

- Eine Box Klasse mit  $N$  Eingängen und  $M$  Ausgängen
- Eine Klasse mit Signal → • Regler / System Model Klasse

## Haupt Klassen / Objekte

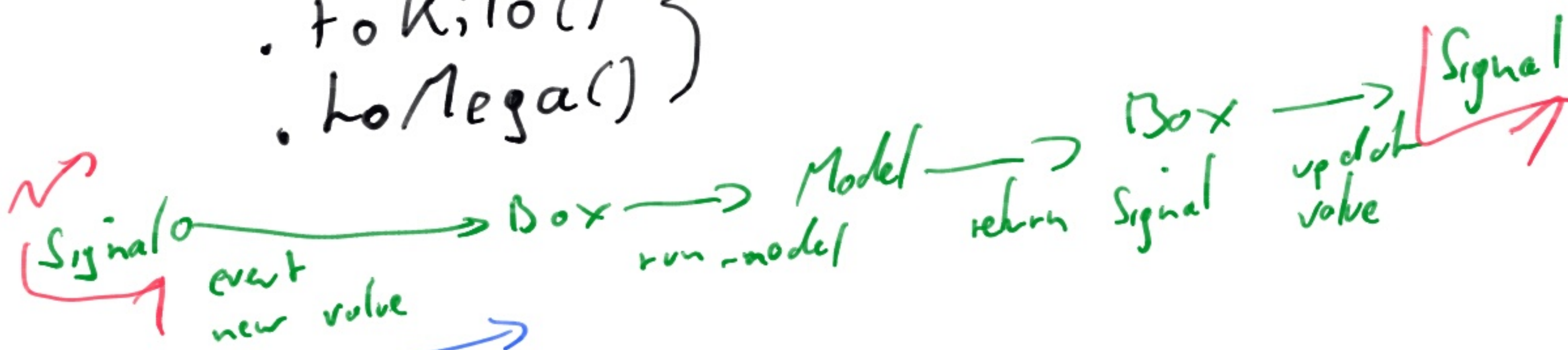
### Signal

#### Parameter:

- Wert → Datentyp, Array, Matrix
- Einheit
- Grenzen
- Zeitstempel

#### Funktionen:

- update() → verschiedene Implementierungen
  - set listener()
  - remove listener()
  - toString()
  - to Milli()
  - to Kilo()
  - to Mega()
- ⇒ Vielleicht anders Realisieren

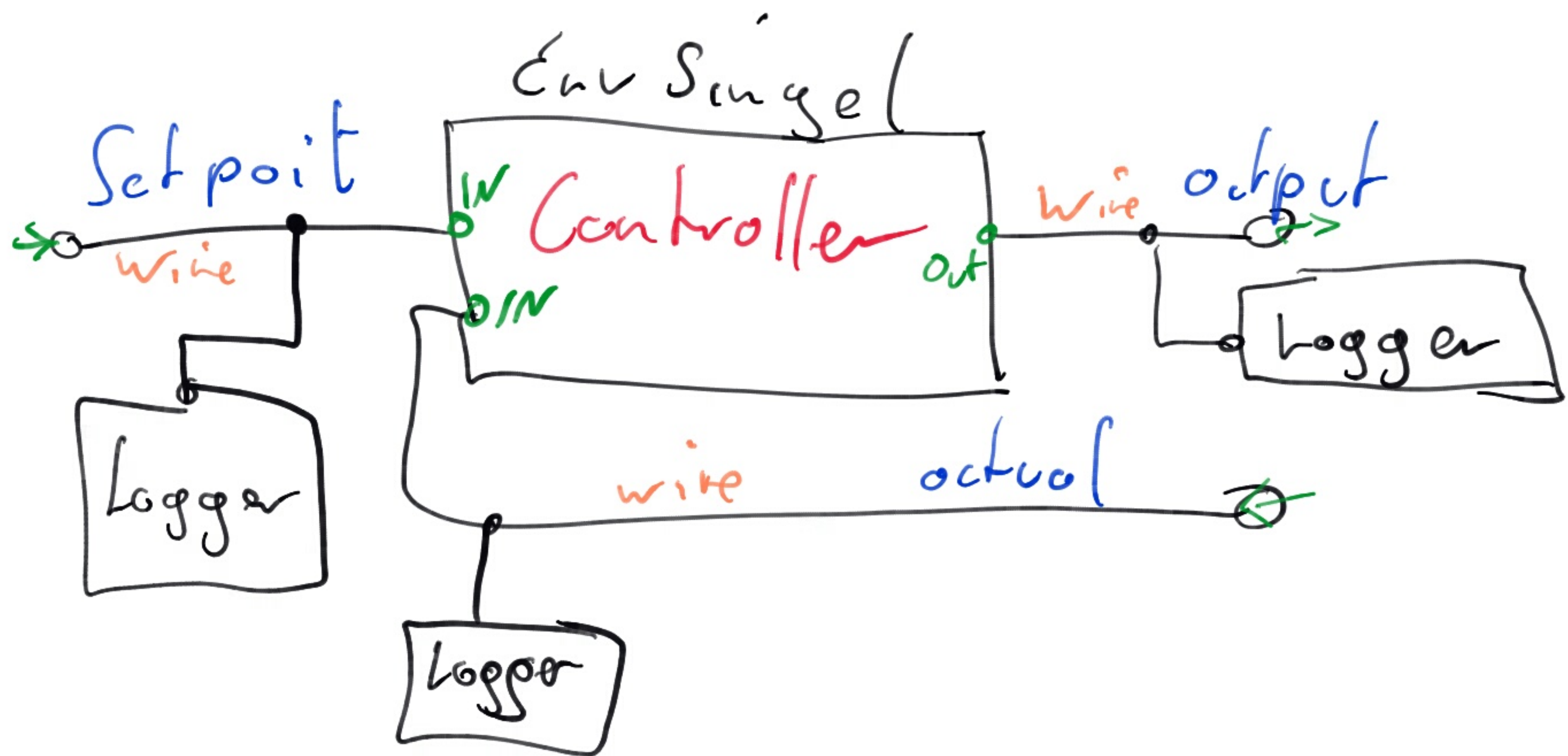


### Winning

- Benutze eine Winning Klasse.







PT 1 - Glied %

$$y_n = T^* \cdot (K u_n - y_{n-1}) + y_{n-1}$$