

Compte rendu de la réunion du 19/02/2008

Points évoqués :

1. Remarques sur les diagrammes de séquence.
2. Application du pattern observer pour la notification de COM par API lors de la réception de certains messages.

1. Remarques sur les diagrammes de séquence

Les diagrammes de séquence tels que présentés incluent trop de phases. Par conséquent il est difficile de décrire exactement les commandes camé échangées et leurs paramètres. Par exemple, dans le diagramme de l'ouverture d'une session, au lieu de mettre tout en une phase, nous allons diviser celle-ci en 3 phases à savoir :

- Ouverture de la session.
- réception des menus.
- modification des menus.

Il faut définir les objets input et output (non encore fait, expliqué dans le compte rendu précédent).

Il faut définir les bouchons (non encore fait, expliqué dans le compte rendu précédent).

2. Application du pattern observer

Nous avons discuté de l'application du pattern observer pour notifier COM de l'arrivée d'un message de FrameKit. Ceci afin d'éviter d'appeler les services de COM. Ce mécanisme sera utilisé pour certaines commandes comme les TQ. Ces commandes sont à définir.

Ces événements doivent être mis en évidence sur les diagrammes de séquences.