专业年纪	չ։	学号	姓名	±	受课教师名 <u>何波</u>	2 分数
一、 填空题(每个填空 1 分, 共 40 分, 注:答案直接填在空格中!)						
(1)	DSP 芯片按数据	格式可分为两种	中: <u>定点 DS</u>	2和	孚点 DSP。	
(2)	使用Q表示法定	E标时,Q越大,	数值范围越_	<u>小</u> ,但	L精度越 <u>高</u>	_;
(3)	C54x 的累加器 A 和 B 均为 40 位; 累加器 A 和 B 都可以分为 3 部分:					
	<u>高阶位(AH/BH)</u> 、 <u>低阶位(AL/BL)</u> 和 <u>保护位(AG/BG)</u> 。					
(4)	40 位的桶形移位寄存器主要用于累加器或数据区操作数的定标,可将输入数据进行					
	$0^{\sim}31$ 位的左移和 $0^{\sim}16$ 位的右移。					
(5)	MAC 由 <u>乘法器</u> 、 <u>加法器</u> 、符号控制、小数控制、零检测器、舍入器、饱和逻辑和暂存器几部分组成。					
(6)	使用 C54x 访问片外设备空间,所用主要指令: PORTR 和 PORTW。					
(7)	C54x 取指令时,由 PAGEN 产生程序地址,并将其放入程序地址总线 PAB,然后读取指令,PC 递增。					
(8)	COFF格式是 TI DSP 汇编程序使用的一种模块化格式。					
(9)	汇编器有若干预先定义的符号,例如: \$代表当前 SPC 的值。					
(10)	. align 的主要作用是将 SPC 对准到 1~128 字的边界。					
(11)	C54x 在其复位引脚出现两个以上 <u>低</u> 电平,则芯片内部所有电路的寄存器都将被初始化复位。					
(12)	C54x 在系统复位后,内部程序从 <u>FF80H</u> 单元开始执行。					
(13)	.even 伪指令等效于指定.align 伪指令的操作数为 2 的情形。					
(14)	如果希望在宏定义中包含有注释,但又不希望这些注释出现在扩展宏中,需要在注释前面加上 <u>感叹</u> 号。					
若希望注释出现在扩展宏中,需在注释前加上符号 <u>分号</u> 或 <u>星号</u> 。						
(15)	单指令重复操作对于一些多周期指令,在执行一次之后就变成了 单周期 指令。					
(16) 块程序重复指令的特点是对任意长程序段的循环开销为0_。						
(17) TI 的 TMS320 DPS 主要分为三大平台,分别是 <u>C2000</u> 、 <u>C5000</u> 、 <u>C6000</u> 。						
授课教师	何波	命题教师或命题 签 字			院系负责人 签 字	年 月 日

2007 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 2 页

- (18) 状态寄存器中的 OVM 位的作用: <u>OVM 置 1 将打开溢出模式</u>, OVA/OVB 的作用 是 反映累加器的溢出状态。
- (19) OVLY 具体来讲是来决定 程序存储空间是否使用内部 RAM 。
- (20) C54x 为用户提供了两个通道的 I/O 引脚: BIO 和 XF 。
- (21) 软件可编程等待状态发生器 能把外部总线周期扩展到最多 14 个机器周期。
- (22)绝大多数情况下流水线冲突是不会发生的,只有在<u>执行某些 MMR 的写操作</u>时容易发生冲突。
- (23) 对于双字指令或三字指令都会提供隐含的<u>保护周期</u>,因此,有时可以不需要插入 NOP 指令。
- (25)为了符号调试目的,有时希望程序中的每个符号都在符号表中有一个入口,此时可以使用汇编器的 -s 选项来实现。

#### 二、选择题(单项选择,每个2分,共24分。注:答案直接填在空格中!)

- 1) 累加器 A 和 B 的唯一区别是 B
  - A、累加器 A 是 40 位, 而累加器 B 为 32 位:
  - B、累加器 A 的  $32^{\sim}16$  位能被用作 MAC 中的乘法器输入,累加器 B 则不能;
  - C、累加器 A 是 32 位, 而累加器 B 为 40 位;
  - D、累加器 A 的速度比累加器 B 更快。
- 2) 程序总线 PB 主要用来传送 B。
  - A、取自数据存储器的指令代码; B、取自程序存储器的指令代码;
  - C、取自数据存储器的操作数。
- 3) HPI-8 的两种工作模式是 D:
  - A、非复用模式和复用模式; B、控制器模式和处理器模式;
  - C、程序模式和数据模式: D、共用寻址模式和仅主机寻址模式。
- 4) 在 C54x 汇编程序中,局部标号是一种特殊的符号,主要有 B 两种方式定义。
  - A、 Y 符号和 \$ 符号; B、 \$ n 和 NAME?; C、 Y? 和 \$ ? ; D、 \* 号和 @ 号
- 5) 伪指令. def 主要用来 C 。

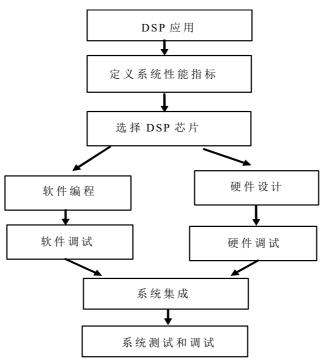
- A、识别在当前模块中使用但在其他模块中定义的符号;
- B、把一个字符串赋给一个替代符号:
- C、识别定义在当前模块中但可被其他模块使用的符号;
- D、计算一个表达式,将其结果转换为字符,并将字符串赋给替代符号。
- 6) 使用 B 和 NORM 指令对累加器的数值进行归一化处理。
  - A、乘法加法单元; B、指数编码器; C、CSSU; D、桶形移位器
- 7) C 是主要用来设置和控制处理器的工作方式,反映处理器的工作状态的寄存器。
  - A, STO; B, ST1; C, PMST; D, DROM
- 8) C54x 程序空间的高 2K 字 R0M 中的内容是由 TI 公司定义的,下列各项中 D 不是其中 的内容之一。
  - A、256 字的 A 律扩展表; B、256 字正弦函数值查找表;
  - C、中断向量表: D、等待周期表
  - 9) 延迟分支转移指令允许其后面的 A 单周期指令执行完毕。

- A,  $2 \uparrow$ ; B,  $4 \uparrow$ ; C,  $1 \uparrow$ ; D,  $8 \uparrow$
- 10) 下列 C 种闲置方式是最深度的睡眠方式(最省电的方式)。
- A, IDLE1; B, IDLE2; C, IDLE3
- 11) 立即数有长短之分,长立即数为16位,短立即数为B:
- A、2、3、4或5位; B、3、5、8或9位;
- C、1、2、4或8位; D、3、6或9位
- 12) 下列伪指令中 B 是用来初始化常数的。
- A. .align; B. .word; C. .bss; D. .nolist

2007 学年第 1 学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 3 页

#### 三、 简答题 (共36分)

1、 简述一般 DSP 应用系统的设计过程。(8 分)



- ① 一般来说,为了实现系统的最终目标,需要算法模拟(算法仿真)阶段。
- ② 软件开发是一个需要反复进行的过程,虽然通过算法模拟基本上可以知道 实时系统的性能,但实际上模拟环境不可能做到与实时系统环境完全一 致,而且将模拟算法移植到实时系统时必须考虑算法是否能够实时运行的 问题。如果算法运算量太大不能在硬件上实时运行,则必须重新修改或简 化算法。

2007 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 4 页

2、 函数  $f(x)=2(1+x^2)$ , -1 < x < 1, 为了保持最大精度,试确定定点运算时自变量 x 和函数 f(x)的 Q 值。(8分)

因为-1<x<1,故用 O15 表示 x 可保持最大精度:

进一步, 因为 1≤1+x²<2,

所以有,  $2 \le 2(1+x^2) < 4$ , 即  $2 \le f(x) < 4$ ,

故用 Q13 表示 f(x) 可保持最大精度。

3、 TMS320C54x 芯片采用了几级流水线的工作方式? 完成一条指令分为哪几个阶段? 每个阶段执行什么任务? (8分)

C54x 有六级流水线, 分别对应令 6 个不同的处理阶段。

- ① T1, 预取指: 下一条指令的地址->PAB,实质上是(pc)->PAB;
- ② T2, 取指:从选中的程序存储单元中取出指令字,放到 PB 总线上;
- ③ T3,译码:指令代码进入指令译码器 IR 中,对 IR 中的内容译码,产生执行指令所需要的一系列控制信号、控制时序;
- ④ T4,寻址:寻址操作数.由 DAGEN 在 DAB 或 DAB、CAB 上输出要读的操作数地址,对于间接寻址要更新 ARx 和 SP。
- ⑤ T5, 读数: 从 DB (CB) 上读取操作数。如果要写数据,则将写数据的地址放在数据写地址总线 EAB 上。
- ⑥ T6, 执行: CPU 按操作码的要求执行指令,如果有写数据,将数据放到 EB 上,写入指定的存储单元。

T1 和 T2 完成指令取指操作, T4 和 T5 是读操作数。一个写操作在流水线上占用两个阶段,即读数和执行阶段。读数阶段,在 EAB 上加载一个写操作数的数据地址,执行阶段从 EB 总线装操作数,并将数据写入存储空间。

2007 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 5 页

4、 请解释如下命令文件的内容。(8分)

```
a.obj b.obj c.obj /* Input filenames */
-o prog.out -m prog.map /* Options */

MEMORY /* MEMORY directive */

{
   RAM: origin = 100h length = 0100h
   ROM: origin = 01000h length = 0100h
}

SECTIONS /* SECTIONS directive */

{
   .text: > ROM
   .data: > RAM
   .bss: > RAM
}
```

链接器将对三个可重定位目标文件 a.obj, b.obj, c.obj 执行链接,输出文件名为: prog.out, 同时产生 map 文件 prog.map。

存储器配置:数据存储器 RAM,长度为 0100h,起始地址为 0100h程序存储器 ROM,长度为 0100H,起始地址 01000h。

存储器分配:将.text 段分配到 ROM 区,.data 段分配到 RAM 区,.bss 段也分配到 RAM,.data 段后面。

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 6 页

5、下面程序使用了局部标号,请指出何处有误,为什么? (4分) Label1: LD ADDRA, A SUB ADDRB, A ; BC \$1, ALT LD ADDRB, A B \$2 LD ADDRA, A ; ADD ADDRC, A ; \$1 \$2 BC \$1, ALT STL A, ADDRC ; NOP \$1 最后一行程序产生错误: \$1 重复定义。