

$$\text{TIME}(f) = \{I \mid \exists M. \forall x \in \Sigma. M(x) \xrightarrow{+} (s_i, w) \wedge t \leq f\}$$

$$\text{NTIME}(f) = \{I \mid \forall x \in I. \exists N. N(x) \xrightarrow{+} (s_i, w) \wedge t \leq f\}$$

**TEOREMA**  $\text{NTIME}(f) \subseteq \text{TIME}(c^f)$  con  $c \in \mathbb{R}^+$ ,  $c > 1$

A parole, se una MdT non deterministica decide un problema in tempo  $f$  allora posso costruire una MdT deterministica che lo

decide in tempo  $c^f$  per una qualche costante, ovia che esplora l'albero delle computatione non deterministiche

Dim: Data  $N$  costruisco  $M$ :

Definisco il grado di diramazione:

$$\text{grado}((q, \sigma)) = \#(q', \sigma' D') \text{ t.c. } (q, \sigma, q', \sigma', D') \in \Delta_N$$

$$d := \max \{ \text{grado}(q, \sigma) : (q, \sigma) \in Q \times \Sigma \}$$

Per ogni stato  $q$  e simbolo  $\sigma$  ordino lexicograficamente

Concretamente, una computazione e' una sequenza di scelte

se la sequenza e' lunga + allora possiamo scrivere

la computazione come una successione di numeri naturali

minori di + nell'intervalle  $[0; d[$

$M$  visita l'albero per livelli, cioe' considera tutte le

successioni in ordine crescente

Quante successioni visite?  $O(d^{t+1})$

Pongo  $c = d$

Q.E.D.

Def: N: MdT n.d. a k nastri I/O decide  $\Sigma$  in spazio

non deterministico f  $\Leftrightarrow$  e solo se

• N decide  $\Sigma$

•  $\forall z \in \Sigma. \exists w_1 \dots w_k$  t.c.  $N(q_0, \Delta^z \dots \Delta) \xrightarrow{*} (s_f, w_1 \dots w_k)$   
e  $\sum_{i=1}^{k-1} |w_i| \leq f(|z|)$ .

$\text{NSPACE}(f) := \{ \Sigma \mid N \text{ decide } \Sigma \text{ in s.p.d. } f \}$

Def:  $\text{NPSPACE} := \bigcup_{n \geq 1} \text{NSPACE}(n^k)$

TEOREMA (SAVITCH):  $\text{NPSPACE} = \text{PSPACE}$

PROBLEMA TSP

n città,  $d(i,j)$  distanza tra le città i, j

Si ricorda che una distanza è una funzione

• riflessiva  $d(i,i) = 0 \Leftrightarrow i = j$

• simmetrica  $d(i,j) = d(j,i)$

• triangolare  $d(i,j) \leq d(i,k) + d(k,j)$

TSP consiste nel trovare il cammino di costo minimo che

attraversa le n città una e una sola volta

Si rende un problema di decisione chiedendosi se si ha  
un cammino di costo  $\leq B$  valore soglia.

forza bruta:

M: MdT deterministico che genera tutte le soluzio-

1. M genera tutte le permutazioni delle cifre.  
Le permutazioni sono  $O(n!)$

2. M calcola le distanze in  $O(n^3)$

guess & try:

N: MdT non deterministica

1. N scrive sul nastro auxiliario una stringa di  $n$  numeri  
naturali fra 1 e  $n$  in  $O(n)$  passi

2. N verifica la soluzione e calcola il costo del  
cammino in  $O(n^3)$

### FUNZIONE DI MISURA APPROPRIATA

$f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  viene definita di misura appropriata se e solo se:

- monotona crescente

.  $\exists M$  che calcola  $f$  in:  $\begin{cases} \text{tempo } O(f(|x|) + |x|) \\ \text{spazio } O(f(|x|)) \end{cases}$

Vale il seguente teorema:

### TEOREMA DI CATEGORIA

Se  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  è appropriata allora:

.  $\text{TIME}(f) \subset \text{TIME}(f(2n+1)^3)$

Si dimostra facendo vedere che

$I = \{ z \mid \varphi_z(z) \downarrow \text{entro } f(|z|) \text{ passi} \}, \quad I \subseteq \text{TIME}(f^3).$   
 $I \not\subseteq \text{TIME}(f)$

•  $\text{SPACE}(f) \subset \text{SPACE}(f + \log f)$

COROLLARIO  $P \subset \text{EXP} = \bigcup_{k \geq 1} (2^n)^k$

Dimo:

$$P \subseteq \text{TIME}(2^n)$$

Per teorema di gerarchia:

$$P \subseteq \text{TIME}(2^n) \subset \text{TIME}((2^{2n+1})^2) \subseteq \text{TIME}(2^{n^2})$$

Corollario:  $NP \subseteq \text{EXP}$

TEOREMA Se  $f$  di misura appropriata,  $K$  una costante

allora:

- $\text{SPACE}(f) \subseteq \text{NSPACE}(f)$
- $\text{TIME}(f) \subseteq \text{NTIME}(f)$
- $\text{NSPACE}(f) \subseteq \text{TIME}(K^{\log n + f(n)})$

E vale da:

$$\text{LOGSPACE} \subseteq P$$

$$\text{LOGSPACE} \subset \text{PSPACE}$$

$$\text{PSPACE} = \text{NPSPACE}$$

$$NP \subseteq \text{EXP}$$

La gerarchia non e' superiormente limitata

Teorema:  $\forall g$ : funzione calcolabile totale

$$\exists I \in \text{TIME}(f) \wedge I \notin \text{TIME}(g)$$

con  $f > g$  quasi ovunque

## TEOREMA di ACCELERAZIONE (o di BLUM)

$h$ : funzione calcolabile totale appropriata

I: problema

M: algoritmo

th.  $\exists I. \forall M$  che decide  $I$  in  $f$ .  $\exists M'$  che decide  $I$  in  $f'$ .

$$f(n) > h(f(n)) \text{ quasi ovunque}$$

## TEOREMA della LACUNA (o di BORODIN)

$\exists f$ : funzione calcolabile totale tale che  $\text{TIME}(f) = \text{TIME}(2^f)$ .

## COMPLESSITA' ASTRATTA

$\phi$  e' una funzione che misura la complessita' se

$\phi(y, x)$  e' un numero naturale

con  $y$  funzione,  $x$  input di  $y$

e soddisfa i seguenti criteri:

- $\phi(y, x) \downarrow \Leftrightarrow y(x) \downarrow$
- $\forall \phi, x, k \quad \phi(y, x) = k$  e' decidibile