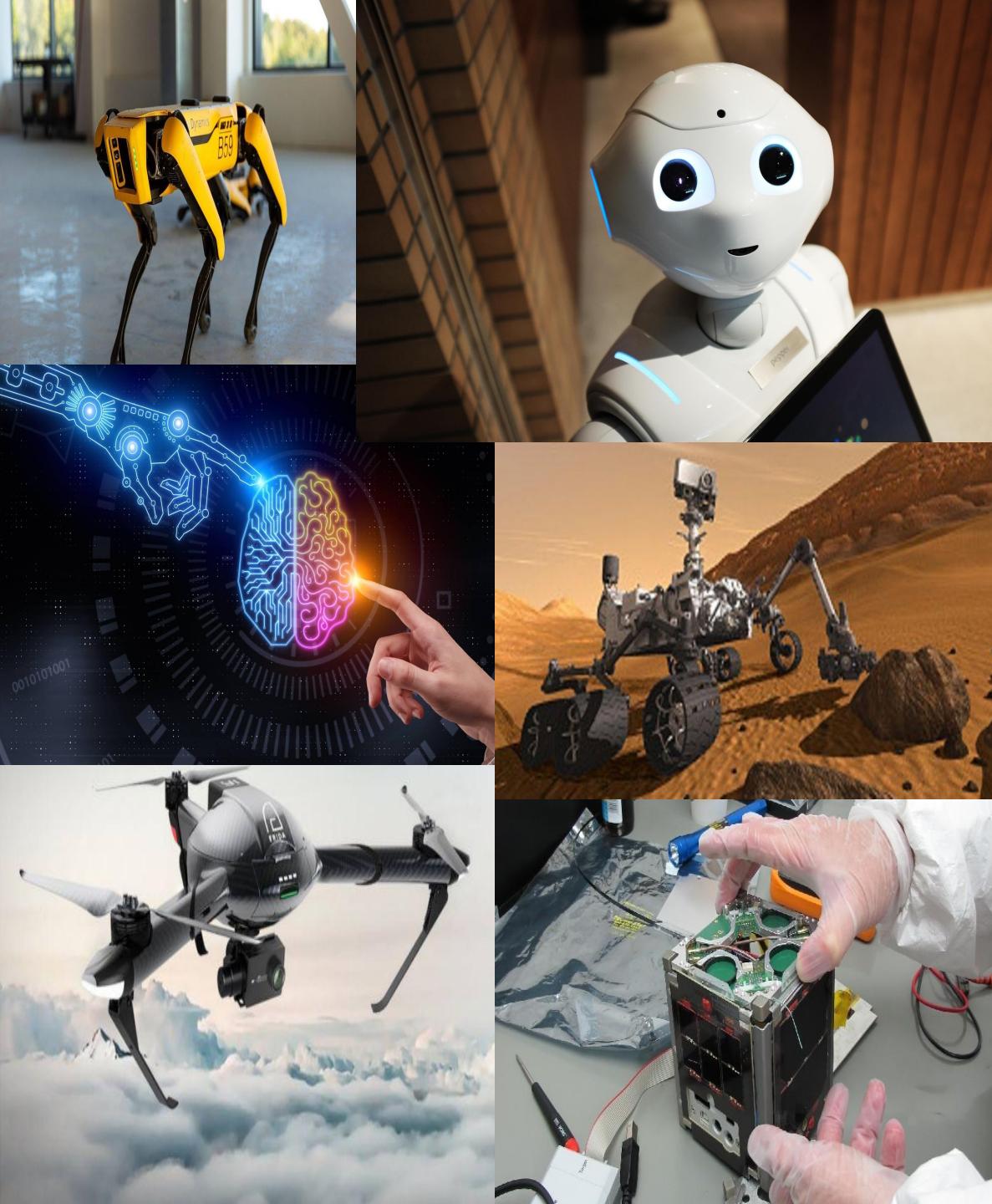
Next ↓

Emprendimiento nacional e internacional

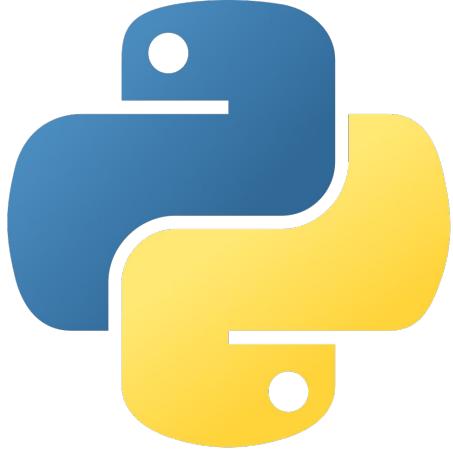


Tracción

- Ventas
- Usuarios
- Pilotos
- Artículos científicos?



Tutorial de Python



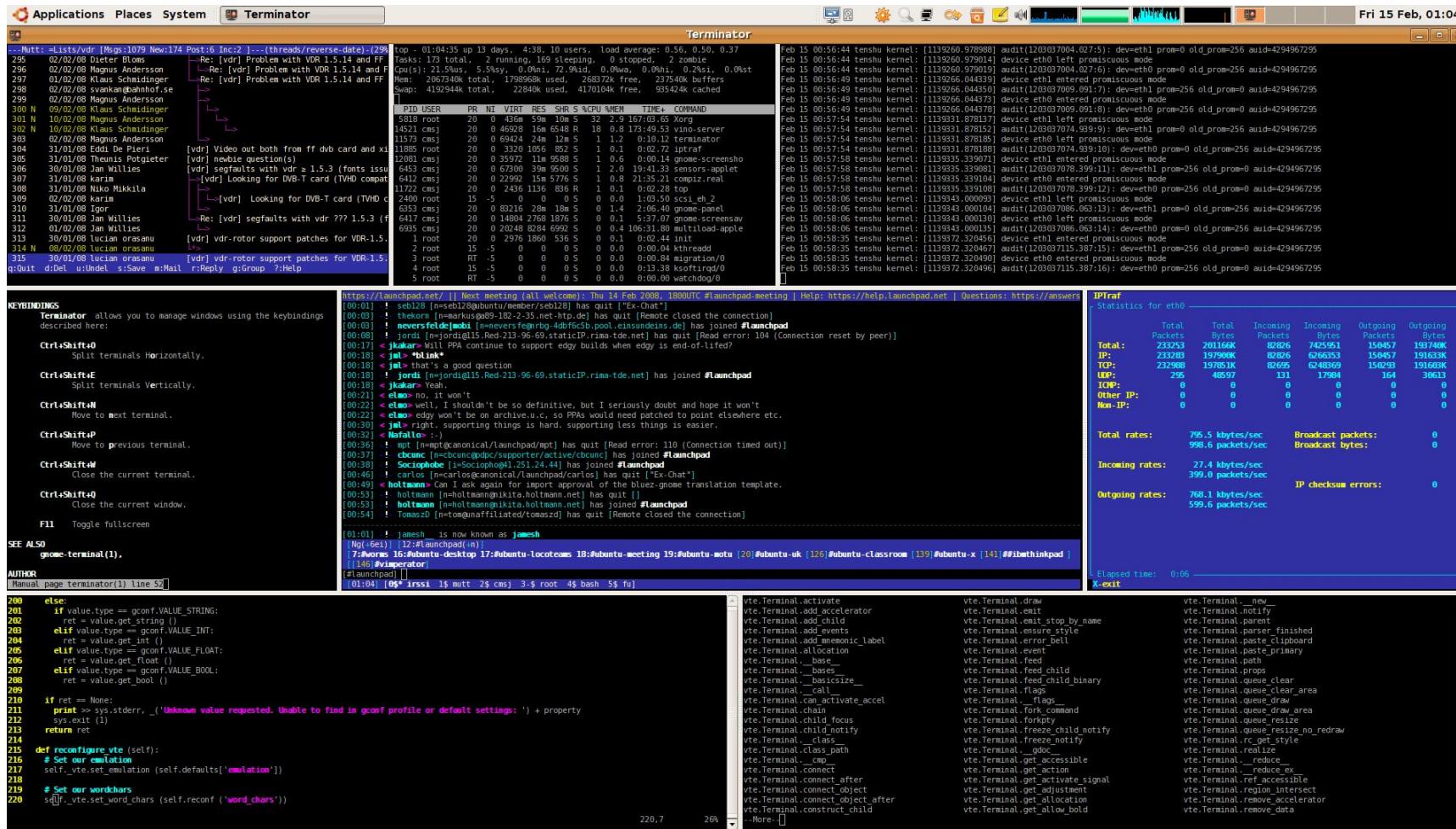
- Lenguaje de scripting (interpretado) - Javascript, PHP, Ruby
- Multiplataforma: Windows, macOS, Linux
- Multiparadigma: Imperativo, POO
- Dinámicamente tipado
- Open source
- Modo interactivo (intérprete, Jupyter notebook)
- Requiere indentación

Tutorial de Python

← Previous

49

Next
→



```
<sudo> apt-get install terminator
```

Tutorial de Python

Configuración inicial

```
$ cd                                     # Moverse al $HOME del usuario  
$ mkdir intro_to_smart_uavs              # Crear directorio intro_to_smart_uavs  
$ cd intro_to_smart_uavs                 # Moverse al directorio intro_to_smart_uavs  
$ mkdir session1 session2 session3 session4 # Crear directorios sesion<1,2,3,4>
```

Python interpreter

```
$ python  
Python 3.8.1 (default, Sep 1 2020, 22:29:32)  
[GCC 7.3.0] on linux  
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.  
>>>
```

Printing

```
>>> print('This is the intro to smart UAVs course')  
>>> session = 1  
>>> print(x)  
>>> print('This is session number '+session) # error  
>>> print('This is session number '+str(session))  
>>> print(f'This is session number {session}') # only in Python3
```

Tutorial de Python

Variables

Enteros	Flotantes	Strings	Booleans	Complex	Lists	Dictionaries
\$ x = 2	\$ z = 2.	\$ session = 'intro'	\$ cool = True	\$ a = 3.55 + 7.1j	\$ list1 = [1,2,3,4] \$ list2 = ['a','b','c'] \$ list3 = [1,'a',3]	\$ dict1 = {} \$ dict2 = {'x':1,'y':2} \$ dict3 = {1:'x', 'z':3} \$ dict3.keys() \$ dict3.values()
\$ y = 3	\$ w = 7.1	\$ session = "1"	\$ finished = False			

Ejercicio

\$ x = 2	\$ list1 = [1,2,3,4]	\$ data = {'name': <your_name>, 'age': <your_age>}
\$ y = 3	\$ list2 = ['a','b','c']	\$ print(f"My name is {data['name']}")
\$ x + y	\$ list4 = list1 + list2	\$ keys = list(data.keys())
\$ x - y	\$ list5 = [i for i in range(10)]	\$ data['location'] = <your_city>
\$ y/x	\$ print(list5)	\$ print(data)
\$ x**y	\$ print(list5[0])	\$ y = { x: x[::-1] for x in [str(i) for i in list(data.values())]}
\$ x**1/2	\$ print(list5[-1])	
\$ x**(1/2)	\$ print(list5[:3])	
\$ x%y	\$ print(list5[2:])	
	\$ print(list5[4:7])	

Tutorial de Python

Condicionales

```
$ x = 2
$ if (x ==2):
    print('true')
```

```
$ x = 3
$ if (x ==2):
    print('false')
else:
    print('true')
```

```
$ x = 2
$ if (x <=1): print('X is less or equal than one')
elif x == 2: print('x is equal to two')
else: print('x is greater than two')
```

For loop

```
$ for i in range(10):
    print(i)
$ list1 = [1,1,2,3,5,8]
$ for i in list1: print(i)
```

While loop

```
$ x = 0
$ while(x < 9):
    x += 1
```

Ejercicio

Crear una función que calcule los primeros X elementos de la serie Fibonacci

Solución

```
def compute_fibonacci(x):
    series = [1]
    while(len(series)<x):
        if len(series) == 1: series.append(series[-1])
        else: series.append(series[-1]+series[-2])
    return series
```

Functions

```
$ def test(x):
    print(x)
$ def sum(x,y):
    return x+y
$ sum(13,58)
$ def create_list(list_size):
    l = [i+1 for i in range(int(list_size))]
    return l
$ def factorial(x):
    if x == 2: return x
    else: return x*factorial(x-1)
$ factorial(4)
```

Tutorial de Python

Scripts

- Un archivo con extensión .py
- Un script se ejecuta línea a línea
- Script shebang: `#!/usr/bin/env python3`
- Ejecutar un script: `python script.py`
`./script.py` (requiere permisos de ejecución → `chmod +x script.py`)

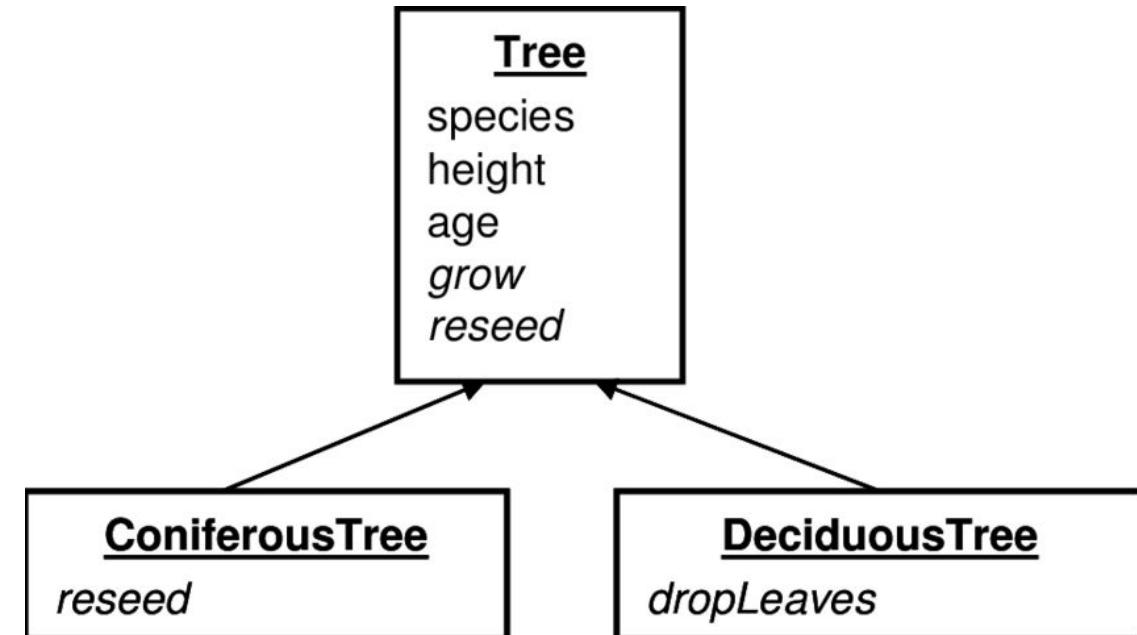
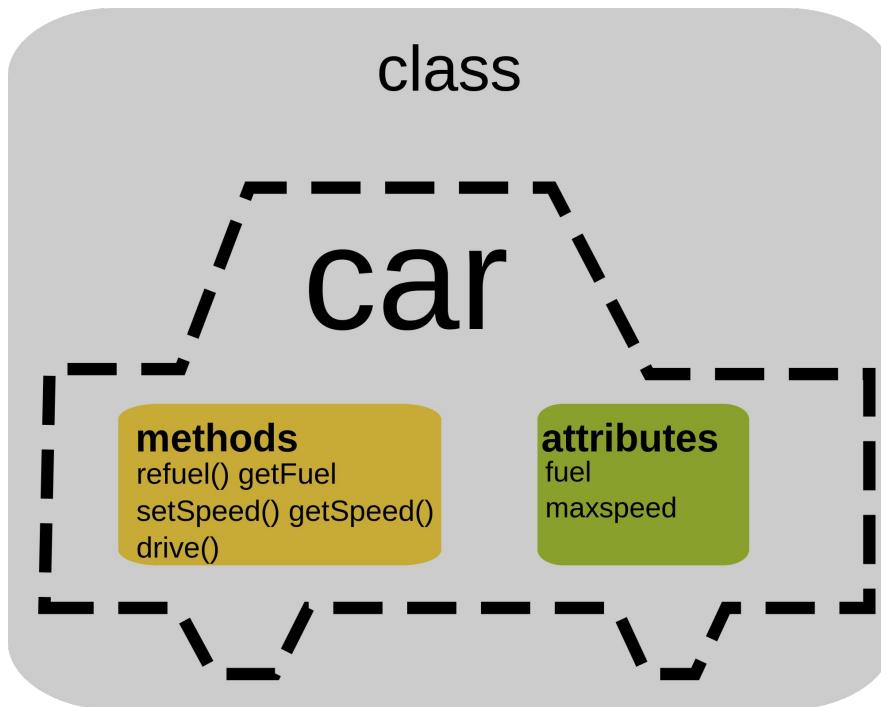
Practica

53

```
$ sudo apt-get install nano / # apt-get install nano
$ cd
$ nano .bashrc
    Agregar la siguiente linea al final del archivo (ctrl v → Para bajar rápido):
        export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:$HOME/intro_to_smart_uavs
$ source .bashrc
$ cd intro_to_smart_uavs
$ touch __init__.py
$ cd session1
$ touch __init__.py drones.py mydrone.py
$ chmod +x drones.py mydrone.py
$ cd .. && touch session2/__init__.py session3/__init__.py session4/__init__.py
```

Tutorial de Python

Programación orientada a objetos



Tutorial de Python

Programación orientada a objetos



```
# -*- coding: utf-8 -*-
from calendar import timegm
from time import gmtime

class Drone:

    """ Drone class """

    def __init__(self, fuel, max_speed):

        """ Initializing Drone object """
        self._fuel = fuel
        self._max_speed = max_speed
        self._speed = 0.

    def add_fuel(self,fuel):

        """ Adding fuel to tank """
        self._fuel += fuel

    def get_fuel(self):

        """ Getting Drone fuel """
        return self._fuel

    def set_speed(self,speed):

        """ Setting Drone speed """
        self._speed = speed if speed < self._max_speed else self._max_speed

    def get_speed(self):

        """ Getting Drone speed """
        return self._speed

    def fly(self):

        """ Flying the drone """
        current_time = timegm(gmtime())
        # Implement the flying method
```

Tutorial de Python

Programación orientada a objetos



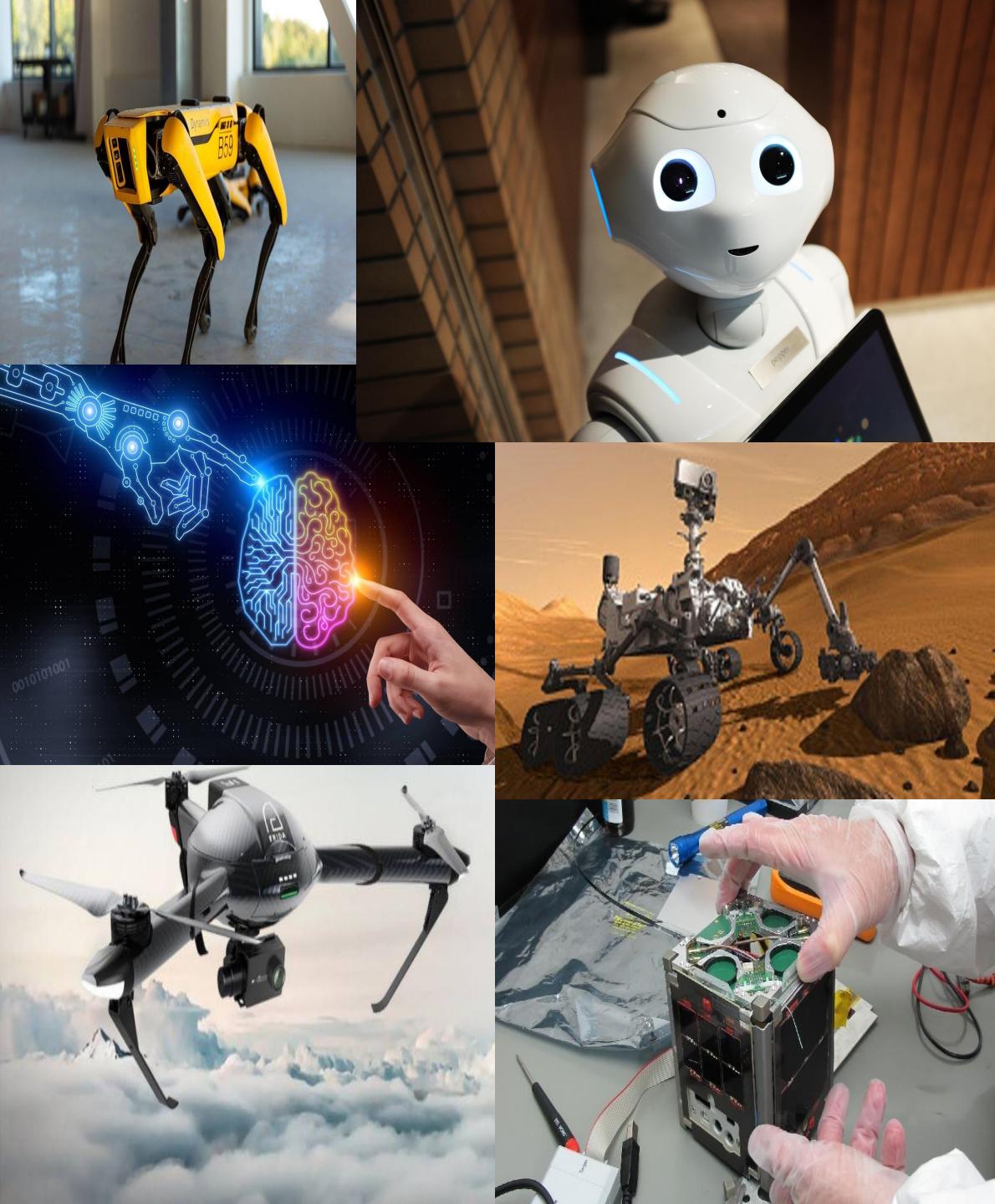
```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from drones import Drone

fuel = <fuel>
max_speed = <max_speed>
refuel_quantity = <refuel_quantity>
drone = Drone(fuel, max_speed)
###

print('Current fuel is '+str(drone.get_fuel()))
print('Current speed is '+str(drone.get_speed()))
drone.add_fuel(refuel_quantity)
print('Now the fuel is '+str(drone.get_fuel()))
drone.set_speed(<new_speed>)
print('Current speed is '+str(drone.get_speed()))
drone.fly()
```

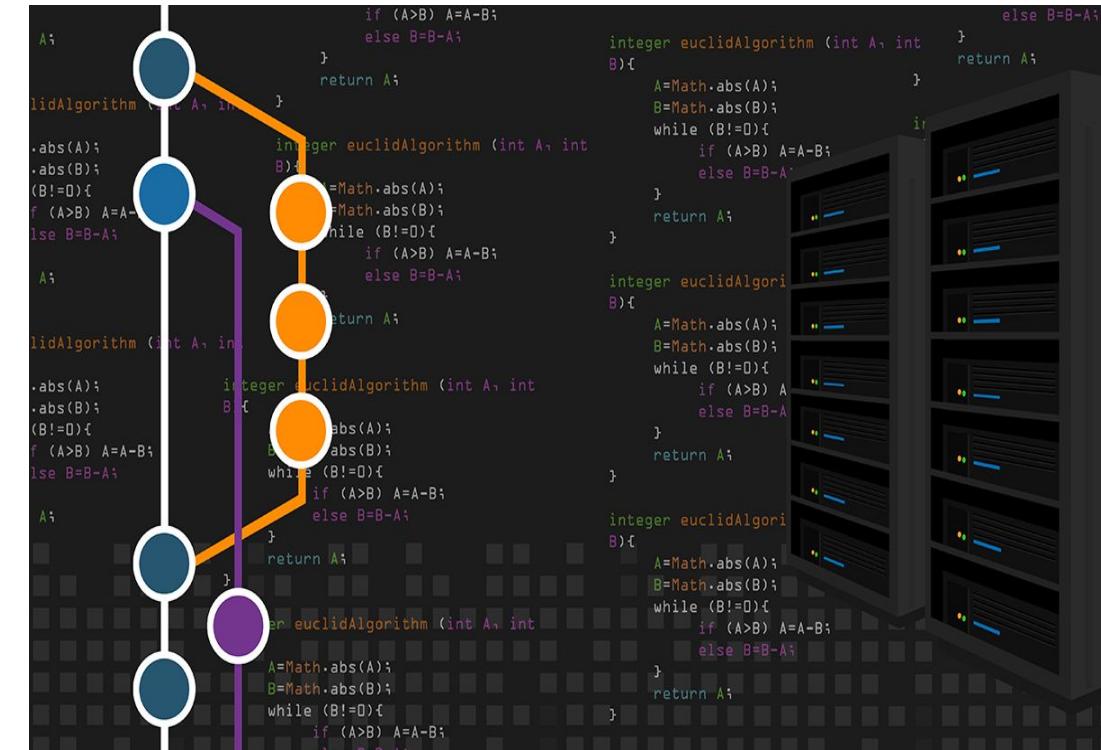
Git / GitHub



Git

Sistema de control de versiones

- Branches
- Distribuido (historia completa, commits locales, escalabilidad)
- Pull requests (Pedir a otro desarrollador que haga un “merge” de un branch) -- trazabilidad
- Comunidad
- Faster release cycle



58



<https://github.com/leonardocfor>

Repo: teaching
Folder: curso_intro_smart_uavs

Git

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?

[Import a repository.](#)

Owner * Repository name *



/

intro_to_smart_uavs

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [fluffy-waffle](#)?

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

[Create repository](#)

Quick setup — if you've done this kind of thing before

or [HTTPS](#) [SSH](#) https://github.com/leonardocfor/intro_to_smart_UAVs.git

Get started by [creating a new file](#) or [uploading an existing file](#). We recommend every repository include a [README](#), [LICENSE](#), and [.gitignore](#).

...or create a new repository on the command line

```
echo "# intro_to_smart_UAVs" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M master
git remote add origin https://github.com/leonardocfor/intro_to_smart_UAVs.git
git push -u origin master
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/leonardocfor/intro_to_smart_UAVs.git
git branch -M master
git push -u origin master
```

...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

[Import code](#)

Git

Practica

```
$ cd  
$ cd intro_to_smart_uavs  
$ git init  
$ git add __init__.py session1/__init__.py session2/__init__.py session3/__init__.py session4/__init__.py  
$ git commit -m "Adds course folder structure"  
$ git branch -M master  
$ git remote add origin https://github.com/<your_user>intro_to_smart_UAVs.git  
$ git push -u origin master
```

60

Ejercicio

Hacer un commit con los archivos drones.py mydrone.py

Gracias

Leonardo Camargo Forero, Ph.D

✉ leonardo@ubihpc.com
🌐 www.ubihpc.com

