JS中的4种循环

普通循环和forEach 循环

JavaScript诞生已经有20多年了,我们一直使用的用来循环一个数组的方法是这样的:

JavaScript 代码:

```
for (var index = 0; index < myArray.length; index++) { console.log(myArray[index]);}</pre>
```

自从 JavaScript 5 起,我们开始可以使用内置的 for Each 方法:

JavaScript 代码:

```
myArray.forEach(function (value) { console.log(value);});
```

写法简单了许多,但也有短处: 你不能中断循环(使用 break 语句或使用 return 语句)。

for...in 循环

JavaScript里还有一种循环方法: for...in。

for...in 循环实际是为循环可枚举(enumerable)对象而设计的:

JavaScript 代码:

```
var obj = {a:1, b:2, c:3}; for (var prop in obj) { console.log("obj." + prop + " = " + obj[prop]);} // 输出:// "obj.a = 1"// "obj.b = 2"// "obj.c = 3"
```

你也可以用它来循环一个数组:

JavaScript 代码:

```
for (var index in myArray) {  // 不推荐这样 console.log(myArray[index]);}
```

不推荐用 for...in 来循环一个数组,因为,不像对象,数组的 index 跟普通的对象属性不一样,是重要的数值序列指标。

总之,「for...in」是用来循环带有字符串key的对象的方法。

for...of 循环

JavaScript6里引入了一种新的循环方法,它就是 for ... of 循环,它既比传统的 for 循环简洁,同时弥补了 for Each 和 for-in 循环的短板。

我们看一下它的「for...of」的语法:

JavaScript 代码:

```
for (var value of myArray) { console.log(value);}
```

for...of 的语法看起来跟 for...in 很相似,但它的功能却丰富的多,它能循环很多东西。

for...of 循环使用例子:

循环一个数组(Array):

JavaScript 代码:

```
let iterable = [10, 20, 30]; for (let value of iterable) { console.log(value);}// \frac{10}{20}/ 30
```

我们可以使用 const 来替代 let,这样它就变成了在循环里的不可修改的静态变量。

JavaScript 代码:

```
let iterable = [10, 20, 30]; for (const value of iterable) { console.log(value);}// \frac{10}{20}/ 30
```

循环一个字符串:

JavaScript 代码:

```
let iterable = "boo"; for (let value of iterable) { console.log(value);}// "b"// "o"//
"o"
```

循环一个类型化的数组(TypedArray):

JavaScript 代码:

```
let iterable = new Uint8Array([0x00, 0xff]); for (let value of iterable) {
  console.log(value);}// 0// 255
```

循环一个Map:

JavaScript 代码:

```
let iterable = new Map([["a", 1], ["b", 2], ["c", 3]]); for (let [key, value] of
iterable) { console.log(value);}// 1// 2// 3 for (let entry of iterable) {
console.log(entry);}// [a, 1]// [b, 2]// [c, 3]
```

循环一个 Set:

JavaScript 代码:

```
let iterable = new Set([1, 1, 2, 2, 3, 3]); for (let value of iterable) { console.log(value);}// \frac{1}{2}/ 3
```

循环一个 DOM 集合

循环一个 DOM 集合,比如 NodeList,之前我们讨论过如何循环一个 NodeList,现在方便了,可以直接使用 for...of 循环:

JavaScript 代码:

```
// Note: This will only work in platforms that have// implemented
NodeList.prototype[Symbol.iterator]let articleParagraphs =
document.querySelectorAll("article > p"); for (let paragraph of articleParagraphs) {
paragraph.classList.add("read");}
```

循环一个拥有可枚举属性的对象

for...of 循环并不能直接使用在普通的对象上,但如果我们按对象所拥有的属性进行循环,可使用内置的 Object.keys() 方法:

JavaScript 代码:

```
for (var key of Object.keys(someObject)) { console.log(key + ": " + someObject[key]);}
```

循环一个生成器(generators)

我们可循环一个生成器(generators):

JavaScript 代码:

```
function* fibonacci() { // a generator function let [prev, curr] = [0, 1]; while
  (true) {        [prev, curr] = [curr, prev + curr];        yield curr;       }} for (let n of
        fibonacci()) {        console.log(n);        // truncate the sequence at 1000 if (n >= 1000) {
        break;       }}
```

更多关于 for...of 循环的示例请查看 理解 JavaScript 中的 for...of 循环