

0. 学习文档

<https://juejin.im/post/5b0ba2d56fb9a00a1357a334>

1. 源码目录结构

|—— /dist/ # 项目输出目录 |—— /lib/ # 项目源码目录 | |—— /adapters/ # 定义请求的适配器 xhr、http | | |—— http.js # 实现http适配器(包装http包) | | |—— xhr.js # 实现xhr适配器(包装xhr对象) | |—— /cancel/ # 定义取消功能 | |—— /core/ # 一些核心功能 | | |—— Axios.js # axios的核心主类 | | |—— dispatchRequest.js # 用来调用http请求适配器方法发送请求的函数 | | |—— InterceptorManager.js # 拦截器的管理器 | | |—— settle.js # 根据http响应状态, 改变Promise的状态 | |—— /helpers/ # 一些辅助方法 | |—— axios.js # 对外暴露接口 | |—— defaults.js # axios的默认配置 | |—— utils.js # 公用工具 |—— package.json # 项目信息 |—— index.d.ts # 配置TypeScript的声明文件 |—— index.js # 入口文件

2. 源码分析

1). axios与Axios的关系

2). axios为什么能有多种发请求的方法?

axios函数对应的是Axios.prototype.request方法通过bind(Axios的实例)产生的函数
axios有Axios原型上的所有发特定类型请求的方法: get()/post()/put()/delete()
axios有Axios的实例上的所有属性: defaults/interceptors
后面又添加了create()/CancelToken()/all()

3). axios.create()返回的对象与axios的区别?

相同:

都是一个能发任意请求的函数: request(config)
都有发特定请求的各种方法: get()/post()/put()/delete()
都有默认配置和拦截器的属性: defaults/interceptors

不同:

默认匹配的值很可能不一样
instance没有axios后面添加的一些方法: create()/CancelToken()/all()

4). axios运行的整体流程

5). Axios.prototype.request()都做了什么?

6). dispatchrequest()都做了什么?

7). xhrAdapter()做了什么?

整体流程: request(config) ==> dispatchRequest(config) ==> xhrAdapter(config)
request(config): 将请求拦截器 / dispatchRequest() / 响应拦截器 通过promise链串连起来, 返回promise
dispatchRequest(config): 转换请求数据 ==> 调用xhrAdapter()发请求 ==> 请求返回后转换响应数据. 返回promise
xhrAdapter(config): 创建XHR对象, 根据config进行相应设置, 发送特定请求, 并接收响应数据, 返回promise

8). axios的请求/响应拦截器是什么?

请求拦截器: 在真正发请求前, 可以对请求进行检查或配置进行特定处理的函数, 包括成功/失败的函数, 传递的必须是config
响应拦截器: 在请求返回后, 可以对响应数据进行特定处理的函数, 包括成功/失败的函数, 传递的默认是response

9). axios的请求/响应数据转换器是什么?

请求转换器: 对请求头和请求体数据进行特定处理的函数
setContentTypeIfUnset(headers, 'application/json;charset=utf-8');
return JSON.stringify(data)
响应转换器: 将响应体json字符串解析为js对象或数组的函数
response.data = JSON.parse(response.data)

10). response的整体结构

```
{
  data,
  status,
  statusText,
  headers,
  config,
  request
}
```

11). error的整体结构

```
{
  message,
  request,
  response
}
```

12). 如何取消已经发送的请求?

1. 当配置了cancelToken对象时，保存cancel函数

创建一个用于将来中断请求的cancelPromise

并定义了一个用于取消请求的cancel函数

将cancel函数传递出来

2. 调用cancel()取消请求

执行cancel函数，传入错误信息message

内部会让cancelPromise变为成功，且成功的值为一个Cancel对象

在cancelPromise的成功回调中断请求，并让发请求的promise失败，失败的reason为Cancel对象