

Nivelul fizic

Capitolul 4.1







- ? Ce rol are nivelul fizic din stiva OSI?
- ? Care sunt mediile de transmisie folosite?







Funcțiile nivelului fizic







Responsabilitățile nivelului 1

Transformă în biți cadrele primite



Primește semnalele de pe mediu, transformându-le înapoi în biți

Trimite datele mai sus, la nivelul 2







Transformarea biților în semnale

Depinde de mediul folosit

Trire de cupru -> semnale electrice

Fibră optică -> pulsuri luminoase

Wireless -> microunde









- Network Interface Card
- Conectează echipamentul la rețea





Conector







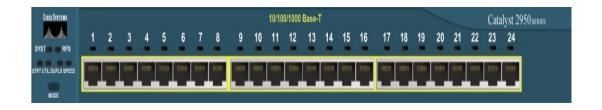






Delimitează mediul de echipament

















conexiunea fizică între echipamente















Conector

mufa folosită pe cablu











- Viteza maximă teoretică a rețelei
- bps = biţi pe secundă
- În funcție de aplicație se poate limita bandwidth-ul pe care să îl folosească



Throughput



Latency



Goodput







Bandwidth



Throughput

- Numărul efectiv de biți care circulă prin rețea
- Mai mic decât lățimea de bandă
- Se măsoară în bps (biți pe secundă)













Bandwidth



Throughput



Latency

 Durata totală de timp pentru ca datele să ajungă de la sursă la destinație (inclusiv delay)









Bandwidth



Throughput



(Latency



- Numărul de biți (date) utili trimiși într-o anumită perioadă de timp
- În general, mai mic decât throughput







Medii de transmisie







- Tipuri
 UTP = Unshielded
 Twisted Pair
 STP = Shielded
 Twisted Pair
- Conectori
- Cablare
- Interferențe
- Testare

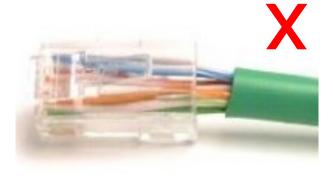








- Tipuri
- Conectori
 - RJ-45
- Cablare
- Interferențe
- Testare

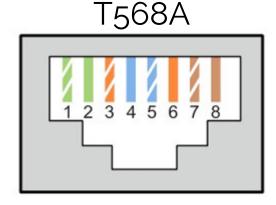




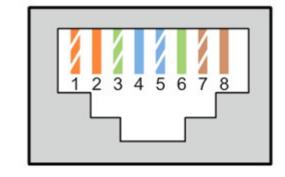




- Tipuri
- Conectori
- Cablare
 - Standardul T568A
 - Standardul T568B
- Interferențe
- Testare



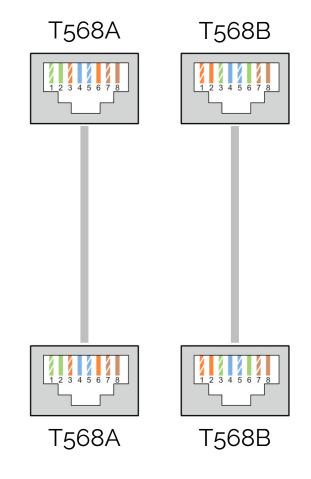








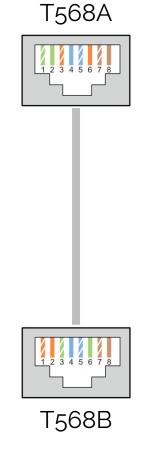
- Tipuri
- Conectori
- Cablare
 - Cablul straight-through host <-> switch switch <-> ruter
 - Cablul crossover
- Interferențe
- Testare







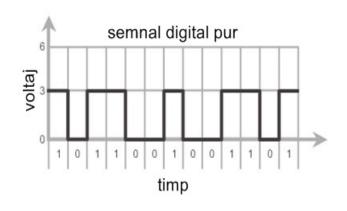
- Tipuri
- Conectori
- Cablare
 - Cablul straight-through
 - Cablul crossover switch <-> switch ruter <-> ruter
- Interferențe
- Testare

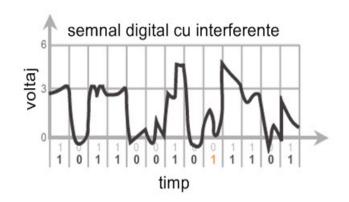






- Tipuri
- Conectori
- Cablare
- Interferențe
 - interferențe (EMI + RFI)
 - crosstalk
- Testare









- Tipuri
- Conectori
- Cablare
- Interferențe
- Testare

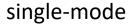


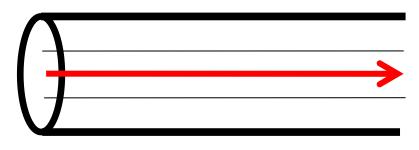




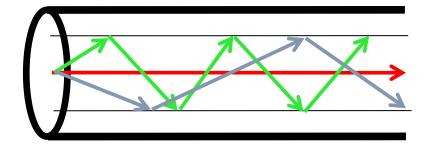


- Tipuri
 - single-mode (SMF)
 - multi-mode (MMF)
- Conectori
- Cabluri
- Interferențe
- Testare





multi-mode







- Tipuri
- Conectori
 - Straight-Tip (ST)
 - Subscriber Connector (SC)
 - Lucent Connector (LC)
- Cabluri
- Interferențe
- Testare



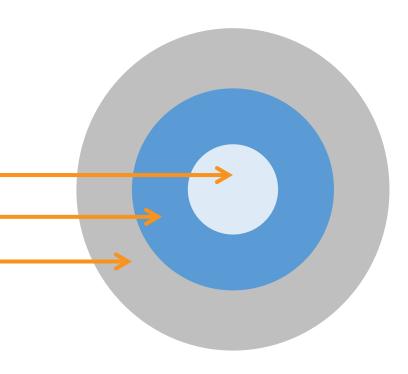








- Tipuri
- Conectori
- Cabluri
 - miez = sticlă
 - înveliș = oglindă •
 - cămașă = protecție
- Interferențe
- Testare







- Tipuri
- Conectori
- Cabluri
- Interferențe
 - nu e afectată de interferențe
- Testare





- Tipuri
- Conectori
- Cabluri
- Interferențe
- Testare



Optical Time Domain Reflector (OTDR)





Fibră versus Cupru

Criterii	Cupru	Fibră
Lățime de bandă	10Mbps – 10Gbps	10Mbps – 100Gbps
Distanță	mică (1-100m)	mare (1-100.000m)
Interferențe	EMI	nu
Cost	scăzut	ridicat
Instalare	simplă	dificilă





Wireless

- Tipuri
 - **♦**Wi Fi
 - ** Bluetooth
 - **?**₩iMax
 - **?**Zigbee
- Standarde
- Dezavantaje





Wireless

- Tipuri
- Standarde



X 802.15

\$802.16

\$802.15.4

Dezavantaje

Standard Wifi	Viteză	Frecvență
802.11a	54 Mbps	5 GHz
802.11b	11 Mbps	2,4 GHz
802.11g	54 Mbps	2,4 GHz
802.11n	600 Mbps	2,4 & 5 GHz
802.11ac	1,3 Gbps	5 GHz
802.11ad	7 Gbps	2,4 & 5 &60 GHz





Wireless

- Tipuri
- Standarde
- Dezavantaje
 - Foarte sensibil la interferențe
 - Arie de acoperire foarte mică
 - Trafic ușor de interceptat







Rocket Science

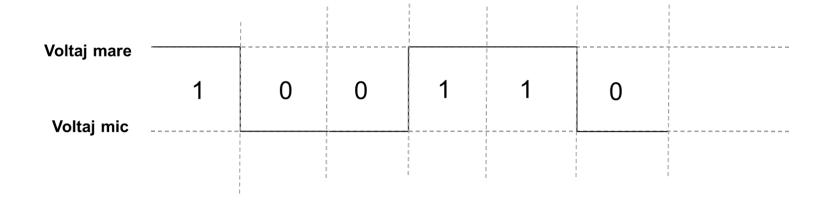






Codificarea biților

NRZ = Non-Return to Zero



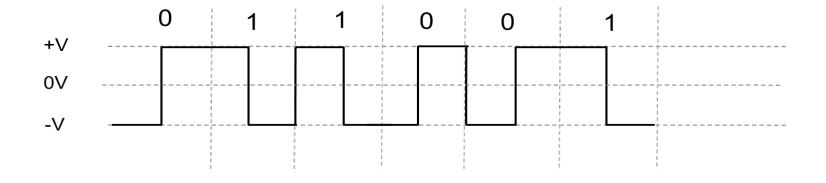
Manchester





Codificarea biților

- NRZ
- Manchester









Răspunsurile zilei







Răspunsurile zilei

- (!) Ce rol are nivelul fizic din stiva OSI?
- (!) Care sunt mediile de transmisie folosite?

