

Compte rendu de la réunion du 26/02/2008

Lieu : LIP6.

Horaire : 11h.

Durée : 1 heure.

Encadrants : Alexandre HAMEZ.

Étudiants: Kahina BOUARAB, Youcef BELATTAF.

Points évoqués :

1. Utilisation des objets Callback.
2. Représentation des objets interagissant entre COM et API.
3. Objet de configuration.
4. Écriture des tests.

1. Utilisation des objets Callback

Pour les commandes asynchrones, nous avons convenu :

- de recevoir d'abord toutes les commandes TQ (de type 7 et 8) et ensuite envoyer les modification à COM.
- Pour les TQ de type 2 qui véhiculent des messages, ils doivent être envoyés instantanément à COM.
- Idem pour les autres commandes (DF, WN, MO ...) elles seront traitées instantanément.

2. Représentation des objets interagissant entre COM et API (Itérateurs)

Pour masquer la représentation des objets envoyés par API à COM en résultat, nous allons utiliser des itérateurs sur ces objets (au lieu de passer l'objet directement à COM, on passera un itérateur sur celui-ci). Ainsi COM accèdera aux objets (leurs contenus) de API par le biais des itérateurs.

Par contre nous n'allons pas utiliser d'itérateurs pour les menus et les modificateurs de menus, car COM a besoin de savoir comment ces objets sont structurés.

3. Objet de configuration et callback

- Lors de l'initialisation de API, nous allons introduire une classe de configuration, qui contiendra diverses informations comme le login, l'adresse IP du serveur, et différents objets de Callback (un callback pour chaque commande asynchrone).

- Dans l'ancien code, API appelle des méthodes de COM pour traiter les messages asynchrones. Ces mêmes méthodes seront reprises dans les méthodes « update » des objets Observer.

4. Écriture des Tests

Les tests à écrire sont:

- tests fonctionnels, en utilisant des traces existantes pour les cas nominaux. Pour les cas d'erreurs, des séquences erronées, absence de réseau ...
- Tests unitaires sur chaque classe définie dans l'API.