

Monkey Madness

Het videospel





Voorwoord

Wij, de ontwikkelaars, hopen dat u veel plezier heeft met het spelen van ons spel Monkey Madness. Ook danken we hierbij alle medewerkers die hebben bijgedragen aan de totstandkoming van dit videospel.

The background of the page is a vibrant, stylized illustration of a tropical jungle. It features various types of green leaves, including palm fronds and broad-leafed plants. In the lower corners, there are clusters of small, colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall lighting is bright and warm, creating a lush, sun-dappled atmosphere.


Gezondsheidswaarsc huwing

Bij overmatig spelen zonder
het inlassen van pauzes en
het eten en drinken van
voedsel kan Monkey
Madness letsel aan
gewrichten, ogen en interne
organen veroorzaken.

The background of the page is a lush, vibrant tropical jungle scene. It features various types of green foliage, including palm fronds and broad-leafed plants. Interspersed among the leaves are several bright, colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall lighting is bright and sunny, creating a warm and inviting atmosphere.

Inhoud

Voorwoord	1
Gezondswaarschuwing2	
1. Over het spel.....	4
1.1 Waar gaat het spel over?	4
1.2 Wat is het doel?	4
2. Installatie.....	5
3.Het hoofdmenu.....	5
4. Een nieuw spel	6
5. De HUD uitgelegd.....	6
6. Controls.....	7
7. Opties/instellingen.....	8
8. De level editor.....	8
9. Een spel laden	9
10. Garantie	9
11. Ondersteuning	10



1. Over het spel

1.1 Waar gaat het spel over?

Het spel Monkey Madness gaat over een aap die moet ontsnappen uit een jungle. Hij wordt hierbij gehinderd door meerdere vijanden waaronder, peer-bommen en tiki-strijders.

1.2 Wat is het doel?

Het doel is om van punt A naar B te komen door de vijanden te ontwijken en met behulp van sleutels deuren te openen.

2. Installatie

Om het spel te installeren dient u het .exe bestand uit te voeren. Eventueel moet u eerst het Zip-bestand uitpakken alvorens u het .exe kunt uitvoeren.

3. Het hoofdmenu

In het hoofdmenu zijn vier opties: Start, Editor, Quit en Help. Met 'Start' kan u een nieuw level starten, met 'Editor' komt u terecht in de level editor, met 'Help' wordt u doorverwezen naar dit document en met 'Quit' verlaat u het spel.

4. Een nieuw spel

Om een nieuw spel te beginnen klikt u op start waarna een lijst met alle beschikbare levels wordt getoond. Hieruit kunt u een level aanklikken waarna deze geladen wordt.

5. De HUD uitgelegd

De HUD bestaat uit de inventaris die u met de i toets zichtbaar maakt.

6. Controls

De controls zijn simpel. Pijltje omhoog is naar boven bewegen, pijltje naar beneden is omlaag bewegen, pijltje naar rechts is naar rechts bewegen en pijltje naar links is naar links bewegen. Met de spatiebalk kunt u items oppakken en neerleggen. Bij het neerleggen legt u het items neer die u als laatste heeft opgepakt. Met i maakt u de inventaris links bovenin uw scherm zichtbaar.

Doormiddel van de ESC toets kunt u het menu links in het scherm oproepen en het spel pauzeren.




7.

Opties/instellingen

Er zijn momenteel geen opties of instellingen die u kunt veranderen.

8. De level editor

Via het menu kunt u de level editor openen. In de level editor kunt u uw eigen level maken. Onder het bovenste kopje 'world tab' kunt u de grootte van de wereld aanpassen en de wereld vullen met één tegel soort. Bij het kopje daaronder kunt u één voor één verschillende soorten tegel toevoegen. Dit doet u doormiddel van het type tegel te selecteren en daarna op het speelveld een tegel aan te klikken. De aangeklikte tegel verandert

The background of the page is a vibrant, stylized illustration of a tropical jungle. It features various types of green leaves, including palm fronds and broad-leafed plants. Interspersed among the foliage are several colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall lighting is bright and warm, creating a lush and inviting atmosphere.


dan in de geselecteerde type
tegel. Als u klaar bent met
uw level kunt u hem opslaan.
U kunt ook bestaande levels
wijzigen door ze te openen in
de editor.

9. Een spel laden

U kunt uw gemaakte spel
laden doormiddel van in het
hoofdmenu naar 'Start' te
gaan. Uw nieuw gemaakte
level verschijnt hier tussen de
levels.

10. Garantie

De makers van dit spel zijn
niet aansprakelijk voor
fouten in de software

The background of the page is a lush green jungle scene. Various tropical plants, including palm leaves and broad-leafed species, are visible. A large white butterfly with black markings is positioned in the center, partially obscured by the text. The overall lighting is bright and natural, suggesting a sunny day in a forest.

waardoor het spel niet naar
behoren werkt of schade aan
uw computer veroorzaakt.

11. Ondersteuning

Voor vragen kunt u contact
opnemen met onze
klantenservice.

U kunt uw vraag mailen naar:
[s1063608@student.windesh
eim.nl](mailto:s1063608@student.windesh
eim.nl).