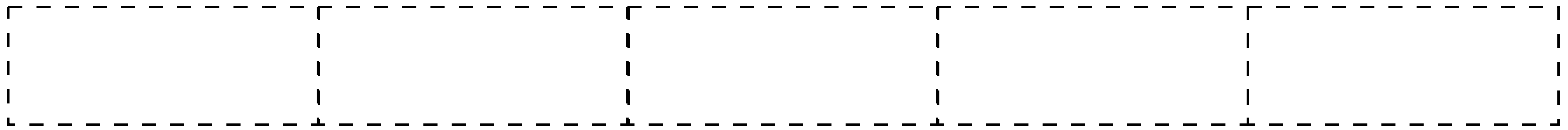
le wagon

Tableaux et Boucles

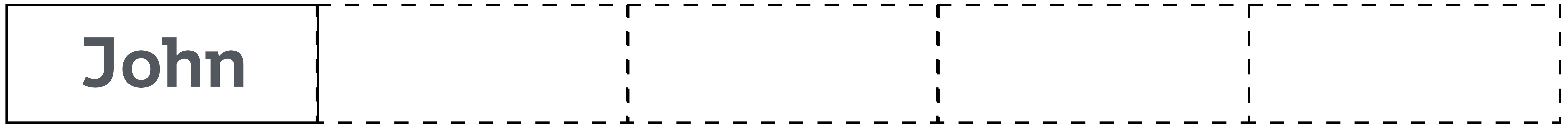
(JavaScript)

```
var beatles = [];
```

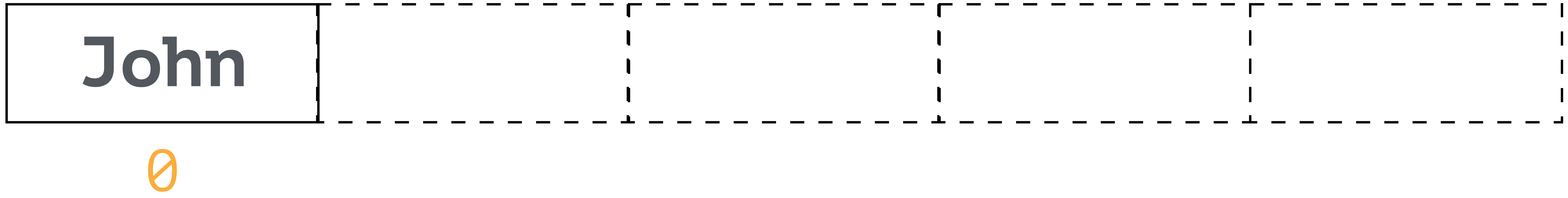


```
var beatles = [];

beatles.length;
// => 0
```

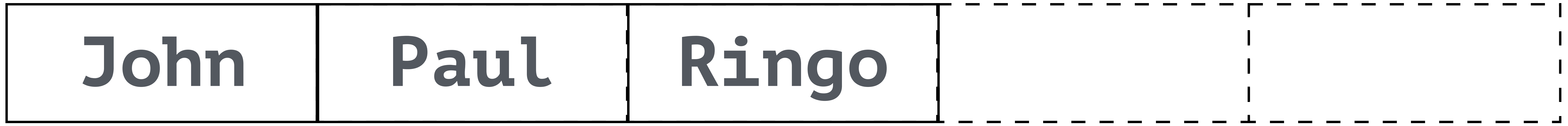
```
var beatles = [];
beatles.push("John");
```



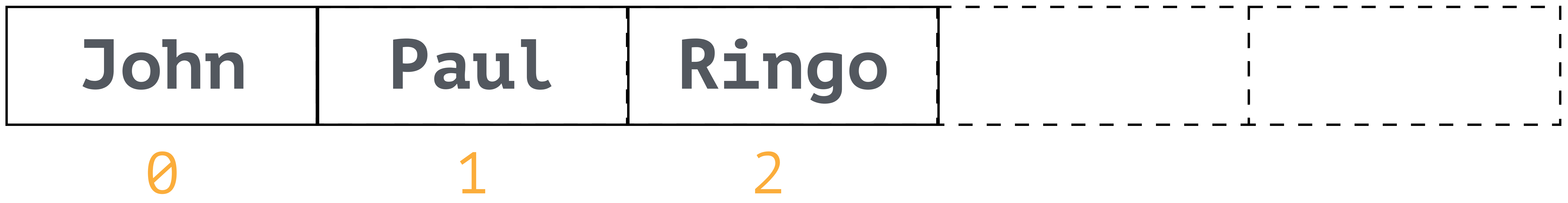
```
var beatles = [];
beatles.push("John");

beatles[0];
// => "John"
```

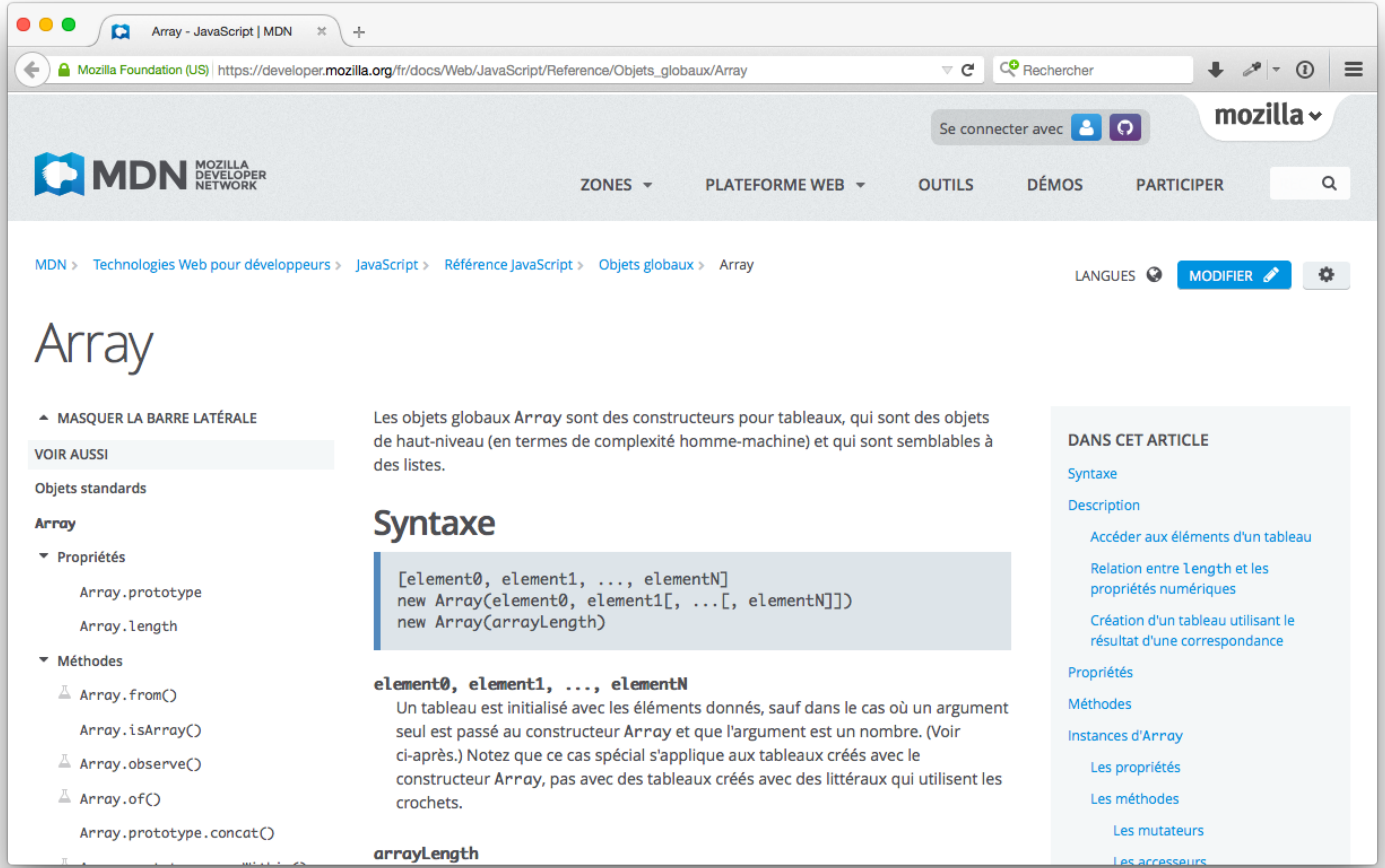


```
var beatles = ["John"];
beatles.push("Paul");
beatles.push("Ringo");
```



```
var beatles = ["John"];
beatles.push("Paul");
beatles.push("Ringo");

beatles[beatles.length - 1];
// => "Ringo"
```




Array - JavaScript | MDN
Mozilla Foundation (US) https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/Array
Rechercher
Se connecter avec
mozilla
MDN MOZILLA DEVELOPER NETWORK
ZONES
PLATEFORME WEB
OUTILS
DÉMOS
PARTICIPER
MDN › Technologies Web pour développeurs › JavaScript › Référence JavaScript › Objets globaux › Array
LANGUES
MODIFIER
MASQUER LA BARRE LATÉRALE
VOIR AUSSI
Objets standards
Array
Propriétés
Array.prototype
Array.length
Méthodes
Array.from()
Array.isArray()
Array.observe()
Array.of()
Array.prototype.concat()
DANS CET ARTICLE
Syntaxe
Description
Accéder aux éléments d'un tableau
Relation entre length et les propriétés numériques
Création d'un tableau utilisant le résultat d'une correspondance
Propriétés
Méthodes
Instances d'Array
Les propriétés
Les méthodes
Les mutateurs

Array

Les objets globaux `Array` sont des constructeurs pour tableaux, qui sont des objets de haut-niveau (en termes de complexité homme-machine) et qui sont semblables à des listes.

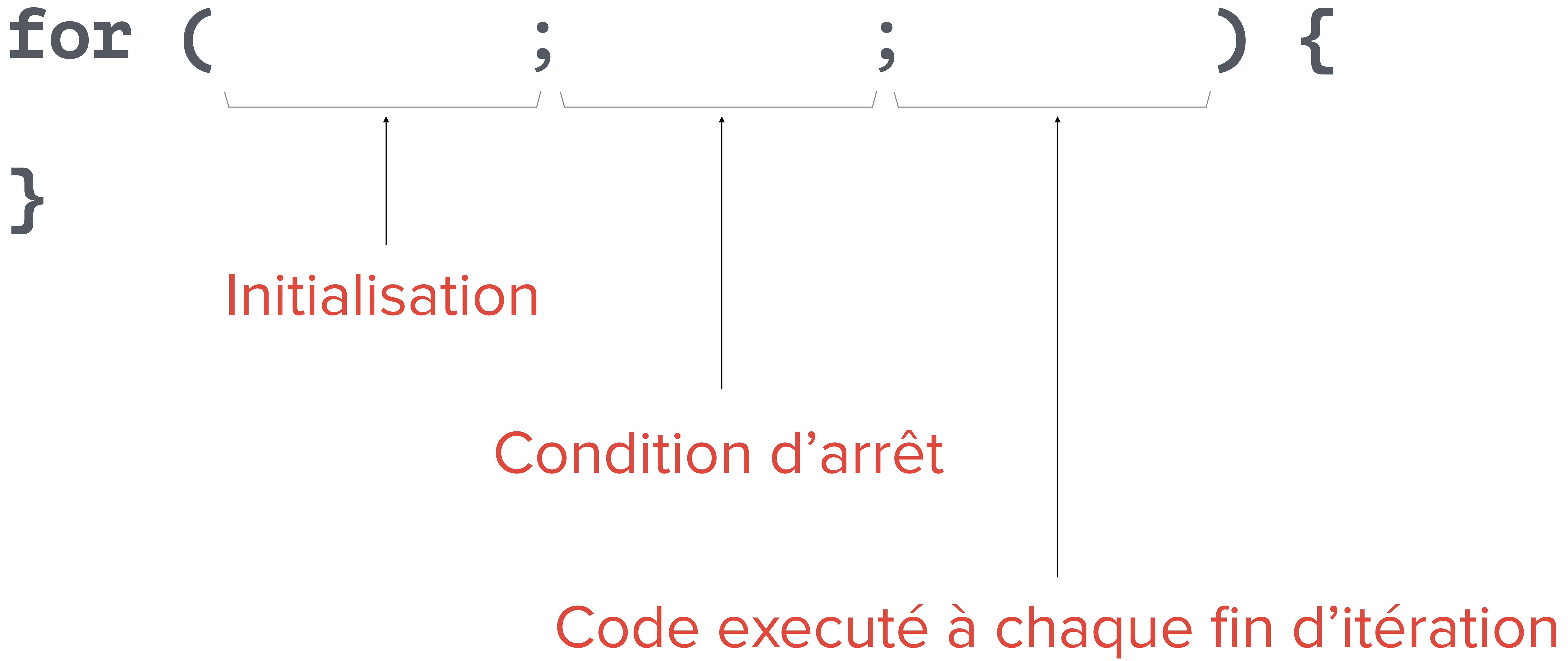
Syntaxe

```
[element0, element1, ..., elementN]
new Array(element0, element1[, ...[, elementN]])
new Array(arrayLength)
```

`element0, element1, ..., elementN`

Un tableau est initialisé avec les éléments donnés, sauf dans le cas où un argument seul est passé au constructeur `Array` et que l'argument est un nombre. (Voir ci-après.) Notez que ce cas spécial s'applique aux tableaux créés avec le constructeur `Array`, pas avec des tableaux créés avec des littéraux qui utilisent les crochets.

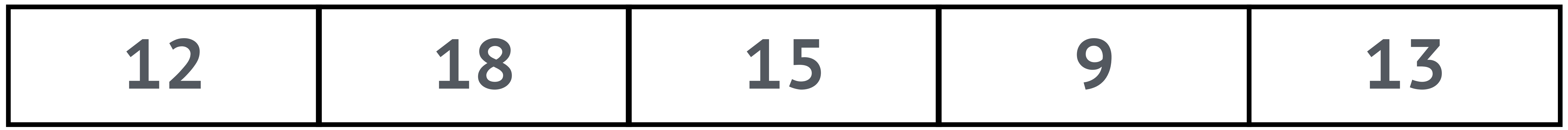
`arrayLength`



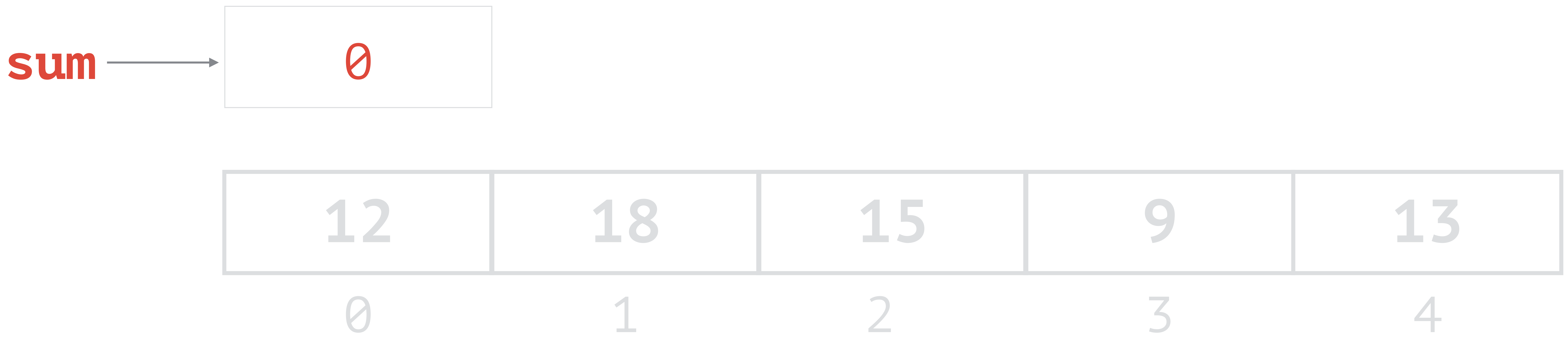
```
for (        ;        ;        ) {
}
```

Initialisation
Condition d’arrêt
Code executé à chaque fin d’itération

```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];
```

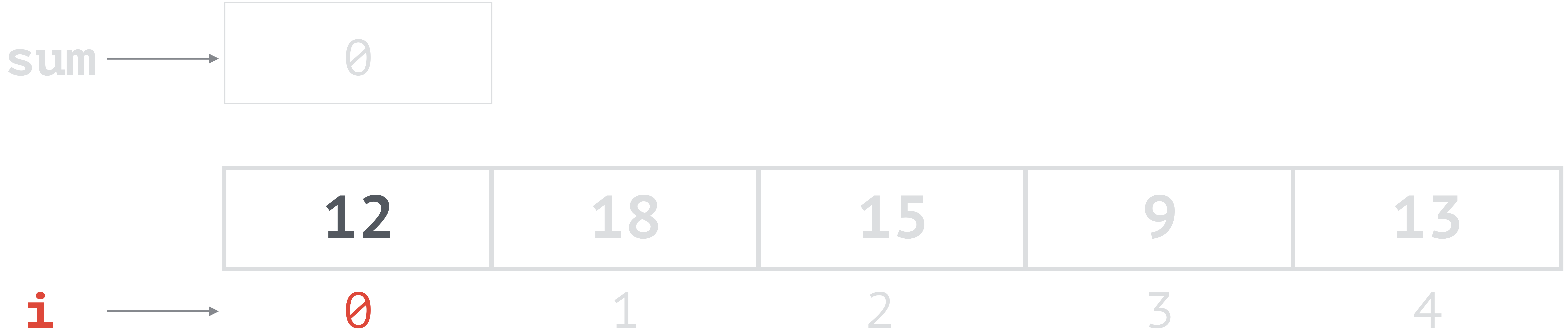


```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```



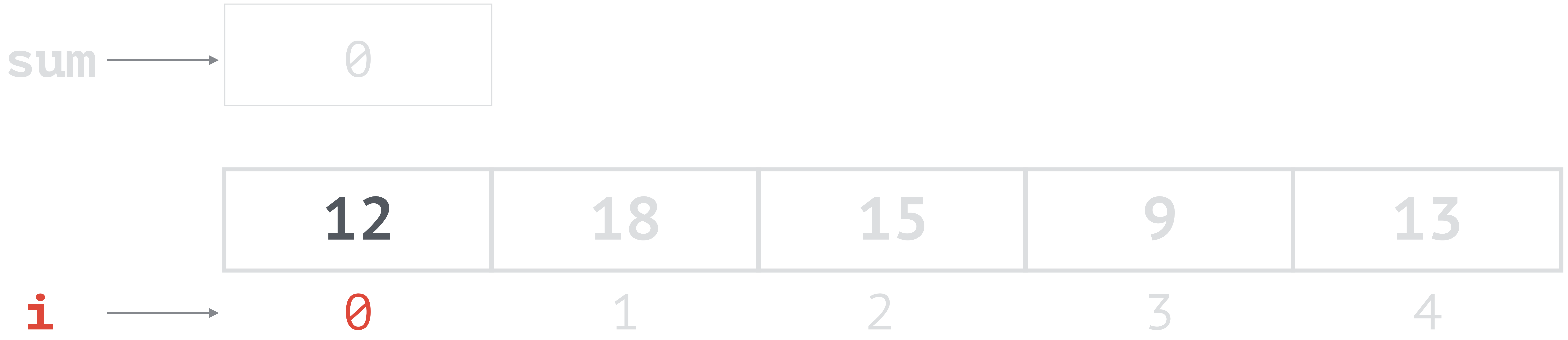
```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

Étape 0 - Initialisation (une seule fois)



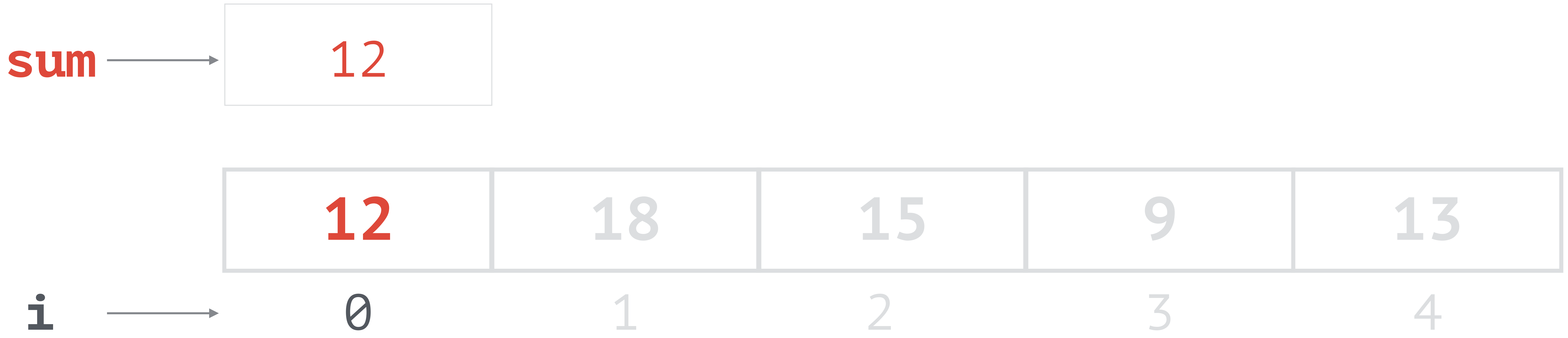
```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

Étape 1 - Test de la condition d’arrêt



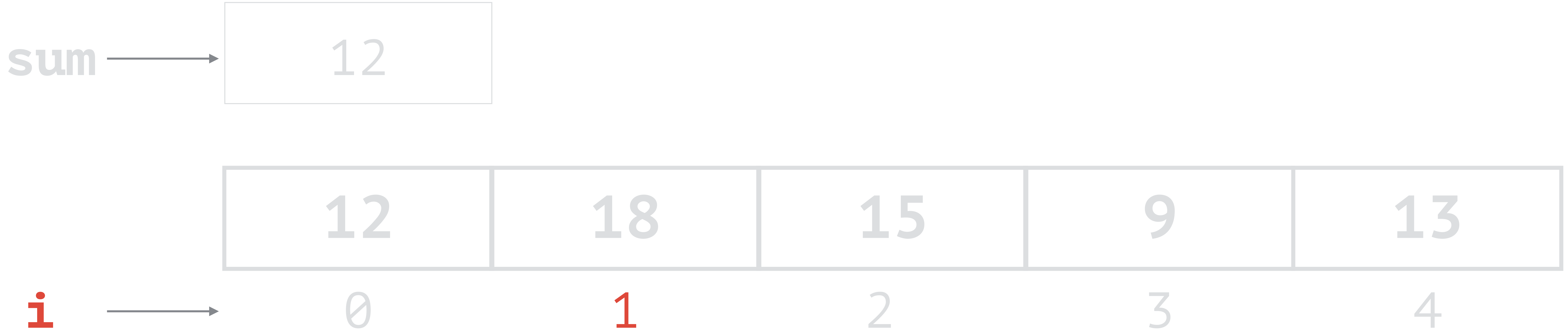
```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

Étape 2 - Exécution du bloc



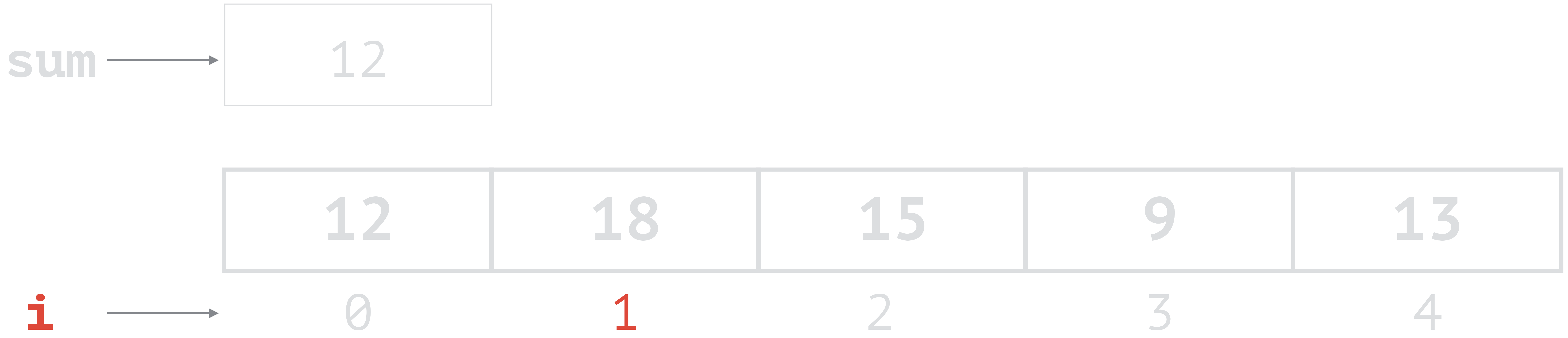
```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

Étape 3 - Exécution du code de fin d'itération

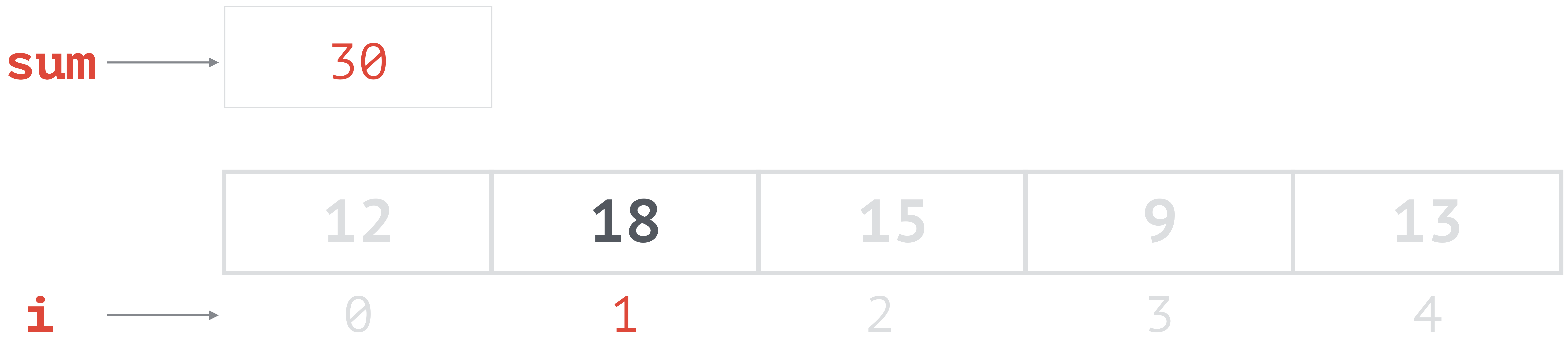


```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

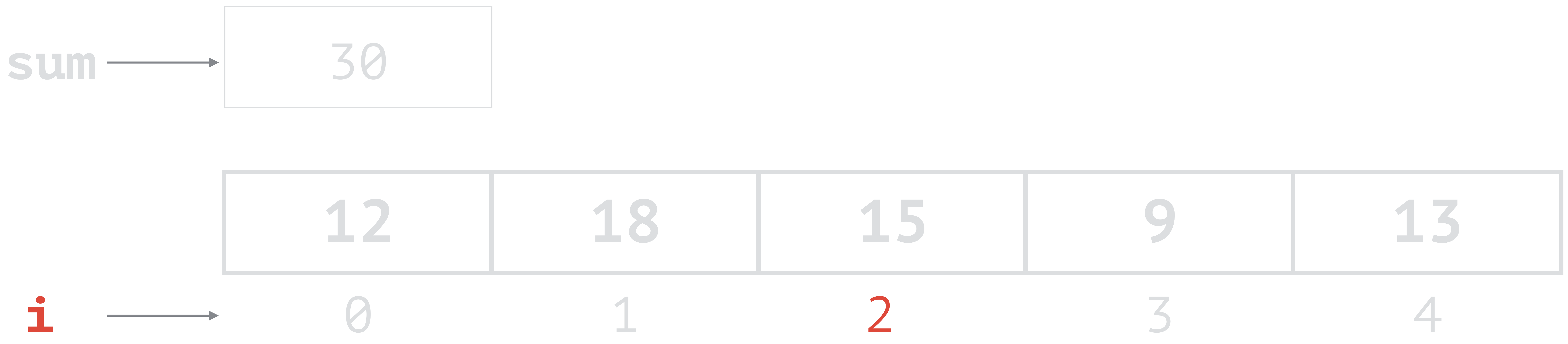
On recommence à l’**étape 1** !



```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

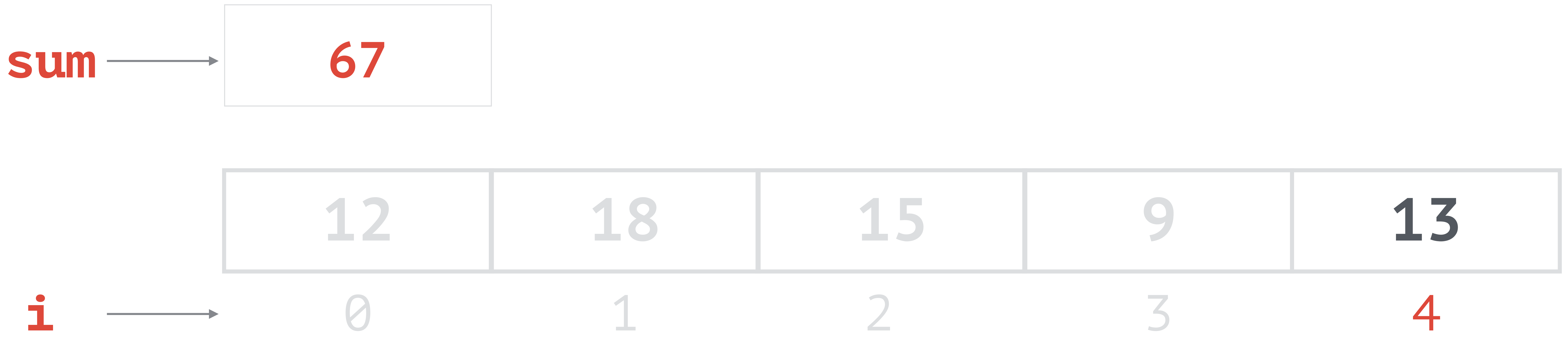


```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

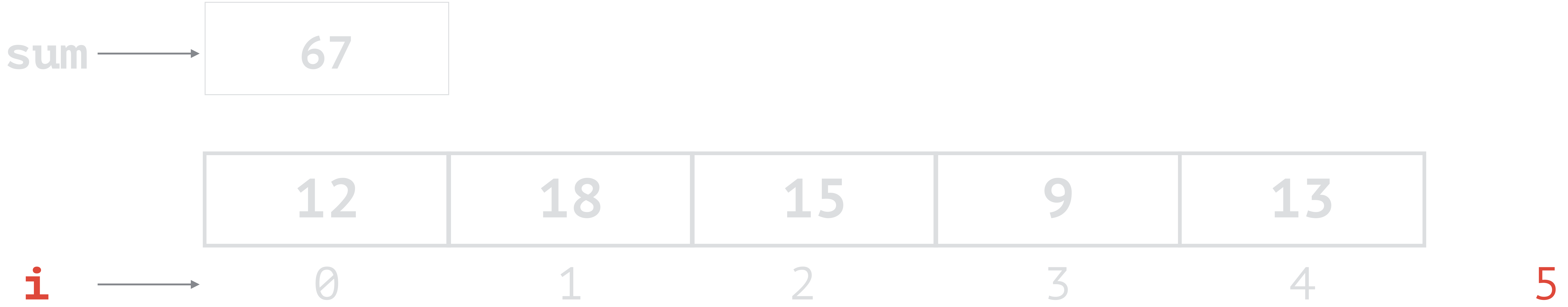


[...]

```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```



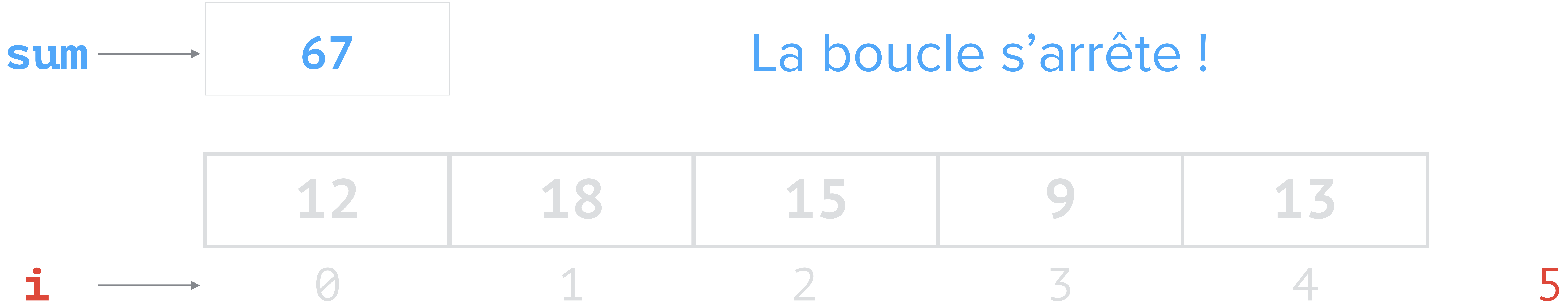
```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```



```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
for (var i = 0; i < grades.length; i++) {
  sum = sum + grades[i];
}
```

false

La boucle s’arrête !



```
while (          ) {

}
```

Condition d’arrêt

```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
var i = 0;
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
var i = 0;

while (i < grades.length) {


}
```

```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
var i = 0;

while (i < grades.length) {
  sum = sum + grades[i];

}
```

```
var grades = [12, 18, 15, 9, 13];

var sum = 0;
var i = 0;

while (i < grades.length) {
  sum = sum + grades[i];
  i++;
}
```