Laborator 6

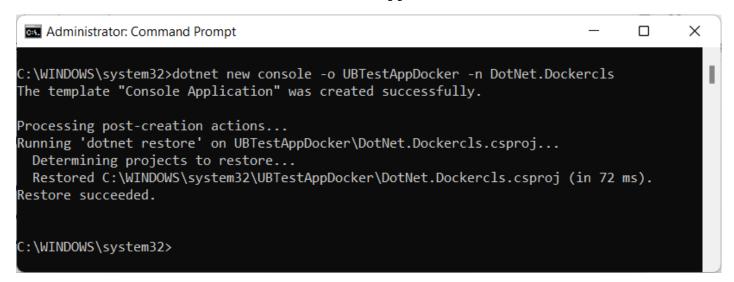
Aplicații .NET și Docker

1. Deschideți PowerShell sau Command Prompt/Terminal

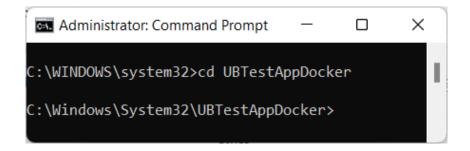
Observație: Vom crea o aplicație simplă în .NET tip consolă pentru a ilustra principalele elemente fundamentale pentru crearea containerelor utilizând Docker.

2. În PowerShell/Terminal/Command Prompt introduceți comanda

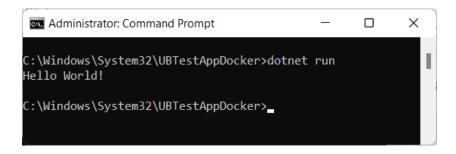
dotnet new console -o UBTestAppDocker -n DotNet.Docker



- 3. Examinați aplicația creată și fișierele care o altcătuiesc. Locația aplicației poate să difere de la calculator la calculator.
- 4. Navigați la locația aplicației și intrați în folderul aplicației utilizând comanda cd UBTestAppDocker



5. Rulați în terminal comanda dotnet run și verificați că aplicația rulează cu succes. După rularea cu succes va apărea în consolă mesajul Hello World!, un mesaj care este generat automat la crearea aplicației de către Visual Studio.



- 6. Deschideți folderul aplicației și identificați fișierul Program.cs.
- 7. Identificați linia Console. WriteLine ("Hello World!");
- 8. Înlocuiți linia respectivă cu următorul fragment de cod:

```
var contor = 0;
var valoare = args.Length != 0 ? Convert.ToInt32(args[0]) : -1;
while (valoare == -1 || contor < valoare)
{
    Console.WriteLine($"Contor: {++contor}");
}</pre>
```

9. În terminal rulați comanda dotnet run – 5 și comparați rezultatul obținut.



10. Înainte să adăugăm aplicația în container Docker, trebuie ca aplicația să fie publicată. Acest lucru se realizează rulând comanda: dotnet publish -c Release

```
Command Prompt

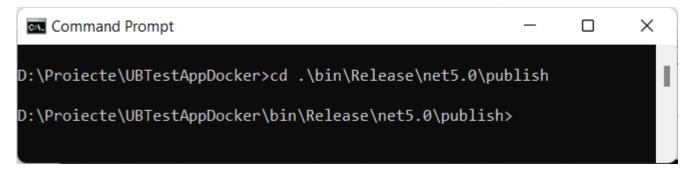
D:\Proiecte\UBTestAppDocker>dotnet publish -c Release
Microsoft (R) Build Engine version 16.11.2+f32259642 for .NET
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Determining projects to restore...
All projects are up-to-date for restore.
DotNet.Dockercls -> D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\DotNet.Dockercls.dll
DotNet.Dockercls -> D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\publish\

D:\Proiecte\UBTestAppDocker>_
```

11. Navigați la locația .\bin\Release\net5.0\publish utilizând comanda

cd .\bin\Release\net5.0\publish



În cazul meu întreaga cale este

D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\publish

12. Listați conținutul cu comanda dir locației și identificați că aveți același conținut ca cel din imagine.

```
Command Prompt
                                                                                 X
D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\publish>dir
Volume in drive D is Roles
Volume Serial Number is DAEA-F145
Directory of D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\publish
04/06/2022 10:58 PM
                       <DIR>
04/06/2022 10:58 PM
                       <DIR>
04/06/2022 10:58 PM
                                 440 DotNet.Dockercls.deps.json
04/06/2022 10:58 PM
                              4,608 DotNet.Dockercls.dll
04/06/2022 10:58 PM
                            125,952 DotNet.Dockercls.exe
04/06/2022 10:58 PM
                              9,644 DotNet.Dockercls.pdb
04/06/2022 10:58 PM
                                 147 DotNet.Dockercls.runtimeconfig.json
              5 File(s)
                              140,791 bytes
              2 Dir(s) 133,543,501,824 bytes free
D:\Proiecte\UBTestAppDocker\bin\Release\net5.0\publish>
```

13. Creați un fișier initulat Dockerfile cu conținutul de mai jos și salvați fișierul în locația în care se află fișierul cu extensia .csproj (DotNet.Dockercls.csproj).

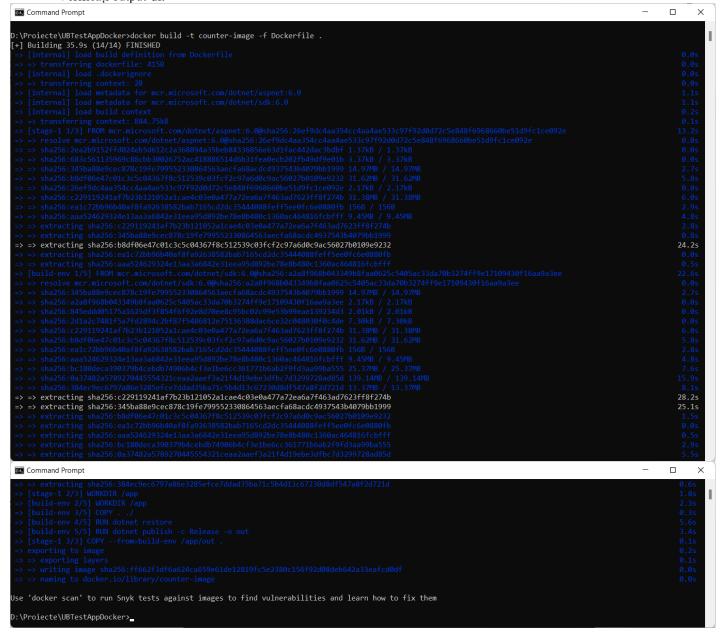
```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:5.0 AS build-env
WORKDIR /app

# Copiem fisierele respective
COPY . ./
# Restore as distinct layers
RUN dotnet restore
# Build and publish a release
RUN dotnet publish -c Release -o out

# Construim imaginea runtime
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:5.0
WORKDIR /app
COPY --from=build-env /app/out .
ENTRYPOINT ["dotnet", "DotNet.Docker.dll"]
```

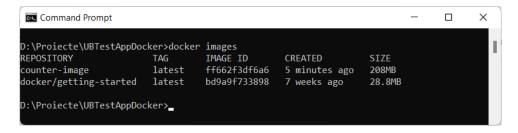
Exemplul propus în cadrul acestui laborator utilizează imaginea de tip runtime specifică pentru ASP.NET Core (care conține imagine .NET de tip runtime) care corespunde cu aplicația consolă .NET. Imaginea ASP.NET Core este utilizată în mod intenționat în acest exemplu, astfel imaginea mcr.microsoft.com/dotnet/runtime:6.0 ar putea fi folosită la fel.

- MCR Microsoft Container Registry
- FROM necesită un nume de imagine container Docker.
- MCR mcr.microsoft.com este un nume pentru hub-ul docker care găzduiesc în mod public containerele accesibile.
- Porțiunea dotnet este cotainerul, unde segmental sdk sau aspnet reprezintă numele imaginii container
- Imaginea are ca etichetă 6.0, aspect foarte important și utilizat cu scopul versionării
- Prin urmare, mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0 reprezintă.NET 6.0 runtime.
- Verificați că aveți versiunea runtime care se potrivește cu runtime-ul targetat de către SDK. De exemplu, aplicația create utilizează .NET 6.0 SDK și imaginea de bază menționată în *Dockerfile* este etichetată cu 6.0
- 14. În terminal, rulați comanda docker build -t counter-image -f Dockerfile . Verificați output-ul:



Docker va procesa fiecare linie din fișierul *Dockerfile*. Punctul (.) din comandă setează contextul de build al imaginii. Flag-ul -f reprezintă calea către *Dockerfile*. Comanda construiește imaginea și crează un repository local numit *counter-image* care trimite către imaginea respective.

15. Listați imaginile instalate cu ajutorul comenzii docker image



Repository-ul *counter-image* reprezintă numele imaginii. Eticheta *latest* este eticheta utilizată pentru identificarea imaginii. ID-ul imaginii este ff662f3df6a6. Timestamp-ul '5 minutes ago' este timpul la care a fost creată imaginea. Dimensiunea este redată de coloana *SIZE* și este 208MB.

<u>Pasul final</u> din fișierul *Dockerfile* este să creeze un container din imagine și să ruleze aplicația, să copieze aplicația publicată în container, și să definească punctul de intrare (entry point).

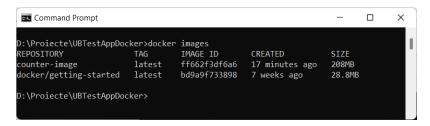
```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:5.0 WORKDIR /app COPY --from=build-env /app/out .
ENTRYPOINT ["dotnet", "DotNet.Docker.dll"]
```

Comanda COPY îi spune lui Docker să copieze folderul specificat de pe calculator către un folder din container. În exemplul nostrum, folderul *publish* este copiat întrun folder numit *app* din container.

Comanda WORKDIR schimbă directorul current în app în interiorul containerului.

Comanda ENTRYPOINT îi spune Dockerului să configureze containerul să ruleze ca un executabil. Când containerul pornește, comanda ENTRYPOINT pornește. Când comanda ajunge la final, containerul se oprește din rulare.

16. În terminal rulați comanda docker images



17. Avem imaginea! Următorul pas este generăm un container pentru aplicația respectivă. Rulați în terminal comanda docker create --name core-counter counter-image

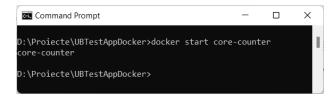


Comanda docker create va genera containerul bazat pe imaginea counter-image. Outputul reprezintă ID-ul containerului.

18. Listați toate containerele utilizând comanda docker ps -a

Command Prompt					_		×
480135465d3d docker/getting	COMMAND	." 5 weeks ago ." 5 weeks ago	STATUS Created Exited (255) 5 weeks ago Created Exited (0) 5 weeks ago	PORTS 0.0.0.0:80->80/tcp	NAMES core-counter nice_keldysh practical_frank modest_joliot	lin	1

19. Pentru pornirea/rularea containerului utilizați comanda docker start core-counter



20. Verificați imaginea ca este pornită



- 21. Pentru oprirea containerului utilizați comanda docker stop core-counter.
- 22. Pentru ștergerea unui container se utilizează comanda docker rm core-counter
- 23. Pentru a ne conecta la containerul core-counter se utilizează comenzile:

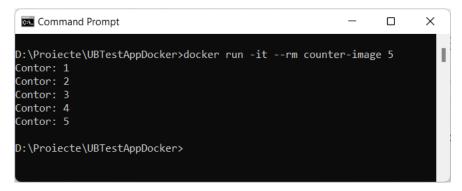
docker start core-counter docker attach --sig-proxy=false core-counter

În acest caz se va rula la infinit bucla while din cod.

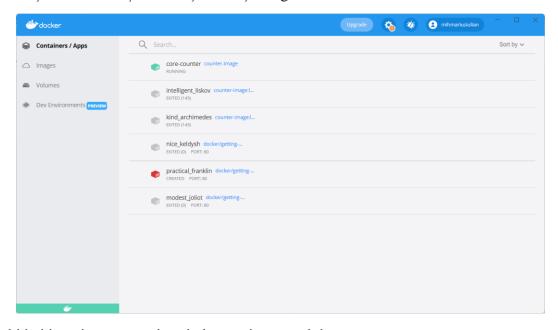


24. Pentru a putea rula containerul respective împreună cu imaginea atașată pentru argumente, vom utiliza comanda:

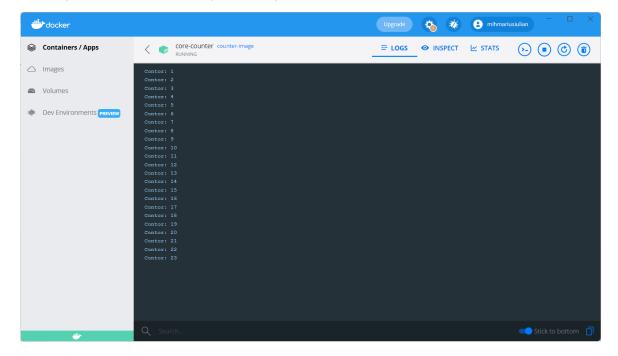
docker run -it --rm counter-image 5



25. Deschideți DockerHub și verificați că aveți imaginea core-counter create.



26. Deschideți imaginea respective și observați procesul de generare



Aplicații de laborator

Pentru fiecare dintre aplicațiile¹ de mai jos, parcurgeți pașii de mai sus și adăugați aplicațiile respective în Docker. Aplicațiile sunt elementare și se pot dezvolta în aplicații tip console.

- 1. Implementați o aplicație care să calculeze factorial dintrun număr.
- 2. Implementați o aplicație care să calculeze numărul de vocale dintrun cuvât/propoziție.
- 3. Implementați o aplicație care să afișeze frecvența de apariție pentru fiecare caracter dintr-o propoziție sau paragraf.

Exemplu: Fie propoziția "Creez aplicații cu Docker"

C-1

r-2

e - 3

z-1

a-2

etc...

- 4. Implementați o aplicație tip joc Spânzurătoarea.
- 5. Implementați o aplicație care să permită inventarul unor cărți/produse (opțional se poate realiza cu bază de date sau doar un fișier text/XML/json etc.)

¹ Puteți să vă alegeți doar o singură aplicație sau pe toate și să le dezvoltați pe parcursul semestrului.