

Nivelul legătură de date

Capitolul 4.2







- (?) Ce rol are nivelul 2 din stiva OSI?
- ? Cum arată un cadru?









Funcțiile nivelului 2







Responsabilitățile nivelului 2



Controlează accesul la mediu



☼ Detectează erorile



Primește date de la nivelul 3



Incapsulează datele în cadre





Subnivelurile N2



LLC = Logical Link Control

- definește partea software, care permite comunicarea cu nivelul 3
- asigură integritatea datelor
- încapsulează pachetele











Subnivelurile N2





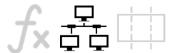
MAC = Media Access Control

- definește partea hardware a procesului de acces la mediu
- se ocupă de problemele de adresare

MAC





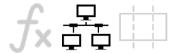




Tipuri de topologii







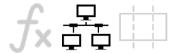
Remember: fizic vs logic

Ce este o topologie fizică?

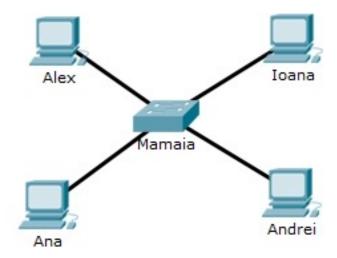
Dar una logică?



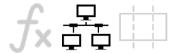




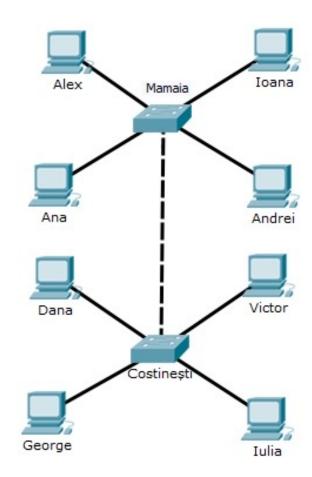
- Stea
- Stea extinsă (hibrid)
- Bus
- Ring



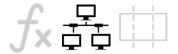




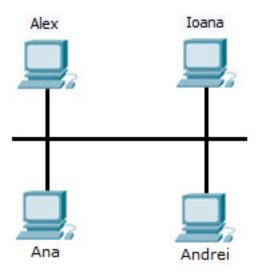
- Stea
- Stea extinsă (hibrid)
- Bus
- Ring







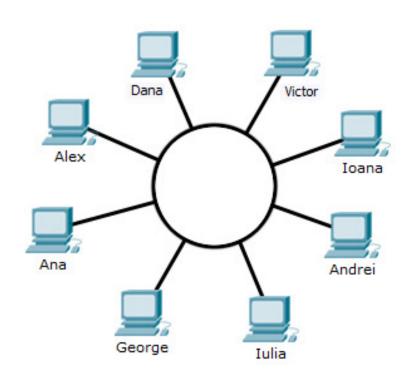
- Stea
- Stea extinsă (hibrid)
- Bus
- Ring



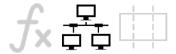




- Stea
- Stea extinsă (hibrid)
- Bus
- Ring







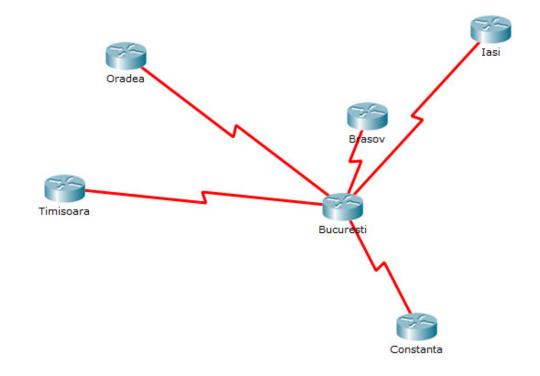
- Point to point
- Hub and spoke
- Mesh







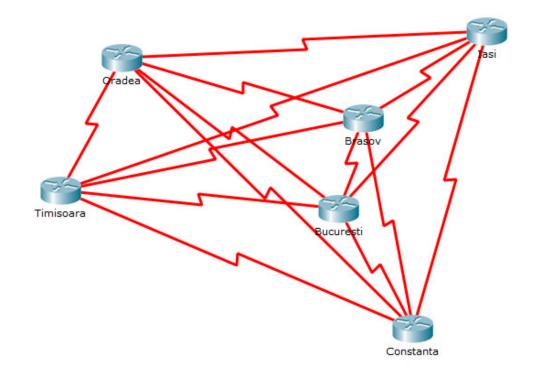
- Point to point
- Hub and spoke
- Mesh



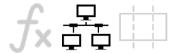




- Point to point
- Hub and spoke
- Mesh





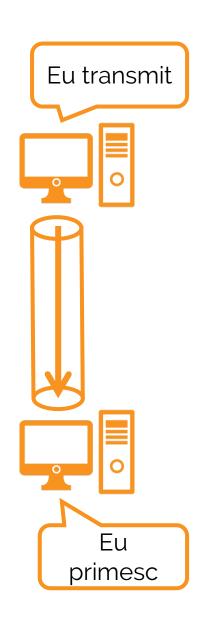


Tipuri de medii

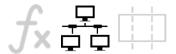
C Half duplex

 cele două echipamente nu pot transmite și primi date simultan

Full duplex





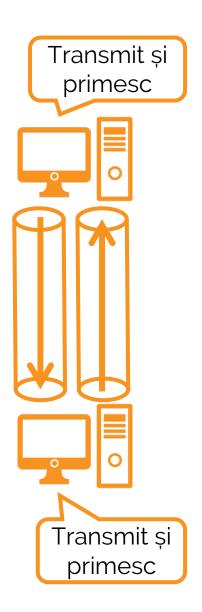


Tipuri de medii





 există un canal dedicat pentru trimiterea datelor și unul separat pentru primire







- Bazat pe competiție
 - CSMA/CD = Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection
 - CSMA/CA
- Acces controlat





- Bazat pe competiție
 - CSMA/CD
 - CSMA/CA = Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance
- Acces controlat





- Bazat pe competiție
- Acces controlat
 - Token
 - Time slot





- Bazat pe competiție
- Acces controlat
 - Token
 - Time slot





Domenii de coliziune

- Echipamente care delimitează aceste domenii:
 - End-device-uri
 - Switch-uri
 - Rutere
- Echipamente care extind aceste domenii:
 - Hub-uri







Domenii de coliziune

- Echipamente care delimitează aceste domenii:
 - End-device-uri
 - Switch-uri
 - Rutere
- Echipamente care extind aceste domenii:
 - Hub-uri













Cadrul generic de nivel 2

Start	Adresă	Tip	Control
01101110	1011010101	1101	10111010100

Header	Date	Trailer
011101111011100011	100011100011101101100011100	1000111111010

01101110110 11010101 FCS Stop







Cadrul PPP

Flag	Adresă	Control	Protocol	Date	FCS
01111110	11011100	1000110	10110101101	00111010001111011	0011011
1 octet	1 octet		2 octeți	variabil	1 octet





Cadrul Ethernet

Preamb	oul	Adresa destinație	Adresa sursă	Tip	Date	FCS
01111110) 11	1100011101	1000110101	01101100	1010010011	0110011
8 octe	ţi >	6 octeți	6 octeți	2 octeți	variabil	4 octeți





Cadre LAN și WAN

- LAN
 - Ethernet
 - 802.11 Wireless
 - Protocoale pentru rețele multiaccess
- WAN







Cadre LAN și WAN

- LAN
- WAN
 - Point-to-Point Protocol (PPP)
 - High-Level Data Link Control (HDLC)
 - Frame Relay
 - Asynchronous Transfer Mode (ATM)
 - X.25







Răspunsurile zilei







Răspunsurile zilei

- (!) Ce rol are nivelul 2 din stiva OSI?
- ! Cum arată un cadru?

