

Descrição Sistema - Tema Padrão

Seguindo o diagrama UML do sistema, foram observadas 5 telas, todas com o seu objetivo de mostrar conteúdo ao usuário, sendo elas:

- Main_Screen: é a tela inicial do sistema, onde tudo será inicializado. Será a tela utilizada para acessar as demais telas do sistema;
- Key_Screen: é a tela específica para o controlador do modelo Key. Será a tela responsável por receber as informações relacionadas às chaves dos carros;
- Car_Screen: é a tela específica para o controlador do modelo Car. Será a tela responsável por receber as informações sobre os carros;
- User_Screen: é a tela específica para o controlador do modelo User. Será a tela responsável por receber informações relacionadas aos usuários;
- Request_Screen: é a tela específica para o controlador do modelo Request. Será a tela responsável por receber as informações dos carros e usuários para que possa ser feita uma requisição de empréstimo do carro.

A divisão das atividades se deu por modelo, onde cada integrante irá desenvolver tudo relacionado à um modelo, o Model, a Screen e o Controller. As classes Main_Screen, Main_Controller e General_Screen serão divididas ao longo do desenvolvimento.