B 题-无线回传拓扑规划

1. 背景介绍

在城区建设基站,传输光纤部署最后一公里的成本高,光纤到站率低,全球综合来看低于 60%;如果使用微波传输,由于微波只能在 LOS (视距) 场景下部署,而城区场景中 LOS 信道比例低于 50%。

在农村网建设基站,单站业务量低,收入低,ROI(投资回报率)差,运营商建站对成本较为敏感。卫星传输租金、光纤传输建设费用对于运营商是很大的负担,而如果使用微波传输,对于相当一部分站点需要提升铁塔高度来满足微波的 LOS 场景要求,铁塔费用的增加对于运营商来说同样是不小的负担。

Relay 无线回传方案利用 FDD LTE 或 TDDLTE 制式承载来为站点回传,相对微波有较强的 NLOS (非视距) 传输能力,可以解决城区、农网等场景下的传统传输方式不可达的问题,同时在部分场景下也可以替代微波,有效降低站高,节省加站费用。

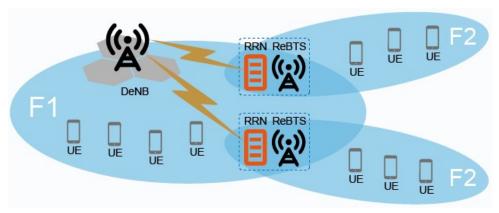


图 1 Relay 架构

RRN (eRelay Remote Node),是 Relay 方案中的无线回传设备,它用于为基站提供无线回传服务。如图 1 所示。Relay 组网包含宿主基站 DeNB 和中继站 RN 两个逻辑节点:

- DeNB 是在普通基站(DeNB)上增加了 Relay 功能,DeNB 支持普通手机(UE)接入,也支持 RRN 的接入:
- RN包括 RRN 和 ReBTS 两部分。RRN 通过无线信号接入 DeNB 并建立空口承载; ReBTS 可供覆盖范围内的 UE 接入; ReBTS 的传输由 RRN 提供

为了方便理解,这里分别将 DeNB 和 RRN 称作宿主站和子站,一个宿主基站通常可以有 1~3 个宿主小区,分别覆盖不同的方向(可理解为扇区的定义),如图 2 所示。图 2 中方块代表子站,每个宿主小区可以接入一定数量的子站,子站与子站之间可以级联(即多跳),但跳数有限制。

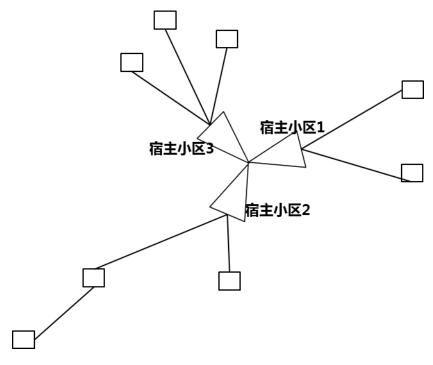


图 2 Relay 拓扑关系示意图

2. 任务表述

2.1 任务简述

本任务中,在给定一个地区中候选站点的位置分布的情况下,参赛队伍需要根据站点间的相互位置、站点间拓扑关系限制等条件,在满足一定回传质量(本次任务仅根据<mark>宿主站与子站的距离是否满足某门限</mark>来判断是否满足最低回传质量要求。而实际 Relay 部署时,影响回传质量的因素包括距离、地形阻挡、普通手机接入影响、ReBTS 干扰、相邻基站干扰等多种复杂因素)的前提下,设计成本最优的部站方案,包括:

- 候选站点是安装子站还是宿主站?
- 候选站点间的连接关系如何?

结合现网中对于无线回传拓扑规划问题的具体需求,算法还应该具有以下特点**:算法收敛速度快、尽可能覆盖更多的站点。**

2.2 输入输出

1、输入:

每个地区内, 所有站点列表, 包括:

- 站点经纬度:
- 站型: RuralStar 或蝴蝶站;

各种站型的综合成本,包括:

- 宿主站的综合成本;
- 子站的综合成本;
- 卫星设备成本:

2、约束

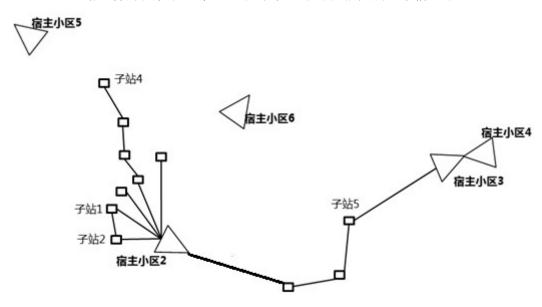
输出的拓扑关系,应满足如下限制条件:

- 首跳距离≤20km, 之后每跳距离≤10km
- 站点包含 RuralStar 和蝴蝶站两种不同站型;其中,RuralStar 共包含 1 个扇区,蝴蝶站共包含 2 个扇区;若该站点为宿主站,则每个扇区第一级最大接入子站数 4,最大总接入子站数 6;为了简化问题,暂不考虑蝴蝶站的扇区覆盖方向;
- **宿主站之间采用微波连接**,最大通信距离为 50KM
- 宿主站和子站以及子站之间采用无线回传连接
- 每个子站最多只能有2条无线回传连接;
- 任意子站只能归属一个宿主站,到达所属宿主站有且只有一条通路,且该通路包含的跳数小于等于3
- 任意宿主站都有且只有一颗卫星负责回传,成片连接的宿主站可共享同一颗卫星, 但一颗卫星最多只能负担8个成片宿主站的回传数据
- 成片宿主站中,宿主站总数不设上限

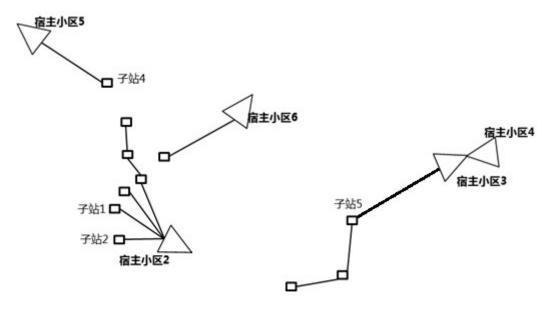
例如,如下图所示的连接关系中

- 宿主小区 2 不满足"每个扇区第一级最大接入数 4,最大总接入数 6"
- 子站 1、子站 2 不满足"任意子站只能归属一个宿主站,到达所属宿主站有且只有一条通路"

- 子站 4 不满足"任意子站只能归属一个宿主站,到达所属宿主站有且只有一条通路, 且该通路包含的跳数小于等于 3"中的"跳数小于等于 3"
- 子站 5 不满足"任意子站只能归属一个宿主站,到达所属宿主站有且只有一条通路, 且该通路包含的跳数小于等于 3"中的"任意子站只能归属一个宿主站"



上图连接关系可修改如下(前提是其它约束条件也满足),即可满足约束条件:



3、输出:

按输入数据中站点顺序,输出以下数据:

输出文件包含以下两个

Graph.csv

包含:

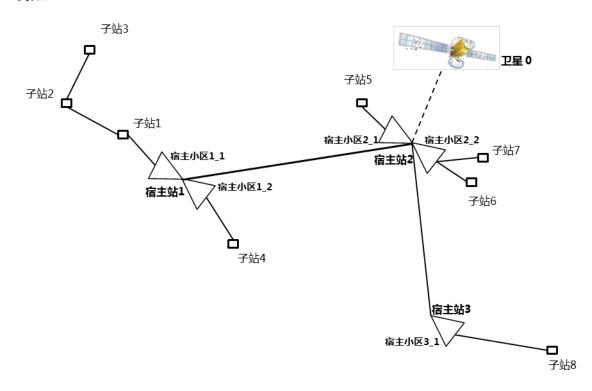
1) **二维矩阵表示所有站点间的连接关系**, 0 表示没有连接关系, 1 表示采用无线回传连接, 2 表示采用微波连接;

Posi.csv

包含以下数组,按列存储:

1) 一维数组表示站点类型,0表示子站,1表示宿主站;

例如:



如上图所示的连接关系,以上数组将表述为:

	宿主站 1	宿主站 2	宿主站 3	子站 1	子站 2	子站 3	子站 4	子站 5	子站 6	子站 7	子站8
宿主站 1	0	2	0	1	0	0	1	0	0	0	0
宿主站 2	2	0	2	0	0	0	0	1	1	1	0
宿主站 3	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	1
子站 1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
子站 2	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
子站 3	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
子站 4	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
子站 5	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
子站 6	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

子站 7	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
子站8	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	

站点名	站点类型
宿主站 1	1
宿主站 2	1
宿主站 3	1
子站 1	0
子站 2	0
子站 3	0
子站 4	0
子站 5	0
子站 6	0
子站7	0
子站8	0

算法效率: 5 分钟内

站点规模: 1000 站点左右

2.2 挑战目标

在拓扑架构满足约束条件的前提下,

挑战目标1(最高优先级): 更低的总体成本

总体成本: 宿主站数量*宿主站成本+子站数量*子站成本+卫星数量*卫星成本

平均成本=总体成本/地区内站点总数

这里,卫星的数量等于 Ceil(宿主站数量/8), Ceil()表示向上取整。

下表为各种传输方式的成本,单位: W USD

宿主站成本	10			
子站成本	5			
卫星成本	50			

挑战目标 2: 更低的回传路径损耗

虽然无线回传中存在 NLOS 影响,但为了简化问题,采用自由空间传播模型估计站点 之间的路径损耗,公式如下:

PL=32.5+20*lg (D) +20*lg (F)

其中,PL是路径损耗,D是两个站点之间的距离,单位为km,F是发射频率,单位为MHz,这里**默认采用900MHz**。

系统平均损耗=所有无线回传连接的损耗之和/无线回传连接数

需要注意,该路径损耗**只考虑子站回传部分**,宿主站之间采用微波传输,只需满足距 离限制,不计算该损耗。

附: 球面距离公式

计算球面两点间距离的公式,设 A 点纬度β1, 经度α1, B 点纬度β2, 经度α2,则距离 S 为:

S=R • arc $\cos[\cos \beta \cdot 1\cos \beta \cdot 2\cos (\alpha \cdot 1 - \alpha \cdot 2) + \sin \beta \cdot 1\sin \beta \cdot 2]$

其中 R 为地球半径,本题中取 6378km;