

# Monkey Madness

Het videospel





## Voorwoord

Wij, de ontwikkelaars, hopen dat u veel plezier heeft met het spelen van ons spel Monkey Madness. Ook danken we hierbij alle medewerkers die hebben bijgedragen aan de totstandkoming van dit videospel.



The background of the page is a vibrant, stylized illustration of a tropical jungle. It features various types of green leaves, including palm fronds and broad-leafed plants. In the lower corners, there are clusters of small, colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall color palette is dominated by greens, with a bright yellow-green glow emanating from the center, creating a sense of depth and light filtering through the canopy.

## Gezondsheidswaarsc huwing


Bij overmatig spelen zonder  
het inlassen van pauzes en  
het eten en drinken van  
voedsel kan Monkey  
Madness letsel aan  
gewrichten, ogen en interne  
organen veroorzaken.

The background of the page is a lush, vibrant tropical jungle scene. It features various types of green leaves, including palm fronds and broad-leafed plants. Interspersed among the foliage are several bright, colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall lighting is bright and sunny, creating a warm and inviting atmosphere.

## Inhoud

Voorwoord .....	1
Gezondswaarschuwing2	
1. Over het spel.....	4
1.1 Waar gaat het spel over? .....	4
1.2 Wat is het doel? .....	4
2. Installatie.....	5
3.Het hoofdmenu.....	5
4. Een nieuw spel .....	6
5. De HUD uitgelegd.....	6
6. Controls.....	7
7. Opties/instellingen.....	8
8. De level editor.....	8
9. Een spel laden .....	9
10. Garantie .....	9
11. Ondersteuning .....	10



The background of the page is a lush green jungle scene. A dirt path leads from the bottom center towards the top center, disappearing into the distance. On the left side of the path, a monkey is visible, partially obscured by the dense foliage. The jungle is filled with various types of trees and plants, including palm trees and broad-leafed plants. The lighting is bright, suggesting a sunny day in the jungle.

## 1. Over het spel

### 1.1 Waar gaat het spel over?

Het spel Monkey Madness gaat over een aap die moet ontsnappen uit een jungle. Hij wordt hierbij gehinderd door meerdere vijanden waaronder, peer-bommen en tiki-strijders.

### 1.2 Wat is het doel?

Het doel is om van punt A naar B te komen door de vijanden te ontwijken en met behulp van sleutels deuren te openen.

## 2. Installatie

Om het spel te installeren dient u het .exe bestand uit te voeren. Eventueel moet u eerst het Zip-bestand uitpakken alvorens u het .exe kunt uitvoeren.

## 3. Het hoofdmenu

In het hoofdmenu zijn vier opties: Start, Editor, Quit en Help. Met 'Start' kan u een nieuw level starten, met 'Editor' komt u terecht in de level editor, met 'Help' wordt u doorverwezen naar dit document en met 'Quit' verlaat u het spel.



## 4. Een nieuw spel

Om een nieuw spel te beginnen klikt u op start waarna een lijst met alle beschikbare levels wordt getoond. Hieruit kunt u een level aanklikken waarna deze geladen wordt.

## 5. De HUD uitgelegd

De HUD bestaat uit de inventaris die u met de i-toets zichtbaar maakt.

## 6. Controls

De controls zijn simpel. Pijltje omhoog is naar boven bewegen, pijltje naar beneden is omlaag bewegen, pijltje naar rechts is naar rechts bewegen en pijltje naar links is naar links bewegen. Met de spatiebalk kunt u items oppakken en neerleggen. Bij het neerleggen legt u het items neer die u als laatste heeft opgepakt. Met i maakt u de inventaris links bovenin uw scherm zichtbaar.

Doormiddel van de ESC toets kunt u het menu links in het scherm oproepen en het spel pauzeren.



The background of the page is a lush, vibrant tropical jungle scene. It features a dense arrangement of various green leaves, including palm fronds and broad-leafed plants. Interspersed among the foliage are several bright, colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink. The overall lighting is bright and natural, creating a sense of a sun-dappled forest floor.


## 7.

### Opties/instellingen

Er zijn momenteel geen opties of instellingen die u kunt veranderen.

## 8. De level editor

Via het menu kunt u de level editor openen. In de level editor kunt u uw eigen level maken. Onder het bovenste kopje 'world tab' kunt u de grootte van de wereld aanpassen en de wereld vullen met één tegel soort. Bij het kopje daaronder kunt u één voor één verschillende soorten tegel toevoegen. Dit doet u doormiddel van het type tegel te selecteren en daarna op het speelveld een tegel aan te klikken. De aangeklikte tegel verandert

The background of the page is a lush green jungle scene. In the center, there is a faint, light-colored map of a game level, showing various paths, obstacles, and a small character. The map is framed by dense tropical foliage, including palm leaves and other green plants. At the bottom of the page, there are some colorful flowers in shades of yellow, orange, and pink.


dan in de geselecteerde type  
tegel. Met de  
rechtermuisknop kunt u  
objecten verwijderen. Als u  
klaar bent met uw level kunt  
u hem opslaan. U kunt ook  
bestaande levels wijzigen  
door ze te openen in de  
editor.

## 9. Een spel laden

U kunt uw gemaakte spel  
laden doormiddel van in het  
hoofdmenu naar 'Start' te  
gaan. Uw nieuw gemaakte  
level verschijnt hier tussen de  
levels.

## 10. Garantie



The background of the page is a vibrant, stylized illustration of a jungle. It features various types of green leaves and ferns. In the center, a toucan with a large, colorful beak (yellow, orange, and red) is perched on a branch. The overall color palette is dominated by greens, with accents of yellow and red from the toucan and some flowers at the bottom.

De makers van dit spel zijn  
niet aansprakelijk voor  
fouten in de software  
waardoor het spel niet naar  
behoren werkt of schade aan  
uw computer veroorzaakt.

## 11. Ondersteuning

Voor vragen kunt u contact  
opnemen met onze  
klantenservice.

U kunt uw vraag mailen naar:  
[s1063608@student.windesh  
eim.nl](mailto:s1063608@student.windesh<br/>eim.nl).