



## Trabajo Práctico N.º 0

### Un escáner elemental

Programaremos un autómata finito determinístico (AFD) que reconozca dos lenguajes, el de las constantes enteras y el de los identificadores.

Lenguaje de las constantes enteras: son las cadenas formadas solamente por dígitos decimales

Lenguaje de los identificadores: son las cadenas que comienzan con una letra (no importa si mayúscula o minúscula) y siguen luego con letras o dígitos.

En el archivo a analizar pueden venir varios lexemas de cada uno de estos dos lenguajes. Los espacios en blanco simplemente se ignoran, sirven para dar legibilidad al separar los lexemas. Por espacios entendemos: espacios, tabuladores y salto de línea.

Pueden venir también caracteres no contemplados, por ejemplo asteriscos, operadores aritméticos, etc. En caso de encontrar un cadena formado por estos caracteres se considera que se encontró un error. El autómata debe informar error luego de recorrer todo el lexema y quedar listo para un nuevo escaneo. Es decir, en varios aspectos el error es similar a tener otro lenguaje más a reconocer.

El programa debe analizar la entrada (usaremos standar input y redirigiremos el archivo a analizar) e informar que va encontrando. Al final debe informar los totales encontrados de cada categoría léxica.

Ejemplo, dada la entrada:

```
total 123 Mesa34 @?;<>@89640 SILLA56 *+%,
bien
```

La salida del programa debiera ser:

```
identificador
constante entera
identificador
error
constante entera
identificador
error
error
identificador
----
Totales:
Identificadores 4
Constantes enteras 2
Errores 3
```

### Observaciones

Debe dividir el programa en al menos 3 archivos: `main.c`, `scanner.c` y `scanner.h`  
`main.c` invoca al `scanner`, informa que token encontró y acumula las cantidades que informa al final.  
`scanner.c` implementa el autómata devolviendo que token (categoría léxica) encontró. Pude abrirse en otros fuentes si quiere, por ejemplo para la función que calcula que columna del autómata se debe usar.



Si usa CodeBlocks, compacte la carpeta del proyecto luego de **HABER BORRADO** las carpetas **bin** y **obj** para no incluir ni ejecutables (google lo toma como virus y no toma el mail del servidor de la universidad) ni objetos (ya que igual lo voy a recompilar).