2006 学年第 <u>1</u> 学期 **试题名称** : <u>DSP 技术及应用(A)</u> 共 7 页 第 1 页 专业年级: 学号 姓名 授课教师名 何波 分数 填空题(每个填空1分,共36分。注:答案直接填在空格中!) (1) 目前应用广泛的 TI 公司的 DSP 芯片三大产品平台是 和 采用定点数进行数值运算, 其操作数一般采用整型数来表示, 字长越长, 所能表示 的数的范围越 , 精度也越 。 (3) DSP 芯片主要借助于数的定标来处理小数,数的定标有 表示法和 表示法两种。 (4) C54x 内部有三条数据总线 CB、DB 和 EB。____和_____总线用来传送从数 据存储器读出的数据,而 总线用来传送写入存储器的数据。 辑和暂存器几部分组成。 (6) C54X 的内部存储器主要包括三类可寻址存储器空间,分别为 空间、空间和空间。 (7) 对于未保护的冲突是 CPU 无法自动解决的。需要程序员调整 或者在 两条有冲突的指令中间插入一定数量的 指令来解决。 机的从属设备。 (9) C54x 取指令时,由____产生程序地址,并将其放入 总线, 然后读取指令, PC 递增。 (10) TMS320C54x 系统芯片可以采用两种不同的指令系统: 指令集和代数指令 集,其中前者应用最为广泛。 (11) 带有前缀"*"号的操作数通常是一个 地址;带有前缀"#"号的操作数通 常是一个____。 (12) 绝对地址寻址有四种类型: _____和____。 (13) 累加器寻址是将_____的内容作为一个地址,把程序存储器当作数据存储 器来访问。 命题教师或命题负责人 院系负责人 何 波 授课教师 签 字 签 字 年 月 \Box

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称 : <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 2 页

(14)	在间接寻址方式中,数据空间任意单元都可以通过中的内容所代表的 16
位均	也址进行访问。
(15)	C54x 支持两种编程语言: 汇编语言和 C 语言,对于运算量很大的关键代码,最好采
用_	语言来完成,以提高程序运算效率。
(16)	格式是 TI DSP 汇编程序使用的一种模块化格式。
(17)	初始化段中包含程序代码或数据,初始化段包括三种:段、段
和_	
(18)	未初始化段包括两种:段和段。
1) 如_A、II C、F 2) A、取 取 C、CA 4) A、维特 C、CA 5)	选择题(为单项选择,每个 2 分,共 24 分。 注:将选择直接填在空格中!) 中断系统包括软件中断和硬件中断,其中软件中断是指由程序指令所引起的中断, NTR、TRAP和 RESET; B、ADD、LDM和 MAC; TRS、INTR和 BC; D、ADD、LDM和 BANZ 程序总线 PB 主要用来传送。 自数据存储器的指令代码; B、取自程序存储器的指令代码; 仅自数据存储器的操作数; D、取自程序存储器的操作数。 C54x的地址总线共有 4 组,分别为,主要用来提供执行指令所需的地址。 B、BAB、CAB和 DAB; B、PAB、CAB、DAB和 EAB; B、DAB、EAB和 FAB; D、CAB、DAB、EAB和 QAB 比较、选择和存储单元(CSSU)是特殊用途的硬件电路,专门用于完成。 让算法中的加法、比较和选择(ACS)操作; B、FFT 中的位比特反转操作; 数字滤波器计算中常用到的缓冲区循环算法; D、数值计算中的近似处理。 C54x 提供了三个 16 位寄存器来作为 CPU 状态和控制寄存器,分别为。 RN、PMST和 DROM; B、TRD、PRD和 PMST; C、STO,ST1和 DROM; D、STO、ST1和 PMST。

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 3 页

6) DSP 数据空间的前 80h 个存储单元(0000h~007Fh)主要存放的是。
A、中断向量; B、程序入口代码; C、CPU 和外设电路的映射寄存器;
D、DSP 芯片厂商保留字。
7) 通过设置 MP/MC、OVLY 和 DROM 三个状态位来配置。
A、存储器空间组织形式; B、CPU 的工作方式; C、片内外设的工作方式; D、省电模式
8) 当跨越外部程序或数据空间中的存储器块界限寻址时,或者在访问越过程序存储器到数据存储器时,自动插入一个周期。
A、等待状态发生器; B、PAGEN 逻辑模块; C、可编程块开关模块;
D、DAGEN 逻辑产生模块。
9) C54x 的汇编语言源程序中,所有语句都不能以开始。
A、标号; B、空格; C、星号或分号; D、助记符指令
10) C54x 堆栈存放数据的规律。
A、从高端地址向低端地址进行; B、从低端地址向高端地址进行;
C、从中间地址向两侧地址进行; D、随机存放。
11)在 C54x 汇编程序中,局部标号是一种特殊的符号,主要有两种方式定义。
A、Y符号和\$符号; B、\$n 和 NAME?; C、Y?和\$?; D、*号和@号
12) 有效定义的表达式的计算必须是。
A、相对的; B、不确定的; C、可重定位的; D、绝对的。
三、 简答题(共 40 分)
1、 谈谈一般 DSP 应用系统的设计过程 (7分)。

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 4 页

2、 逐行分析下面的一段程序,并指出这段程序实现了什么功能? (5分)

(注:分析过程可写在每行的分号后面)

.bss x, 10 ;

.bss y, 1 ;

STM #x, AR1 ; STM #9, AR2 ;

LD #0. A :

loop: ADD *AR1+, A ;

BANZ loop, *AR2-; STL A, @y;

3、 在循环寻址中,(1)如何根据缓冲区大小 R 值来确定位数 N? (2)如果需要一个长度为 32 个字的循环缓冲区,请确定 N 值,再说明该循环缓冲区的起始地址和最后一个字的地址;(3)简述循环寻址的原则是什么? (8 分)

2006 学年第<u>1</u>学期 **试题名称**: <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 5 页

4、	TMS320C54x 芯片采用了几级流水线的工作方式? 完成一条指令分为哪几个阶段? 每个阶段执行什么任务? (8分)	出
	面是一个汇编语言程序(在下一页),请说明汇编器对此程序会建立了几个段,分别点:《每个段的大小(用字数说明)。(6分)	míl

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 6 页

2		******	******	*****	*****
3		**			**
4		*****	******	******	*****
5	000000		.data		
6	000000 0011	coeff	.word	011h,022h,033h	
,000	000001 0022				
	000002 0033				
7		******	*****	******	*****
8		**			**
9		*****	*****	******	*****
10	000000		.bss	buffer,10	
11		*****	******	******	*****
12		**		ll in .data.	**
13		******	******	*******	*****
14	000003 0123	ptr	.word	0123h	
15		******	*******	*******	*****
16		**			**
17		******	******	******	*****
18	000000		.text		
19	000000 100f	add:	LD	OFh,A	
20	000001 f010	aloop:	SUB	#1,A	
	000002 0001				
21	000003 f842		BC	aloop, AGEQ	
25.000	000004 0001'				
22		*****	******	*****	
23		**			**
24		*****	*******	*********	*****
0.000	000004	A \$100 com \$100 com	.data		
26	000004 00aa	ivals	.word	0AAh, 0BBh, 0CCh	
	000005 00bb				
100.0	000006 00cc			*****	
27		******	******	******	******
28				*****	STATES
29	00000				*****
30	000000	var2	.usect	"newvars", 1	
31	000001	inbuf	.usect	"newvars", 7	
32 33		**			**
34		******	*****	*****	****
35	000005		.text		10 TO (100 TO
	000005 000005 110a	mps.c.	.cexc	OAh,B	
532103	0000005 110a	mpy: mloop:	MPY	#OAh,B	
3/	0000006 1166	штоор:	MFI	#UMI, B	
20	000007 000a		BC	mloop, BNOV	
38	0000009 0006'		DC.	micop, BNOV	
30	000009 0006	*****	******	*****	*****
39 40		**			**
41		*****	******	*****	*****
5-53355	000000		.sect	"vectors"	
300000	000000 0011		.word	011h, 033h	
	000001 0033		. #014	01111, 00011	
	00001 0003				¥3

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 7 页 第 7 页

6、 请解释如下命令文件的内容。(6分)

```
a.obj b.obj c.obj /* Input filenames */
-o prog.out -m prog.map /* Options */

MEMORY /* MEMORY directive */
{
   RAM: origin = 100h length = 0100h
   ROM: origin = 01000h length = 0100h
}

SECTIONS /* SECTIONS directive */
{
   .text: > ROM
   .data: > RAM
   .bss: > RAM
}
```

	200	6 学年第	_1学期	试	题名称 :	_DSP	技术及应	用 (B))	共6	页	第 1	页
专业	⊻年级:		<u>ĕ</u>	学号		姓名	j	括	受课教师名	何波	分数		=
-,	填	真空题(名	每个填:	空1分,	共 30 分	}, 注:	答案直持	妾填在:	空格中!)				
1	DSP さ	5片按数	居格式	可分为	两种:			和_				_°	
2	使用	Q 表示法	定标时	, Q越	大,数值	范围越	, 1	但精度	越;				
3		的累加器 。	署 A 和	B均为	位	; 累力	1器A和	B都可	以分为3	3 部分:			_`
4	40 位	的桶形移	位寄存	器主要	· 用于累力	口器或数	女据区操(作数的:	定标,可	将输入数	据进	行	
	位的	左移和0	[~] 16 位	的右移	0								
5					B、DB 和 找用来传访				总约	送用来传送	送从数	女据 存	存储
6		日 器几部分			、符	号控制	、小数控	芝制、 零	序检测器、	舍入器、	饱和	印逻辑	非和
7	使用	C54x 访问	同片外词	设备空间	目,至多6	64K字。	所用主要	要指令:		和			0
8					法自动解 定数量的				<u> </u>		<u></u> Ę	戈 者在	E两
9		前缀 "*" 。	号的抽	操作数通	通常是一ク	ĵ	地址:	; 带有	前缀 "#"	号的操作	下数 证	通常是	是一
10	累加。访问。		将		的	内容作	为一个地	.址,把	2程序存储	省器当作 数	女据 7	字储器	米
11)		接寻址方 进行访问		数据空间	间任意单	元都可	以通过一	·个	中	的内容所	代表	的 16	位
12		取指令时 PC 递增。	,由_		产生程	星序地均	上,并将其	其放入和	程序地址》	总线 PAB,	然月	言读耶	双指
13				格式	是 TI DS	P 汇编	程序使用	的一和	模块化格	各式。			
14)													_块
15	汇编	器有若干	预先定	义的符	号,例如	1: \$代	表				_°		
授调	果教师	何波	3		可或命题负 签 字	责人			院系负责	₹	軍	月	В

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 2 页

① .align 的主要作用是。
二、选择题(单项选择,每个2分,共30分。注:答案直接填在空格中!)
 中断系统包括软件中断和硬件中断,其中软件中断是指由程序指令所引起的中断,如
A、INTR、TRAP和 RESET; B、ADD、LDM 和 MAC;
C、FIRS、INTR和BC; D、ADD、LDM和BANZ
2) 累加器 A 和 B 的唯一区别是
A、累加器 A 是 40 位,而累加器 B 为 32 位;
B、累加器 A 的 $32^{\sim}16$ 位能被用作 MAC 中的乘法器输入,累加器 B 则不能;
C、累加器 A 是 32 位,而累加器 B 为 40 位;
D、累加器 A 的速度比累加器 B 更快。
3) 程序总线 PB 主要用来传送。
A、取自数据存储器的指令代码; B、取自程序存储器的指令代码;
C、取自数据存储器的操作数。
4) C54x 的地址总线共有 4 组,分别为,主要用来提供执行指令所需的地址。
A、PAB、BAB、CAB和 DAB; B、PAB、CAB、DAB和 EAB;
C、CAB、DAB、EAB和FAB; D、CAB、DAB、EAB和QAB
5) 比较、选择和存储单元(CSSU)是特殊用途的硬件电路,专门用于完成。
A、维特比算法中的加法、比较和选择(ACS)操作; B、FFT中的位比特反转操作;
C、数字滤波器计算中常用到的缓冲区循环算法; D、数值计算中的近似处理。
6) C54x 提供了三个 16 位寄存器来作为 CPU 状态和控制寄存器,分别为。
A、TRN、PMST 和 DROM; B、TRD、PRD 和 PMST;
C、STO, ST1 和 DROM; D、STO、ST1 和 PMST。
7) DSP 数据空间的前 80h 个存储单元(0000h~007Fh)主要存放的是。
A、中断向量; B、程序入口代码;
C、CPU 和外设电路的映射寄存器; D、DSP 芯片厂商保留字。

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 3 页

8) 通过设置 MP/MC、OVLY 和 DROM 三个状态位来配置。
A、存储器空间的组织形式; B、CPU 的工作方式; C、片内外设的工作方式; D、省电模式。
9) HPI-8 的两种工作模式是:
A、非复用模式和复用模式; B、控制器模式和处理器模式;
C、程序模式和数据模式; D、共用寻址模式和仅主机寻址模式。
10) 当跨越外部程序或数据空间中的存储器块界限寻址时,或者在访问越过程序存储器到数据存储器时,自动插入一个周期。
A、等待状态发生器; B、PAGEN 逻辑模块; C、可编程块开关模块; D、DAGEN 逻辑产生模块。
11) C54x 的汇编语言源程序中,所有语句都不能以开始。
A、标号; B、空格; C、星号或分号; D、助记符指令
12) C54x 堆栈存放数据的规律。
A、从高端地址向低端地址进行; B 、从低端地址向高端地址进行; C 、从中间地址向两侧地址进行; D 、随机存放。
13) 在 C54x 汇编程序中,局部标号是一种特殊的符号,主要有两种方式定义。
A、Y符号和\$符号; B、\$n 和 NAME?; C、Y? 和\$?; D、*号和@号
14)有效定义的表达式的计算必须是。
A、相对的; B、不确定的; C、可重定位的; D、绝对的。
15) 伪指令. def 主要用来。
A、识别在当前模块中使用但在其他模块中定义的符号;
B、把一个字符串赋给一个替代符号;
C、识别定义在当前模块中但可被其他模块使用的符号;
D、计算一个表达式,将其结果转换为字符,并将字符串赋给替代符号。
三、 简答题(共 40 分)
、 简述一般 DSP 应用系统的设计过程。(7 分)

中国海洋大学命题专用纸(附页) 2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称:<u>DSP 技术及应用</u> 共6页 第4页

2.	函数 $f(x)=2(1+x^2)$, $-1 < x < 1$,为了保持最大精度,试确定定点运算时自变量 x 和函数 $f(x)$ 的 Q 值。(5 分)
3,	TMS320C54x 芯片采用了几级流水线的工作方式? 完成一条指令分为哪几个阶段? 每个阶段执行什么任务? (8分)

2006 学年第<u>1</u>学期 **试题名称**: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 5 页

```
请解释如下命令文件的内容。(7分)
4、
         a.obj b.obj c.obj /* Input filenames
                                                          */
         -o prog.out -m prog.map /* Options
                                                          */
         MEMORY
                                /* MEMORY directive */
          RAM: origin = 100h length = 0100h ROM: origin = 01000h length = 0100h
                                /* SECTIONS directive */
         SECTIONS
           .text: > ROM
           .data: > RAM
           .bss: > RAM
```

2006 学年第<u>1</u>学期 试题名称: <u>DSP 技术及应用</u> 共 6 页 第 6 页

```
5、下面程序使用了局部标号,请指出何处有误,为什么? (5分)
Label1: LD ADDRA, A
        SUB ADDRB, A ;
        BC $1, ALT
        LD ADDRB, A
        B $2
       LD ADDRA, A
$1
       ADD ADDRC, A ;
$2
        BC $1, ALT
       STL A, ADDRC ;
$1
       NOP
6. 逐行分析下面的一段程序,并指出这段程序实现了什么功能? (8分)
(注:分析过程可写在每行的分号后面)
   . bss x, 10
    , bss y, 1
    STM #x, AR1
    STM
        #9, AR2
    LD #0, A
loop: ADD *AR1+, A ;
    BANZ loop, *AR2-;
    STL
        A, @y
```