

**Josué Encinar**

---

# Principios de testing y seguridad

# Práctica 3

Caso práctico de explotación de vulnerabilidades, teniendo las siguientes aplicaciones vulnerables:

- <https://github.com/edu-secmachine/reactvulna>
- <https://github.com/cr0hn/vulnerable-node>
- <https://github.com/OWASP/NodeGoat>

Seleccionar una app (o varias), desplegarla en una de las máquinas virtuales y proceder a hacer una o dos explotaciones (a elegir por el alumno). La nota dependerá de los siguientes puntos:

- Dificultad de la explotación elegida y que se ha conseguido con ella (no es lo mismo un XSS básico de mostrar un alert, que un ataque XSS para “robar” sesiones, o un SQLi que vuelca toda la base de datos).
- Si solo se hace una explotación, la nota estará limitada a un 8, para optar a la máxima nota se requieren las 2.

El informe tendrá que contener la app o apps elegidas, la(s) explotación(es) seleccionadas, el proceso para realizarlo (con evidencias), el impacto y cómo se podría mitigar.

.

Entregable: memoria con el nombre del alumno (no es necesario formato específico), pequeña explicación y desarrollo de los ataques con capturas.

% de la nota del módulo: 30

Entregas fuera de tiempo: penalización del 20%