

# Boletín de Ejercicios

## SUBNETTING VLSM

(VARIABLE LENGTH SUBNET MASK)



Imagen: Pixabay

## Problema 1

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

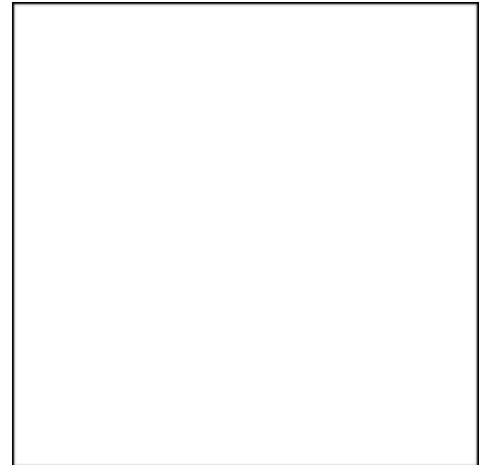
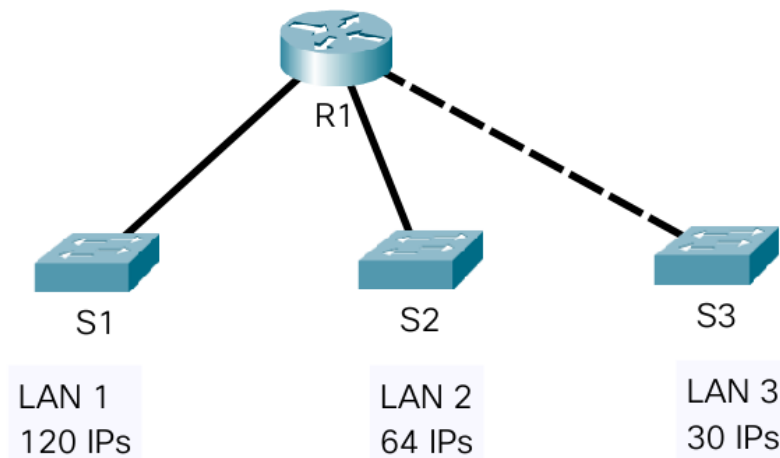
**IP de Red: 192.168.1.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
LAN 1				
LAN 2				
LAN 3				

## Problema 2

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

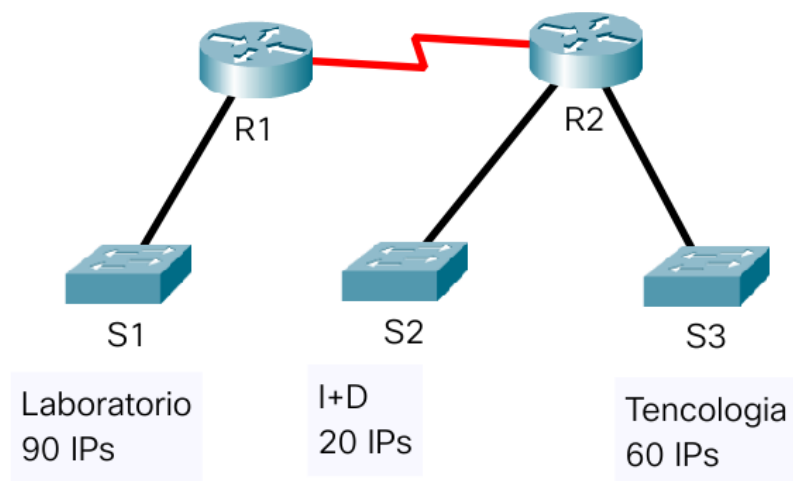
**IP de Red: 10.3.7.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Laboratorio				
Tecnología				
I+D				
R1-R2				

## Problema 3

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

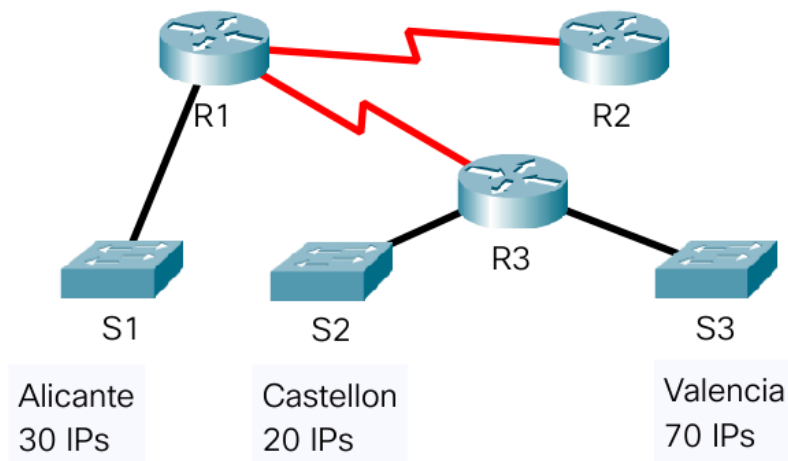
**IP de Red: 172.16.0.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Valencia				
Alicante				
Castellón				
R1-R2				
R1-R3				

## Problema 4

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

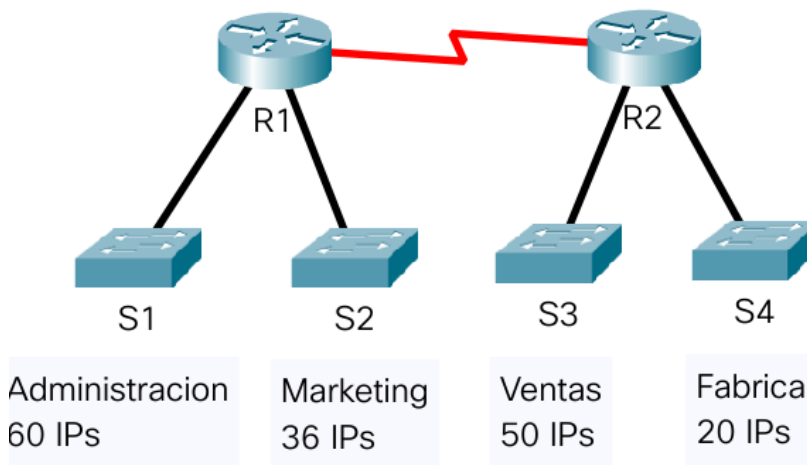
**IP de Red: 192.168.0.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Administrac.				
Ventas				
Marketing				
Fábrica				
R1-R2				

## Problema 5

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

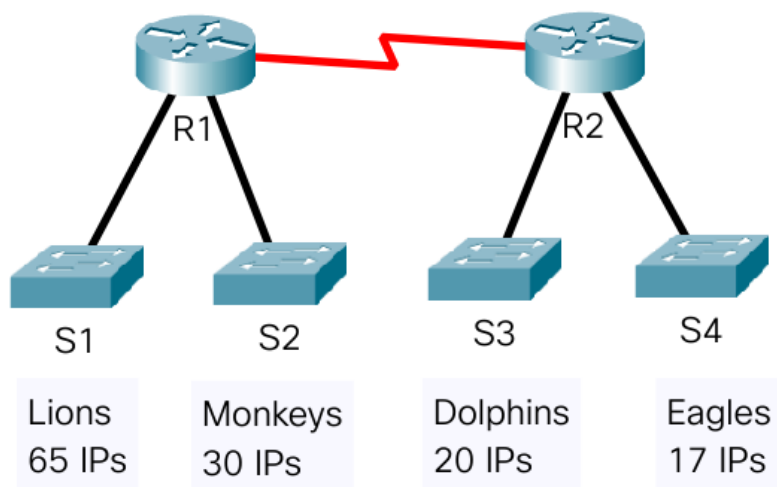
**IP de Red: 10.10.10.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Lions				
Monkeys				
Dolphins				
Eagles				
R1-R2				

## Problema 6

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

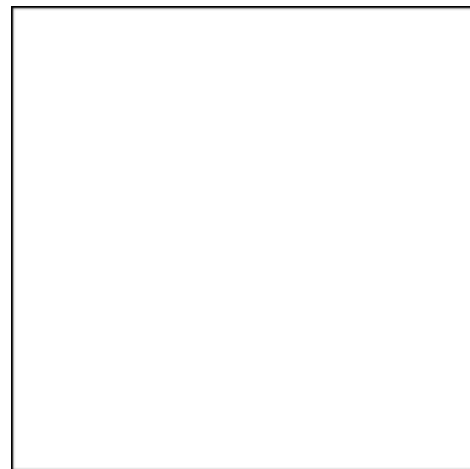
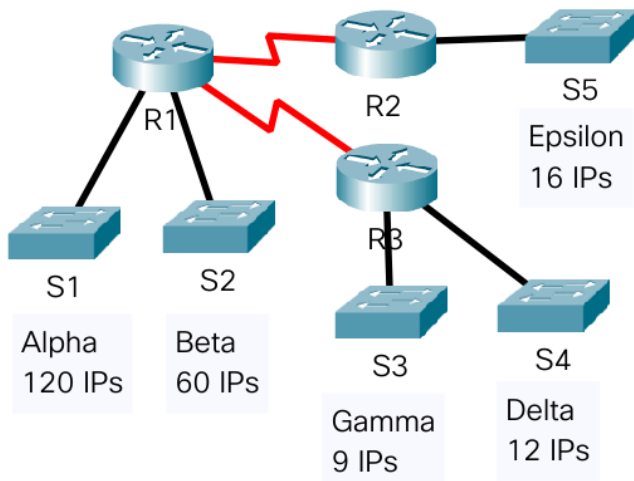
**IP de Red: 172.30.1.0/24**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Alpha				
Beta				
Epsilon				
Delta				
Gamma				
R1-R2				
R1-R3				

## Problema 7

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

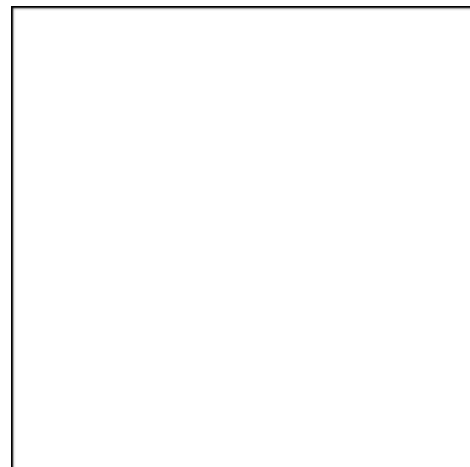
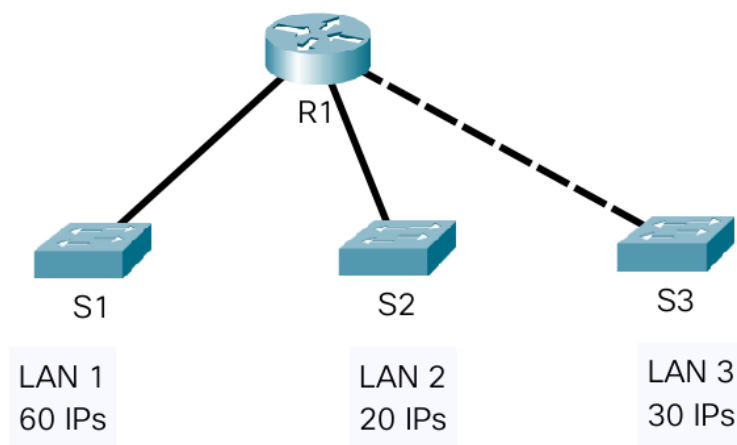
**IP de Red: 192.168.3.0/25**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles



## Problema 8

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

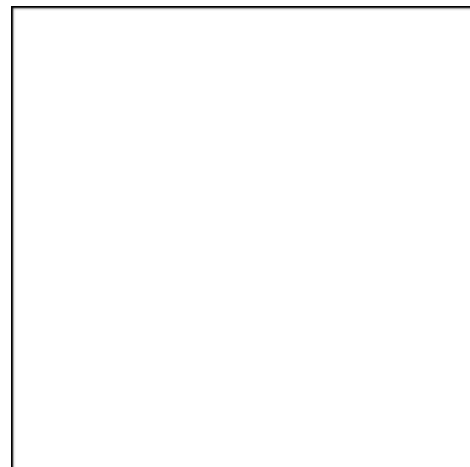
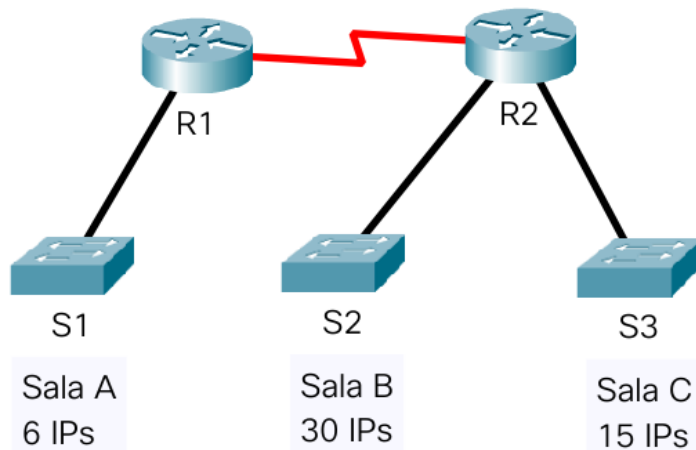
**IP de Red: 192.168.3.0/26**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

## Problema 9

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

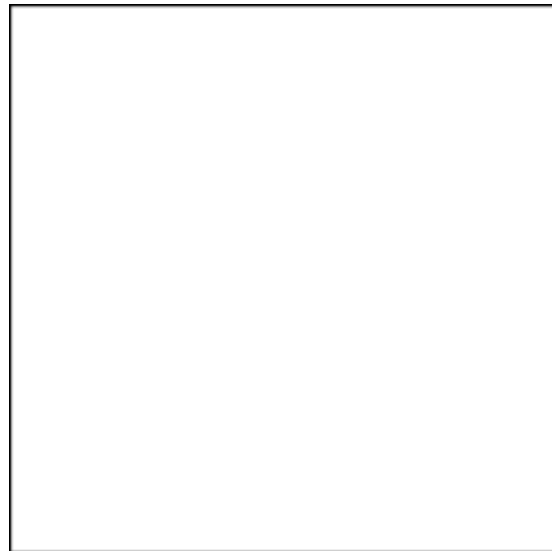
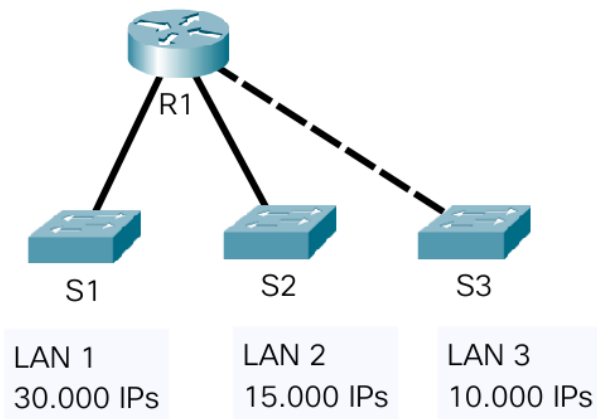
**IP de Red: 10.5.0.0/16**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

## Problema 10

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

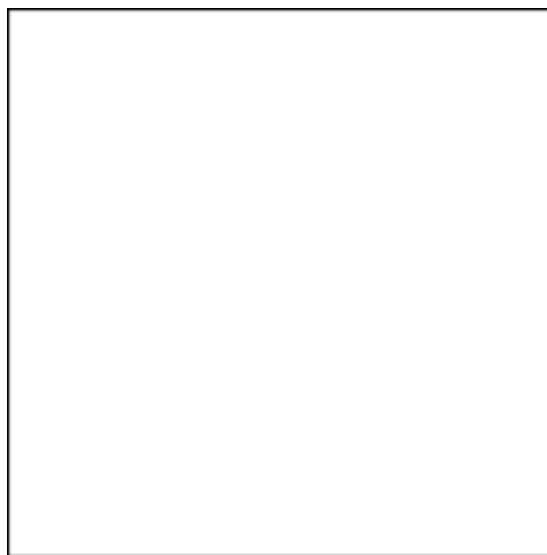
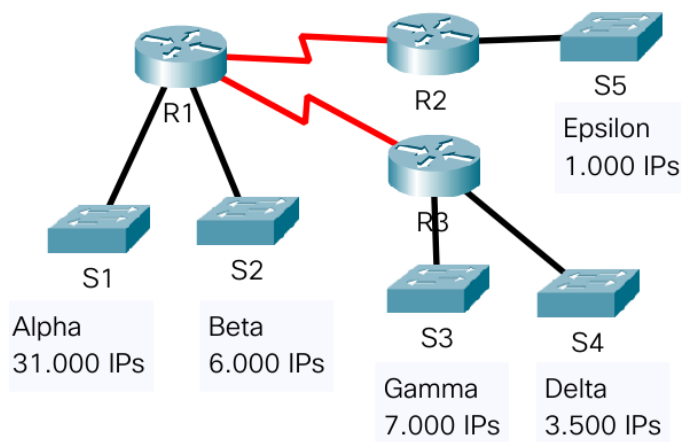
**IP de Red: 10.1.0.0/16**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

## Problema 11

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

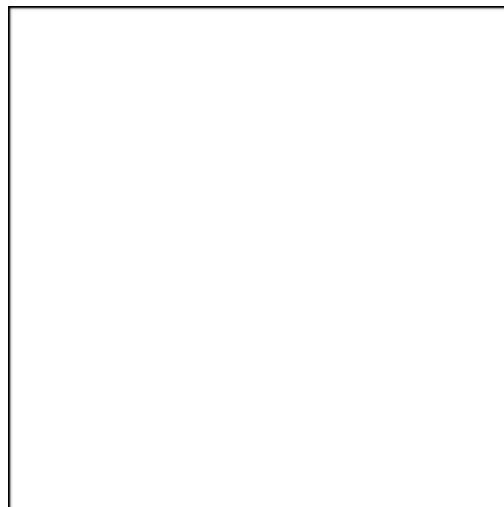
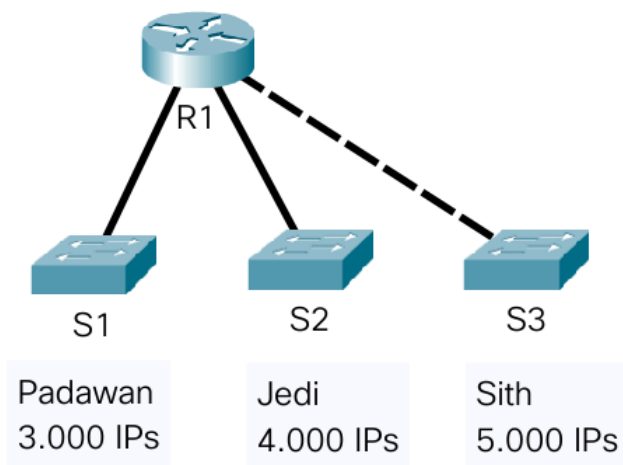
**IP de Red: 10.0.128.0/18**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

## Problema 12

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

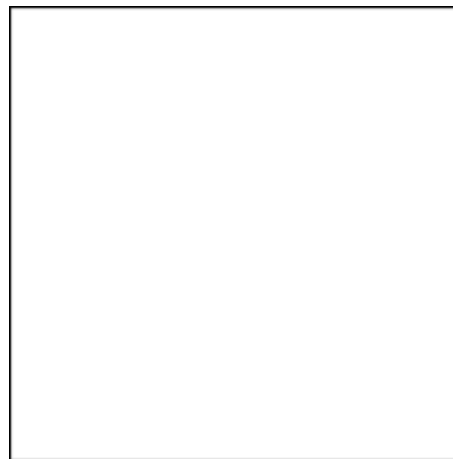
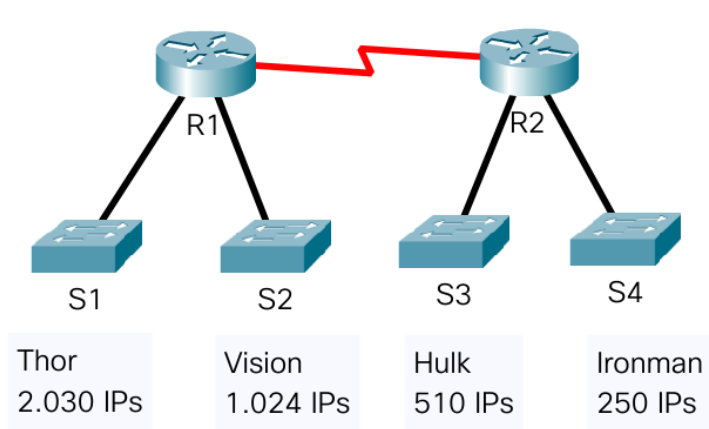
**IP de Red: 10.5.96.0/20**

Bits disponibles: \_\_\_\_\_

Nº de IPs disponibles: \_\_\_\_\_

Subredes necesarias: \_\_\_\_\_

IPs necesarias por subred: \_\_\_\_\_



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles