

IMPS 文档说明

- =====
1. 凡以 C\_开始的协议都为客户端发起协议
  2. 凡以 S\_开始协议都为服务器端发起协议

注：本协议使用长连接实现，每个 UTF 串之前加一个串的 SIZE 参数

协议头

CMNET 协议头

TAG	2	内容为 OK
Content-Length	2	内容长度

协议内容

=====

登陆部分：

C\_LOGIN\_REQ

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名
Password	UTF	密码

S\_LOGIN\_RSP

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名
Gender	1	性别
Email	UTF	邮箱

心跳检测部分：

C\_HEARTBEAT\_REQ

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名
DataSetSize	4	位置信息个数
以下根据 DataSetSize 大小循环		
Time	UTF	位置时间
Location	UTF	经纬度, e. g. : 23.34, 23.43

S\_HEARTBEAT\_RSP

CMDTYPE	1	
---------	---	--

好友信息刷新:

#### C\_FRIENDLIST\_REFURBISH\_REQ

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名

#### S\_FRIENDLIST\_REFURBISH\_RSP

CMDTYPE	1	
FriendSize	2	好友个数
以下根据 FriendSize 循环		
FriendName	UTF	好友名
Status	1	当前状态 (2: 在线 1:隐身 0:不在线)
Time	UTF	位置时间
Location	UTF	经纬度

添加好友信息:

#### C\_ADDFRIEND\_REQ

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名
friendName	UTF	好友名

#### C\_ADDFRIEND\_RSP

CMDTYPE	1	
UserName	UTF	用户名
Action	1	操作 (1:同意添加 0: 拒绝添加)

#### S\_ADDFRIEND\_REQ

CMDTYPE	1	
friendName	UTF	好友名

#### S\_ADDFRIEND\_RSP

CMDTYPE	1	
STATUS	1	1: 成功 0:失败 -1:好友不存在
STATUS == 1		

<i>UserName</i>	<i>UTF</i>	好友昵称
<i>Status</i>	<i>1</i>	用户状态
<i>Time</i>	<i>UTF</i>	时间
<i>Location</i>	<i>UTF</i>	经纬度

发送信息：

#### C\_SEND\_MSG

<i>CMDTYPE</i>	<i>1</i>	
<i>UserName</i>	<i>UTF</i>	用户名
<i>friendName</i>	<i>UTF</i>	好友 ID
<i>Message</i>	<i>UTF</i>	消息内容

#### S\_SEND\_MSG

<i>CMDTYPE</i>	<i>1</i>	
<i>friendName</i>	<i>UTF</i>	好友名
<i>Message</i>	<i>UTF</i>	消息内容
<i>Datetime</i>	<i>UTF</i>	发送时间

好友状态刷新：

#### C\_STATUS\_NOTIFY

<i>CMDTYPE</i>	<i>1</i>	
<i>UserName</i>	<i>UTF</i>	用户名
<i>Status</i>	<i>1</i>	用户状态

#### S\_STATUS\_NOTIFY

<i>CMDTYPE</i>	<i>1</i>	
<i>UserName</i>	<i>UTF</i>	通知的好友名
<i>Status</i>	<i>1</i>	好友状态

用户注册：

#### C\_REGISTER

<i>CMDTYPE</i>	<i>1</i>	
<i>UserName</i>	<i>UTF</i>	用户名
<i>Password</i>	<i>UTF</i>	密码
<i>Gender</i>	<i>1</i>	性别
<i>Email</i>	<i>UTF</i>	邮箱

### S\_REGISTER

CMDTYPE	1	
Response	1	注册结果(0:用户名已存在, 1:注册成功)

### 错误处理:

### S\_Error\_RSP:

CMDTYPE	1	
Response	1	返回结果
Response 可能的值为:		
0: 操作成功	1: 用户已经存在	2: 用户不存在
3: 用户当前状态不可操作	4: 用户已经登录	5: 用户当前离线
6: 用户名或密码不正确	7: 用户在别处登录	8
9	10	11

### 音频处理

### S\_AUDIO\_RSP:

CMDTYPE	1	
FriName	Utf	发送音频的好友名
DATA	Byte[]	音频流
Datetime	UTF	发送时间

### C\_AUDIO\_REQ:

CMDTYPE	1	
friendName	UTF	好友名
Message	Byte[]	消息内容
Datetime	UTF	发送时间