一: 杂

Collection也是可以用for增强循环的 Collection接口元素重复,无序

HashSet是无序的

TreeSet底层是一个TreeMap,TreeMap底层是一个红黑树结构,可以实现对元素的排序

Set集合中

所有的Map集合中不能使用迭代器

二: Set

在java中我们通常说的集合有序无序针对的是插入顺序,是指在插入元素时,插入的顺序是否保持,当遍历集合时它是否会按照插入顺序展示。像TreeSet和TreeMap这样的集合主要实现了自动排序,我们称之为排序,而根据前面的定义它不一定是有序的。所以,在我们常见的集合类型中,有序的有ArrayList,LinkedList,LinkedHashSet,LinkedHashMap等,无序的有HashSet,HashMap,HashTable,TreeSet,TreeMap等,而同时TressSet和TressMap又是可排序的。

● TreeSet集合可以对插入的数字进行自动排序,在打印输出集合的时候自动实现从 小到大的排序

TreeSet集合会自动把集合里重复的元素进行删除

```
TreeSetDemo
C TreeSetDemo01.java
       public class TreeSetDemo01 {
           public static void main(String[] args) {
               TreeSet<Integer> ts = new TreeSet<~>();
               ts.add(10);
               ts.add(30);
               ts.add(30);
               for(Integer i : ts) {
       4 🍚
```

HashSet集合不可以对插入的数字进行自动排序,即不能在打印输出集合的时候自动实现从小到大的排序

```
ⓒ HashSetDemo03.java ×
       package HashSet;
       import java.util.HashSet;
       public class HashSetDemo03 {
           public static void main(String[] args) {
               //创建集合对象
               HashSet<Integer> ts = new HashSet<~>();
               ts.add(10);
               ts.add(40);
               ts.add(30);
               ts.add(50);
               ts.add(20);
               ts.add(30);
               for(Integer i : ts) {
                   System.out.println(i);
        •
```

• Collection集合不可以对插入的数字进行自动排序,即不能在打印输出集合的时候 自动实现从小到大的排序

```
ts.add(10);
30
```

三: Comparable

Comparable是一个接口,即public interface Compable

要想用它必须得实现该接口,该接口对实现它的类的对象强加一个排序,这个排序被称为类的自然排序,类的compareTo方法被称为其自然比较方法

• 第一种情况

• 第二种情况

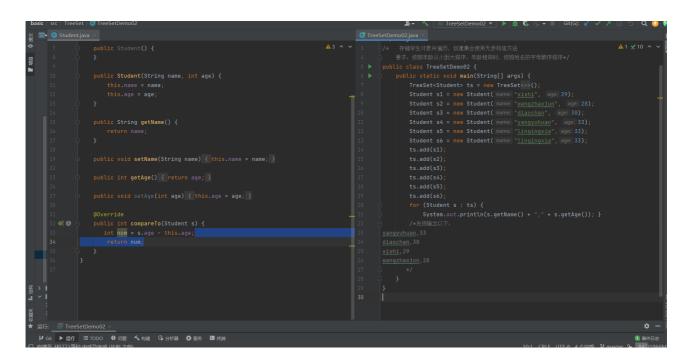
• 第三种情况(升序)

s1不需要进行比较

s2要进行跟s1比较,这个this相当于s2,s相当于s1

若num是0,则s2不存储;要是num是正数,按照升序;如果num是负数,则按照降序

• 第四种情况(降序)



• 第五种情况

this.name.compareTo(s.name)

this.name是一个字符串,字符串可以直接调用compareTo方法*(原因是String类本身是实现Comparable 接口的)



• 第六种情况

四: Comparator

• TreeSet集合的带参构造方法

TreeSet(Comparator<? super E> comparator) : 这里面传入的是Comparator接口的实现类对象,也就是说我们需要去创建一个类来实现Comparator接口,但现在有一种更简便的方式即采用命名内部类的方式,即以下:



```
@Override
public int compare(Student s1, Student s2) {
    int num = s1.getAge() - s2.getAge(); //不能直接用this关键字调用
age, 原因是这不在studeng类里
    in;
        s1其实是指this, s2是指s (相

对于Comparable来说)
    int num2 = num == 0 ? s1.getName().compareTo(s2.getName()) :
num;
    return num2; }
```

五: HashCode

• 重写HashCode方法

```
| Said | Park | *** | Maidbomodo | Park | *** | Park | Park | *** | Park | Pa
```

```
package TreeSet;
public class HashDemo05 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("重四".hashCode());
        System.out.println("通话".hashCode());
        /*
        1179310
        1179395
        -*/
        }
}
```

```
package TreeSet;
public class HashDemo05 {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("重地".hashCode());
    System.out.println("通话".hashCode());

    /*
    1179395
    1179395
}

}

}
```

六: HashSet

```
| Studentjava | Paulic string | Paulic string
```

七: Map

```
public class GenericDemo {
public static void main(String[] args) {
Collection<String> c = new ArrayList<~>();
c.add("hello");
c.add("world");
c.add("java");
System.out.println(c);

//输出、[hello, world, java]
}
}
```

•

```
package Collection;

import java.util.*;

public class GenericDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Set<String> c = new HashSet<String>();
        c.add("hello");
        c.add("yorld");
        c.add("java");
        System.out.println(c);

//输出: [world, java, hello]
}

16
```

```
package Map;

import java.util.HashMap;

import java.util.Map;

public class MapDemo01 {

public static void main(String[] args) {

    May<String, String> map = new HashMap<->();

    map.put("itheima001","林青霞");

    map.put("itheima002","张曼玉");

    map.put("itheima003","王祖贤");

    map.put("itheima003","神岩");

    //输出集合对象
    System.out.println(map);

    //输出: {itheima003=柳岩, itheima001=林青霞, itheima002=张曼玉}

}
```

```
public class HashMapDemo1 {
public class HashMapDemo1 {
public static void main(String[] args) {
    //创建hashMapAstvudent1, String> hm = new HashMap<->();

    //创建学对象
    Student1 s1 = new Student1( name: "林青寶", lage: 30);
    Student1 s2 = new Student1( name: "张贵王", lage: 35);
    Student1 s3 = new Student1( name: "王祖贵", lage: 33);
    Student1 s4 = new Student1( name: "王祖贵", lage: 33);
    Student1 s4 = new Student1( name: "王祖贵", lage: 33);

    //形学生添加到集合
    hm.put(s1, "西安");
    hm.put(s2, "忠宗");
    hm.put(s4, "北京");
    System.out.println(hm);

    //输出,{Map.Student1@365e6fe8=北京, Map.Student1@2cce6296=武汉, Map.Student1@3161349b=哲安}
}
```

•

八: Collections

```
package Collection;
pimport ...

/* Collections类的概述

是针对集合操作的工具类
Collections类的常用方法

public static void reverse(List<?> list), 反转指定列表中元素的顺序
public static void shuffle(List<?> list), 反转指定列表中元素的顺序
public class CollectionsDemo01 {

public static void main(String[] args) {

List<Integer> list = new ArrayList<~>();

list.add(20);

list.add(30);

list.add(40);

Collections.sort(list);

System.out.println(list);//[10, 20, 30, 40, 50]

Collections.reverse(list);

System.out.println(list);//[50, 40, 30, 20, 10]

}

}

}

}

}

Collections.shuffle(list);

System.out.println(list);//[40, 30, 50, 20, 10]
```