# Ethernet Capitolul 5







? Cum funcționeaza un switch?















#### Adresa MAC







#### Ce este adresa MAC?

<sup>01100</sup> Un șir de 48 de biți





















### Baza 16 (hexazecimală)

Baza 10	Baza 2	Baza 16	Baza 10	Baza 2	Baza 16
0	0000	0	8	1000	8
1	0001	1	9	1001	9
2	0010	2	10	1010	А
3	0011	3	11	1011	В
4	0100	4	12	1100	С
5	0101	5	13	1101	D
6	0110	6	14	1110	E
7	0111	7	15	1111	F





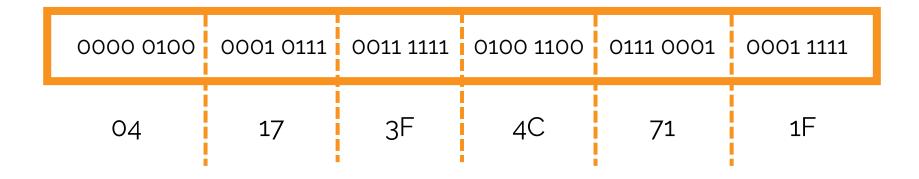








## Exemplu de adresă MAC



OUI = Organizational Unique Identifier

VA = Vendor Assigned











# Tipuri de adrese MAC

- Broadcast
  - FF:FF:FF:FF:FF
- Multicast

Unicast











# Tipuri de adrese MAC

- Broadcast
- Multicast
  - 01:00:5E:XX:XX:XX

Unicast







# Tipuri de adrese MAC

- Broadcast
- Multicast
- Unicast













#### Conectivitate end-to-end







#### Remember: MAC & IP

La ce nivel al stivei OSI e folosit MAC-ul?

Dar adresa IP?

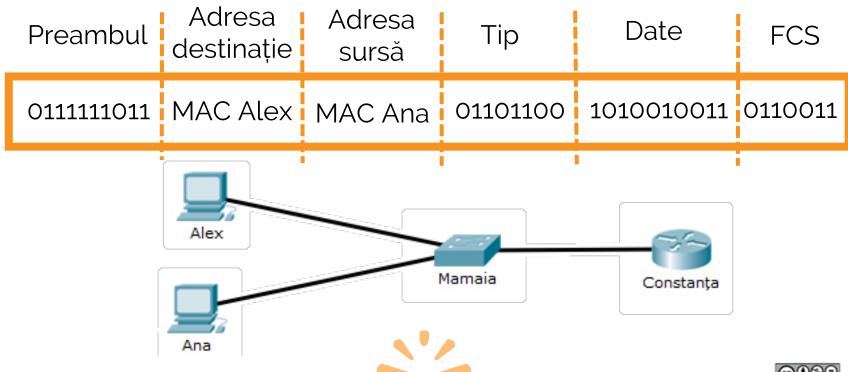






#### Remember: cadru Ethernet

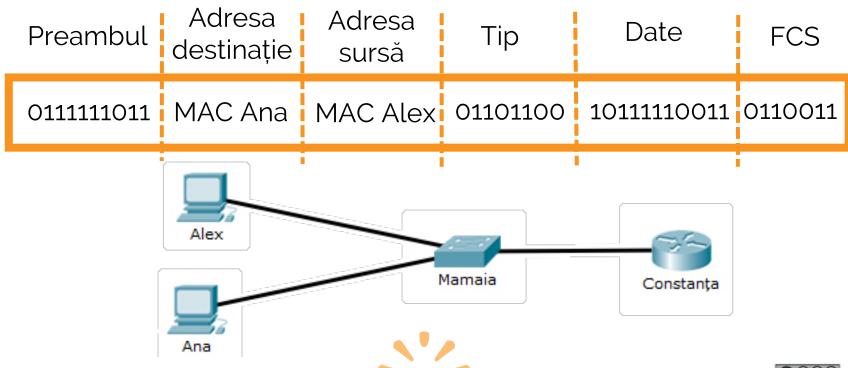
Ana îi trimite un mesaj lui Alex





#### Remember: cadru Ethernet

Alex îi trimite la rândul său un mesaj Anei





#### **ARP**

- Address Resolution Protocol
- Mapează adrese IP -> MAC
- Menține o tabelă de asocieri ale adreselor



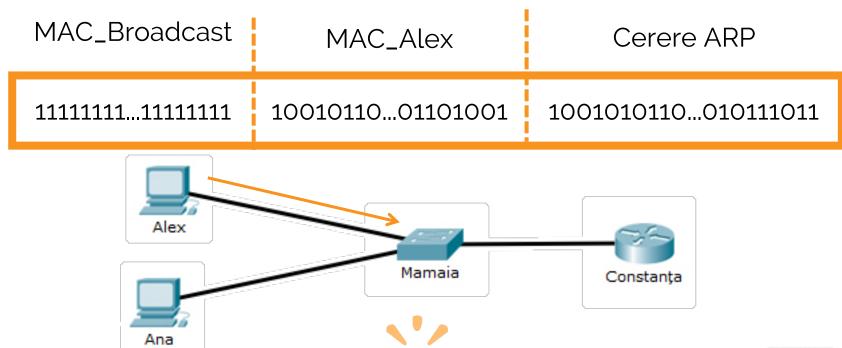


- Alex vrea să îi trimită un pachet Anei
- El știe IP-ul Anei, dar nu și adresa ei MAC
- Tabela lui ARP este goală:

IP	MAC	Timp
Alex		
	Mamaia	Constanța
Ana	3'/	

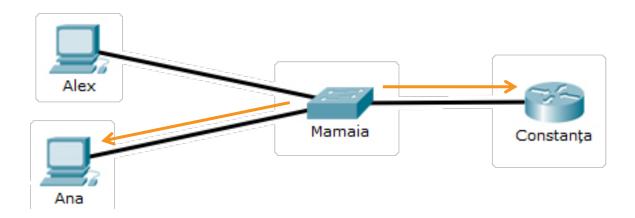


- Alex trimite o cerere ARP conţinând IP-ul Anei
- Adresa MAC destinație este broadcast





 Switchul va trimite cererea pe toate interfețele, mai puțin pe cea pe care a sosit cererea







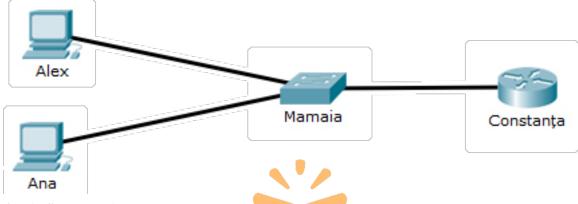


 Pentru că îi este destinată, Ana va răspunde cererii, trimiţând un pachet către Alex



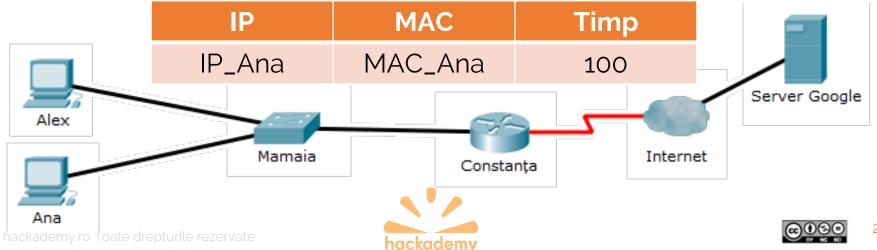
- Alex va adăga adresa MAC a Anei în tabela sa ARP
- Intrarea va fi validă timp de 5 minute (300s)

IP	MAC	Timp
IP_Ana	MAC_Ana	300



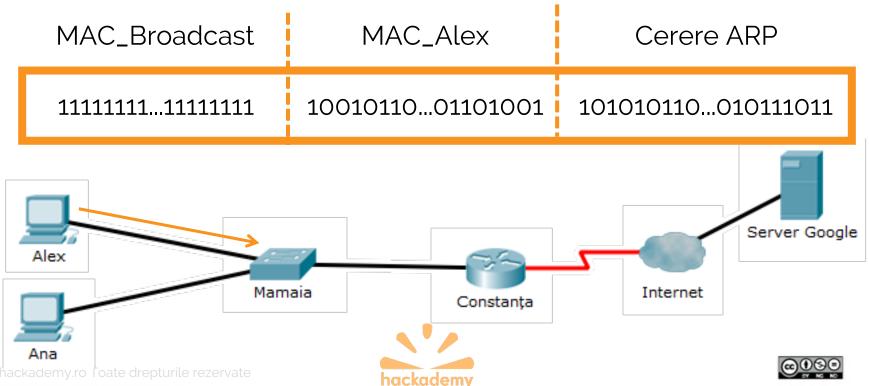


- Alex vrea să trimită un pachet la Google
- Google este în altă rețea, așa că pachetul trebuie trimis la Default Gateway
- Nu există nicio intrare corespunzătoare în tabela ARP



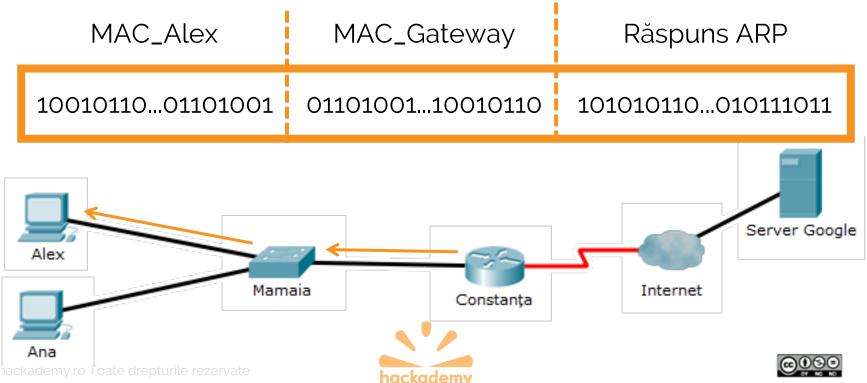


 Ca în exemplul anterior, Alex trimite o cerere ARP care conține IP-ul Default Gateway





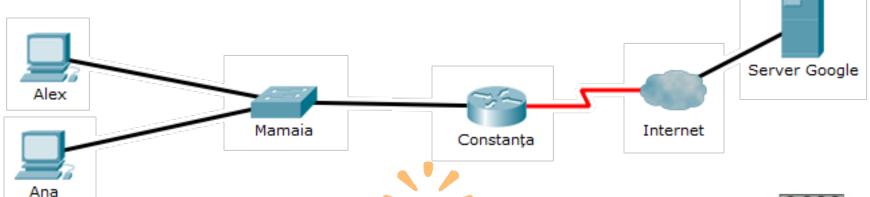
- Switch-ul se comportă identic
- Ruterul răspunde cererii





 Alex adaugă în tabela ARP corespondența IP\_Gateway <-> MAC\_Gateway

IP	MAC	Timp
IP_Ana	MAC_Ana	99
IP_Def_Gw	MAC_Def_Gw	300





#### Vizualizarea tabelei ARP

Pe un echipament Cisco:

```
Mamaia#show ip arp
```

```
Protocol Address Age (min) Hardware Addr Type Interface Internet 171.69.233.22 9 0000.0c59.f892 ARPA Ethernet0/0 Internet 171.69.233.21 8 0000.0c07.ac00 ARPA Ethernet0/0
```

Pe un calculator:

```
C:\Users\Alex>arp -a
```

```
Internet Address Physical Address Type 192.168.1.1 00-1c-10-a9-0c-4d dynamic
```















#### Switch-uri







#### Tabela CAM

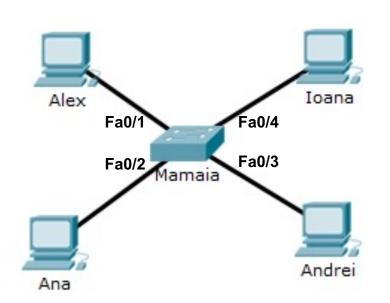
- CAM = Content Addressable Memory
- Se găsește pe switch-uri
- Păstrează asocieri MAC-interfață
- Folosită pentru forwardarea pachetelor







Se face asemănător cu popularea tabelei ARP

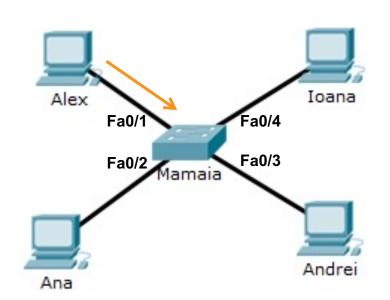


Interfață	MAC
Fa0/1	-
Fa0/2	-
Fao/3	-
Fa0/4	-





Alex trimite un pachet către Andrei



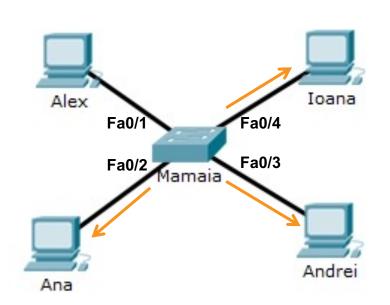
Interfață	MAC
Fa0/1	MAC_Alex
Fa0/2	-
Fao/3	-
Fa0/4	_







Switch-ul face flooding pe toate interfețele



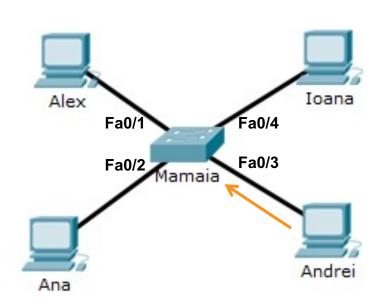
Interfață	MAC
Fa0/1	MAC_Alex
Fa0/2	-
Fao/3	-
Fa0/4	-







Andrei e singurul care răspunde



Interfață	MAC
Fa0/1	MAC_Alex
Fa0/2	-
Fao/3	MAC_Andrei
Fa0/4	-





# Metode de forwarding

- Store and Forward
  - primește tot cadrul, apoi îl trimite mai departe dacă nu are erori
- Cut Through







# Metode de forwarding

- Store and Forward
- Cut Through
  - Fast-forward
    - Imediat ce primește adresa destinație, trimite pachetul mai departe
  - Fragment-free







## Metode de forwarding

- Store and Forward
- Cut Through
  - Fast-forward
  - Fragment-free
    - Trimite câte 64 de biți o dată







# Metode de buffering

- Port based
  - Fiecare port are alocată propria coadă
- Shared memory
  - Toate porturile împart același spațiu din memoria echipamentului













#### **Rocket Science**







# **ARP Spoofing**

- Atacatorul transmite mesaje ARP în LAN
- Scopul este asociarea adresei MAC a atacatorului cu adresa IP a unui host din rețea
  - De exemplu adresa default gateway-ului
- Atacatorul poate intercepta date sau modifica traficul





## Switch-uri de nivel 3

- Îndeplinesc funcții ale nivelului rețea:
  - rutează pachete pe baza adresei IP
  - are adrese IP pe interfețe
- Folosesc CEF = Cisco Express Forwarding





# Tipuri de interfețe N3

- SVI
  - Switch Virtual Interface
  - interfață logică pe switch
- Routed port
- EtherChannel







# Tipuri de interfețe N3

- SVI
- Routed port
  - interfețe fizice configurate să se comporte ca porturile unui ruter
- EtherChannel





# Tipuri de interfețe N3

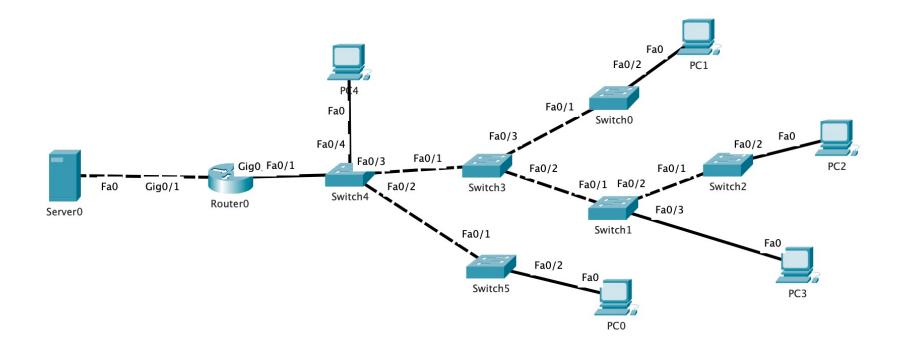
- SVI
- Routed port
- EtherChannel
  - interfață logică asociată mai multor interfețe fizice







#### **Practice: CAM advanced**

















## Răspunsul zilei







! Cum funcționeaza un switch?

