SISTEME DISTRIBUITE

LABORAOTR 2 – Canale pentru conectări concurente

Săptămâna 10.10.2022 14.10.2022

Marius Iulian Mihailescu, Dr.

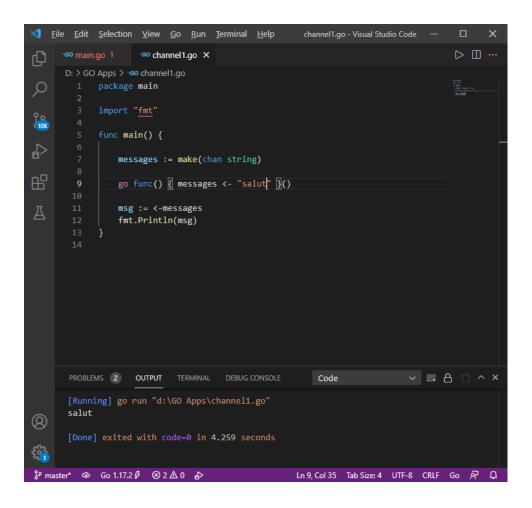
marius-iulian.mihailescu@g.unibuc.ro | marius-iulian.mihailescu@unibuc.ro

- 1. Să se implementeze o aplicație care sa transfere cu success un mesaj (ex.: salut) de la o rutină go (*goroutine*) la alta prin intermediul unui canal de comunicare.
- 2. Să se creeze o aplicație care primește două mesaje pe același canal de comunicare.
- 3. Creați o aplicație care să notifice o altă rutină *go* că procesarea unei funcții a fost efectuată cu success.
- 4. Implementați o aplicație care să folosească un canal pentru primirea datelor și altul pentru trimiterea datelor.
- 5. Implementați o aplicație care să folosească instrucțiunea *select* cu scopul de a combina două rutine *go* (*goroutines*) pentru trimiterea de două sau mai multe mesaje.
- 6. Să se implementeze o aplicație în care presupunem că executăm un apel extern care turnează rezultatul său pe canalul 1după 2 secunde.

Rezolvările se află pe paginile următoare.

```
package main
import "fmt"

func main() {
    messages := make(chan string)
    go func() { messages <- "salut" }()
    msg := <-messages
    fmt.Println(msg)
}</pre>
```



```
package main
import "fmt"

func main() {
    messages := make(chan string, 2)
    messages <- "buffered"
    messages <- "channel"
    fmt.Println(<-messages)
    fmt.Println(<-messages)
}</pre>
```

```
channel1.go - Visual Studio Code
                                                                           ▷ Ⅲ …
                  <sup>∞</sup> channel1.go X
     D: > GO Apps > ••• channel1.go
       1 package main
           import "fmt"
           func main() {
               messages := make(chan string, 2)
       8
留
               messages <- "buffered"
               messages <- "channel"</pre>
               fmt.Println(<-messages)</pre>
               fmt.Println(<-messages)</pre>
                                                                   PROBLEMS 2 OUTPUT
                         TERMINAL
                                                  Code
      [Running] go run "d:\GO Apps\channel1.go"
      buffered
      channel
      [Done] exited with code=0 in 1.561 seconds
Ln 8, Col 1 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF Go 🔊 🚨
```

```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
)

func worker(done chan bool) {
    fmt.Print("working...")
    time.Sleep(time.Second)
    fmt.Println("done")

    done <- true
}

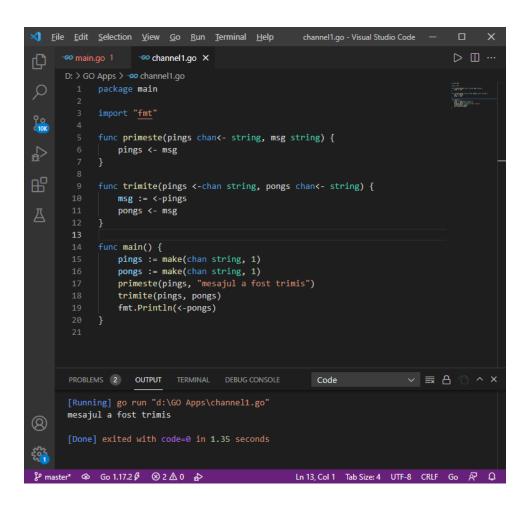
func main() {
    done := make(chan bool, 1)
    go worker(done)
    <-done
}</pre>
```

```
package main
import "fmt"

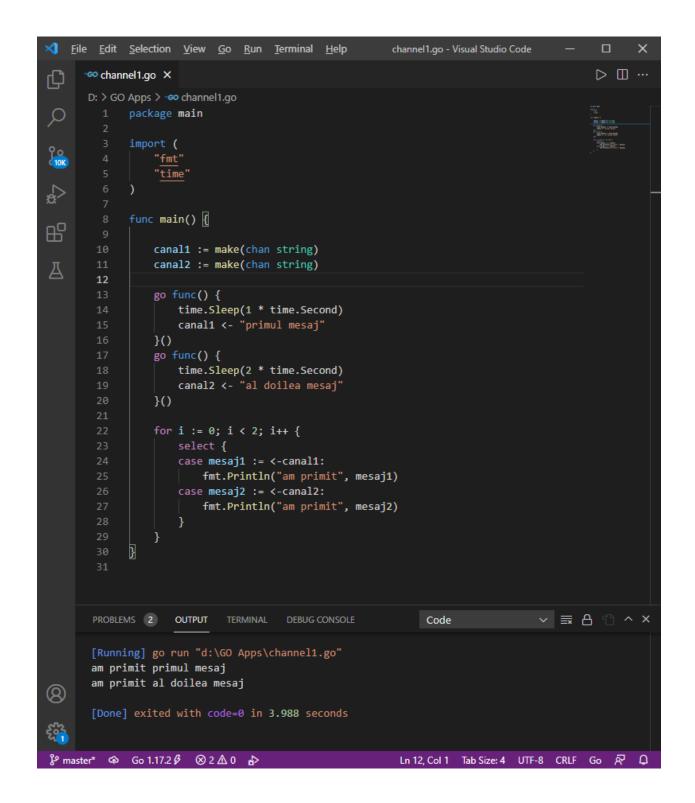
func primeste(pings chan<- string, msg string) {
    pings <- msg
}

func trimite(pings <-chan string, pongs chan<- string) {
    msg := <-pings
    pongs <- msg
}

func main() {
    pings := make(chan string, 1)
    pongs := make(chan string, 1)
    primeste(pings, "mesajul a fost trimis")
    trimite(pings, pongs)
    fmt.Println(<-pongs)
}</pre>
```



```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
func main() {
    canal1 := make(chan string)
    canal2 := make(chan string)
    go func() {
        time.Sleep(1 * time.Second)
        canal1 <- "primul mesaj"</pre>
    }()
    go func() {
        time.Sleep(2 * time.Second)
        canal2 <- "al doilea mesaj"</pre>
    }()
    for i := 0; i < 2; i++ \{
        case mesaj1 := <-canal1:</pre>
            fmt.Println("am primit", mesaj1)
        case mesaj2 := <-canal2:</pre>
            fmt.Println("am primit", mesaj2)
```



```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
func main() {
    canal1 := make(chan string, 1)
    go func() {
        time.Sleep(2 * time.Second)
        canal1 <- "rezultatul 1"</pre>
    }()
    case result := <-canal1:</pre>
        fmt.Println(result)
    case <-time.After(1 * time.Second):</pre>
        fmt.Println("timeout 1")
    canal2 := make(chan string, 1)
    go func() {
        time.Sleep(2 * time.Second)
        canal2 <- "rezultatul 2"</pre>
    }()
    select {
    case res := <-canal2:</pre>
        fmt.Println(res)
    case <-time.After(3 * time.Second):</pre>
        fmt.Println("timeout 2")
```

