## **Interrogation (S.1)**

### Algorithmique / langage Python

La tablette (air drop désactivé) et le cours sont autorisés

# Exercice 1 RECOPIER l'algorithme sur la copie!

### Compléter un algorithme

Compléter l'algorithme ci-dessous pour qu'il affiche en sortie le nombre saisi si celui-ci est positif et son opposé s'il est négatif.

Variable A est un réel
Entrée Saisir A
Traitement Si A ... 0
et sortie | Alors afficher ......
| Sinon afficher ......
Fin Si

#### **Exercice 2**

Python.

Noé fait des économies. Ses parents décident de doubler ses économies si elles sont inférieures ou égales à 50 € et d'y ajouter 50 € dans le cas contraire.

1/ Ecrire un algorithme qui permet, selon les économies actuelles de Noé, d'afficher leur nouvelle valeur après le versement des parents. 2/ Traduire l'algorithme précédent en langage

Aide: le tester d'abord sur pyfiddle.io

## **Interrogation (S.2)**

### Algorithmique / langage Python

La tablette (air drop désactivé) et le cours sont autorisés

### **Exercice 1**

On considère l'algorithme ci-dessous:

Variables X et Y sont des entiers
Entrée Saisir X

Traitement Si X est pair

Alors Y prend la valeur X/2
Sinon Y prend la valeur 3X+1
Fin Si

Afficher Y

Faire fonctionner cet algorithme pour les valeurs suivantes de la variable *X* saisies en entrée :

**a.** X = 8

Sortie

**b.** X = 5

c. X = 28

**d.** X = 7

**e.** X = 21

f. X = 2012

#### **Exercice 2**

Un cinéma propose deux tarifs.

Pour les personnes mineures (strictement moins de 18 ans), le prix du billet est de 6 €.

Pour les personnes majeures, le prix du billet est de 9 €.

- 1/ Ecrire un algorithme qui affiche le prix du billet en fonction de l'âge du spectateur.
- 2/ **Traduire** l'algorithme précédent en langage Python.

Aide: le tester d'abord sur pyfiddle.io

## Interrogation (S.1)\_Corrigé

<u>Exercice 1</u>: <u>Exercice 2</u>: 1/

Variables :A est un réelVariables :A est un réelEntrée :Saisir AEntrée :Saisir ATraitement :Si A > 0Traitement :Si A <= 50</td>

et Sortie Alors Afficher A Alors A <- 2 \* A
Sinon Afficher -A Sinon A <- A + 50

Fin Si
Sortie: Afficher A

2/

Remarque : la variable B n'est pas nécessaire.

## Interrogation (S.2) Corrigé

17

<u>Exercice 1</u>: <u>Exercice 2</u>: 1/

a) Y = 4 Variables: A,T sont des réels

d) Y = 22 Traitement : Si A < 18

e) Y = 64 Alors T <- 6 f) Y = 1006 Sinon T <- 9

Fin Si répété un grand nombre de fois, on arrive Sortie : Afficher T

<u>A noter</u> : répété un grand nombre de fois, on arrive Sortie : toujours à la suite 4 ; 2 ; 1 avec cet algorithme : c'est la <u>conjecture de Syracuse</u>, jamais démontrée jusqu'à

présent.

2/
 8 A = int(input("Entrer l'âge du spectateur :"))
9
10 if A < 18 :
11 T = 6
12 else :
13 T = 9
14
15 print(T)
16</pre>