# 计算机网络安全技术 实验一报告

## 2017011620 计 73 李家昊 2019 年 12 月 1 日

## 1 任务 1

需要修改三处地方:

- Router2 端口 2 不能设置为公网 ip, 因此将其从 20.2.3.2 改为 10.2.3.2
- Router3 端口 1 与 Router 2 端口 2 处于同一子网,此处设为 10.2.3.1
- Server0 处于 Router1 端口 1 的子网内,因此网关为 192.168.1.1
   修改后的 IP 分配方案如 Table 1 所示。

| Device  | Port | IP               | Mask | Gateway     |
|---------|------|------------------|------|-------------|
| Router1 | 端口 1 | 192.168.1.1      | /24  | -           |
|         | 端口 2 | 10.1.2.1         | /24  | -           |
| Router2 | 端口 1 | 10.1.2.2         | /24  | -           |
|         | 端口 2 | <b>10</b> .2.3.2 | /24  | -           |
|         | 端口3  | 192.168.2.1      | /24  | -           |
| Router3 | 端口 1 | 10.2.3.1         | /24  | -           |
|         | 端口 2 | 192.168.3.1      | /24  | -           |
| PC0     | 端口 1 | 192.168.1.2      | /24  | 192.168.1.1 |
| PC1     | 端口 1 | 192.168.2.2      | /24  | 192.168.2.1 |
| Server0 | 端口 1 | 192.168.1.3      | /24  | 192.168.1.1 |
| Laptop0 | 端口 1 | 192.168.1.4      | /24  | 192.168.1.1 |
| Laptop1 | 端口 1 | 192.168.2.3      | /24  | 192.168.2.1 |
| Laptop2 | 端口 1 | 192.168.3.2      | /24  | 192.168.3.1 |
| Laptop3 | 端口1  | 192.168.3.3      | /24  | 192.168.3.1 |

表 1: 修改后的 IP 分配方案

## 2 任务 2

选择路由器型号为 2911,交换机型号为 2950-24,按照网络预拓扑图搭建网络,初步搭建完成后,如 Figure 1 所示。

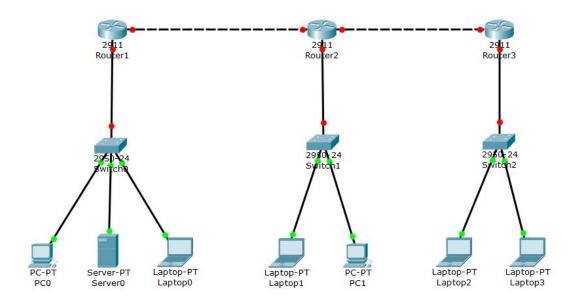


图 1: 初步搭建完成图

下面开启路由器端口并配置路由器 ip 地址,以 Router1 端口 1 的配置为例, 打开路由器终端,运行以下指令:

```
Router>enable
Router#configure terminal
Router(config)#interface GigabitEthernet 0/0
Router(config—if)#no shutdown
Router(config—if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

此时 Router1 已经配置完成,按照同样的步骤配置 Router2 和 Router3 即可。 然后配置终端设备的 ip 地址,以 PC0 的配置为例,打开 Desktop > IP Configuration 界面配置即可,如 Figure 2 所示。

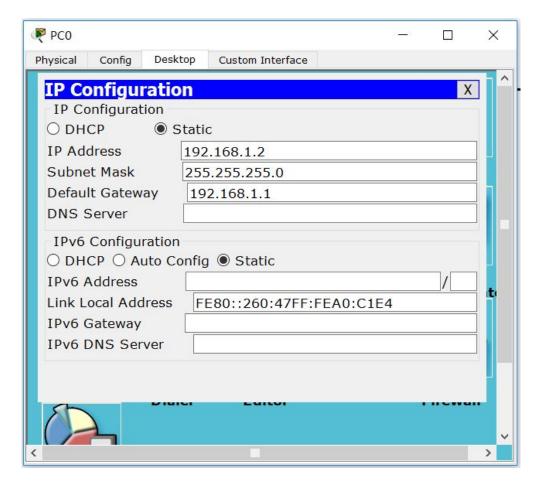


图 2: PC0 配置图

同理配置其他接入设备的 IP 地址,配置完成后,网络的红点全部变绿,如 Figure 3~M示。

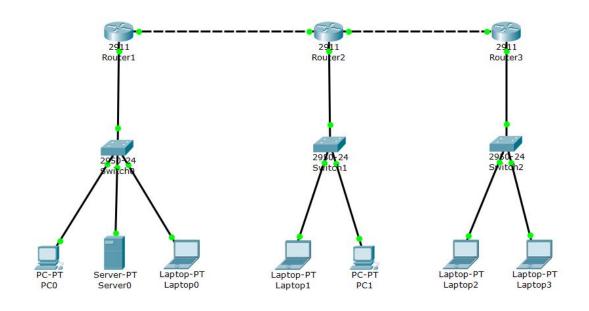


图 3: 配置完成后网络连接图

## 3 任务 3

## 3.1 密码配置

假设路由器配置文件不会泄露,在 Router1 上设置密码。 设置 console 密码 password1,在用户模式下运行:

```
>enable
#configure terminal
(config)#line console 0
(config-line)#password consolePwd1!
(config-line)#login
```

设置特权模式密码 password2, 在用户模式下运行:

```
>enable
#configure terminal
(config)#enable password privilegePwd2@
```

设置 telnet 密码 password3, 在用户模式下运行:

```
>enable
#configure terminal
(config)#line vty 0 15
(config-line)#password telnetPwd3#
(config-line)#login
```

设置完成后,在特权模式下运行 show running-config 查看配置,如 Figure 4 所示,可见密码已经以明文方式写入配置。

(a) Password 2

(b) Password 1, 3

图 4: 明文存储的密码配置

## 3.2 加密存储

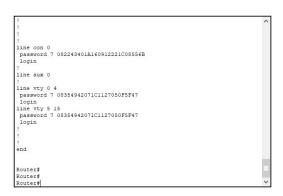
如果路由器配置文件可能泄露,则应当采用密文存储,在全局配置模式下运行

#### (config)#service password—encryption

在特权模式下运行 show running-config 查看配置,如 Figure 5 所示,可见密码以密文方式存储。

```
Building configuration...

Current configuration: 913 bytes
!
version 15.1
no service timestamps log datetime msec
no service timestamps debug datetime msec
service password-encryption
!
hostname Router
!
!
enable password 7 08315E471F100912150E3C132E7904
!
!
i perf
no ipv6 cef
!
--More--
```



(a) Password 2

(b) Password 1, 3

图 5: 加密存储的密码配置

## 3.3 破解分析

假设暴力尝试一次密码的时间为 1,对于下列四种复杂程度的密码,求暴力破解的时间需求:

- 1. 总长六位的纯数字密码 期望破解时间为  $0.5 \times 10^6$
- 2. 总长六位的混合有数字及小写字母的密码 期望破解时间为 0.5 × 36<sup>6</sup>
- 3. 总长六位的混合有数字、大写字母、小写字母的密码期望破解时间为  $0.5 \times 62^6$
- 4. 总长八位的混合有数字、大写字母、小写字母的密码期望破解时间为  $0.5 \times 62^8$

## 4 任务 4

配置 Router1 的静态路由,将所有 Router1 不可达的子网加进 Router1 的路由表。

```
Router(config)#ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 10.1.2.2
Router(config)#ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 10.1.2.2
Router(config)#ip route 10.2.3.0 255.255.255.0 10.1.2.2
```

配置成功后,在特权模式下运行 show ip route 查看路由配置,如 Figure 6 所示。

```
Router>enable
Password:
Router#show ip route
Codes: L - local, C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B -
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
      E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
      i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS
inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is not set
     10.0.0.0/8 is variably subnetted, 3 subnets, 2 masks
        10.1.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/1
        10.1.2.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/1
S
        10.2.3.0/24 [1/0] via 10.1.2.2
    192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
       192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0
        192.168.1.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0
     192.168.2.0/24 [1/0] via 10.1.2.2
    192.168.3.0/24 [1/0] via 10.1.2.2
Router#
```

图 6: Router1 的路由配置

#### 同理,配置 Router2 的静态路由

```
Router(config)#ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.1.2.1
Router(config)#ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 10.2.3.1
```

#### 配置 Router3 的静态路由

```
Router(config)#ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.2.3.2
Router(config)#ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 10.2.3.2
Router(config)#ip route 10.1.2.0 255.255.255.0 10.2.3.2
```

配置完成后,用 Laptop0 ping Laptop1 和 Laptop2,如 Figure 7 所示,此时各个部门已经能够互相通信了。

```
Laptop0
                                                                                   X
                                                                           Physical
            Config
                      Desktop
                                  Custom Interface
  Command Prompt
   Packet Tracer PC Command Line 1.0
   PC>ping 192.168.2.3
   Pinging 192.168.2.3 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.2.3: bytes=32 time=1ms TTL=126
   Reply from 192.168.2.3: bytes=32 time=1ms TTL=126
   Reply from 192.168.2.3: bytes=32 time=0ms TTL=126
   Reply from 192.168.2.3: bytes=32 time=0ms TTL=126
  Ping statistics for 192.168.2.3:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
       Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
   PC>ping 192.168.3.2
   Pinging 192.168.3.2 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=1ms TTL=125
   Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=13ms TTL=125
   Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=11ms TTL=125
   Reply from 192.168.3.2: bytes=32 time=12ms TTL=125
   Ping statistics for 192.168.3.2:
   Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:
       Minimum = 1ms, Maximum = 13ms, Average = 9ms
   PC>
```

图 7: 静态路由通信测试

## 5 任务 5

小杨的观点存在问题,接入网络的设备数量跟网络跳数没有必然联系。RIP 协议仅支持小于 16 跳的网络,如果公司有多于 16 个路由器,它们连成一条链,而且两个接入设备恰好在这条链上的一头一尾,那么它们之间的网络跳数会超过 16 跳,此时不能使用 RIP 协议。换一个角度来说,如果公司有多于 16 台设备接入网络,但是它们都直接连在同一个路由器下,此时也能使用 RIP 协议。

但是考虑到当前网络任意两个接入设备之间通信均不超过 16 跳,因此当前可以使用 RIP 协议,最终选择 RIP 路由协议维护公司目前的局域网。

以 Router1 为例, 首先取消静态路由配置, 再配置 RIP 协议。

```
Router(config)#no ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 10.1.2.2
Router(config)#no ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 10.1.2.2
Router(config)#no ip route 10.2.3.0 255.255.255.0 10.1.2.2
Router(config)#router rip
```

```
Router(config-router)#network 192.168.1.0
Router(config-router)#network 10.0.0.0
```

### 同理配置 Router2 的 RIP 协议。

```
Router(config)#no ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.1.2.1
Router(config)#no ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 10.2.3.1
Router(config)#router rip
Router(config—router)#network 192.168.2.0
Router(config—router)#network 10.0.0.0
```

#### 同理配置 Router3 的 RIP 协议。

```
Router(config)#no ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.2.3.2
Router(config)#no ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 10.2.3.2
Router(config)#no ip route 10.1.2.0 255.255.255.0 10.2.3.2
Router(config)#router rip
Router(config—router)#network 192.168.3.0
Router(config—router)#network 10.0.0.0
```

配置完成后,用 Laptop0 ping Laptop1 和 Laptop2,结果如 Figure 8 所示,可以看出 RIP 配置已经成功。

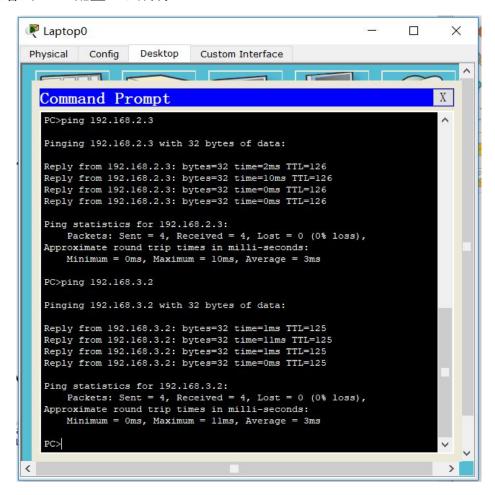


图 8: RIP 协议通信测试

## 6 Bonus

#### 6.1 Bonus 1

设置 secret 为 123456, 并查看配置

Router(config)#enable secret 123456 Router(config)#exit Router#show running—config

得到

enable secret 5 \$1\$mERr\$H7PDx17VYMqaD3id4jJVK/

在另一个路由器下设置 secret 为 654321,并查看配置,得到

enable secret 5 \$1\$mERr\$SI6kKbhlkuiS3Lv8zc1kp1

可以观察得出 \$1\$mERr\$ 是一个固定的前缀,与密文和路由器无关。通过查找资料得出,1 代表 MD5, mERr 是盐,用 openssl 验证:

lijiahao@lijiahao:~\$ openssl passwd -1 -salt mERr -table 123456

123456 \$1\$mERr\$H7PDxl7VYMqaD3id4jJVK/
lijiahao@lijiahao:~\$ openssl passwd -1 -salt mERr -table 654321

654321 \$1\$mERr\$SI6kKbhlkuiS3Lv8zc1kp1

与密文一致,可以断定此密码由 MD5 加盐生成。

### 6.2 Bonus 2

第一次 ping 测试的时候,由于源主机不知道目标主机的 MAC 地址,所以会发一个地址解析协议(ARP)请求,这个 ARP 请求会被广播到对方的子网内,子网内的所有主机会检查 ARP 请求中的 IP 是否与自己的一致,若一致,则将自己的 MAC 地址发送回去,源主机收到目标主机的 MAC 地址后,将 IP 和 MAC 地址的映射更新 ARP 缓存。由于没有 MAC 地址,第一次 ping 必然会出现丢包现象,但是当 ARP 缓存更新后,以后的每次 ping 都无需发送 ARP 请求,因此不会丢包。

接下来用 packet tracer 验证,当第一次用 Laptop0 ping Laptop1 时,可以看到 Laptop0 发出两个包,分别为 ARP 包和 ICMP 包,如 Figure 9 所示。

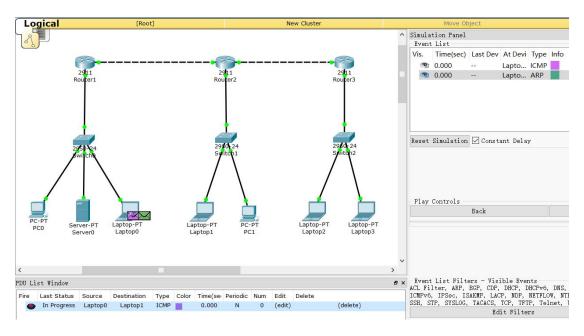


图 9: 第一次 ping 时发出 ARP 和 ICMP 包

第二次用 Laptop0 ping Laptop1 时,Laptop0 则只发出一个 ICMP 包,如 Figure 10所示。

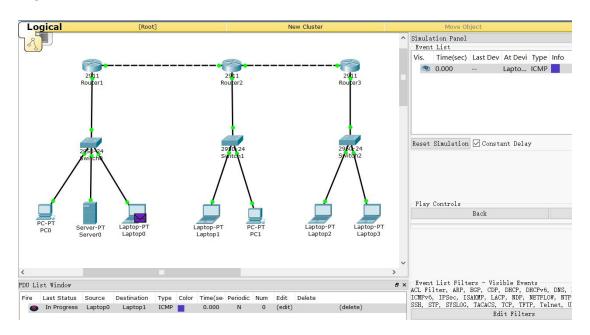


图 10: 第二次 ping 时只发出 ICMP 包