

RIASSUNTO

1. Cos'è un algoritmo?
2. Si possono enumerare
3. A_i calcola φ_i (l'algoritmo i -esimo calcola la funzione i -esima)
 \updownarrow

Tesi di Church Turing

Per qualunque algoritmo si può scrivere una macchina di Turing

4. Se un formalismo esprime solo funzioni calcolabili totali allora non le esprime tutte

Th. 1 Le funzioni calcolabili sono $\neq \mathbb{N}$

Esistono funzioni non calcolabili

Th. 2 Esistono un predicato e una funzione calcolabili totali e ricorsivi primitivi $T(i, x, y)$, $U(y)$ tali che

$$\forall i, x. \varphi_i(x) = U(yg. T(i, x, y))$$

\uparrow
La funzione calcolata dalla i -esima macchina

Parking lemma $\forall i. \exists A_i$ t.c. $\forall j \in A_i. \varphi_i = \varphi_j$

Gli insiemi A_i si possono costruire con una funzione rp

A parole: Per ogni indice io posso costruire con una funzione

rp un insieme infinito di macchine equivalenti

TEOREMA 1: ENUMERATIONE

(della MACCHINA 1: TURING UNIVERSALE)

Esiste 2 indice della matT universale tale che prende in input una macchina e i suoi dati e restituisce lo stesso valore

$$\exists 2. \forall (i, x). \varphi_i(x) = \varphi_2(i, x)$$

È un ragionamento analogo al fatt. che un interprete sia un programms che prende in input un programma o che i dati siano sia dati sia programmi.

L'insieme dei dati non è isomorfo a quello delle funzioni se non si lavora con funzioni calcolabili

Poiché si lavora solo con $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, φ_2 prende in input la codifica della coppia (i, x) .

ATTENZIONE ALL'ORDINE dei QUANTIFICATORI

Dim:

$$\varphi_i(x) = \{Th. 2\} U(y. T(i, x, y))$$

Questa è μ -ricorsiva, è calcolabile

$$\Rightarrow \{Th. Church Turing\}$$

$$\varphi_2(i, x)$$

Q.E.D.

$$\exists 2. \varphi_2 = U(\dots)$$

Considera che l'indice può diventare argomento, come fare il contrario?

TEOREMA del PARAMETRO (S-m-n)

1) $\exists s$ funzione calcolabile totale iniettiva t.c.

$\forall x, y. \lambda z. \varphi_x(y, z)$ (ha considerare come una funzione in cui l'unica variabile e' z)

$$= \varphi_{s(x, y)}(z)$$

Supponi che y sia un parametro fissato e un valore qualunque z

invece che usare l'algoritmo x -esimo si può usare un algoritmo

che dipende solo da z .

Dimmi (sketch)

$$\varphi_x(y, z)$$

(a) $\hookrightarrow M_x$ preso attraverso z

(b) Scrivo Dy, z sul nastro di M_x

(a), (b) sono un algoritmo

{Church-Turing}
 \Rightarrow hanno un indice n

$$n = s(x, y)$$

$s(x, y)$ deve essere iniettiva

Per il padding lemma posso costruire s' strettamente crescente

$\Rightarrow s'$ iniettiva

Q.E.D.

$$2) \forall x, y \dots y_m. \lambda z \dots z_n. \varphi(y \dots y_m, z \dots z_n) = \varphi_{s(x, y \dots y_m)}(z \dots z_n)$$

Esempio di valutazione parziale:

(1) $prodotto := 0;$

while $y > 0$ do

$prodotto := prodotto + 2;$

$y := y - 1;$

Calcolo $y_x(2, 2)$

(2) while $y > 0$ do

$\left\{ \begin{array}{l} prodotto := prodotto + 2; \\ y := y - 1; \end{array} \right.$

$prodotto := 0;$

$prodotto := prodotto + 2;$

$prodotto := prodotto + 2;$

Trasforma while in if-then-else

MEMORIA

y

(3) if $y > 0$ then c; while

else skip;

$\sigma_0 : 2$

$\sigma_1 : 2$

$\sigma_2 : 1$

$\sigma_3 : 0$

(4) $prodotto := prodotto + 2;$

$y := y - 1;$

while

(5) $y := y - 1$ while

(6) while

(7) if $y > 0$ then C; while
else skip;

(10) while

(11) if $y > 0$ then C; while
else skip;

(8) prob₀ := prob₀ + 2;

$y := y - 1$;

while

(12) skip $\rightarrow \sigma_3$

(9) $y := y - 1$ while