

# Protocolo Básico para Pequenas Mensagens (BSMP)

Versão 2.30  
05 de junho de 2018

Bruno Martins  
bruno.martins@lnls.br  
Grupo de Controle

## Histórico de Revisões

Revisão	Mudanças
2.30 05/06/2018	<ul style="list-style-type: none"><li>• Novo tamanho de entrada e saída para a entidade Função.</li><li>• Mudança na estrutura do comando (0x0D) Lista de Funções para contemplar as alterações acima na entidade Função.</li><li>• Ponteiro para dados de variável declarado agora como “volátil”.</li></ul>
2.20 25/02/2016	<ul style="list-style-type: none"><li>• Impede operações de escrita em curvas somente de leitura.</li><li>• Valores de variáveis, curvas ou funções não precisam estar em <i>big-endian</i> necessariamente.</li></ul>
2.10 09/08/2014	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adição de novo código de erro: (0xE8) Recurso Ocupado.</li></ul>
2.00 12/02/2014	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mudança do nome do protocolo.<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Era: Protocolo de Baixo Nível para o Sirius (SLLP).</li></ul></li></ul>
2.00-rc2 24/01/2014	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adição da possibilidade de um bloco de Curva conter menos de TBLOCO <i>bytes</i> de dados.</li></ul>
2.00-rc1 23/01/2014	<ul style="list-style-type: none"><li>• Primeiro <i>release candidate</i>.</li></ul>

# Sumário

1	Introdução.....	1
2	Camada de Transporte.....	2
2.1	Endereçamento.....	2
2.2	Grupos de <i>Multicast</i> .....	2
3	Camada de Aplicação.....	3
3.1	Termos e conceitos utilizados.....	3
3.1.1	Rede, Mensagem, Comando, Mestre e Nó (ou Escravo).....	3
3.1.2	Tipo de Protocolo.....	3
3.1.3	Formato da Mensagem.....	3
3.2	Entidades.....	4
3.2.1	Variável.....	4
3.2.2	Grupo de Variáveis.....	5
3.2.3	Curva.....	5
3.2.4	Função.....	6
3.3	Comandos do Protocolo.....	6
3.4	(0x0_) Comandos de Consulta.....	8
3.4.1	(0x00) Consultar Versão do Protocolo.....	8
3.4.2	(0x01) Versão do Protocolo.....	8
3.4.3	(0x02) Consultar Lista de Variáveis.....	8
3.4.4	(0x03) Lista de Variáveis.....	9
3.4.5	(0x04) Consultar Lista de Grupos de Variáveis.....	9
3.4.6	(0x05) Lista de Grupos de Variáveis.....	10
3.4.7	(0x06) Consultar Grupo de Variáveis.....	10
3.4.8	(0x07) Grupo de Variáveis.....	11
3.4.9	(0x08) Consultar Lista de Curvas.....	11
3.4.10	(0x09) Lista de Curvas.....	12
3.4.11	(0x0A) Consultar <i>Checksum</i> de Curva.....	12
3.4.12	(0x0B) <i>Checksum</i> de Curva.....	13
3.4.13	(0x0C) Consultar Lista de Funções.....	13
3.4.14	(0x0D) Lista de Funções.....	14
3.5	(0x1_) Comandos de Leitura.....	15
3.5.1	(0x10) Ler Variável.....	15
3.5.2	(0x11) Leitura de uma Variável.....	15
3.5.3	(0x12) Ler um Grupo de Variáveis.....	16
3.5.4	(0x13) Leitura de um Grupo de Variáveis.....	16
3.6	(0x2_) Comandos de Escrita.....	17
3.6.1	(0x20) Escrever em uma Variável.....	17
3.6.2	(0x22) Escrever em Grupo de Variáveis.....	18
3.6.3	(0x24) Operação Binária em uma Variável.....	19
3.6.4	(0x26) Operação Binária em Grupo de Variáveis.....	20
3.6.5	(0x28) Escrever e ler Variáveis.....	21
3.7	(0x3_) Comandos de Manipulação de Grupos de Variáveis.....	22
3.7.1	(0x30) Criar Grupo de Variáveis.....	22
3.7.2	(0x32) Remover Todos os Grupos de Variáveis.....	22
3.8	(0x4_) Comandos de Transferência de Curvas.....	23

3.8.1	(0x40) Pedido de Bloco de Curva.....	23
3.8.2	(0x41) Bloco de Curva.....	24
3.8.3	(0x42) Recalcular Checksum de Curva.....	25
3.9	(0x5_) Comandos de Execução de Funções.....	26
3.9.1	(0x50) Executar Função.....	26
3.9.2	(0x51) Retorno de Função.....	27
3.9.3	(0x53) Erro de Função.....	27
3.10	(0xE_) Comandos de Erro.....	28
3.10.1	(0xE0) OK.....	28
3.10.2	(0xE1) Mensagem Mal Formada.....	28
3.10.3	(0xE2) Operação Não Suportada.....	28
3.10.4	(0xE3) ID Inválido.....	28
3.10.5	(0xE4) Valor Inválido.....	29
3.10.6	(0xE5) Tamanho da Carga Inválido.....	29
3.10.7	(0xE6) Somente Leitura.....	29
3.10.8	(0xE7) Memória Insuficiente.....	29
3.10.9	(0xE8) Recurso Ocupado.....	29

# 1 Introdução

De maneira a padronizar todas as comunicações entre equipamentos desenvolvidos para o projeto Sirius e conectados pela Rede de Controle, foi criado um protocolo comum a ser seguido. O protocolo foi denominado Protocolo Básico de Pequenas Mensagens, com a sigla BSMP – *Basic Small Messages Protocol*. Este protocolo descreve duas camadas: transporte e aplicação. As camadas são independentes uma da outra.

A Rede de Controle para o Sirius é baseada em redes Ethernet e RS485. Os dispositivos nos níveis mais baixos da hierarquia se comunicarão por RS485 com *Single Board Computers* (SBC). As SBC's, por sua vez, se comunicarão com os computadores do alto nível da hierarquia através de Ethernet, realizando, assim, um papel de *gateway*, traduzindo as mensagens Ethernet para RS485 e vice-versa.

Todos os dispositivos RS485 desenvolvidos no Sirius que se conectarem à Rede de Controle **devem** usar as duas camadas descritas nesse documento. Todos os dispositivos Ethernet **devem** utilizar UDP/IP ou TCP/IP e a camada de aplicação deste protocolo para se comunicarem com um SBC.

## 2 Camada de Transporte

As unidades de transmissão na Camada de Transporte são denominadas **pacotes**. Cada pacote transmite uma **mensagem**. O protocolo da Camada de Transporte **requer** que todos os dados de um pacote sejam transmitidos em binário, ou seja, nenhum valor de *byte* deve ter significado especial. O fim de pacote deve ser indicado por um silêncio na linha Serial de duração equivalente à duração de dois *bytes*. Por exemplo, em uma rede Serial 10 Mbps um silêncio de 1.6  $\mu$ s após a transmissão de um pacote marca seu fim. Não há imposição no limite do tamanho da mensagem sendo transportada.

Endereçamento	Mensagem								Checksum
DESTINO									CHECKSUM

Tabela 1- Estrutura de um Pacote da Rede Serial

Os pacotes que circulam na rede serial **devem** ter seus formatos bem definidos. O primeiro *byte* é usado para endereçamento e **deve** indicar um dispositivo ou um grupo de dispositivos aos quais se endereça o pacote. Caso o pacote seja de um nó para um mestre, o DESTINO **deve** ser 0. **Deve** haver um *byte* ao final do pacote, contendo seu CHECKSUM, como apresentado na Tabela 1. O CHECKSUM **deve** conter a soma de todos os *bytes* de endereçamento e da mensagem, em complemento de 2. Assim, a soma de todos os *bytes* de um pacote válido deve resultar em zero (soma em 8 bits). Cada pacote carrega uma única mensagem.

### 2.1 Endereçamento

Os dispositivos em uma rede serial **devem** ser endereçados por um número entre 0 (zero) e 31, inclusive. Esta faixa restringe a existência de apenas trinta e dois dispositivos por rede Serial. O dispositivo de endereço 0 (zero) é denominado **mestre** da rede Serial, sendo os outros dispositivos chamados **nós** (ou **escravos**). Toda rede **deve** ser composta por **exatamente** um mestre e **no mínimo** um nó.

### 2.2 Grupos de Multicast

Nós podem ser agrupados nos chamados Grupos de *Multicast*. Os Grupos de *Multicast* podem assumir endereços entre 248 e 255, constituindo oito possíveis Grupos. O Grupo de endereço 255 é um Grupo especial denominado *Broadcast*. Todos os dispositivos em uma rede Serial **devem** pertencer ao Grupo de *Broadcast*. Um nó pode pertencer a mais de um Grupo de *Multicast*. As faixas de endereços em uma rede Serial estão especificadas na Tabela 2.

Faixa de Endereços	0	1 a 31	32 a 247	248 a 254	255
Usado para	Mestre	Identificação do Nó	Reservado	Grupo de <i>Multicast</i>	<i>Broadcast</i>

Tabela 2- Endereços na rede Serial

## 3 Camada de Aplicação

A Camada de Aplicação define as mensagens que podem ser trocadas entre dispositivos e as ações que devem ser realizadas para cada mensagem.

### 3.1 Termos e conceitos utilizados

Nesta seção especificam-se termos e conceitos que serão usados para descrever a Camada de Aplicação

#### 3.1.1 Rede, Mensagem, Comando, Mestre e Nó (ou Escravo)

Os dispositivos conectados pelo Protocolo Básico constituem uma **rede**. Os componentes da **rede** se comunicam através da troca de **mensagens**. Cada mensagem contém um **comando**, que pode ser tanto um pedido de execução de uma ação quanto uma resposta à tal execução.

Assume-se que os dispositivos da rede atuam em um de dois possíveis papéis: **mestre** ou **nó** (também chamado de **escravo**). Deve existir **exatamente** um mestre por rede. A quantidade de nós por rede não é limitada pela Camada de Aplicação.

#### 3.1.2 Tipo de Protocolo

O **protocolo** aqui descrito é um protocolo do tipo *token* (ou de ficha). Só tem permissão de transmissão pela rede aquele que possui a ficha. No caso deste protocolo a ficha é implícita. Assim, toda comunicação é iniciada pelo mestre. Uma vez que o mestre envia uma mensagem diretamente a um dos nós, fica implícito que este nó possui a ficha até enviar uma resposta, momento em que a ficha retorna ao mestre. O protocolo não armazena estado, ou seja, cada par comando/resposta representa uma única transação independente.

O protocolo é **orientado a bytes**, o que significa que a menor unidade de uma mensagem é um *byte*.

Se usado em conjunto com a Camada de Transporte, duas restrições se aplicam:

1. Pacotes de *Multicast* **não devem** ser respondidos;
2. O mestre deve estabelecer um *timeout* nas respostas para evitar a perda da ficha.

#### 3.1.3 Formato da Mensagem

Uma mensagem do protocolo deve ter, no mínimo, três *bytes*, constituintes de seu cabeçalho: COMANDO e TAMANHO (de dois *bytes*). O campo COMANDO especifica qual comando deve ser executado pelo nó ou a resposta da execução de um comando pelo nó. Os códigos de comandos existentes no protocolo estão descritos na seção Comandos do Protocolo. O campo TAMANHO

indica quantos *bytes* estão contidos na Carga Útil do pacote, em **big endian**. Caso o comando não contenha carga útil, o campo TAMANHO deve conter o valor 0 (zero). A estrutura da mensagem está ilustrada na Tabela 3. O campo TAMANHO pode assumir valores de 0 a 65535.

Cabeçalho			Carga Útil							
COMANDO	TAMANHO	TAMANHO								

Tabela 3- Estrutura de uma mensagem do Protocolo Básico

## 3.2 Entidades

A comunicação entre dispositivos é feita através da manipulação de Entidades básicas do protocolo. As Entidades podem ser de quatro categorias: Variável, Grupo de Variáveis, Curva e Função. As quantidades máximas e as propriedades de cada categoria em um nó são apresentados na Tabela 4. Todas as Entidades devem ser identificadas por um ID. Os ID's devem ser únicos dentro de cada categoria. Os ID's devem começar em 0 e devem ser contínuos dentro de cada categoria. Assim, por exemplo, as Variáveis de um nó com 4 Variáveis terão obrigatoriamente os ID's 0, 1, 2 e 3. Se o mesmo nó também possuir 8 Curvas, por exemplo, as Curvas terão ID's 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 e 7.

Entidade	Quantidade Máxima	Propriedades
Variável	128	ID, TIPO, TAMANHO
Grupo de Variáveis	8	ID, TIPO, TAMANHO
Curva	128	ID, TIPO, TAMANHO, CHECKSUM
Função	128	ID, ENTRADA, SAIDA

Tabela 4- Quantidades e propriedades das Entidades do protocolo

### 3.2.1 Variável

A Variável é a entidade central do protocolo. Cada nó é responsável por gerenciar um número determinado de Variáveis. Cada Variável corresponde a um valor independente que pode ser lido e, em alguns casos, também escrito. O significado de cada Variável deve ser especificado pelo desenvolvedor do dispositivo, incluindo o *endianness* que será adotado na sua transmissão. Cada Variável tem um valor e três propriedades, de acordo com a Tabela 5. É importante ressaltar que uma Variável de escrita **deve** poder ser lida. Já a escrita em uma Variável de leitura **não deve** ser permitida.

Propriedade	Descrição
ID	Número que identifica univocamente a Variável dentro do Nó
TIPO	Indica se a Variável é de leitura (0) ou de escrita (1)
TAMANHO	Indica quantos <i>bytes</i> tem o valor da Variável, de 1 a 128

Tabela 5- Propriedades de uma Variável



### 3.2.2 Grupo de Variáveis

É possível definir Grupos de Variáveis para que certos conjuntos de Variáveis possam ser lidos e/ou escritos com um único comando. Cada Grupo de Variáveis **deve** conter uma lista de Variáveis e três propriedades, de acordo com a Tabela 6. Uma Variável pode pertencer a mais de um Grupo. **Devem** existir, no mínimo, três Grupos de Variáveis, descritos na Tabela 7, chamados Grupos Padrão. Os Grupos Padrão **não devem** ser excluídos. Suas existências com os ID's indicados **deve** ser garantida. Um Grupo do TIPO escrita **deve** conter **apenas** Variáveis de escrita. Já um Grupo do TIPO leitura pode conter Variáveis de qualquer TIPO.

Propriedade	Descrição
ID	Número que identifica univocamente o Grupo dentro do nó
TIPO	Indica se o Grupo é de leitura (0) ou de escrita (1)
TAMANHO	Indica quantas Variáveis pertencem ao Grupo (de 1 a 128)

*Tabela 6- Propriedades de um Grupo*

ID	TIPO	Descrição do grupo
0	0	Todas as Variáveis
1	0	Todas as Variáveis de Leitura
2	1	Todas as Variáveis de Escrita

*Tabela 7- Grupos Padrão*

### 3.2.3 Curva

Curva é o nome dado a uma sequência grande de *bytes*, que podem ou não estar relacionados entre si. Estes *bytes* são agrupados em blocos. Os valores de Curva podem ser transmitidos tanto do mestre para o nó quanto do nó para o mestre. As Curvas armazenadas em um nó **devem** ter cinco propriedades, descritas na Tabela 8.

Propriedade	Descrição
ID	Número que identifica univocamente a Curva dentro do Nó
TIPO	Indica se a Curva é de leitura (0) ou de escrita (1)
TBLOCO	Indica o tamanho dos blocos da Curva (de 1 a 65520)
NBLOCOS	Indica o número de blocos contidos na Curva (de 1 a 65536)
CHECKSUM	Hash MD5 de todos os valores da Curva

*Tabela 8- Propriedades de uma Curva*

O TIPO **deve** indicar se os valores da Curva podem ser escritos (1) ou apenas lidos (0). A Curva **deve** ser limitada a, no máximo, 65536 blocos, sendo cada bloco de tamanho máximo 65520 *bytes*, totalizando um máximo de 4095 MiB por Curva. O campo NBLOCOS **deve** armazenar o número de blocos da Curva. O campo TBLOCO **deve** armazenar o tamanho máximo de um bloco da Curva. Cada Curva pode possuir um valor de CHECKSUM associado a ela. Este CHECKSUM **deve** ser calculado através da função *hash* MD5.

### 3.2.4 Função

Uma Função é uma chamada de procedimento remoto (*Remote Procedure Call - RPC*). Uma Função pode receber de 0 a 64 *bytes* de entrada e retornar de 0 a 32 *bytes* como resultado de sua execução ou um código de erro de um *byte* em caso de falha. O significado dos *bytes* de entrada, dos *bytes* de saída e dos possíveis códigos de erro devem ser especificados para cada Função pelo desenvolvedor do equipamento. As propriedades de uma Função são descritas na Tabela 9.

Propriedade	Descrição
ID	Número que identifica univocamente a Função dentro do Nó
ENTRADA	Número de <i>bytes</i> de entrada (entre 0 e 64)
SAIDA	Número de <i>bytes</i> de saída (entre 0 e 32)

Tabela 9- Propriedades de uma Função

## 3.3 Comandos do Protocolo

Os códigos aceitos no campo COMANDO das mensagens estão descritos nesta seção. Estes comandos estão divididos em classes de comandos, sendo agrupados pela sua semelhança semântica. Cada comando consiste de um *byte*, sendo seu *nibble* mais significativo indicativo de sua classe. Em geral, segue-se a convenção de que comandos pares são enviados pelo Mestre para um Escravo e comandos ímpares são enviados de um Escravo para o Mestre, existindo exceções (por exemplo, nos casos de códigos de erro (seção (0xE\_) Comandos de Erro).

Se o Nó receber um comando com um formato inesperado, ou seja, com o número de *bytes* indicado no campo TAMANHO diferente do número de *bytes* de fato enviados no corpo da mensagem, **deve-se** retornar o comando (0xE1) Mensagem Mal Formada. Caso um comando enviado a um Nó não tenha sido implementado nele, **deve-se** responder com o comando (0xE2) Operação Não Suportada. Caso o tamanho da Carga Útil seja diferente do número de *bytes* esperados para um comando, **deve-se** responder com (0xE5) Tamanho da Carga Inválido. Caso o comando possua Carga Útil, é apresentado um exemplo de sua utilização. Caso o comando não possua Carga Útil, sua mensagem se resume a três *bytes*: o primeiro *byte* contendo seu código de comando e o segundo e o terceiro *bytes* contendo seu tamanho, 0 (zero).

Um resumo de todos os comandos é apresentado na Tabela 10. Descrições detalhadas de cada comando são feitas nas seções subsequentes.

<b>(Código) Comando</b>	<b>Sentido</b>	<b>Carga</b>
(0x00) Consultar Versão do Protocolo	M → N	
(0x01) Versão do Protocolo	M ← N	[Versão, Subversão, Revisão]
(0x02) Consultar Lista de Variáveis	M → N	
(0x03) Lista de Variáveis	M ← N	[Tipo   Tamanho] * (nº de Vars)
(0x04) Consultar Lista de Grupos de Variáveis	M → N	
(0x05) Lista de Grupos de Variáveis	M ← N	[Tipo   Tamanho] * (nº de Grupos)
(0x06) Consultar Grupo de Variáveis	M → N	[ID Grupo]
(0x07) Grupo de Variáveis	M ← N	[ID Var] * (nº de Vars no Grupo)
(0x08) Consultar Lista de Curvas	M → N	
(0x09) Lista de Curvas	M ← N	[Tipo, NBlocos(2 bytes), Tbloco(2 bytes)]*(nº de Curvas)
(0x0A) Consultar Checksum de Curva	M → N	[ID Curva]
(0x0B) Checksum de Curva	M ← N	16 bytes (MD5 Checksum)
(0x0C) Consultar Lista de Funções	M → N	
(0x0D) Lista de Funções	M ← N	[entrada, saída] * (nº de Funções)
(0x10) Ler Variável	M → N	[ID Var]
(0x11) Leitura de uma Variável	M ← N	[Valor]
(0x12) Ler um Grupo de Variáveis	M → N	[ID Grupo]
(0x13) Leitura de um Grupo de Variáveis	M ← N	[Valor] * (nº de Vars no Grupo)
(0x20) Escrever em uma Variável	M → N	[ID Var, Valor]
(0x22) Escrever em Grupo de Variáveis	M → N	[ID Grupo], [Valor]*(nº de Vars)
(0x24) Operação Binária em uma Variável	M → N	[ID Var, Operação, Máscara]
(0x26) Operação Binária em Grupo de Variáveis	M → N	[ID Grupo, Operação],[Máscara]*(nº de Vars)
(0x28) Escrever e ler Variáveis	M → N	[ID Var escrita, ID Var leitura, Valor]
(0x30) Criar Grupo de Variáveis	M → N	[ID Var] * (nº Vars desejadas)
(0x32) Remover Todos os Grupos de Variáveis	M → N	
(0x40) Pedido de Bloco de Curva	M → N	[ID Curva, bloco (2 bytes)]
(0x41) Bloco de Curva	M ↔ N	[ID Curva, bloco (2 bytes), dados]
(0x42) Recalcular Checksum de Curva	M → N	[ID Curva]
(0x50) Executar Função	M → N	[ID Função, entrada(0 a 64 bytes)]
(0x51) Retorno de Função	M ← N	[Saída (0 a 32 bytes)]
(0x53) Erro de Função	M ← N	[Código do erro]
Erros: (0xE0) OK, (0xE1) Mensagem Mal Formada, (0xE2) Operação Não Suportada, (0xE3) ID Inválido, (0xE4) Valor Inválido, (0xE5) Tamanho da Carga Inválido, (0xE6) Somente Leitura, (0xE7) Memória Insuficiente, (0xE8) Recurso Ocupado		

*Tabela 10- Resumo dos Comandos do Protocolo*

### 3.4 (0x0\_) Comandos de Consulta

#### 3.4.1 (0x00) Consultar Versão do Protocolo

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre → Nó	0	(0x01) Versão do Protocolo
<b>Descrição</b> Requisita a versão do protocolo do Nó.		

#### 3.4.2 (0x01) Versão do Protocolo

<b>Sentido</b>	<b>Tamanho da Carga</b>	<b>Resposta Esperada</b>												
Mestre ← Nó	3	-												
<b>Descrição</b> O primeiro <i>byte</i> indica a versão. O segundo <i>byte</i> indica a subversão. O terceiro <i>byte</i> contém a revisão. A <i>string</i> de versão deve ser construída como “versão.subversão.revisão”.  As implementações de mesma versão devem ser compatíveis entre si. Subversões maiores dentro de uma mesma versão indicam apenas que comandos foram adicionados. A revisão diz respeito à implementação e não ao protocolo em si.														
<b>Estrutura</b> <table><tr><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>Versão</td><td>Subversão</td><td>Revisão</td></tr></table>			Carga			Versão	Subversão	Revisão						
Carga														
Versão	Subversão	Revisão												
<b>Exemplo</b> <table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>01</td><td>00</td><td>03</td><td>02</td><td>0A</td><td>00</td></tr></table> Resposta que indica a versão 2, subversão 10 e revisão 0: “2.10.0”.			Cabeçalho			Carga			01	00	03	02	0A	00
Cabeçalho			Carga											
01	00	03	02	0A	00									

#### 3.4.3 (0x02) Consultar Lista de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre → Nó	0	(0x03) Lista de Variáveis
<b>Descrição</b> Requisita a lista de Variáveis possuídas por um nó.		

### 3.4.4 (0x03) Lista de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																		
Mestre ← Nó	(número de Variáveis do nó)	-																		
<b>Descrição</b>																				
Contém uma lista com o TIPO e o TAMANHO de todas as Variáveis contidas em um nó.																				
<b>Estrutura</b>																				
<table><tr><th colspan="2">Carga</th></tr><tr><td>Primeira Variável</td><td>Última Variável</td></tr><tr><td>TIPO (1 <i>bit</i>)   TAMANHO (7 <i>bits</i>)</td><td>TIPO (1 <i>bit</i>)   TAMANHO (7 <i>bits</i>)</td></tr></table>			Carga		Primeira Variável	Última Variável	TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )	TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )												
Carga																				
Primeira Variável	Última Variável																			
TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )	TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )																			
<p>Para cada Variável deve-se retornar um <i>byte</i> de informação. As Variáveis devem estar na sua ordem de ID. A primeira Variável é a de ID 0. O <i>bit</i> mais significativo de cada <i>byte</i> deve indicar se a Variável é de leitura (<i>bit</i> = 0) ou escrita (<i>bit</i> = 1). Os sete <i>bits</i> restantes devem conter o tamanho do VALOR da Variável. Se o campo TAMANHO tiver o valor 0, a Variável tem 128 <i>bytes</i> de tamanho.</p>																				
<b>Exemplo</b>																				
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="6">Carga</th></tr><tr><td>03</td><td>00</td><td>06</td><td>03</td><td>03</td><td>83</td><td>83</td><td>01</td><td>80</td></tr></table> <p>Duas Variáveis de leitura de tamanho 3, duas Variáveis de escrita de tamanho 3, uma Variável de leitura de tamanho 1, uma Variável de escrita de tamanho 128.</p>			Cabeçalho			Carga						03	00	06	03	03	83	83	01	80
Cabeçalho			Carga																	
03	00	06	03	03	83	83	01	80												

### 3.4.5 (0x04) Consultar Lista de Grupos de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre → Nó	0	(0x05) Lista de Grupos de Variáveis
<b>Descrição</b> Pedido para que o nó retorne uma lista contendo todos os Grupos de Variáveis que ele possui.		

### 3.4.6 (0x05) Lista de Grupos de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada												
Mestre ← Nó	(número de Grupos do nó)	-												
<b>Descrição</b>														
Contém uma lista com o TIPO e o TAMANHO de todos os Grupos contidos em um nó.														
<b>Estrutura</b>														
<table><tr><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>Primeiro Grupo</td><td rowspan="2">...</td><td>Último Grupo</td></tr><tr><td>TIPO (1 <i>bit</i>)   TAMANHO (7 <i>bits</i>)</td><td>TIPO (1 <i>bit</i>)   TAMANHO (7 <i>bits</i>)</td></tr></table>			Carga			Primeiro Grupo	...	Último Grupo	TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )	TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )				
Carga														
Primeiro Grupo	...	Último Grupo												
TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )		TIPO (1 <i>bit</i> )   TAMANHO (7 <i>bits</i> )												
Para cada Grupo deve-se retornar um <i>byte</i> de informação. Os Grupos devem estar na sua ordem de ID. O primeiro Grupo é o de ID 0. O <i>bit</i> mais significativo de cada <i>byte</i> deve indicar se o Grupo é de leitura ( <i>bit</i> = 0) ou escrita ( <i>bit</i> = 1). Os sete <i>bits</i> restantes devem conter o tamanho do Grupo. Se o campo TAMANHO tiver o valor 0, o Grupo tem 128 Variáveis.														
<b>Exemplo</b>														
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>05</td><td>00</td><td>03</td><td>0A</td><td>05</td><td>85</td></tr></table> <div>Três Grupos: o primeiro de leitura com 10 Variáveis, o segundo de leitura com 5 Variáveis e o terceiro de escrita com 5 Variáveis.</div>			Cabeçalho			Carga			05	00	03	0A	05	85
Cabeçalho			Carga											
05	00	03	0A	05	85									

### 3.4.7 (0x06) Consultar Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada								
Mestre → Nó	1	(0x07) Grupo de Variáveis								
<b>Descrição</b>										
Pedido para que o nó retorne uma lista das Variáveis pertencentes ao Grupo especificado.										
<b>Estrutura</b>										
<table><tr><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>ID do Grupo</td></tr></table>	<b>Carga</b>	ID do Grupo	Especifica-se o ID do Grupo a ser consultado.							
<b>Carga</b>										
ID do Grupo										
<b>Exemplo</b>										
<table><tr><td colspan="3"><b>Cabeçalho</b></td><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>06</td><td>00</td><td>01</td><td>02</td></tr></table>	<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>	06	00	01	02	Consulta ao Grupo de ID 2.	
<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>							
06	00	01	02							
<b>Erros possíveis</b>										
(0xE3) ID Inválido: Não há Grupo com o ID requisitado.										

### 3.4.8 (0x07) Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																
Mestre ← Nó	(número de Variáveis do Grupo)	-																
<b>Descrição</b>																		
Contém a lista de ID's de todas as Variáveis contidas em um Grupo.																		
<b>Estrutura</b>																		
<table><tr><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>Primeira Variável</td><td>...</td><td>Última Variável</td></tr><tr><td>ID</td><td></td><td>ID</td></tr></table>		Carga			Primeira Variável	...	Última Variável	ID		ID	Os ID's Variáveis devem ser listados um após o outro em ordem crescente.							
Carga																		
Primeira Variável	...	Última Variável																
ID		ID																
<b>Exemplo</b>																		
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="5">Carga</th></tr><tr><td>07</td><td>00</td><td>05</td><td>04</td><td>05</td><td>06</td><td>07</td><td>09</td></tr></table>		Cabeçalho			Carga					07	00	05	04	05	06	07	09	Grupo com 5 Variáveis de ID's 4, 5, 6, 7 e 9.
Cabeçalho			Carga															
07	00	05	04	05	06	07	09											

### 3.4.9 (0x08) Consultar Lista de Curvas

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre → Nó	0	(0x09) Lista de Curvas
<b>Descrição</b> Pedido para que o nó retorne uma lista das Curvas que possui.		

### 3.4.10 (0x09) Lista de Curvas

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																																														
Mestre ← Nó	5*(número de Curvas do nó)	-																																														
<b>Descrição</b>																																																
Contém uma lista com TIPO, TBLOCO e NBLOCOS de todas as Curvas de um nó.																																																
<b>Estrutura</b>																																																
<table><tr><th colspan="10">Carga</th></tr><tr><th colspan="5">Primeira Curva</th><th rowspan="3">...</th><th colspan="5">Última Curva</th></tr><tr><th rowspan="2">Tipo</th><th colspan="2">TBLOCO</th><th colspan="2">NBLOCOS</th><th rowspan="2">Tipo</th><th colspan="2">TBLOCO</th><th colspan="2">NBLOCOS</th></tr><tr><th>+ sig.</th><th>- sig.</th><th>+ sig.</th><th>- sig.</th><th>+ sig.</th><th>- sig.</th><th>+ sig.</th><th>- sig.</th></tr></table>										Carga										Primeira Curva					...	Última Curva					Tipo	TBLOCO		NBLOCOS		Tipo	TBLOCO		NBLOCOS		+ sig.	- sig.	+ sig.	- sig.	+ sig.	- sig.	+ sig.	- sig.
Carga																																																
Primeira Curva					...	Última Curva																																										
Tipo	TBLOCO		NBLOCOS			Tipo	TBLOCO		NBLOCOS																																							
	+ sig.	- sig.	+ sig.	- sig.			+ sig.	- sig.	+ sig.	- sig.																																						
As Curvas devem ser listadas na sua ordem de ID. A primeira é a de ID 0. Para cada Curva, deve-se retornar 5 <i>bytes</i> de informação. O primeiro <i>byte</i> deve indicar se a Curva é de leitura (0) ou escrita (1). O segundo e o terceiro <i>bytes</i> devem conter o tamanho dos blocos da Curva. O quarto e o quinto <i>bytes</i> devem conter o número de blocos. Caso NBLOCOS seja 0, a Curva tem o máximo de blocos, ou seja, 65536.																																																
<b>Exemplo</b>																																																
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td>09</td><td>00</td><td>05</td><td>00</td><td>40</td><td>00</td><td>02</td><td>00</td><td></td><td></td></tr></table>										Cabeçalho			Carga				09	00	05	00	40	00	02	00																								
Cabeçalho			Carga																																													
09	00	05	00	40	00	02	00																																									
Nó com uma única Curva. A Curva é de leitura (00), tem blocos de 16384 <i>bytes</i> (4000h) e tem 512 blocos (0200h).																																																

### 3.4.11 (0x0A) Consultar *Checksum* de Curva

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada					
Mestre → Nó	1	(0x0B) Checksum de Curva					
<b>Descrição</b> Pedido para ler o CHECKSUM da Curva especificada.							
<b>Estrutura</b> <table><tr><th>Carga</th><td rowspan="2">Especifica-se o ID da Curva a ser consultada.</td></tr><tr><td>ID da Curva</td></tr></table>			Carga	Especifica-se o ID da Curva a ser consultada.	ID da Curva		
Carga	Especifica-se o ID da Curva a ser consultada.						
ID da Curva							
<b>Exemplo</b> <table><tr><th>Cabeçalho</th><th>Carga</th><td rowspan="2">Consulta ao CHECKSUM da Curva de ID 2.</td></tr><tr><td>0A</td><td>00 01 02</td></tr></table>			Cabeçalho	Carga	Consulta ao CHECKSUM da Curva de ID 2.	0A	00 01 02
Cabeçalho	Carga	Consulta ao CHECKSUM da Curva de ID 2.					
0A	00 01 02						
<b>Erros possíveis</b> (0xE3) ID Inválido: Não há Curva com o ID especificado.							



### 3.4.12 (0x0B) Checksum de Curva

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																																																		
Mestre ← Nó	16	-																																																		
<b>Descrição</b>																																																				
Contém o CHECKSUM de uma Curva.																																																				
<b>Estrutura</b>																																																				
<table><tr><th colspan="16">Carga</th></tr><tr><td colspan="16">Checksum MD5</td></tr><tr><td colspan="4">mais significativo</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td colspan="2">menos significativo</td></tr></table>			Carga																Checksum MD5																mais significativo																menos significativo	
Carga																																																				
Checksum MD5																																																				
mais significativo																menos significativo																																				
Os 16 bytes do CHECKSUM devem ser retornados em ordem, do mais significativo para o menos significativo.																																																				
<b>Exemplo</b>																																																				
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="16">Carga</th></tr><tr><td>0B</td><td>00</td><td>10</td><td>01</td><td>23</td><td>45</td><td>67</td><td>89</td><td>AB</td><td>CD</td><td>EF</td><td>FE</td><td>DC</td><td>BA</td><td>98</td><td>76</td><td>54</td><td>32</td><td>10</td></tr></table>			Cabeçalho			Carga																0B	00	10	01	23	45	67	89	AB	CD	EF	FE	DC	BA	98	76	54	32	10												
Cabeçalho			Carga																																																	
0B	00	10	01	23	45	67	89	AB	CD	EF	FE	DC	BA	98	76	54	32	10																																		
Curva com o CHECKSUM 0123456789abcdeffedcba9876543210.																																																				

### 3.4.13 (0x0C) Consultar Lista de Funções

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	(0x0D) Lista de Funções
<b>Descrição</b> Pedido para que o nó envie uma lista com suas Funções.		

### 3.4.14 (0x0D) Lista de Funções

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada		
Mestre ← Nó	2*(número de Funções do nó)	-		
<b>Descrição</b>				
Contém uma lista com a ENTRADA e a SAIDA de todas as Funções de um nó.				
<b>Estrutura</b>				
<b>Carga</b>				
Primeira Função		...	Última Função	
Entrada (1 <i>byte</i> )	Saída (1 <i>byte</i> )		Entrada (1 <i>byte</i> )	Saída (1 <i>byte</i> )

As Funções devem ser listadas na sua ordem de ID. A primeira é a de ID 0. Para cada Função deve-se retornar 2 *bytes* de informação. O *byte* mais significativo contém o número de *bytes* de entrada de uma Função. Da mesma maneira, o *byte* menos significativo indica o número de *bytes* de saída de uma Função.

<b>Exemplo</b>								
Nó com 3 Funções. A Função de ID 0 recebe 16 <i>bytes</i> e retorna 15 <i>bytes</i> . A Função de ID 1 recebe 33 <i>bytes</i> e não retorna parâmetros. Já a Função de ID 2 recebe e retorna 2 <i>bytes</i> .								
<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>					
0D	00	06	10	0F	21	00	02	02

### 3.5 (0x1\_) Comandos de Leitura

#### 3.5.1 (0x10) Ler Variável

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada								
Mestre → Nó	1	(0x11) Leitura de uma Variável								
<b>Descrição</b>										
Requisita o VALOR de uma Variável.										
<b>Estrutura</b>										
<table><tr><th>Carga</th></tr><tr><td>ID da Variável</td></tr></table>		Carga	ID da Variável	A Carga deve conter o ID da Variável a se consultar.						
Carga										
ID da Variável										
<b>Exemplo</b>										
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th>Carga</th></tr><tr><td>10</td><td>00</td><td>01</td><td>03</td></tr></table>		Cabeçalho			Carga	10	00	01	03	Pedido do VALOR da Variável de ID 3.
Cabeçalho			Carga							
10	00	01	03							
<b>Erros possíveis</b>										
(0xE3) ID Inválido:		Não há Variável com o ID especificado.								
(0xE8) Recurso Ocupado:		A Variável estava em uso e não pôde ser lida.								

#### 3.5.2 (0x11) Leitura de uma Variável

<b>Sentido</b> Mestre ← Nó	<b>Tamanho da Carga</b> (TAMANHO da Variável)	<b>Resposta Esperada</b> -												
<b>Descrição</b> Contém o VALOR de uma Variável. O significado do VALOR da Variável deve ser especificado pelo desenvolvedor do dispositivo.														
<b>Estrutura</b> <table><tr><td colspan="3">Carga</td></tr><tr><td colspan="3">VALOR da Variável</td></tr><tr><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td>Último <i>byte</i></td></tr></table>			Carga			VALOR da Variável			Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>			
Carga														
VALOR da Variável														
Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>												
O VALOR da Variável é listado <i>byte</i> por <i>byte</i> .														
<b>Exemplo</b> <table><tr><td colspan="3">Cabeçalho</td><td colspan="3">Carga</td></tr><tr><td>11</td><td>00</td><td>03</td><td>03</td><td>FF</td><td>FF</td></tr></table> Variável com o VALOR 03h FFh FFh.			Cabeçalho			Carga			11	00	03	03	FF	FF
Cabeçalho			Carga											
11	00	03	03	FF	FF									

### 3.5.3 (0x12) Ler um Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada				
Mestre → Nó	1	(0x13) Leitura de um Grupo de Variáveis				
<b>Descrição</b>						
Requisita o VALOR de todas as Variáveis de um Grupo.						
<b>Estrutura</b>						
<table><tr><th>Carga</th></tr><tr><td>ID do Grupo</td></tr></table>	Carga	ID do Grupo	A Carga deve conter o ID do Grupo a se consultar.			
Carga						
ID do Grupo						
<b>Exemplo</b>						
<table><tr><th>Cabeçalho</th><th>Carga</th></tr><tr><td>120001</td><td>01</td></tr></table>	Cabeçalho	Carga	120001	01	Pedido do VALOR das Variáveis do Grupo de ID 1.	
Cabeçalho	Carga					
120001	01					
<b>Erros possíveis</b>						
(0xE3) ID Inválido:	Não há Grupo com o ID especificado.					
(0xE8) Recurso Ocupado:	Pelo menos uma Variável estava em uso e não pôde ser lida.					

### 3.5.4 (0x13) Leitura de um Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																																	
Mestre ← Nó	(soma dos TAMANHOS das Variáveis do Grupo)	-																																	
<b>Descrição</b>																																			
Contém os VALORES das Variáveis de um Grupo.																																			
<b>Estrutura</b>																																			
<table><tr><th colspan="10">Carga</th></tr><tr><td colspan="5">VALOR da Primeira Variável</td><td></td><td colspan="5">VALOR da Última Variável</td></tr><tr><td>Primeiro byte</td><td>...</td><td colspan="3">Último byte</td><td>...</td><td>Primeiro byte</td><td>...</td><td colspan="3">Último byte</td></tr></table>			Carga										VALOR da Primeira Variável						VALOR da Última Variável					Primeiro byte	...	Último byte			...	Primeiro byte	...	Último byte			
Carga																																			
VALOR da Primeira Variável						VALOR da Última Variável																													
Primeiro byte	...	Último byte			...	Primeiro byte	...	Último byte																											
Os VALORES das Variáveis <b>devem</b> ser listados na sequência de ID das Variáveis.																																			
<b>Exemplo</b>																																			
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="14">Carga</th></tr><tr><td>13</td><td>00</td><td>0C</td><td>03</td><td>FF</td><td>FF</td><td>03</td><td>FF</td><td>FF</td><td>03</td><td>FF</td><td>FF</td><td>03</td><td>FF</td><td>FF</td><td>AA</td></tr></table>			Cabeçalho			Carga														13	00	0C	03	FF	FF	03	FF	FF	03	FF	FF	03	FF	FF	AA
Cabeçalho			Carga																																
13	00	0C	03	FF	FF	03	FF	FF	03	FF	FF	03	FF	FF	AA																				
Sequência de VALORES das Variáveis de um Grupo. É possível interpretar os VALORES sabendo-se quais Variáveis estão no Grupo (comando (0x06) Consultar Grupo de Variáveis).																																			

### 3.6 (0x2\_) Comandos de Escrita

#### 3.6.1 (0x20) Escrever em uma Variável

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada														
Mestre → N�	1 + (TAMANHO da Vari�vel)	(0xE0) OK														
<b>Descri��o</b>																
Escreve no VALOR de uma Vari�vel. <b>Deve</b> ser enviado <b>apenas</b> para Vari�veis de escrita.																
<b>Estrutura</b>																
<table><tr><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID da Vari�vel</td><td colspan="3">VALOR da Vari�vel</td></tr><tr><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td>�ltimo <i>byte</i></td></tr></table>			Carga				ID da Vari�vel	VALOR da Vari�vel			Primeiro <i>byte</i>	...	�ltimo <i>byte</i>			
Carga																
ID da Vari�vel	VALOR da Vari�vel															
	Primeiro <i>byte</i>	...	�ltimo <i>byte</i>													
A Carga deve conter o ID da Vari�vel seguido pelo seu VALOR <i>byte</i> por <i>byte</i> .																
<b>Exemplo</b>																
<table><tr><th colspan="3">Cabe�alho</th><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td>20</td><td>00</td><td>04</td><td>04</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td></tr></table> Escrita dos <i>bytes</i> 01h BBh BBh na Vari�vel de ID 04h.			Cabe�alho			Carga				20	00	04	04	01	BB	BB
Cabe�alho			Carga													
20	00	04	04	01	BB	BB										
<b>Erros poss�veis</b>																
(0xE3) ID Inv�lido:	N�o h� Vari�vel com o ID especificado.															
(0xE6) Somente Leitura:	A Vari�vel n�o pode ser escrita (� do TIPO leitura).															
(0xE8) Recurso Ocupado:	A Vari�vel estava em uso e n�o p�de ser escrita.															

### 3.6.2 (0x22) Escrever em Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																																																										
Mestre → Nó	1+(soma dos TAMANHOS das Variáveis do Grupo)	(0xE0) OK																																																										
<b>Descrição</b>																																																												
Contém os VALORES a serem escritos nas Variáveis de um Grupo.																																																												
<b>Estrutura</b>																																																												
<table><tr><th colspan="15">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID do Grupo</td><td colspan="8">VALOR da Primeira Variável</td><td rowspan="2">...</td><td colspan="6">VALOR da Última Variável</td></tr><tr><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td colspan="6">Último <i>byte</i></td><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td colspan="4">Último <i>byte</i></td></tr></table>																Carga															ID do Grupo	VALOR da Primeira Variável								...	VALOR da Última Variável						Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>						Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>			
Carga																																																												
ID do Grupo	VALOR da Primeira Variável								...	VALOR da Última Variável																																																		
	Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>							Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>																																																
A Carga deve conter o ID do Grupo seguido pelos VALORES na ordem de ID das Variáveis.																																																												
<b>Exemplo</b>																																																												
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="13">Carga</th></tr><tr><td>22</td><td>00</td><td>0E</td><td>02</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td><td>CC</td></tr></table>																Cabeçalho			Carga													22	00	0E	02	01	BB	BB	01	BB	BB	01	BB	BB	01	BB	BB	CC												
Cabeçalho			Carga																																																									
22	00	0E	02	01	BB	BB	01	BB	BB	01	BB	BB	01	BB	BB	CC																																												
Sequência de VALORES a serem escritos nas Variáveis do Grupo de ID 2. É possível interpretar os VALORES sabendo-se quais Variáveis estão no Grupo (comando (0x06) Consultar Grupo de Variáveis).																																																												
<b>Erros possíveis</b>																																																												
(0xE3) ID Inválido: Não há Grupo com o ID especificado.																																																												
(0xE6) Somente Leitura: O Grupo não pode ser escrito (é do TIPO leitura).																																																												
(0xE8) Recurso Ocupado: Pelo menos uma Variável estava em uso e não pôde ser escrita.																																																												

### 3.6.3 (0x24) Operação Binária em uma Variável

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																					
Mestre → N�	2+(TAMANHO da Vari�vel)	(0xE0) OK																					
<div>Descri��o</div> <p>Realiza uma Opera��o Bin�ria no VALOR de uma Vari�vel. Deve ser enviado apenas para Vari�veis de escrita. O c�digo da opera��o a ser feita deve estar entre os c�digos da Tabela 11.</p> <table><tr><th>C�digo</th><th>Opera��o</th><th>Descri��o</th></tr><tr><td>0x53 ('S')</td><td>SET</td><td>'Liga' (torna 1) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.</td></tr><tr><td>0x43 ('C')</td><td>CLEAR</td><td>'Desliga' (torna 0) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.</td></tr><tr><td>0x54 ('T')</td><td>TOGGLE</td><td>Inverte os <i>bits</i> especificados pela m�scara.</td></tr><tr><td>0x41 ('A')</td><td>AND</td><td>Realiza um AND l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.</td></tr><tr><td>0x4F ('O')</td><td>OR</td><td>Realiza um OR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.</td></tr><tr><td>0x58 ('X')</td><td>XOR</td><td>Realiza um XOR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.</td></tr></table> <p>Tabela 11- C�digos das poss�veis Opera��es Bin�rias</p>			C�digo	Opera��o	Descri��o	0x53 ('S')	SET	'Liga' (torna 1) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.	0x43 ('C')	CLEAR	'Desliga' (torna 0) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.	0x54 ('T')	TOGGLE	Inverte os <i>bits</i> especificados pela m�scara.	0x41 ('A')	AND	Realiza um AND l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.	0x4F ('O')	OR	Realiza um OR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.	0x58 ('X')	XOR	Realiza um XOR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.
C�digo	Opera��o	Descri��o																					
0x53 ('S')	SET	'Liga' (torna 1) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.																					
0x43 ('C')	CLEAR	'Desliga' (torna 0) os <i>bits</i> especificados pela m�scara.																					
0x54 ('T')	TOGGLE	Inverte os <i>bits</i> especificados pela m�scara.																					
0x41 ('A')	AND	Realiza um AND l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.																					
0x4F ('O')	OR	Realiza um OR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.																					
0x58 ('X')	XOR	Realiza um XOR l�gico entre o valor da Vari�vel e a m�scara.																					
<div>Estrutura</div> <table><tr><th colspan="5">Carga</th></tr><tr><th rowspan="2">ID da Vari�vel</th><th rowspan="2">C�digo da Opera��o</th><th colspan="3">M�scara</th></tr><tr><th>Primeiro <i>byte</i></th><th>...</th><th>�ltimo <i>byte</i></th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>A Carga deve conter o ID da Vari�vel e o c�digo da Opera��o Bin�ria a ser realizada, seguidos da m�scara com a qual realizar a opera��o.</p>			Carga					ID da Vari�vel	C�digo da Opera��o	M�scara			Primeiro <i>byte</i>	...	�ltimo <i>byte</i>								
Carga																							
ID da Vari�vel	C�digo da Opera��o	M�scara																					
		Primeiro <i>byte</i>	...	�ltimo <i>byte</i>																			
<div>Exemplo</div> <table><tr><th colspan="3">Cabe�alho</th><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>24</td><td>00</td><td>03</td><td>09</td><td>53</td><td>F0</td></tr></table> <p>Realiza uma opera��o SET (53h) na Vari�vel de ID 09h com a m�scara F0h, que ter� o efeito de ligar os quatro <i>bits</i> mais significativos do VALOR da Vari�vel.</p>			Cabe�alho			Carga			24	00	03	09	53	F0									
Cabe�alho			Carga																				
24	00	03	09	53	F0																		
<div>Erros poss�veis</div> <p>(0xE2) Opera��o N�o Suportada: A opera��o requisitada � inv�lida.</p> <p>(0xE3) ID Inv�lido: N�o h� Vari�vel com o ID especificado.</p> <p>(0xE6) Somente Leitura: A Vari�vel n�o pode ser escrita (� do TIPO leitura).</p> <p>(0xE8) Recurso Ocupado: A Vari�vel estava em uso e n�o p�de ser escrita.</p>																							

### 3.6.4 (0x26) Operação Binária em Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																					
Mestre → Nó	2+(soma dos TAMANHOS das Variáveis do Grupo)	(0xE0) OK																					
<b>Descrição</b>																							
Realiza uma Operação Binária nos VALORES das Variáveis de um Grupo. Deve ser enviado apenas para Grupos de escrita. O código da operação a ser feita deve estar entre os códigos da Tabela 11.																							
<b>Estrutura</b>																							
<b>Carga</b>																							
ID do Grupo	Código da Operação	Máscara para a primeira Variável			...	Máscara para a última Variável																	
		Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>		Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>															
A Carga deve conter o ID da Variável e o código da Operação Binária a ser realizada, seguidos das máscaras com as quais se devem realizar as operações nas Variáveis.																							
<b>Exemplo</b>																							
<table><tr><td colspan="3"><b>Cabeçalho</b></td><td colspan="5"><b>Carga</b></td></tr><tr><td>26</td><td>00</td><td>05</td><td>02</td><td>4F</td><td>55</td><td>55</td><td>55</td></tr></table>								<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>					26	00	05	02	4F	55	55	55
<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>																				
26	00	05	02	4F	55	55	55																
Realiza uma operação OR (4Fh) com a máscara 55h em todos os <i>bytes</i> de todas as Variáveis do Grupo de ID 02h.																							
<b>Erros possíveis</b>																							
(0xE2) Operação Não Suportada:		A operação requisitada é inválida.																					
(0xE3) ID Inválido:		Não há Grupo com o ID especificado.																					
(0xE6) Somente Leitura:		O Grupo não pode ser escrito (é do TIPO leitura).																					
(0xE8) Recurso Ocupado:		Pelo menos uma Variável estava em uso e não pôde ser escrita.																					



### 3.6.5 (0x28) Escrever e ler Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																
Mestre → NÓ	2+(TAMANHO da Variável a ser escrita)	(0x11) Leitura de uma Variável																
<b>Descrição</b>																		
Escreve no VALOR de uma Variável. Lê o VALOR de uma Variável.																		
<b>Estrutura</b>																		
<table><tr><th colspan="5">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID da Variável de escrita</td><td rowspan="2">ID da Variável de leitura</td><td colspan="3">VALOR da Variável de escrita</td></tr><tr><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td>Último <i>byte</i></td></tr></table>			Carga					ID da Variável de escrita	ID da Variável de leitura	VALOR da Variável de escrita			Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>			
Carga																		
ID da Variável de escrita	ID da Variável de leitura	VALOR da Variável de escrita																
		Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>														
A Carga deve conter o ID da Variável a ser escrita, seguido pelo ID da Variável a ser lida e do VALOR a ser escrito, <i>byte</i> por <i>byte</i> .																		
<b>Exemplo</b>																		
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="5">Carga</th></tr><tr><td>28</td><td>00</td><td>05</td><td>04</td><td>05</td><td>01</td><td>BB</td><td>BB</td></tr></table> <div>Escrita dos <i>bytes</i> 01h BBh BBh na Variável de ID 04h. Pedido de leitura da Variável com ID 05h.</div>			Cabeçalho			Carga					28	00	05	04	05	01	BB	BB
Cabeçalho			Carga															
28	00	05	04	05	01	BB	BB											
<b>Erros possíveis</b>																		
(0xE3) ID Inválido: Não há Variável com o ID especificado.																		
(0xE6) Somente Leitura: A Variável de escrita não pode ser escrita (é do TIPO leitura).																		
(0xE8) Recurso Ocupado: Pelo menos uma Variável estava em uso e não pôde ser escrita ou lida.																		

### 3.7 (0x3\_) Comandos de Manipulação de Grupos de Variáveis

#### 3.7.1 (0x30) Criar Grupo de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada														
Mestre → Nó	(número de Variáveis no Grupo)	(0xE0) OK														
<b>Descrição</b> Cria um novo Grupo de Variáveis, para ser adicionado aos Grupos já existentes, contendo as Variáveis especificadas na Carga. O ID do novo Grupo criado é atribuído automaticamente, sendo igual ao ID do último Grupo no nó, somado 1.																
<b>Estrutura</b> <table><tr><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td>Primeira Variável</td><td rowspan="2">...</td><td colspan="2">Última Variável</td></tr><tr><td>ID</td><td colspan="2">ID</td></tr></table> Os ID's Variáveis devem ser listados um após o outro em ordem crescente.			Carga				Primeira Variável	...	Última Variável		ID	ID				
Carga																
Primeira Variável	...	Última Variável														
ID		ID														
<b>Exemplo</b> <table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td>30</td><td>00</td><td>04</td><td>04</td><td>05</td><td>06</td><td>07</td></tr></table> Cria um Grupo contendo as Variáveis de ID 4, 5, 6 e 7.			Cabeçalho			Carga				30	00	04	04	05	06	07
Cabeçalho			Carga													
30	00	04	04	05	06	07										
<b>Erros possíveis</b> (0xE3) ID Inválido No mínimo um dos ID's passados não existe no nó. (0xE5) Tamanho da Carga Inválido: Número de Variáveis nulo ou maior que a quantidade de Variáveis no nó. (0xE7) Memória Insuficiente: O nó não possui memória suficiente para criar o Grupo.																

#### 3.7.2 (0x32) Remover Todos os Grupos de Variáveis

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre → Nó	0	(0xE0) OK
<b>Descrição</b> Pedido para que o nó remova todos os seus Grupos, exceto pelos Grupos Padrão.		

### 3.8 (0x4\_) Comandos de Transferência de Curvas

#### 3.8.1 (0x40) Pedido de Bloco de Curva

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada												
Mestre → Nó	3	(0x41) Bloco de Curva												
<b>Descrição</b>														
Pedido para que o nó transfira um bloco de uma determinada Curva.														
<b>Estrutura</b>														
<table><tr><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID da Curva</td><td colspan="2">Número do bloco</td></tr><tr><td>mais significativo</td><td>menos significativo</td></tr></table>			Carga			ID da Curva	Número do bloco		mais significativo	menos significativo				
Carga														
ID da Curva	Número do bloco													
	mais significativo	menos significativo												
Deve-se enviar o ID da Curva e o número do bloco desejado. O número deve ser especificado em dois bytes, sendo o primeiro o mais significativo. A indexação começa em zero, ou seja, o primeiro bloco é o de número 0.														
<b>Exemplo</b>														
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>40</td><td>00</td><td>03</td><td>03</td><td>00</td><td>04</td></tr></table> <p>Pedido do quinto bloco (0004h) da Curva de ID 03h.</p>			Cabeçalho			Carga			40	00	03	03	00	04
Cabeçalho			Carga											
40	00	03	03	00	04									
<b>Erros possíveis</b>														
(0xE3) ID Inválido: Não há Curva com o ID especificado.														
(0xE4) Valor Inválido: A Curva não possui um bloco de número especificado.														
(0xE8) Recurso Ocupado: A Curva estava em uso e não pôde ser lida.														

### 3.8.2 (0x41) Bloco de Curva

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada																					
Mestre ↔ Nó	3 + (de 0 até TBLOCO da Curva)	(0xE0) OK																					
<b>Descrição</b>																							
Um bloco de Curva pode ser transmitido tanto pelo Nó quanto pelo Mestre. Se a transmissão for feita do Mestre para o Nó, entende-se como uma escrita no bloco indicado. Neste caso, o CHECKSUM da Curva especificada é zerado. O cálculo do CHECKSUM deve ser realizado de maneira independente, através do comando (0x42) Recalcular Checksum de Curva. Qualquer escrita em um bloco de Curva do nó faz o CHECKSUM ser zerado. O conteúdo do bloco de Curva pode ter menos que TBLOCO <i>bytes</i> .																							
<b>Estrutura</b>																							
<table><tr><th colspan="6">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID da Curva</td><td colspan="3">Número do bloco</td><td colspan="2">Dados do bloco</td></tr><tr><td>mais significativo</td><td>menos significativo</td><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td>Último <i>byte</i></td></tr></table>						Carga						ID da Curva	Número do bloco			Dados do bloco		mais significativo	menos significativo	Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>	
Carga																							
ID da Curva	Número do bloco			Dados do bloco																			
	mais significativo	menos significativo	Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>																		
Deve-se transmitir um <i>byte</i> para o ID da Curva, dois <i>bytes</i> para identificar o número do bloco da Curva e até TBLOCO <i>bytes</i> com o conteúdo do bloco.																							
<b>Exemplo</b>																							
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="6">Carga</th></tr><tr><td>41</td><td>40</td><td>03</td><td>07</td><td>04</td><td>00</td><td>DD</td><td>...</td><td>DD</td></tr></table>						Cabeçalho			Carga						41	40	03	07	04	00	DD	...	DD
Cabeçalho			Carga																				
41	40	03	07	04	00	DD	...	DD															
Envio do bloco número 1024 (0400h) para a Curva de ID 07h contendo 16384 <i>bytes</i> com valoresDDh.																							
<b>Erros possíveis</b>																							
(0xE3) ID Inválido:		Não há Curva com o ID especificado.																					
(0xE4) Valor Inválido:		A Curva não possui um bloco com o <i>offset</i> especificado.																					
(0xE6) Somente Leitura:		Não se pode escrever um bloco em uma Curva do TIPO leitura.																					
(0xE8) Recurso Ocupado:		A Curva estava em uso e não pôde ser escrita.																					

### 3.8.3 (0x42) Recalcular Checksum de Curva

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada				
Mestre → Nó	1	(0x0B) Checksum de Curva				
<b>Descrição</b>						
Faz com que o Checksum da Curva especificada seja recalculado pelo nó.						
<b>Estrutura</b>						
<table><tr><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>ID da Curva</td></tr></table>	<b>Carga</b>	ID da Curva	A Carga deve conter o ID da Curva que terá seu CHECKSUM recalculado.			
<b>Carga</b>						
ID da Curva						
<b>Exemplo</b>						
<table><tr><td><b>Cabeçalho</b></td><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>420001</td><td>00</td></tr></table>	<b>Cabeçalho</b>	<b>Carga</b>	420001	00	Pedido de recálculo do CHECKSUM da Curva de ID 00h.	
<b>Cabeçalho</b>	<b>Carga</b>					
420001	00					
<b>Erros possíveis</b>						
(0xE3) ID Inválido: Não há Curva com o ID especificado.						
(0xE8) Recurso Ocupado: A Curva estava em uso e não pôde ser acessada.						

### 3.9 (0x5\_) Comandos de Execução de Funções

#### 3.9.1 (0x50) Executar Função

Sentido	Tamanho da Carga	Respostas Esperadas												
Mestre → Nó	1+(ENTRADA da Função)	(0x51) Retorno de Função ou (0x53) Erro de Função												
<b>Descrição</b>														
Executa uma Função especificada pelo seu ID passando a ela os parâmetros contidos na Carga.														
<b>Estrutura</b>														
<table><tr><th colspan="4">Carga</th></tr><tr><td rowspan="2">ID da Função</td><td colspan="3">Parâmetros de Entrada</td></tr><tr><td>Primeiro <i>byte</i></td><td>...</td><td>Último <i>byte</i></td></tr></table>			Carga				ID da Função	Parâmetros de Entrada			Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>	
Carga														
ID da Função	Parâmetros de Entrada													
	Primeiro <i>byte</i>	...	Último <i>byte</i>											
A Carga deve conter o ID da Função a ser executada e os <i>bytes</i> a serem passados como parâmetros de ENTRADA. Devem ser enviados exatamente o número de <i>bytes</i> que a Função espera como parâmetros de entrada.														
<b>Exemplo</b>														
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td>50</td><td>00</td><td>03</td><td>01</td><td>BE</td><td>57</td></tr></table> Chamada da Função de ID 01h com os parâmetros BEh 57h.			Cabeçalho			Carga			50	00	03	01	BE	57
Cabeçalho			Carga											
50	00	03	01	BE	57									
<b>Erros possíveis</b>														
(0xE3) ID Inválido: Não há Função com o ID especificado.														
(0xE5) Tamanho da Carga Inválido: O número de <i>bytes</i> de entrada passados difere do esperado.														

### 3.9.2 (0x51) Retorno de Função

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada									
Mestre ← Nó	(SAÍDA da Função)	-									
<b>Descrição</b>											
Contém o resultado da execução de uma Função.											
<b>Estrutura</b>											
<table><tr><th colspan="3">Carga</th></tr><tr><td colspan="3">SAIDA</td></tr><tr><td>Primeiro byte</td><td>...</td><td>Último byte</td></tr></table>		Carga			SAIDA			Primeiro byte	...	Último byte	A Carga contém todos os <i>bytes</i> retornados após a execução de uma Função.
Carga											
SAIDA											
Primeiro byte	...	Último byte									
<b>Exemplo</b>											
<table><tr><th colspan="3">Cabeçalho</th><th>Carga</th></tr><tr><td>51</td><td>00</td><td>01</td><td>00</td></tr></table>		Cabeçalho			Carga	51	00	01	00	Retorno de apenas um <i>byte</i> (00h) por uma Função.	
Cabeçalho			Carga								
51	00	01	00								

### 3.9.3 (0x53) Erro de Função

<b>Sentido</b>	<b>Tamanho da Carga</b>	<b>Resposta Esperada</b>								
Mestre ← Nó	1	-								
<b>Descrição</b>										
Especifica um erro que ocorreu na execução de uma Função.										
<b>Estrutura</b>										
<table><tr><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>Código do Erro</td></tr></table>	<b>Carga</b>	Código do Erro	A Carga deve conter o código do erro ocorrido na execução da Função.							
<b>Carga</b>										
Código do Erro										
<b>Exemplo</b>										
<table><tr><td colspan="3"><b>Cabeçalho</b></td><td><b>Carga</b></td></tr><tr><td>53</td><td>00</td><td>01</td><td>BB</td></tr></table>	<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>	53	00	01	BB	Retorno do código de erro BBh após a execução de uma Função.	
<b>Cabeçalho</b>			<b>Carga</b>							
53	00	01	BB							

### 3.10(0xE\_) Comandos de Erro

Todos os Comandos de Erro obedecem o sentido Mestre ← Nó e não possuem carga útil.

#### 3.10.1 (0xE0) OK

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Indica que o último comando enviado foi executado com sucesso.		

#### 3.10.2 (0xE1) Mensagem Mal Formada

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Indica que o número de <i>bytes</i> recebidos difere do tamanho da mensagem especificado no campo TAMANHO da mensagem.		

#### 3.10.3 (0xE2) Operação Não Suportada

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Indica que o comando requisitado não foi implementado.		

#### 3.10.4 (0xE3) ID Inválido

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Indica que foi passado um ID inválido no comando anterior.		



### 3.10.5 (0xE4) Valor Inválido

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Indica que um valor passado no comando anterior não está dentro da faixa de valores aceitáveis.		

### 3.10.6 (0xE5) Tamanho da Carga Inválido

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> A Carga da última mensagem recebida tinha um tamanho diferente do esperado pelo comando.		

### 3.10.7 (0xE6) Somente Leitura

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> Foi tentada uma escrita em uma Entidade de leitura.		

### 3.10.8 (0xE7) Memória Insuficiente

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> O comando anterior falhou por falta de memória disponível.		

### 3.10.9 (0xE8) Recurso Ocupado

Sentido	Tamanho da Carga	Resposta Esperada
Mestre ← Nó	0	-
<b>Descrição</b> O recurso está em uso e, portanto, inacessível.		